

Ejercicios de JavaScript

Ejercicio 1: Variables y tipos

Declara una variable llamada nombre y otra llamada edad. Asigna tu nombre y tu edad y luego imprime un mensaje en la consola que diga: "Hola, mi nombre es [nombre] y tengo [edad] años".

Ejercicio 2: Condicionales

Crea una función esPar que reciba un número y devuelva true si es par o false si es impar.

Ejercicio 3: Bucles

Utiliza un bucle for para imprimir en la consola todos los números del 1 al 50.

Ejercicio 4: Arrays

Crea un array con los nombres de 5 frutas. Luego, usa un bucle for o forEach para imprimir cada fruta en la consola.

Ejercicio 5: Funciones

Crea una función llamada sumar que reciba dos números y devuelva la suma. Llama a la función con diferentes valores y muestra los resultados.

Ejercicio 6: Objetos

Crea un objeto persona con propiedades nombre, edad y ciudad. Muestra en la consola un mensaje que diga: "[nombre] tiene [edad] años y vive en [ciudad]".

Ejercicio 7: Métodos de Array

Dado el array [10, 20, 30, 40, 50], utiliza map para crear un nuevo array donde cada valor sea el doble del original. Imprime el nuevo array.

Ejercicio 8: Funciones flecha

Convierte la siguiente función en una función flecha:

```
function multiplicar(a, b){  
  return a * b;  
}
```

Ejercicio 9: Destructuring

Dado el objeto {nombre: 'Ana', edad: 25, ciudad: 'Buenos Aires'}, utiliza destructuring para extraer las propiedades y mostrarlas en la consola.

Ejercicio 10: Promises

Crea una Promise que se resuelva después de 2 segundos con el mensaje "¡Hola mundo!" y muestra el mensaje en la consola usando .then().