



Graph - מחלקה זו מנהלת את כל הקשור לפעולות על אובייקט גרף, שלו יש צמתים וקשתות.

על אובייקט מסוג זה ניתן לבצע פעולות בסיסיות המוגדרות לגרפים, באמצעות העמסות אופרטורים שהוגדרו במחלקה הזו.

Gcalc – זהו namespace המנהל את הפרסור והקלט מהמשתמש. הוא משתמש במחלקה Graph כדי ליצור ולבצע פעולות על גרפים.

Exceptions – זוהי מחלקת עזר שגם Graph וגם Gcalc נעזרות בו, על מנת לעצור פעולה שאינה צפויה או אינה חוקית. בזכות הטיפוסים השונים ניתן לקבל חיווי רלוונטי לכל שגיאה שעלולה להתרחש.