



2025 – Semestre: 00 - Acta de Constitución del Proyecto

**Acta de Constitución
del Proyecto**

PROTOTIPO DE PÁGINA WEB

Fecha: 01/01/2022



2025 – Semestre: 00 - Acta de Constitución del Proyecto

Tabla de contenido

[Información del Proyecto](#)

[Propósito y Justificación del Proyecto](#)

[Objetivos Generales Objetivos](#)

[Específicos Premisas y Restricciones](#)

[Riesgos iniciales](#)

[Cronograma de hitos principales](#)

[Presupuesto estimado](#)

[Lista de Interesados \(stakeholders\) Requisitos de
aprobación del proyecto](#)

[Asignación del Gerente de Proyecto y nivel de autoridadPersonal y
recursos preasignados](#)

[Aprobaciones](#)



2025 – Semestre: 00 - Acta de Constitución del Proyecto

Información del Proyecto

Datos

Empresa / Organización	Casa de Software
Proyecto	SafeData: Sistema de respaldo y recuperación inteligente
Fecha de preparación	05/05/2026
Cliente	Código Negro
Patrocinador principal	Karen Daniela Ruiz
Gerente de Proyecto	Felipe Piñeros

Patrocinador / Patrocinadores

Nombre	Cargo	Departamento / División	Rama ejecutiva (Vicepresidencia)
Andrés Felipe Piñeros Lozano	Scrum master	Desarrollo de software	Vicepresidencia de tecnología
Juan Sebastián Delgado Inocencio	Product owner	Gestión de proyectos	Vicepresidencia de tecnología
Juan Andrés Quiceno Banoy	Backend/ DevOps	Infraestructura	Vicepresidencia de tecnología
Karen Daniela Ruiz Madrigal	Frontend/ DevOps	Desarrollo de software	Vicepresidencia de tecnología

Propósito y Justificación del Proyecto

El proyecto **Código Negro** tiene como propósito crear un juego de historia interactiva en consola, donde el jugador toma decisiones que influyen en el desarrollo de la historia y en su final.

Este proyecto se justifica porque permite aplicar de forma práctica los conceptos básicos de programación, como el uso de **condicionales**, **variables** y control del flujo del programa, además de fomentar la lógica y la creatividad del estudiante.



2025 – Semestre: 00 - Acta de Constitución del Proyecto

Descripción del Proyecto y Entregables

Código Negro es un juego de acción, ambientado en una universidad misteriosa. El jugador debe tomar decisiones para avanzar en la historia y descubrir distintos finales.

Entregables

- Código fuente del juego en Java.
- Programa ejecutable en consola.
- Historia interactiva con múltiples finales.

Requerimientos

Requerimientos del producto

- El juego debe poder ejecutarse en **cualquier dispositivo móvil**.
- El usuario debe interactuar con el juego mediante **opciones de texto**.
- El juego debe permitir la **toma de decisiones** que afecten el desarrollo de la historia.
- El sistema debe mostrar diferentes **escenarios y finales** según las decisiones del jugador.
- El juego debe funcionar correctamente sin fallos durante su uso.

Requerimientos del proyecto

El proyecto debe desarrollarse utilizando un **lenguaje compatible con dispositivos móviles**.

Se deben aplicar **estructuras condicionales** para el control de decisiones.

El código debe estar organizado y ser **fácil de entender**.



2025 – Semestre: 00 - Acta de Constitución del Proyecto

El proyecto debe cumplir con los **plazos establecidos**.



2025 – Semestre: 00 - Acta de Constitución del Proyecto

Objetivos Generales

Desarrollar un juego interactivo de acción y terror para dispositivos móviles, en el que el usuario tome decisiones que influyan en el desarrollo de la historia y en el final del juego

Objetivos Específicos

Aplicar estructuras condicionales para controlar las decisiones del jugador.

Diseñar una historia interactiva con diferentes caminos y finales.

Implementar un sistema de interacción mediante opciones de texto.

Garantizar el correcto funcionamiento del juego en dispositivos móviles.

Fortalecer los conocimientos básicos de programación a través del desarrollo del proyecto.

Cronograma (Tiempo)	
Calidad	
Otros	

Premisas y Restricciones

Riesgos iniciales

Cronograma de hitos principales



2025 – Semestre: 00 - Acta de Constitución del Proyecto

Hito	Fecha tope



2025 – Semestre: 00 - Acta de Constitución del Proyecto

Presupuesto estimado

Lista de Interesados (stakeholders)

Nombre	Cargo	Departamento / División	Rama ejecutiva (Vicepresidencia)



2025 – Semestre: 00 - Acta de Constitución del Proyecto

Requisitos de aprobación del proyecto

Asignación del Gerente de Proyecto y nivel de autoridad

Gerente de Proyecto

Nombre	Cargo	Departamento / División	Rama ejecutiva (Vicepresidencia)



2025 – Semestre: 00 - Acta de Constitución del Proyecto

Niveles de autoridad

Área de autoridad	Descripción del nivel de autoridad



2025 – Semestre: 00 - Acta de Constitución del Proyecto

Personal y recursos preasignados

Recurso	Departamento / División	Rama ejecutiva (Vicepresidencia)

Aprobaciones

Patrocinador	Fecha	Firma

Integrante	Porcentaje