

IESTP “ANDRES AVELINO CACERES DORREGARAY”



“INFOGRAFÍA -FUNDAMENTOS DE APLICACIONES MÓVILES”

DOCENTE: Ing.Raúl Fernández Bejarano

PRESENTADA POR :

Carhuas Veli , Karen Valeria

LINK DEL TRABAJO:

https://www.canva.com/design/DAGQqCrknJ8/3ewiBlwg6db6-Qyeg8yFiQ/view?utm_content=DAGQqCrknJ8&utm_campaign=designshare&utm_medium=link&utm_source=editor

Huancayo, 15 de Septiembre del 2024

Fundamentos de Apps Móviles

¿QUÉ SON LAS APPS MÓVILES?

El desarrollo de aplicaciones móviles implica crear software para dispositivos como smartphones y tablets, principalmente para los sistemas operativos Android e iOS. Estas aplicaciones pueden estar preinstaladas, descargarse desde tiendas de aplicaciones o accederse a través de navegadores web móviles. Los lenguajes comúnmente utilizados en este proceso incluyen Java, Swift, C# y HTML5.

CARACTERÍSTICAS

PRINCIPALES

1

Simplicidad

La versión móvil de un sitio web debe ser lo más ligera posible. Una forma de hacer esto es omitir gráficos pesados y contenido superfluo, que pueden dificultar la navegación en una pantalla pequeña.

2

Usabilidad

Para asegurar una buena usabilidad en un sitio o aplicación, es fundamental proporcionar suficiente espacio para seleccionar enlaces e interactuar con el contenido. Es crucial que el formato sea fácil de navegar, con información clasificada de manera lógica y categorías claramente etiquetadas.

HERRAMIENTAS PARA DESARROLLO DE APPS MÓVILES

Las herramientas para desarrollar aplicaciones móviles son soluciones informáticas necesarias para crear, administrar, probar, lanzar y actualizar una aplicación. Con algo de experiencia y la voluntad de aprender, se pueden crear aplicaciones propias desde el backend, una oportunidad gratificante, divertida y excelente para todos los propietarios de negocios.

1.FLUTTER

Te permite ir más allá de los dispositivos móviles al desarrollar, haciendo uso de otros dispositivos compatibles, ya sean Android o Apple. En general, la plataforma tiene una integración simple, lo que simplifica el proceso de codificación y reduce el tiempo de desarrollo.



2.VISUAL ESTUDIO



Desarrollado por Microsoft, es otra excelente opción para los usuarios, especialmente para aquellos que usan dispositivos Microsoft o Android sobre Apple y xCode. Para empezar, permite a los usuarios codificar en más o menos cualquier lenguaje de codificación que prefieran, ya sea Python o PHP.