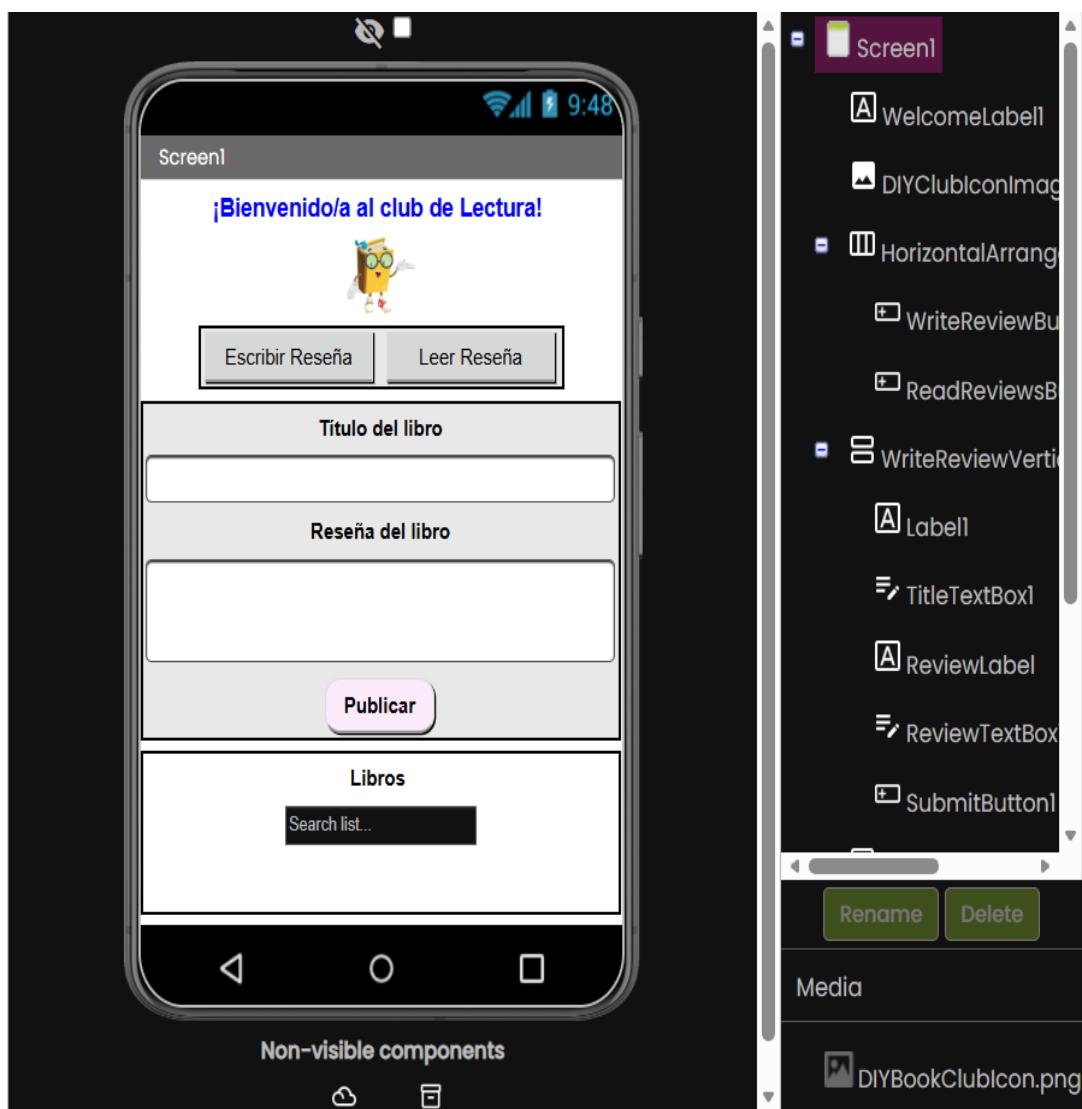


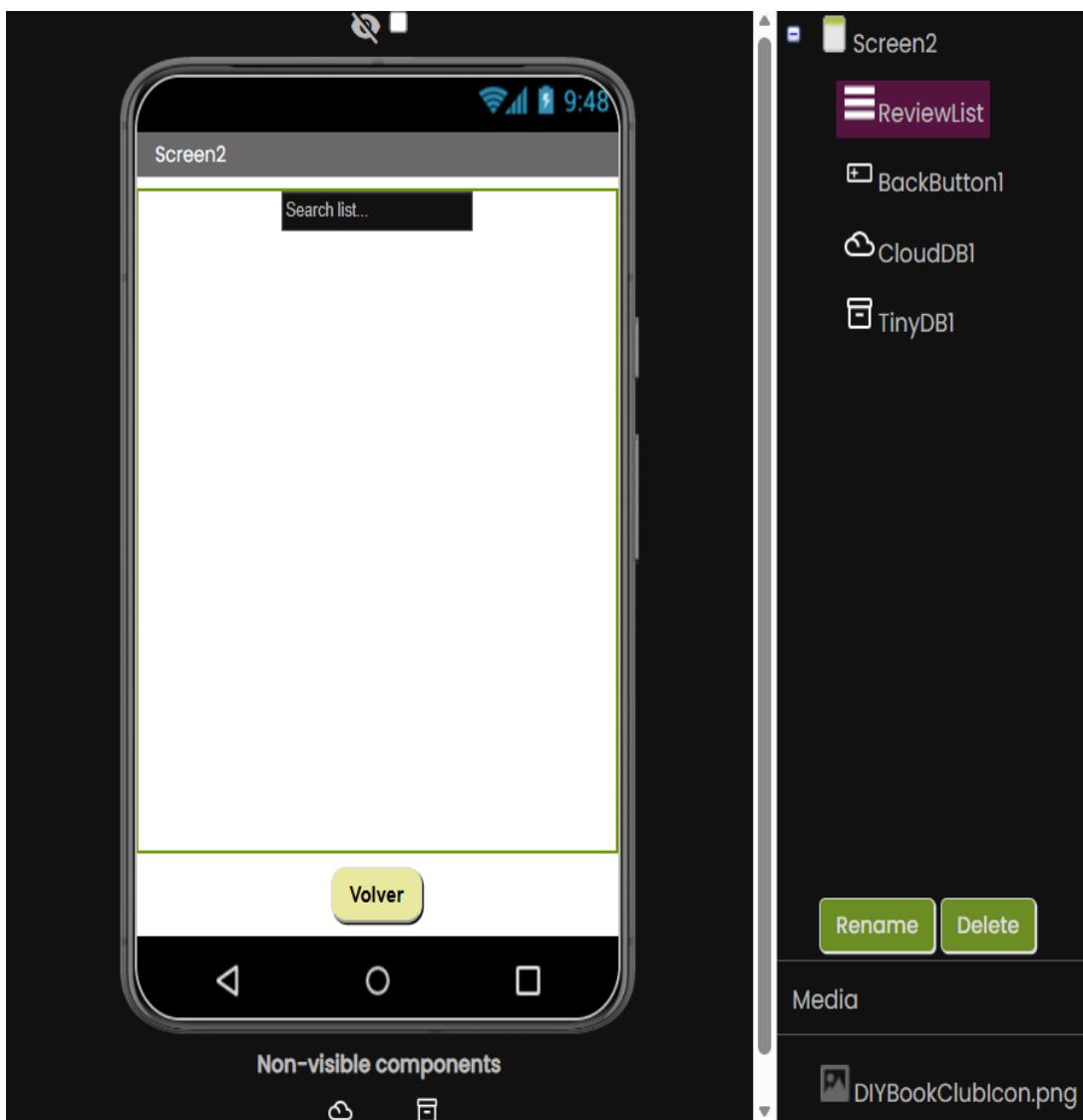
DIY Book Club

Diseño en App Inventor

Pantalla 1



Pantalla 2



Código en Bloques – Pantalla 1

```
when [Screen1 Initialize]
  do [set [WriteReviewVerticalArrangement1] .Visible to [false]
      set [ReadReviewsVerticalArrangement1] .Visible to [false]]

when [WriteReviewButton1 Click]
  do [set [WriteReviewVerticalArrangement1] .Visible to [true]
      set [ReadReviewsVerticalArrangement1] .Visible to [false]]

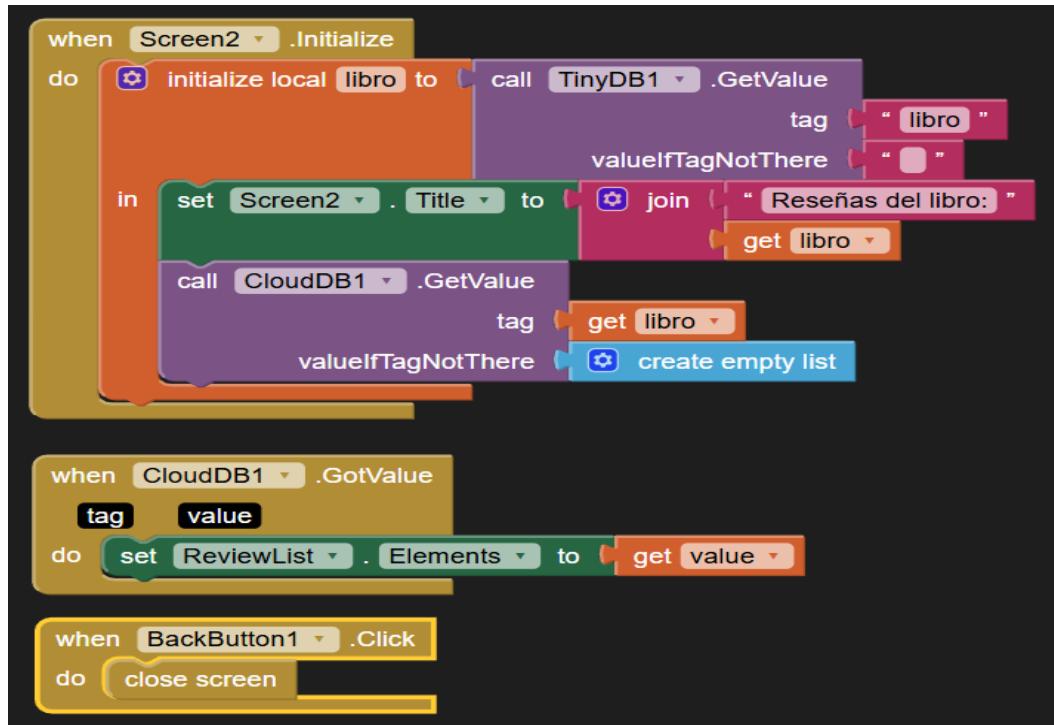
when [SubmitButton1 Click]
  do [call [CloudDB1] .AppendValueToList
    [tag] [TitleTextBox1 Text]
    [itemToAdd] [ReviewTextBox1 Text]
    set [TitleTextBox1 Text] to [“”]
    set [ReviewTextBox1 Text] to [“”]
    set [WriteReviewVerticalArrangement1] .Visible to [false]]

when [ReadReviewsButton Click]
  do [call [CloudDB1] .GetTagList
      set [WriteReviewVerticalArrangement1] .Visible to [false]
      set [ReadReviewsVerticalArrangement1] .Visible to [true]]

when [CloudDB1 TagList]
  value
  do [set [BooksList Elements] to [get value]]

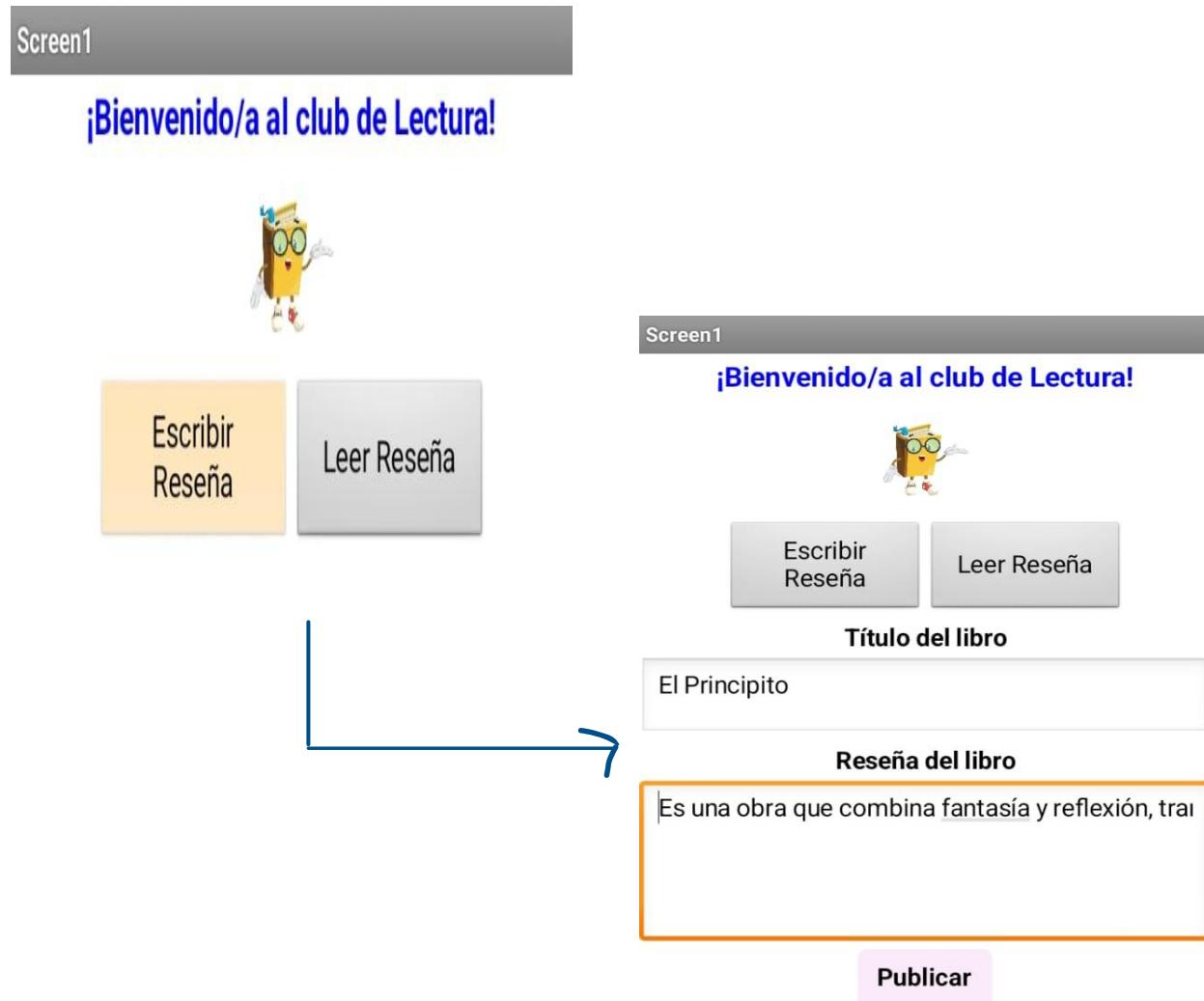
when [BooksList AfterPicking]
  do [call [TinyDB1] .StoreValue
    [tag] [“ libro ”]
    [valueToStore] [BooksList Selection]
    open another screen [screenName] [Screen2]
```

Código en Bloques – Pantalla 2



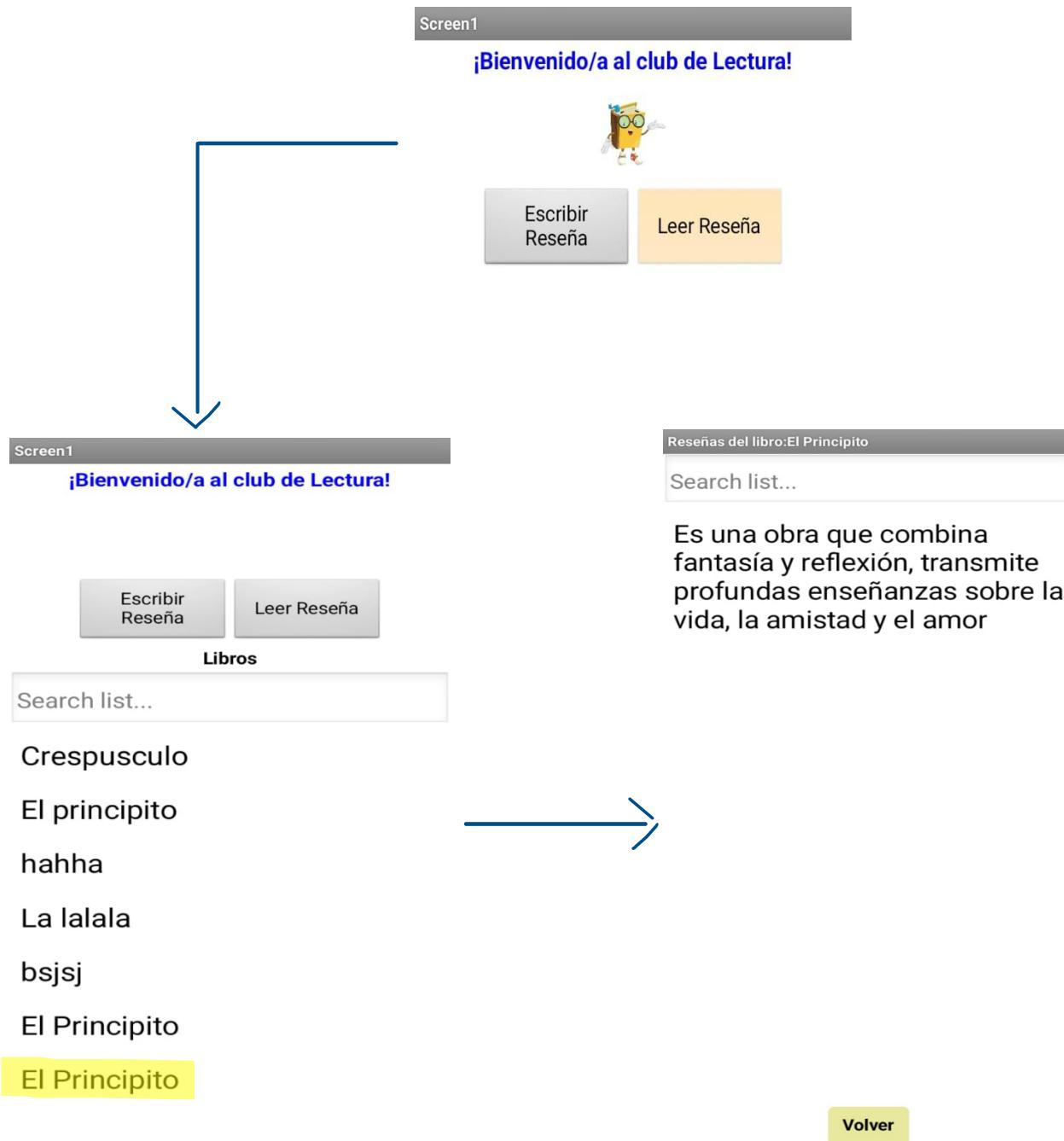
Funcionamiento

La aplicación consiste en escribir reseñas de libros. Al acceder, el usuario, debe dar clic en el botón *Escribir Reseña*, donde deberá llenar los campos solicitados. Al finalizar, dar clic en el botón *Publicar*.



KAREN CRUZ SANCHEZ

Después de publicar la reseña, la aplicación nos devuelve a la pantalla principal, donde al seleccionar el botón *Leer Reseña*, nos muestra la lista de las reseñas publicadas de los libros, solo es cuestión de dar clic sobre la reseña que queremos leer, para observar el texto citado.



Al dar clic al botón **Volver**, aparece la pantalla principal, donde podemos seguir escribiendo reseñas, o de lo contrario leerlas.

Ejemplo 2

