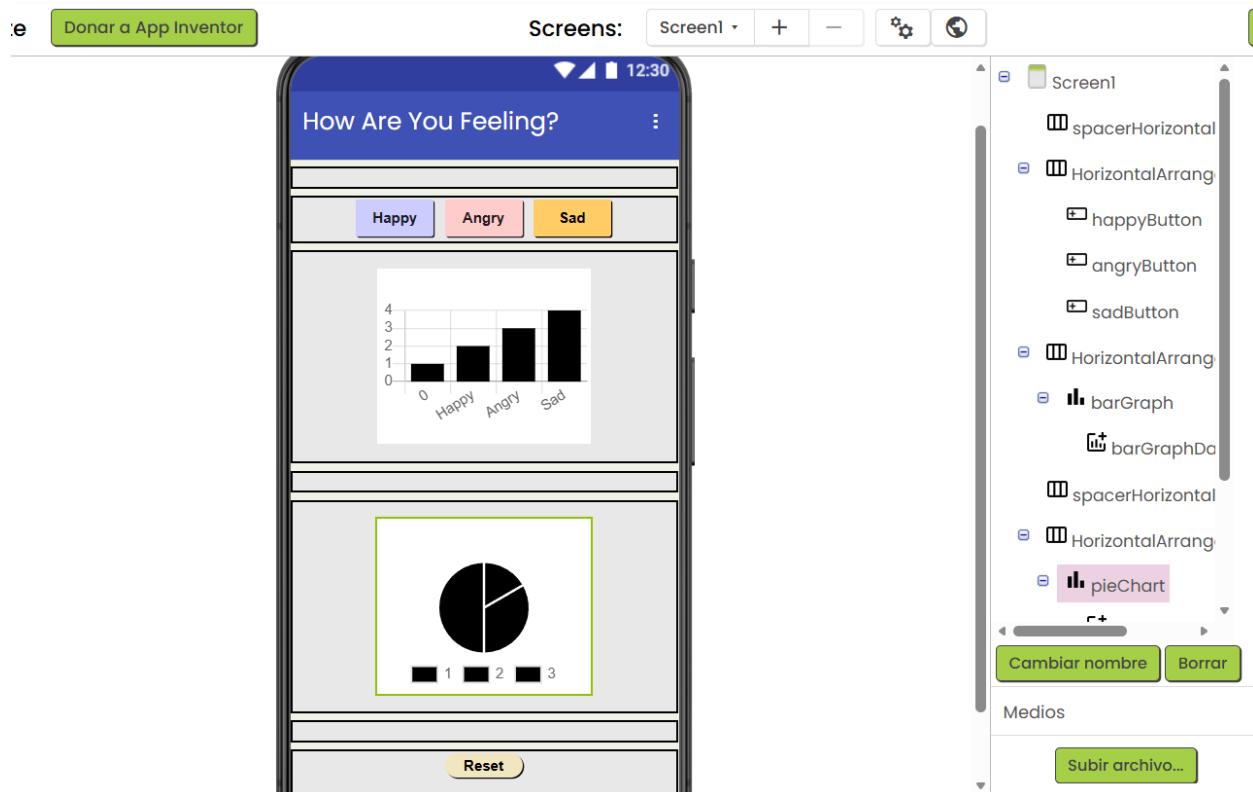


Track My Mood

Diseño en App Inventor



Código en Bloques

```

cuando [Screen1 .Inicializar]
ejecutar
  poner [barGraphData2D1 .Colores] como [construir una lista]
    [white, lightblue, pink, yellow]
  poner [pieChartData2D1 .Colores] como [construir una lista]
    [lightblue, pink, yellow]

inicializar global [happyButtonTotal] como 0
inicializar global [angryButtonTotal] como 0
inicializar global [sadButtonTotal] como 0

cuando [happyButton .Clic]
ejecutar
  poner [global happyButtonTotal] a [tomar [global happyButtonTotal] + 1]
  Llamar [updateCharts .]

cuando [angryButton .Clic]
ejecutar
  poner [global angryButtonTotal] a [tomar [global angryButtonTotal] + 1]
  Llamar [updateCharts .]

cuando [sadButton .Clic]
ejecutar
  poner [global sadButtonTotal] a [tomar [global sadButtonTotal] + 1]
  Llamar [updateCharts .]

cuando [resetButton .Clic]
ejecutar
  llamar [barGraphData2D1 .Limpiar]
  llamar [pieChartData2D1 .Limpiar]
  poner [global happyButtonTotal] a 0
  poner [global angryButtonTotal] a 0
  poner [global sadButtonTotal] a 0

como [updateCharts]
ejecutar
  llamar [barGraphData2D1 .ImportarDesdeLista]
    lista
      construir una lista
        [1] [tomar [global happyButtonTotal]]
        [2] [tomar [global angryButtonTotal]]
        [3] [tomar [global sadButtonTotal]]

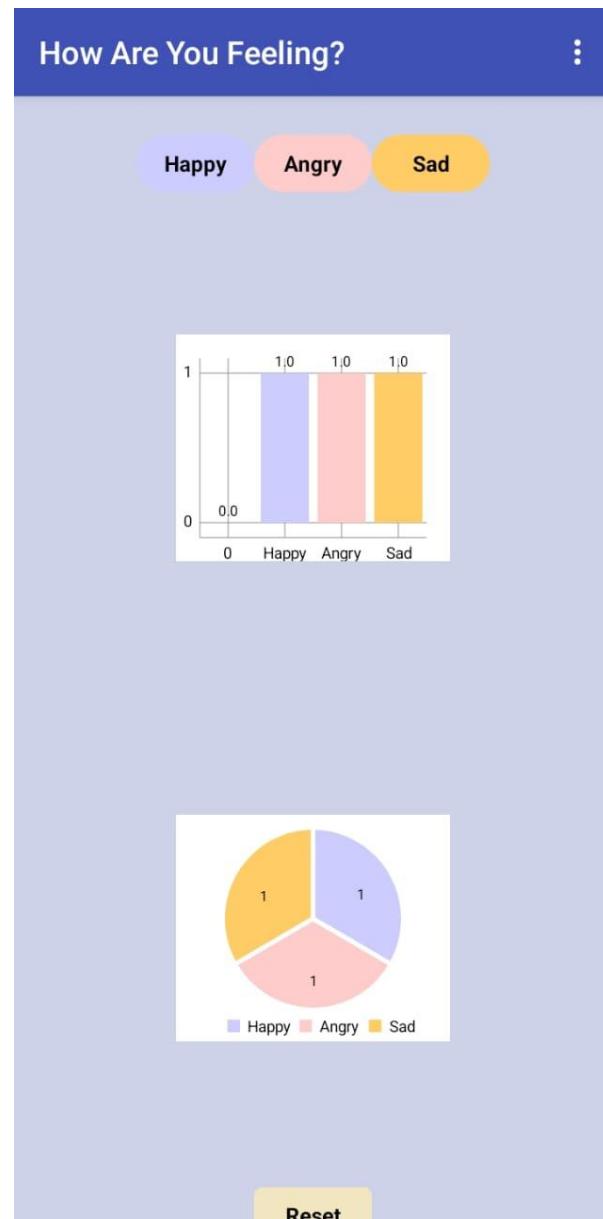
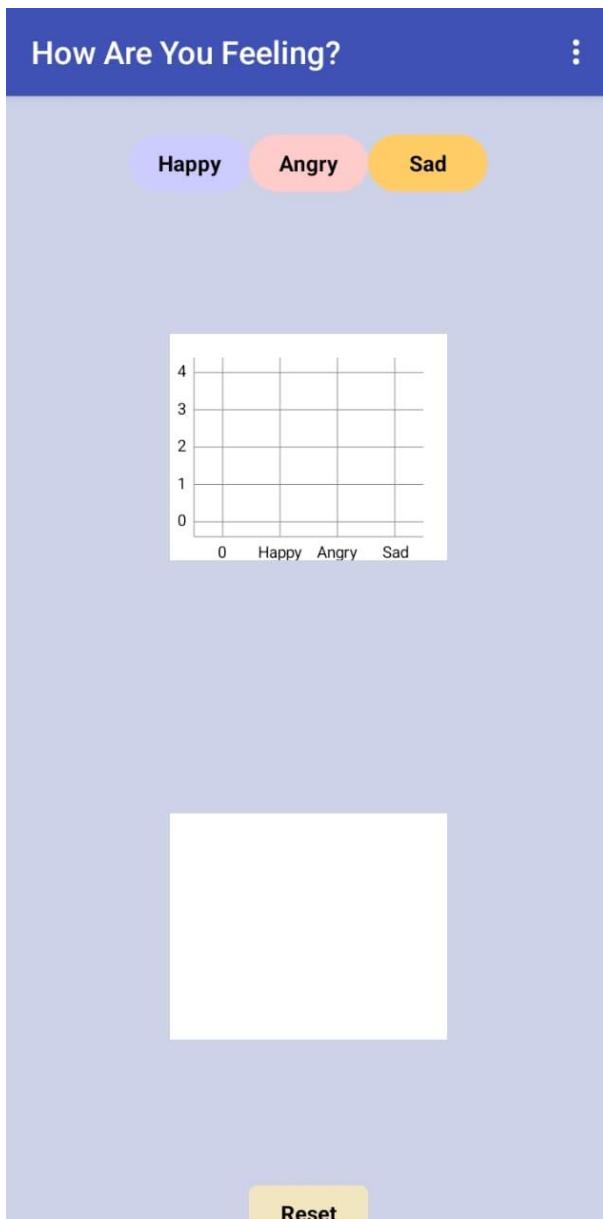
  llamar [pieChartData2D1 .Limpiar]
  llamar [pieChartData2D1 .ImportarDesdeLista]
    lista
      construir una lista
        ["Happy"] [tomar [global happyButtonTotal]]
        ["Angry"] [tomar [global angryButtonTotal]]
        ["Sad"] [tomar [global sadButtonTotal]]

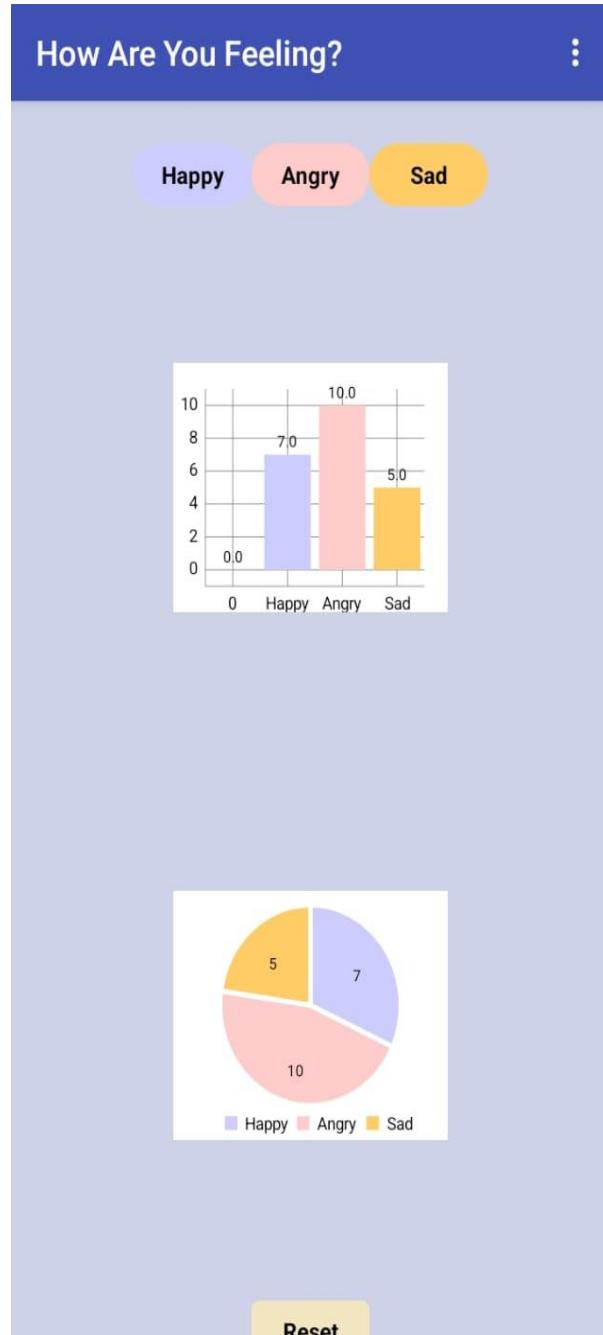
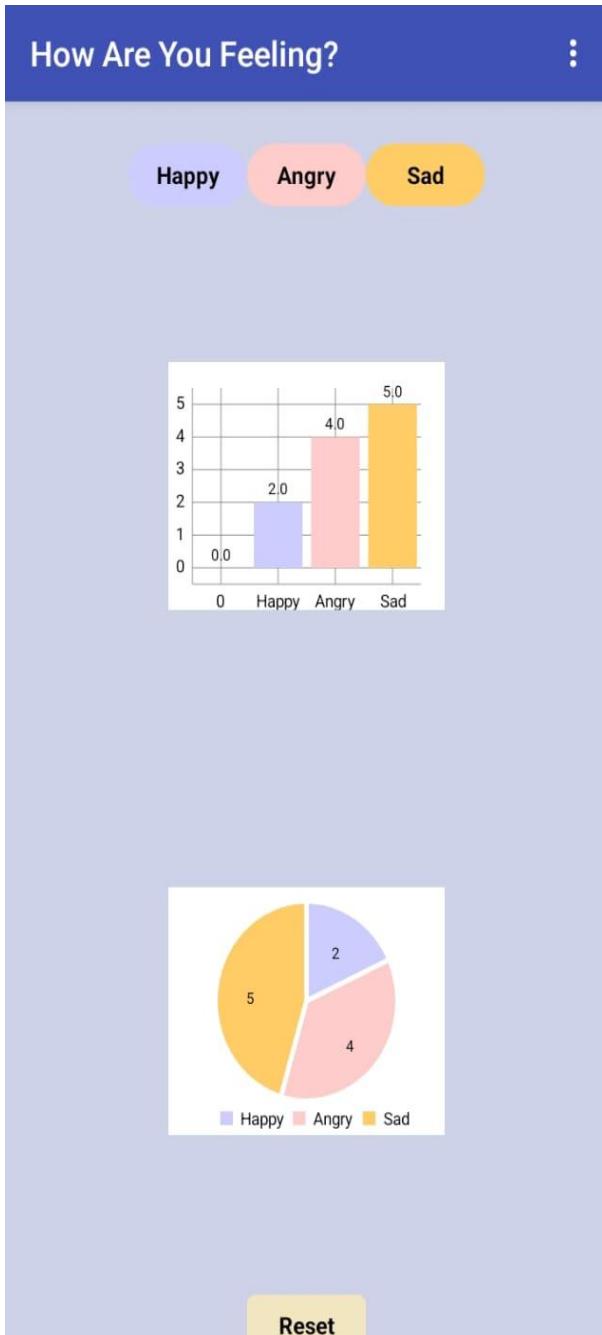
```

Fucionamiento

En la aplicación se muestran dos tipos de gráficos, el funcionamiento consiste en seleccionar cómo se siente el usuario, feliz, enojado o triste. Al ir seleccionando los botones, el resultado (cantidad) se refleja en las siguientes gráficas de barras y pastel.

Como se muestra a continuación:





En la parte inferior de la aplicación se observa el botón *Reset*, al dar clic, limpia los datos que se han obtenido anteriormente.