



## Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

*Profesor:* Alejandro Esteban Pimentel Alarcon.

*Asignatura:* Fundamentos de programación

*Grupo:* 35

*No de Práctica(s):* 11

*Integrante(s):* Páez Martínez Karen

*No. de Equipo de  
cómputo empleado:* 2

*No. de Lista o Brigada:* 3781

*Semestre:* 1

*Fecha de entrega:* 28/10/2019

*Observaciones:* Muy bien

**CALIFICACIÓN:** 10

# PRACTICA#10

## INTRODUCCION:

En esta practica el alumno desarrollara programas para que estructure su forma de programar en C.

## OBJETIVO:

Reconocer la importancia y utilidad de los arreglos, en la elaboración de programas que resuelvan problemas que requieran agrupar datos del mismo tipo, así como trabajar con arreglos tanto unidimensionales como multidimensionales.

## ACTIVIDAD#1

Hacer un programa que:

- Pedir al usuario un número.
- Genere un arreglo de esa longitud.
- Pida al usuario números suficientes para llenar el arreglo.
- Muestre al usuario el número menor y el mayor de dicho arreglo.

1. Primero empezamos a programar y lo vamos desarrollando en sublime text.

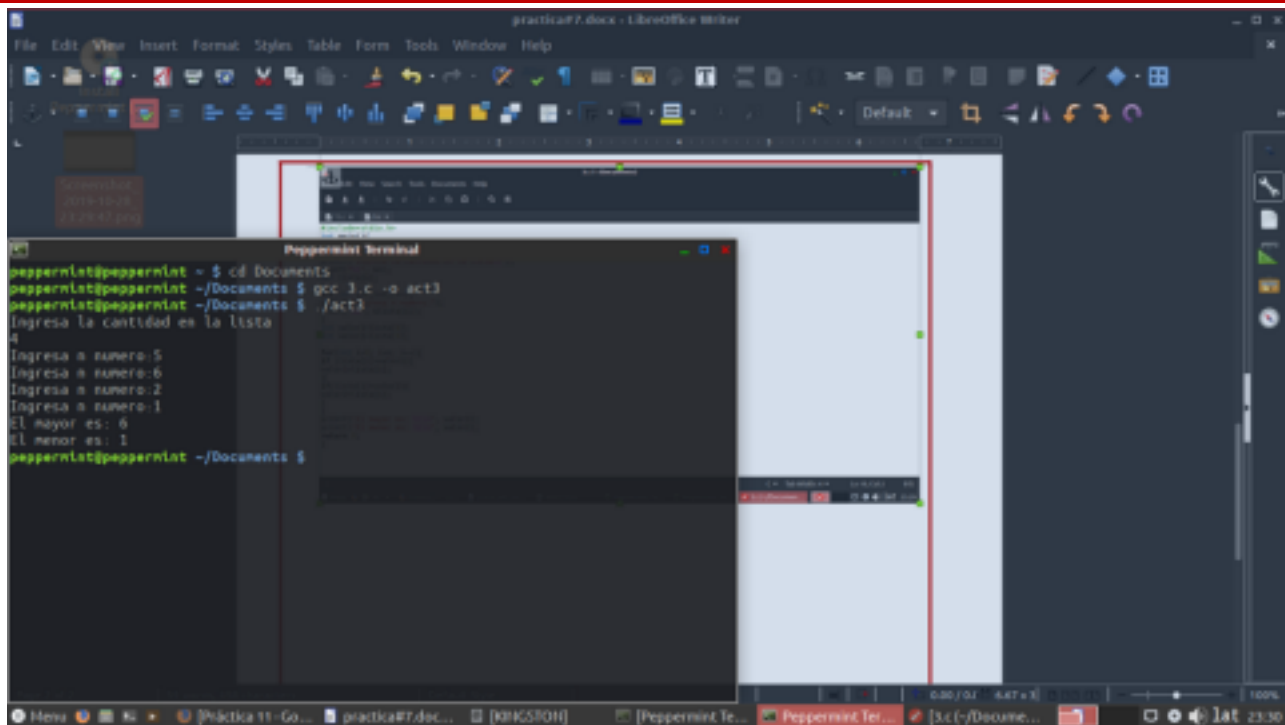
```
#include<stdio.h>
int main(){
    int n,i;

    printf("Ingresa la cantidad en la lista\n");
    scanf("%i", &n);
    int lista[n];

    for(int i=0;i<n;i++){
        printf("Ingresa n numero:");
        scanf("%i", &lista[i]);
    }
    int valor1=lista[0];
    int valor2=lista[0];

    for(int i=0; i<n; i++){
        if (lista[i]>valor1){
            valor1=lista[i];
        }
        if(lista[i]<valor2){
            valor2=lista[i];
        }
    }
    printf("El mayor es: %i\n", valor1);
    printf("El menor es: %i\n", valor2);
    return 0;
}
```

2. Despues de esto empezamos a verificar si si corre o no en este caso corrio bien y se muestra el resultado que se pide con anterioridad.

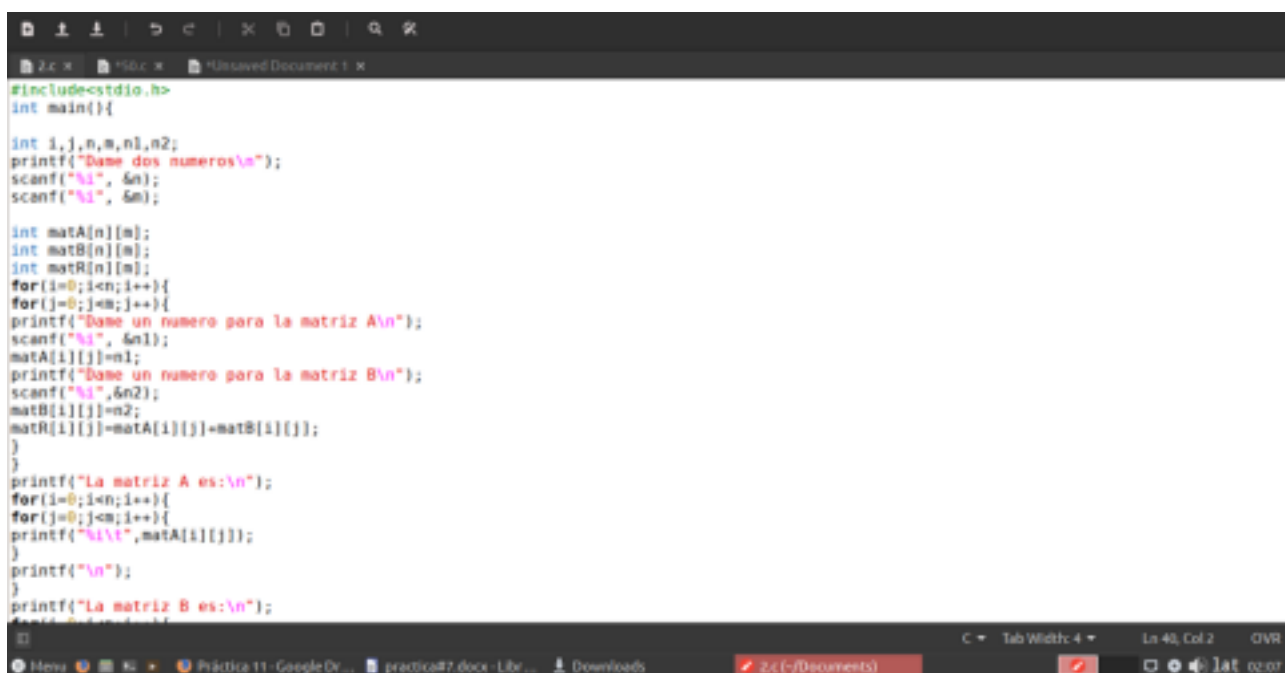


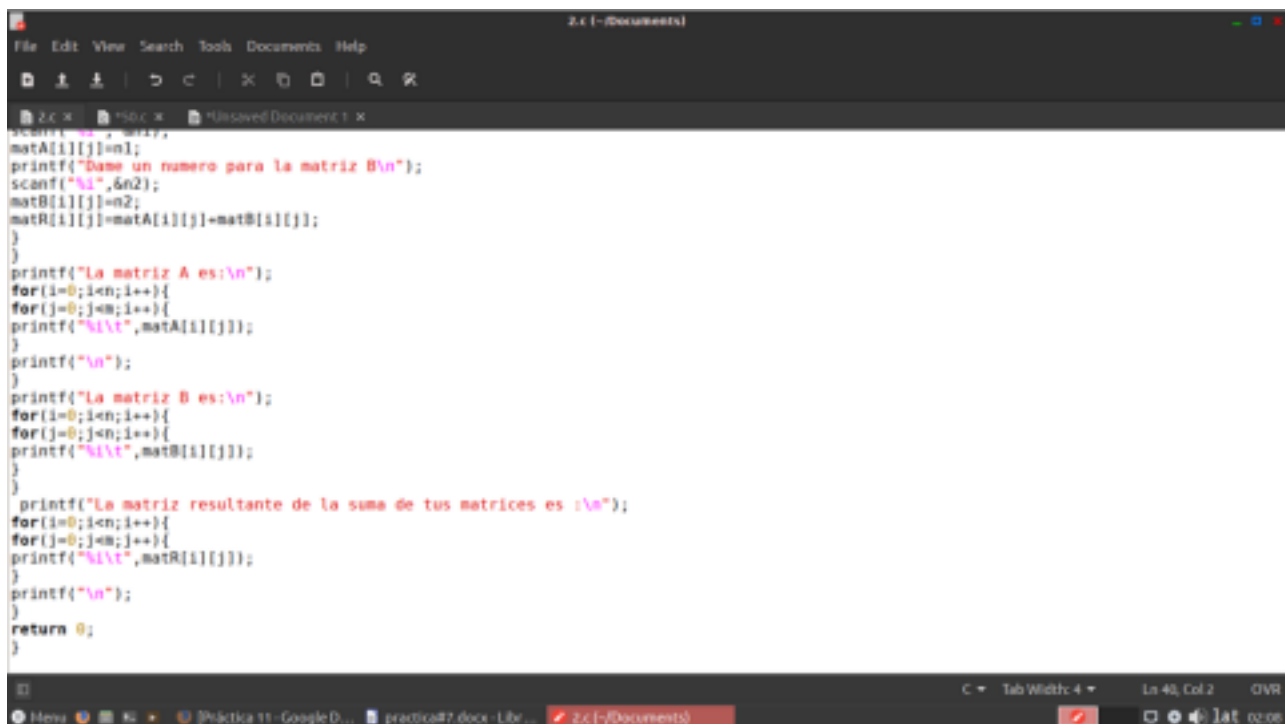
## ACTIVIDAD#2

Hacer un programa que:

- Pida al usuario un dos números N y M.
- Genere dos matrices de  $N \times M$ .
- Pida al usuario números suficientes para llenar ambas matrices.
- Muestre al usuario la matriz resultado de sumar las dos de entrada.

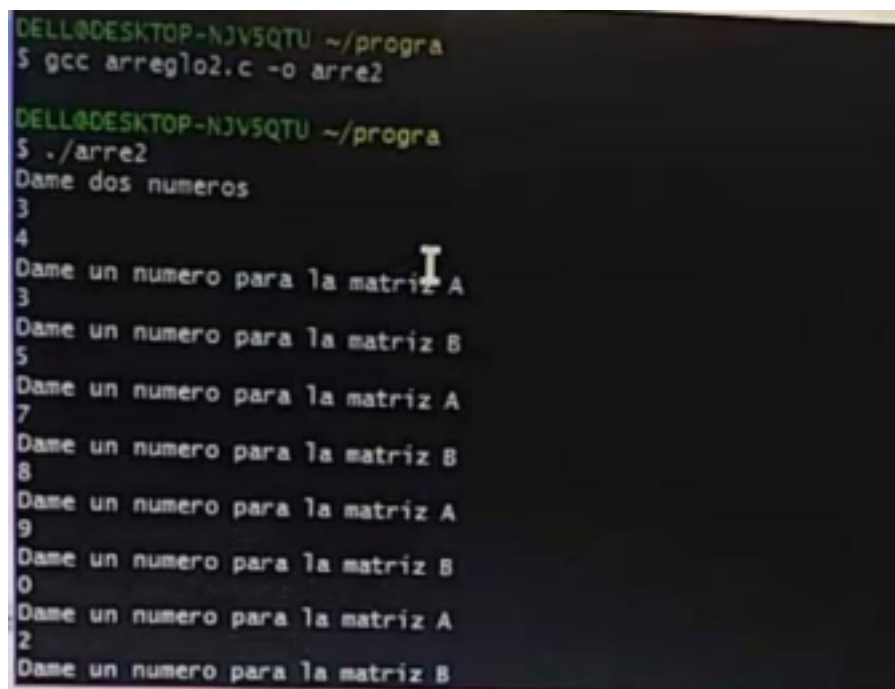
1. En esta actividad de igual manera empezamos a realizar en programa.





```
2.c.c | 150.c.c | Unsaved Document 1.c.c
File Edit View Search Tools Documents Help
[Icons]
2.c.c | 150.c.c | Unsaved Document 1.c.c
scanf("%i", &n1);
matA[i][j]=n1;
printf("Dame un numero para la matriz B\n");
scanf("%i", &n2);
matB[i][j]=n2;
matR[i][j]=matA[i][j]+matB[i][j];
}
}
printf("La matriz A es:\n");
for(i=0; i<n; i++){
for(j=0; j<m; j++){
printf("%i\t", matA[i][j]);
}
printf("\n");
}
printf("La matriz B es:\n");
for(i=0; i<n; i++){
for(j=0; j<m; j++){
printf("%i\t", matB[i][j]);
}
}
printf("La matriz resultante de la suma de tus matrices es :\n");
for(i=0; i<n; i++){
for(j=0; j<m; j++){
printf("%i\t", matR[i][j]);
}
printf("\n");
}
return 0;
}
```

2. Aqui empezamos a comprobar si funciona o no el programa y que errors hay, en este caso si corrio bien y se muestra en la siguiente imagen.



```
DELL@DESKTOP-NJV5QTU ~/progra
$ gcc arreglo2.c -o arre2

DELL@DESKTOP-NJV5QTU ~/progra
$ ./arre2
Dame dos numeros
3
4
Dame un numero para la matriz A
3
Dame un numero para la matriz B
5
Dame un numero para la matriz A
7
Dame un numero para la matriz B
8
Dame un numero para la matriz A
9
Dame un numero para la matriz B
0
Dame un numero para la matriz A
2
Dame un numero para la matriz B
```

```

Dame un numero para la matriz A
9
Dame un numero para la matriz B
0
Dame un numero para la matriz A
2
Dame un numero para la matriz B
4
Dame un numero para la matriz A
5
Dame un numero para la matriz B
6
Dame un numero para la matriz A
7
Dame un numero para la matriz B
8
Dame un numero para la matriz A
1
Dame un numero para la matriz B
3
Dame un numero para la matriz A
4

```

```

Dame un numero para la matriz B
9
Dame un numero para la matriz A
8
Dame un numero para la matriz B
6
La matriz A es:
3      7      9      2
5      7      1      4
6      3      6      8
La matriz B es:
5      8      0      4
6      8      3      5
7      5      9      6
La matriz resultante de la suma de tus matrices es:
8      15     9      6
11     15     4      9
13     8      15     14
DELL@DESKTOP-NJVSQTU ~/progra
$

```

## CONCLUSION:

En esta practica pudimos ver la importancia de como programar y ver como componer las matrices, que en lo personal me costo mucho trabajo por que no me salia la tabla como yo queria, pero al fin de cuentas lo logre y por eso calco que es muy importante checar todo nuestro aprendizaje durante la clase para poder desarrollar estos programas con perfeccion.