



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: Alejandro Esteban Pimentel Alarcon.

Asignatura: Fundamentos de programación

Grupo: 35

No de Práctica(s): 8

Integrante(s): Páez Martínez Karen

*No. de Equipo de
cómputo empleado:* 1

No. de Lista o Brigada: 3781

Semestre: 1

Fecha de entrega: 07/10/2019

Observaciones: Bien

CALIFICACIÓN: 10

PRACTICA#8

INTRODUCCION:

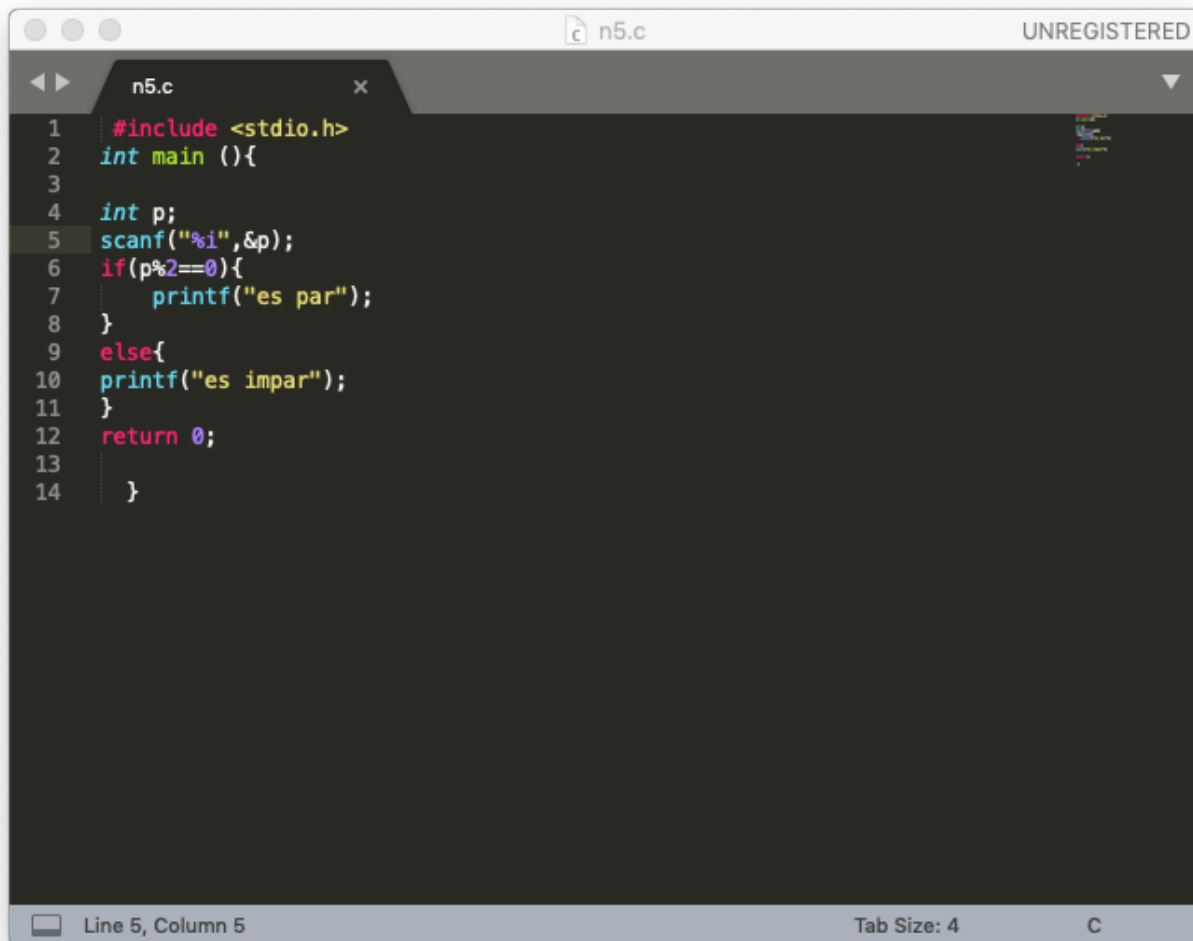
En esta practica vamos a desarrollar el lenguaje C y desarrollar las habilidades del alumno para programar.

OBJETIVO:

Elaborar programas en lenguaje C que incluyan las estructuras de selecccion if, switch y ternaria para la resolucion de problemas.

Actividad#1

Experimentar al utilizar diferentes números dentro del condicional del “if”(asegúrense de usar el 0 entre sus elecciones).



```
1  #include <stdio.h>
2  int main (){
3
4  int p;
5  scanf("%i",&p);
6  if(p%2==0){
7      printf("es par");
8  }
9  else{
10     printf("es impar");
11 }
12 return 0;
13
14 }
```

The image shows a code editor window titled 'n5.c' with a 'UNREGISTERED' label. The code is a C program that reads an integer 'p' and checks if it is even (p%2==0) or odd (p%2!=0). The editor has a dark theme and shows line numbers from 1 to 14. The status bar at the bottom indicates 'Line 5, Column 5', 'Tab Size: 4', and 'C'.

2. Después para verificarlo hay que correrlo:

```
Documents — -bash — 80x24
Last login: Mon Oct  7 10:51:25 on ttys000
[Lesoto04:~ fp03alu40$ cd Documents
[Lesoto04:Documents fp03alu40$ gcc n5.c -o actividad5
n5.c:5:1: warning: implicit declaration of function 'scanf' is invalid in C99
      [-Wimplicit-function-declaration]
scanf("%i",&p);
^
1 warning generated.
Undefined symbols for architecture x86_64:
  "_scanf", referenced from:
    _main in n5-7fe56f.o
ld: symbol(s) not found for architecture x86_64
clang: error: linker command failed with exit code 1 (use -v to see invocation)
[Lesoto04:Documents fp03alu40$ gcc n5.c -o a
[Lesoto04:Documents fp03alu40$ ./a
5
es impar[Lesoto04:Documents fp03alu40$ ./a
6
es par[Lesoto04:Documents fp03alu40$ ]
```

Actividad#1

Hacer un programa que lea un numero e indique si es par o non.

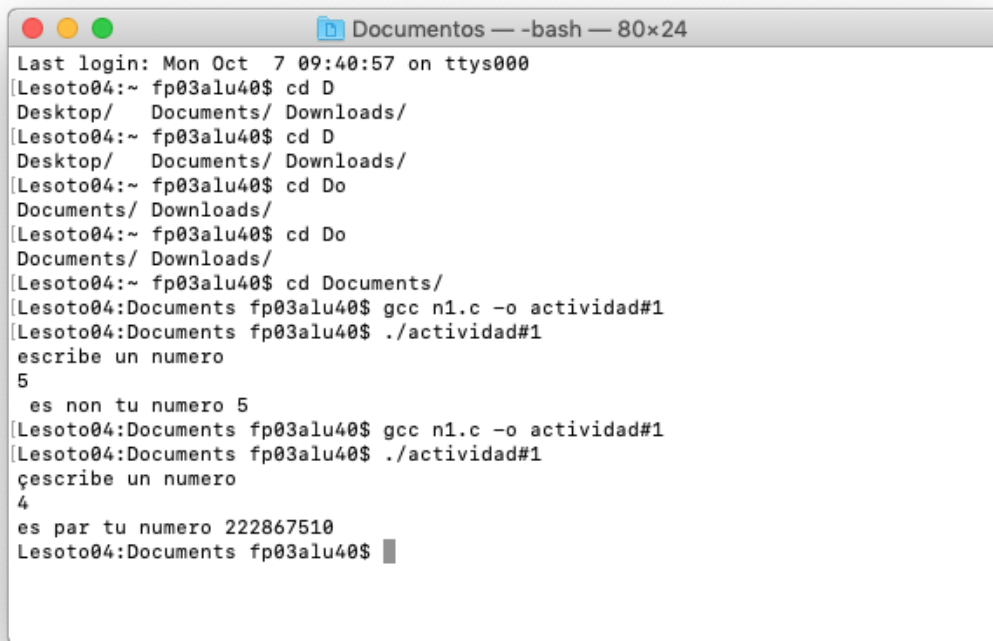
1. Primero empezamos a realizar nuestro programa en sublime text, despues de realizar tu programa lo plasmas en sublime text, cuando ya lo tengas hecho vamos a comprobar si corre correctamente:

```
n1.c
UNREGISTERED

1  #include <stdio.h>
2
3  int main (){
4
5      int num;
6      int resultado;
7
8      printf("escribe un numero\n");
9      scanf("%i",&num);
10
11     resultado =(int)num%2;
12     if(resultado == 0) {
13         printf("es par tu numero %i \n",num);
14     } else {
15         printf (" es non tu numero %i \n",num);
16     }
17 }
18 return 0 ;
19 }
```

Line 14, Column 15 Tab Size: 4 C

2. En esta parte se observa como corrio el programa si el numero es non o par tal cual como se ve a continuacion:

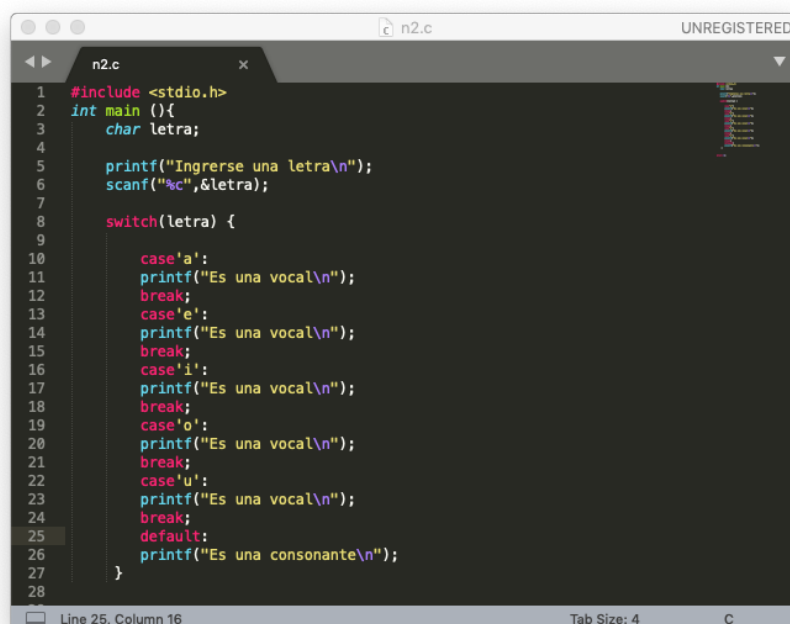


```
Documents — -bash — 80x24
Last login: Mon Oct  7 09:40:57 on ttys000
[Lesoto04:~ fp03alu40$ cd D
Desktop/  Documents/ Downloads/
[Lesoto04:~ fp03alu40$ cd D
Desktop/  Documents/ Downloads/
[Lesoto04:~ fp03alu40$ cd Do
Documents/ Downloads/
[Lesoto04:~ fp03alu40$ cd Do
Documents/ Downloads/
[Lesoto04:~ fp03alu40$ cd Documents/
[Lesoto04:Documents fp03alu40$ gcc n1.c -o actividad#1
[Lesoto04:Documents fp03alu40$ ./actividad#1
escribe un numero
5
es non tu numero 5
[Lesoto04:Documents fp03alu40$ gcc n1.c -o actividad#1
[Lesoto04:Documents fp03alu40$ ./actividad#1
escribe un numero
4
es par tu numero 222867510
[Lesoto04:Documents fp03alu40$
```

Actividad#2

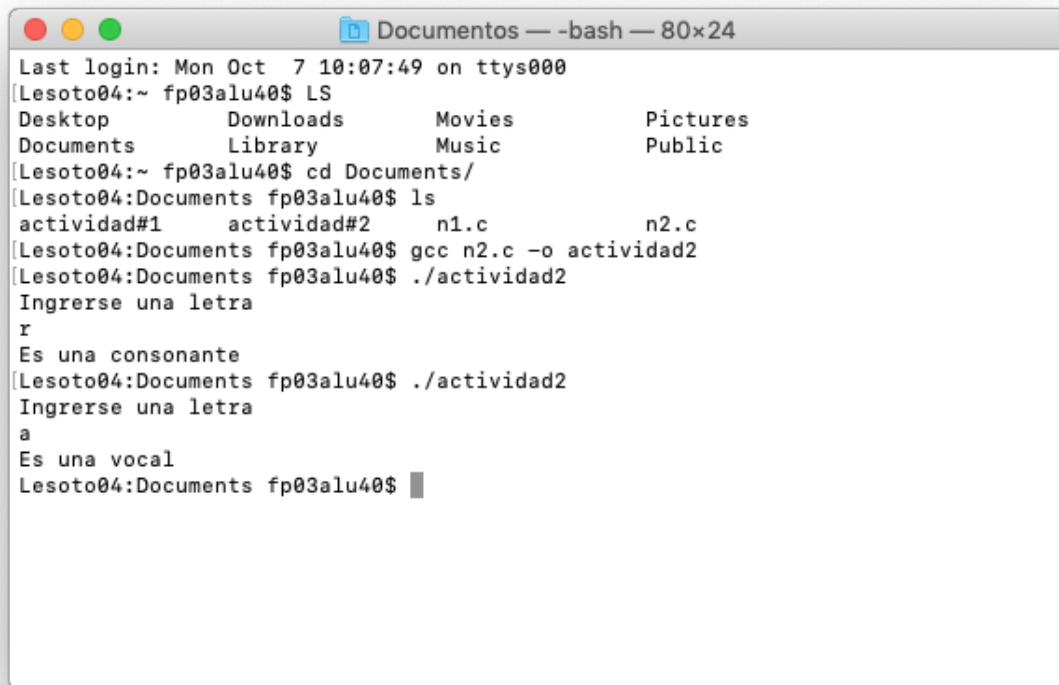
Hacer un programa que lea una letra e indique si es vocal o constante.

1. primero empezamos a realizar nuestro programa a man, para poder planear como desarrollar si es vocal o constante, y despues plasmarlo en sublime textr:



```
n2.c
UNREGISTERED
1  #include <stdio.h>
2  int main () {
3      char letra;
4
5      printf("Ingerse una letra\n");
6      scanf("%c",&letra);
7
8      switch(letra) {
9
10         case 'a':
11             printf("Es una vocal\n");
12             break;
13         case 'e':
14             printf("Es una vocal\n");
15             break;
16         case 'i':
17             printf("Es una vocal\n");
18             break;
19         case 'o':
20             printf("Es una vocal\n");
21             break;
22         case 'u':
23             printf("Es una vocal\n");
24             break;
25         default:
26             printf("Es una consonante\n");
27     }
28 }
```

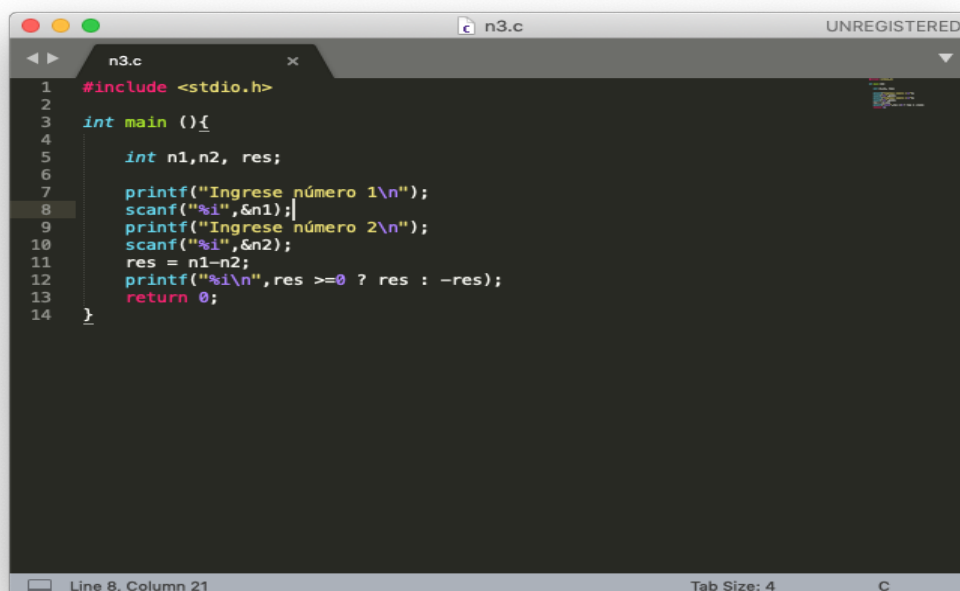
2. Despues lo corremos en la terminal:



```
Documents — -bash — 80x24
Last login: Mon Oct 7 10:07:49 on ttys000
[Lesoto04:~ fp03alu40$ LS
Desktop      Downloads    Movies      Pictures
Documents    Library     Music       Public
[Lesoto04:~ fp03alu40$ cd Documents/
[Lesoto04:Documents fp03alu40$ ls
actividad#1  actividad#2  n1.c        n2.c
[Lesoto04:Documents fp03alu40$ gcc n2.c -o actividad2
[Lesoto04:Documents fp03alu40$ ./actividad2
Ingrerse una letra
r
Es una consonante
[Lesoto04:Documents fp03alu40$ ./actividad2
Ingrerse una letra
a
Es una vocal
[Lesoto04:Documents fp03alu40$
```

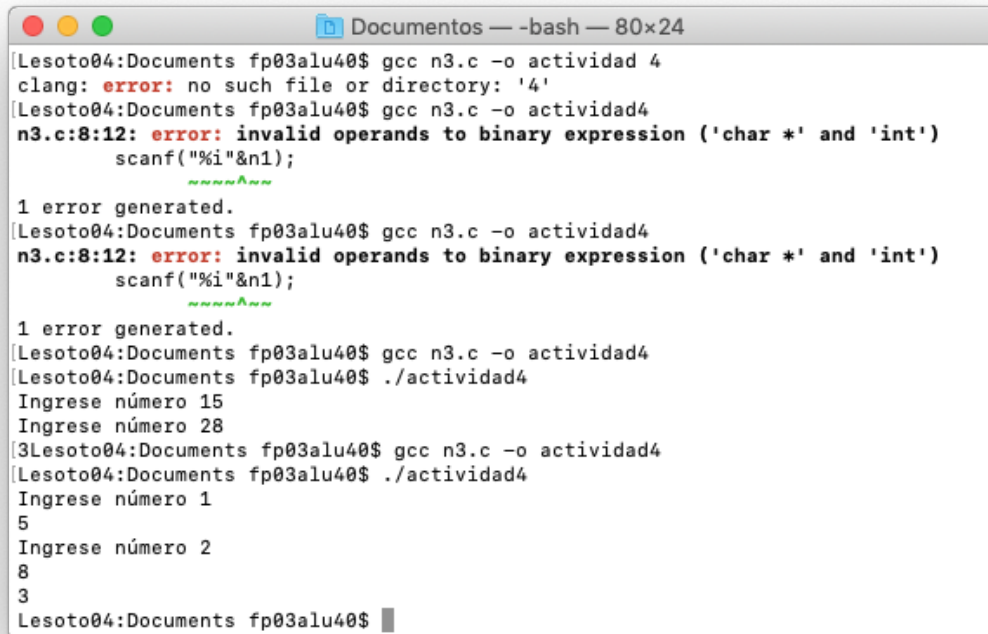
Actividad#3

1. Nuevamente empezamos a realizar nuestro programa y despues de tenerlo en sucio empezamos a realizar en sublime tex,como se muestra a continuación:



```
n3.c
1  #include <stdio.h>
2
3  int main () {
4
5      int n1, n2, res;
6
7      printf("Ingrese número 1\n");
8      scanf("%i", &n1);
9      printf("Ingrese número 2\n");
10     scanf("%i", &n2);
11     res = n1 - n2;
12     printf("%i\n", res >= 0 ? res : -res);
13     return 0;
14 }
```

2. Despues empezamos a copilar para ver si tubo exito:



```
Documents — -bash — 80x24
[Lesoto04:Documents fp03alu40$ gcc n3.c -o actividad4
clang: error: no such file or directory: '4'
[Lesoto04:Documents fp03alu40$ gcc n3.c -o actividad4
n3.c:8:12: error: invalid operands to binary expression ('char *' and 'int')
scanf("%i"&n1);
1 error generated.
[Lesoto04:Documents fp03alu40$ gcc n3.c -o actividad4
n3.c:8:12: error: invalid operands to binary expression ('char *' and 'int')
scanf("%i"&n1);
1 error generated.
[Lesoto04:Documents fp03alu40$ gcc n3.c -o actividad4
[Lesoto04:Documents fp03alu40$ ./actividad4
Ingrese número 15
Ingrese número 28
[3Lesoto04:Documents fp03alu40$ gcc n3.c -o actividad4
[Lesoto04:Documents fp03alu40$ ./actividad4
Ingrese número 1
5
Ingrese número 2
8
3
Lesoto04:Documents fp03alu40$
```

CONCLUSION:

En esta practica me costo trabajo el realizar los programas y pasarlos a sublime text,por que me pasaba que cambiaba de punto a como a dos puntos.Pero al final si lo logre y todos los programaas copilaron adecuadamente.