Carátula para entrega de prácticas Facultad de Ingeniería Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

| D 6 | A1. 1 F (1 B) (1A1 |
|---------------------------------------|-------------------------------------|
| Profesor: | Alejandro Esteban Pimentel Alarcon. |
| Asignatura: | Fundamentos de programación |
| Grupo: | 35 |
| No de Práctica(s): | 9 |
| Integrante(s): | Páez Martínez Karen |
| No. de Equipo de cómputo empleado: | 1 |
| No. de Lista o | 3781 |
| Semestre: | 1 |
| Fecha de entrega: | 14/10/2019 |
| Observaciones: | Bien |
| | |
| | |

CALIFICACIÓN:

10

PRACTICA#9

INTRODUCCION:

En esta practica vamos a desarrollar el lenguaje C y desarrollar las habilidades del alumno para programar, para mejorar la importancia de entender este lenguaje y manejarlo de forma adecuada.

OBJETIVO:

Elaborar programas en C para la resolución de problemas básicos que incluyan las estructuras de repetición y la directiva define.

Actividad#1

Para cada uno de los siguientes problemas, elegir un tipo de ciclo y resolverlo. Al final, deben usar los tres tipos de ciclo y usar define por lo menos una vez.

- 1. Hacer un programa que pida un número y muestra su tabla de multiplicar (hasta el 10).
- A) Aquí empezamos a realizar el programa en sublime text, y después solo empezamos a escribir lo que queremos que el programa pide.

```
UNREGISTERED
                                          act1.c
       act1.c
     #include <stdio.h>
     int main() {
         int num;
         int resultado;
         printf("Escribe u numero para la tabla de la multiplicion\n");
         scanf("%i",&num);
         for (int i=1; i<=10; i++){
10
             resultado=(int)num*i;
             printf("%i",num);
             printf("x");
             printf("%i=",i);
16
             printf("%i\n", resultado);}
18
20
             return 0;
22
     }
Line 7, Column 23
                                                                  Tab Size: 4
                                                                                    С
```

B)Despues de aqui nos dirigimos hacia la terminal y después lo corremos, si corre esta bien si no esta mal.

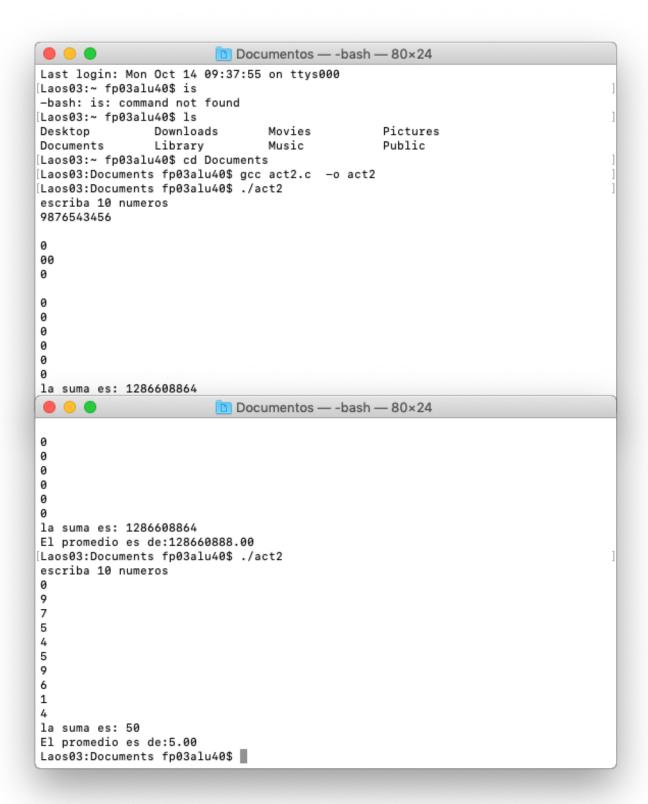
```
Documentos — -bash — 80×24
Last login: Mon Oct 14 09:18:55 on ttys000
Laos03:~ fp03alu40$ ls
Desktop
               Downloads
                               Movies
                                                Pictures
                                                Public
Documents
               Library
                               Music
Laos03:~ fp03alu40$ cd Documents
Laos03:Documents fp03alu40$ il
-bash: il: command not found
[Laos03:Documents fp03alu40$ ls
act1.c
[Laos03:Documents fp03alu40$ gcc act1.c -o act1
Laos03:Documents fp03alu40$ ./act1
Escribe un numero para la tabla de la multiplicion
7x1=7
7x2=14
7x3=21
7x4=28
7x5=35
7x6=42
7x7=49
7x8=56
7x9=63
7x10=70
Laos03:Documents fp03alu40$
```

2. Hacer un programa que pida y lea 10 números y muestre su suma y su promedio.

A)Empezamos a realizar la programación en sublime text, como se muestra acontinuación:

```
UNREGISTERED
                                                             act1.c
           act1.c
        #include <stdio.h>
          #define DIV 10
       int main() {
              int num;
              float promedio;
             printf("escriba 10 numeros\n");
              int i=1;
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
              int z=0;
                   le (i<=10){
  scanf("%i",&num);</pre>
                    z= num+z;
             promedio= (double)z/DIV;
printf("la suma es: %i\n",z);
printf("El promedio es de:%.2lf\n",promedio);
             Ŀ
Line 27, Column 5
                                                                                               Tab Size: 4
```

B)Despues de eso empezamos a comprobar y esto lo comprobamos en la terminal si corre esta bien si no esta mal.

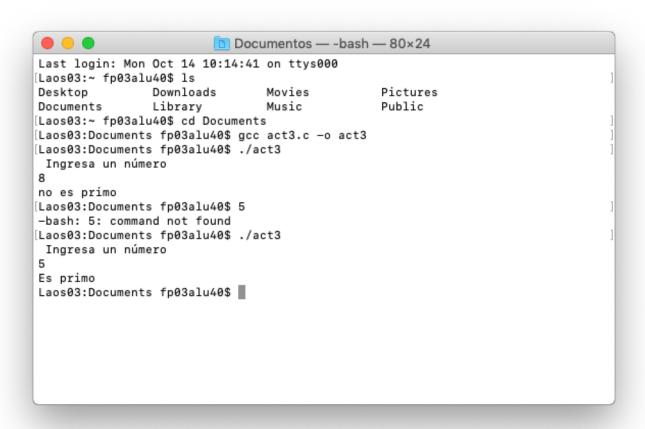


3. Hacer un programa que pida un número e indique si es primo o no.

A)Aqui tambien empezamos a realizar lo mismo solo empezamos a programar dependiendo de lo que pide.

```
act3.c
                                                                                 UNREGISTERED
        act3.c
     #include <stdio.h>
     int main(){
         int num;
         printf(" Ingresa un número\n");
         int i=1;
         int contador = 0;
         scanf("%i",&num);
         do {
              if(num%i==0){
                  contador ++;
              i++;
20
21
22
         } while (i<=num);
24
          if (contador ==2) {
              printf("Es primo\n");}
                  printf("no es primo\n");}
    Line 7, Column 24
                                                                    Tab Size: 4
                                                                                       С
                                                                     UNREGISTERED
                                            act3.c
```

B) Aquí solo entramos a la terminal y lo corremos si corre esta correcto a continuación en la imagen se ve los pasos y como corre.



CONCLUSION:

En esta practica me costo trabajo el realizar los programas, pero creo que mejore mucho al trabajar con sublime text y la terminal, vi como se desarrollo de forma adecuada. En esta practica la interino es seguir trabajando el lenguaje en C y como nosotros vemos la importancia del funcionamiento.