

# 包蕊灵

## 用户体验/交互设计师

手机 +1 (778) 681 3152  
邮箱 baoruilin@hotmail.com  
个人网站 itskarenbao.com  
领英 linkedin.com/in/ruilingbao

## 经历

- 2年交互设计经验，1年B2B产品设计经验
- 丰富的团队研发经验，通晓精益UX (Lean UX) 和敏捷 (Agile) 开发
- 专业英语能力，海外工作及留学经历

## 教育

- 数字媒体硕士 英属哥伦比亚大学  
2015-2017 加拿大数字媒体中心
- 广告学文学学士 上海外国语大学  
2011-2015 新闻传播学院

## 技能

- 产品设计
  - 熟练运用 Adobe Creative Suite, Axure, Sketch, InVision 进行交互设计。
  - 熟悉运用 After Effects, Principle 进行动效设计。
  - 掌握HTML, CSS, Bootstrap。
- 英语
  - 通过英语专业八级, 雅思7分。

### 交互设计师 @ SAP Canada Inc.

2016 - 2017 加拿大，蒙特利尔

- 参与设计面向零售从业者的零售分配计划云应用。
- 通过用户研究和数据分析，制定产品信息架构、操作流程、界面布局、功能引导等优化方案。
- 与跨文化、跨职能团队采用敏捷 (Agile) 开发方法协作。
- 所用工具: Axure, SAP UI5

### 用户体验设计师 @ 加拿大数字媒体中心

2015 - 2016 加拿大，温哥华

#### 项目经历

#### 游戏交互设计 @ Next Level Games Inc.

- 引导6人跨职能团队，设计以“后世界末日”为概念的游戏原型。
- 所用工具: Adobe XD, Unity

#### 产品/服务设计 @ British Columbia Lottery Corporation (BCLC)

- 带领4人跨职能团队，调研彩票用户群体，制定产品体验和优化策略，产出快速原型。
- 所用工具: Adobe Illustrator, InVision

#### 用户体验设计 @ Stella

- 带领5人跨职能团队，研发以星座探索为主题的交互式沉浸体验。
- 所用工具: Kinect, Adobe Illustrator, Unity

### 业务拓展实习生 @ 百度糯米

2015/02-2015/04 中国，上海

- 研究客户需求，制定相应的营销方案，为客户定制个性化的产品，建立长期合作关系。

### 社交媒体传播实习生 @ 麦当劳中国

2014/07-2014/11 中国，上海

- 协助策划管理麦当劳中国新媒体账号的内容运营。