

ATIVIDADE

1. Faça um programa na linguagem C com um array de números inteiros com 4 posições (tamanho 4). Atribua os valores 40, 33, 3, 6 ao array. Depois faça as seguintes operações e mostre os resultados na tela:
 - a. SOMAR: Valor da 1ª posição com da 2ª posição do array.
 - b. SUBTRAÇÃO (MENOS): Valor da 1ª posição com da 3ª posição do array.
 - c. MULTIPLICAÇÃO (VEZES): Valor da 2ª posição com da 4ª posição do array.
 - d. DIVISÃO: Valor da 4ª posição com da 3ª posição do array.
2. Faça um programa na linguagem C com um array de números inteiros com 4 posições (tamanho 4). Obtenha 3 valores digitados pelo usuário e armazene no array (índices 0 até 2). Calcule a soma desses 3 valores, o resultado deve ser armazenado na última posição do array. Imprima o resultado na tela. OBS: **NÃO** UTILIZE LAÇO DE REPETIÇÃO
3. Faça um programa na linguagem C com um array de números inteiros com 10 posições (tamanho 10). Obtenha 10 valores digitados pelo usuário. Calcule a soma desses valores 10 **após a leitura deles**. O resultado da soma **NÃO** deve ser armazenado no array. Imprima esse resultado na tela. OBS: UTILIZE LAÇOS DE REPETIÇÃO
4. Faça um programa na linguagem C que deve obter do usuário o nome do produto, o preço por unidade do produto e a quantidade que o usuário quer comprar desse produto. Ao final seu programa deve mostrar na tela o nome do produto com o valor total a ser cobrado do usuário.
5. Faça um programa na linguagem C com 3 arrays de números inteiros com 10 posições cada um. Obtenha do usuário os números para os 2 primeiros arrays. Depois calcule a multiplicação do primeiro array pelo segundo array, ou seja, multiplique os valores de mesmo índice. O resultado da multiplicação deve ser armazenado no 3º array. Observe abaixo como poderia ser feita a multiplicação para os 3 primeiros valores:

Array1		Array2		Array3
10	x	2	=	20
4	x	6	=	24
3	x	1	=	3

6. Faça um programa na linguagem C com um array para armazenar o preço de 15 produtos. Peça para o usuário digitar o preço desses 15 produtos, armazene esses valores no array criado. Posteriormente mostre o índice e preço do produto lado a lado. Peça ao usuário que escolha um índice. Depois mostre na tela o preço do produto que corresponde ao índice escolhido pelo usuário.
7. Refaça o programa do exercício anterior. Agora o programa deve conter um laço de repetição que permite o usuário consultar várias vezes o preço do produto. Para saber se o usuário quer consultar novamente, pergunte a ele “Deseja consultar um novo produto?”. O usuário poderá responder “SIM” ou “NAO”. Repita o processo de consulta sempre que o usuário responder “SIM”. Observe o comportamento do programa na imagem abaixo:

```
Digite o preco dos produtos:
22
11
33
44
55
6
77
66
88
99
111
12
13
14
15

indice - preco
0: 22.000000
1: 11.000000
2: 33.000000
3: 44.000000
4: 55.000000
5: 6.000000
6: 77.000000
7: 66.000000
8: 88.000000
9: 99.000000
10: 111.000000
11: 12.000000
12: 13.000000
13: 14.000000
14: 15.000000
Digite o indice do produto que deseja comprar: 3
Digite a quantidade do produto que deseja comprar: 10
Gasto com o produto 440.000000

Deseja comprar novamente(SIM, NAO)?SIM
Digite o indice do produto que deseja comprar: 9
Digite a quantidade do produto que deseja comprar: 1
Gasto com o produto 99.000000

Deseja comprar novamente(SIM, NAO)?NAO

-----
Process exited after 45.58 seconds with return value 0
Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```