Notas Node.js

Introducción a Node.js

- Características clave:
 - Ejecuta JavaScript en el servidor con el motor V8 de Google Chrome.
 - Non-blocking I/O: Manejo eficiente de operaciones de entrada/salida.
 - Eventos asíncronos: Usa el modelo de eventos para gestionar múltiples solicitudes.
- Casos de uso:
 - Aplicaciones web en tiempo real (ej.: chats y streaming).
 - o APIs RESTful.
 - Automatización y herramientas de línea de comandos.

Instalación y Configuración

- 1. Descargar Node.js:
 - o Página oficial: Node.js
 - o Elegir versión LTS para mayor estabilidad.

Comprobación:

```
node -v # Verifica la versión de Node.js instalada
npm -v # Verifica la versión de npm instalada
```

2. Node Version Manager (NVM):

Instalación:

```
curl -o-
https://raw.githubusercontent.com/nvm-sh/nvm/v0.39.1/install.sh |
bash
```

Comandos básicos:

```
nvm install 16.20.0 # Instalar una versión específica
nvm use 16.20.0 # Usar una versión instalada
nvm list # Listar versiones instaladas
```

Manejo de Paquetes con npm Inicializar un proyecto:

```
npm init -y # Crea un archivo package.json con valores
predeterminados
```

```
1. Instalar dependencias:
```

```
Globalmente:
npm install -g nodemon
Localmente:
npm install express
  2. Scripts personalizados:
Definir en package.json:
"scripts": {
  "start": "node index.js",
  "dev": "nodemon index.js"
}
Ejecutar:
npm run start
npm run dev
Creación de un Servidor con Node.js
Servidor básico:
const http = require('http');
const server = http.createServer((req, res) => {
  res.writeHead(200, { 'Content-Type': 'text/plain' });
  res.end('Hello, World!');
});
server.listen(3000, () => {
  console.log('Server is running on http://localhost:3000');
});
Servidor con rutas:
const http = require('http');
```

const server = http.createServer((req, res) => {

```
if (req.url === '/about') {
    res.writeHead(200, { 'Content-Type': 'text/plain' });
    res.end('About Page');
  } else {
    res.writeHead(404, { 'Content-Type': 'text/plain' });
    res.end('Not Found');
 }
});
server.listen(3000, () => {
 console.log('Server is running on http://localhost:3000');
});
Manejo de Archivos con fs
Lectura de archivos:
const fs = require('fs');
fs.readFile('example.txt', 'utf8', (err, data) => {
  if (err) throw err;
  console.log(data);
});
Escritura de archivos:
fs.writeFile('example.txt', 'Hello Node.js!', (err) => {
  if (err) throw err;
 console.log('File has been saved!');
});
Usando promesas:
const fs = require('fs').promises;
async function readFile() {
 try {
    const data = await fs.readFile('example.txt', 'utf8');
   console.log(data);
  } catch (err) {
    console.error(err);
  }
}
```

```
readFile();
Manejo del Event Loop
Modelo asíncrono:
setTimeout(() => console.log('Timeout'), 0);
console.log('Synchronous log');
// Output: "Synchronous log" -> "Timeout"
Evitar bloqueos:
const fs = require('fs');
fs.readFile('largeFile.txt', 'utf8', (err, data) => {
  if (err) throw err;
  console.log('File read asynchronously');
});
console.log('This will log first');
Express.js: Framework para Servidores Web
Instalación:
npm install express
Servidor básico con Express:
const express = require('express');
const app = express();
app.get('/', (req, res) => {
  res.send('Hello Express!');
});
app.listen(3000, () => {
  console.log('Server is running on http://localhost:3000');
});
Middleware personalizado:
app.use((req, res, next) => {
```

console.log(`\${req.method} request to \${req.url}`);

next();

```
});
```

Socket.IO: Comunicación en Tiempo Real Instalación:

```
npm install socket.io
```

Servidor básico de chat:

```
const { Server } = require('socket.io');
const io = new Server(3000);

io.on('connection', (socket) => {
  console.log('User connected');
  socket.on('message', (msg) => {
    console.log(`Message: ${msg}`);
    io.emit('message', msg);
  });
});
```

Recursos Útiles

- 1. Documentación:
 - o Node.js Docs
 - o Express API
 - o Socket.IO Docs
- 2. Tutoriales:
 - o Node.js Handbook
 - o <u>Learn Node.js</u>
 - o FreeCodeCamp Node.js Guide