1. Descargar appium y android studio, declarar variables java\_home y android\_home,

crear un emulador en el AVD de android studio, ejecutar emulador, ejecutar servidor de appium y abrir un “new session window” en el cual se pondrán las capabilities deseadas y del emulador, así como el nombre de la apk , su ubicación y la actividad con la que comenzará.

2. Clase: es aquella que contendrá varias acciones que podrá realizar.

Método: es una acción que puede realizar una clase.

Objeto: es un elemento que podrá realizar acciones (métodos)

Herencia: Cuando extiendes una clase en otra.

Instanciar: mandas llamar objetos y métodos de una clase a otra.

3.

Clase: PartidoNuevo

Método: Correr, Jugar, descansar.

Objeto: jugador1 , jugador2.

Herencia: La clase partido extiende a PartidoNuevo

Instanciar: En la clase Partido se llama la clase PartidoNuevo al jugador1 el cual va a descansar

4. Es un repositorio el cual contiene herramientas para ejecución de proyectos, en nuestro caso para java.

5. Desde eclipse create new Project > new maven Project

mvn create Projecto1

6. El archivo POM contiene todos los recursos que se utilizarán para ejecución de un proyecto así como sus versiones, también pueden contener perfiles que indican que parte del proyecto se ejecutará.

groupId: es la etiqueta del archivo POM del id de grupo del proyecto maven

artifactId: es la etiqueta del archivo POM del id de artefactos del proyecto maven

version: es la etiqueta del archivo POM de la versión de maven que se utilizará

dependencies: es la etiqueta que contiene todas las dependencias del archivo POM

dependency: es la etiqueta del archivo POM que contiene una dependencia especifica

Profiles: es la etiqueta del archivo POM quecontiene todos los perfiles del proyecto maven

Profile: es la etiqueta del archivo POM que contiene un perfil especifico mediante el cual se puede ejecutar el proyecto (-P)

Properties: es la etiqueta del archivo POM que contiene las propiedades del proyecto maven en el archivo POM

7. mvn clean

8. mvn build

9. mvn compile

10. mvn test (si se utiliza un perfil : mvn test –P nombrePerfil)

11. es una herramienta que sirve para llevar un control de versiones de un repositorio en específico.

12. Es un proyecto el cual se va trabajando ya sea en conjunto o por una sola persona, el cual se puede ir actualizando utilizando git como controlador de versiones.

13. git pull nombreRama

14. git add .

15. git branch NuevaRama

16. git checkout –B NuevaRama

17. git push nombreRamaRemota

18. A que continuamente se realizarán “push” a la rama remota que un equipo está utilizando en conjunto.

19. AccesibilityId

id

name

XPath

20. es un marco de trabajo con el cual se trabaja en un proyecto, en el caso de automatización de aplicaciones móviles se puede utilizar POP (Page Object Pattern).

21. Es un marco de trabajo en el cual cada clase es una página a automatizar (en el caso web), en el caso móvil serían screens.

22. La clase MyDriver que extiende de la clase DriverConfiguration

Manda llamar la dependencia “Log4jLoggerFactory” la cual nos ayuda a pintar los logs que se desee.

Declara un objeto de nombre driver de tipo AndroidDriver<AndroidElement>

Método para preparar con capabilites del dispositivo Android a utilizar y recibe el string con el nombre de la activity que inicializará la apSe crea vo apk y el nombre del archivo izarositivo Android droidElement> de automatizaci cual se puede ir actualizando utilizanlicación

Declara una variable de tipo file llamada app la cual tendrá el archivo apk y el nombre del archivo

Se crea variable capabilities del tipo DesiredCapabilities la cual contendrá las capabilites para abrir la aplicación en el emulador

Agrega el nombre de la plataforma en este caso android

Agrega la versión de android que se utilizara

Agrega el nombre del dispositivo

Agrega el paquete que se utilizará

Agrega la actividad con la que empezará

Agrega los permisos que se requieren para utilizar la aplicación en el emulador

Agrega la app

Nuevo android driver utilizando la url de appium y las capabilities asignadas

Crea un nuevo elemento getDriver

El cual regresa el driver