#ifndef MOVIE\_H

#define MOVIE\_H

class **movie**

{

private:

int idpelicula;

char nombre;

char genero;

char director;

float rating;

int numcalificaciones;

public:

**movie**();

**movie**(int idpeli,char name,char \_genero,char \_director,int num\_calif);

float **obtener\_rating**();

**movie**(const movie &mov);

void **cambiaridpelicula**(int idpel);

void **cambiarnombre**(char \*name);

void **cambiargenero**(char \*genero);

void **cambiardirector**(char \*director);

void **cambiarnumcalificaciones**(int num\_calific);

void **cambiarrating**(float rating\_peli);

int **devuelvaidpelicula**();

char\* **devuelvanombre**();

char\* **devuelvagenero**();

char\* **devuelvadirector**();

int **devuelvanumcalificaciones**();

float **devuelvarating**();

};

movie::movie(int idpeli,char name,char \_genero,char \_director,int num\_calif)

{

idpelicula = idpeli;

nombre = name;

genero = \_genero;

director=\_director;

numcalificaciones= num\_calif

}

float movie::obtener\_rating()

{

return rating;

}

movie::movie(const movie &mov)

{

idpelicula = mov.idpelicula;

nombre = mov.nombre;

genero = mov.genero;

director=mov.director;

numcalificaciones=mov.numcalificaciones;

rating=mov.reting;

}

void movie::cambiaridpelicula(int idpel)

{

idpelicula = idpel;

}

void movie::cambiarnombre(char \*name)

{

nombre = name;

}

void movie::cambiargenero(char \*genero)

{

genero = genero;

}

void movie::cambiardirector(char \*direct)

{

director = direct;

}

void movie::cambiarnumcalificaciones(int num\_calific)

{

numcalificaciones = num\_calific;

}

void movie::cambiarrating(float rating\_peli)

{

rating = rating\_peli;

}

int movie::devuelvaidpelicula()

{

return idpelicula;

}

char\* movie::devuelvanombre()

{

return nombre;

}

char\* movie::devuelvagenero()

{

return genero;

}

char\* movie::devuelvadirector()

{

return director;

}

int movie::devuelvanumcalificaciones()

{

return numcalificaciones;

}

float Empleado::devuelvarating()

{

return rating;

}