#include <iostream>

#define libro\_h

#include "iostream";

using namespace std;

class libro

{

private:

int codigo;

string nomlibro;

char materia;

string nomautor;

bool x;

};

public:

{

libro(int codigo, string nomlibro, char materia, string nomautor, bool x);

this.codigo=codigo;

this.nomlibro=nomlibro;

this.materia=materia;

this.nomautor=nomautor;

this.x=x;

};

{

friend void nomautor(nomlibro);

nomlibro\*sig;

friend class x;

};