class **Reserva**

{

private:

char \*nombre;

int documento;

int equipaje;

bool reservado;

public:

**Reserva**();

void **ingNombre**(char \*\_name);

void **ingDocumento**(int doc);

void **ingEquipaje**(int equip);

char \***devNombre**();

int **devDocumento**();

int **devEquipaje**();

bool **isreserved**();

void **reservar**(bool sino);

Reserva::**Reserva**()

{

}

void Reserva::**ingNombre**(char \*\_name)

{

nombre=\_name;

}

void Reserva::**ingDocumento**(int doc)

{

documento=doc;

}

void Reserva::**ingEquipaje**(int equip)

{

equipaje=equip;

}

char \*Reserva::**devNombre**()

{

return nombre;

}

int Reserva::**devDocumento**()

{

return documento;

}

int Reserva::**devEquipaje**()

{

return equipaje;

}

bool Reserva::**isreserved**()

{

return reservado;

}

void Reserva::**reservar**(bool sino)

{

if(sino)

reservado=1;

else

reservado=0;

}

int **main**()

{

cout<<"Bienvenido"<<endl;

Reserva \*\*ptrArray = new Reserva\*[3];

ptrArray[0][0].ingNombre("Juan Piedrahita");

ptrArray[0][0].ingDocumento(43827134);

ptrArray[0][0].ingEquipaje( 8);

ptrArray[1][0].ingNombre("Gladis Gamboa");

ptrArray[1][0].ingDocumento(1263487);

ptrArray[1][0].ingEquipaje( 10);

ptrArray[2][0].ingNombre("Sofia Garcia: ");

ptrArray[2][0].ingDocumento(49234187);

ptrArray[2][0].ingEquipaje(4);

ptrArray[0][0].isreserved();

for(int i=0; i<3; ++i)

\*(ptrArray+i) =new Reserva[50];

cout<<ptrArray[0][0].devNombre();

cout<<ptrArray[0][0].devDocumento()<<endl;

cout<<ptrArray[0][0].devEquipaje()<<endl;

return 0;

delete[] ptrArray;

}

2. class **Mamifero**

{

private:

int edad;

char especie;

char \*nombre;

char alimento;

public:

**Mamifero**();

void **cambiarEdad**(int age);

void **cambiarEspecie**(char \_especie);

void **cambiarNombre**(char \*name);

void **cambiarAlimento**(char \_alimento);

int **devuelvaEdad**();

char **devuelvaEspecie**();

char\* **devuelvaNombre**();

char **devuelvaAlimento**();

};

Mamifero::**Mamifero**()

{

}

void Mamifero::**cambiarEdad**(int age)

{

edad=age;

}

void Mamifero::**cambiarEspecie**(char \_especie)

{

especie=\_especie;

}

void Mamifero::**cambiarNombre**(char \*name)

{

nombre=name;

}

void Mamifero::**cambiarAlimento**(char \_alimento)

{

alimento=\_alimento;

}

int Mamifero::**devuelvaEdad**()

{

return edad;

}

char Mamifero::**devuelvaEspecie**()

{

return especie;

}

char\* Mamifero::**devuelvaNombre**()

{

return nombre;

}

char Mamifero::**devuelvaAlimento**()

{

return alimento;

}

class **Alado**

{

private:

int tiempo\_encubacion;

int huesos;

int tamaño;

float largo\_pico;

public:

**Alado**();

void **cambiartiempo\_encubacion**(int tiempo\_enc);

void **cambiarhuesos**(int \_huesos);

void **cambiartamaño(**int \_tamaño);

void **cambiarlargo\_pico**(float \_largo\_pico);

int **devolvertiempo\_encubacion**();

int **devolverhuesos**();

int **devolvertamaño(**);

float **devolverlargo\_pico**();

Alado::**Alado**()

{

}

void Alado::**cambiartiempo\_encubacion**(int tiempo\_enc)

{

tiempo\_encubacion=tiempo\_enc;

}

void Alado::**cambiarhuesos**(int \_huesos)

{

huesos=\_huesos;

}

void Alado::**cambiartamaño(**int \_tamaño)

{

tamaño=\_tamaño;

}

void Alado::**cambiarlargo\_pico**(float \_largo\_pico)

{

largo\_pico=\_largo\_pico;

}

int Alado::**devolvertiempo\_encubacion**()

{

return tiempo\_encubacion;

}

int Alado::**devolverhuesos**()

{

return huesos;

}

int Alado::**devolvertamaño(**)

{

return tamaño;

}

float Alado::**devolverlargo\_pico**()

{

return largo\_pico;

}

class **Acuatico**

{

private:

int velocidad;

int tiempo\_oxigeno;

int aletas;

float temperatura\_agua;

public:

**Acuatico**();

void **cambiarVelocidad**(int \_velocidad);

void **cambiarTiempo\_oxigeno**(int tiempo\_oxg);

void **cambiarAletas**(int \_aletas);

void **cambiarTemperatura\_agua**(float temp\_agua);

int **devolvervelocidad**();

int **devolvertiempo\_oxigeno**();

int **devolveraletas**();

float **devolvertemperatura\_agua**();

Acuatico::**Acuatico**()

{

}

void Acuatico::**cambiarVelocidad**(int \_velocidad)

{

velocidad=\_velocidad;

}

void Acuatico::**cambiarTiempo\_oxigeno**(int tiempo\_oxg)

{

tiempo\_oxigeno=tiempo\_oxg;

}

void Acuatico::**cambiarAletas**(int \_aletas)

{

aletas=\_aletas;

}

void Acuatico::**cambiarTemperatura\_agua**(float temp\_agua)

{

temperatura\_agua=temp\_agua;

}

int Acuatico::**devolvervelocidad**()

{

return velocidad;

}

int Acuatico::**devolvertiempo\_oxigeno**()

{

return tiempo\_oxigeno;

}

int Acuatico::**devolveraletas**()

{

return aletas;

}

float Acuatico::**devolvertemperatura\_agua**()

{

return temperatura\_agua;

}

class **Murcielago** : public **Alado**,public **Mamifero**{

public:

void **rango\_vision**();

{

class **Manati** :public **Mamifero**, public **Acuatico**{

public:

void **peso**();

class **Ornitorrinco** :public **Mamifero**, public **Acuatico**,public **Alado**{

public:

void **mec\_defensa**();

{