

Estratégia de Mapeamento de Elementos - Squad Codetectives

Esta atividade em grupo teve como objetivo mapear os botões e os elementos da tabela da página [The Internet](#), utilizando boas práticas para garantir precisão, estabilidade e facilidade de manutenção em automações de teste.

Hierarquia adotada para mapeamento

A squad seguiu a seguinte ordem de prioridade para selecionar os melhores localizadores:

1. **ID** – Quando presente e único. No entanto, não foi utilizado nesta página, pois os IDs são inexistentes ou instáveis.
2. **Seletor customizado** – Criado a partir de atributos estáveis como `class`, `data-*`, `onclick`, etc.
3. **Name** – Quando presente e único. Também não aplicável nesta página.
4. **Class name** – Utilizado quando a classe é específica, significativa e consistente.
5. **CSS Selectors** – Utilizados com base na hierarquia do DOM, uso de `nth-child`, ou combinações de classes. São preferidos por serem mais rápidos e legíveis.
6. **XPath sem texto/index** – Usado quando o CSS não é suficiente, priorizando caminhos relativos e atributos em vez de índices ou textos visíveis.
7. **Link text ou partial link text** – Usado apenas quando o texto é exclusivo e estático (ex: "edit", "delete").
8. **XPath com texto/index** – Utilizado como último recurso, quando nenhum dos anteriores é aplicável. Deve ser evitado sempre que possível.

Considerações importantes

- Se um atributo (como `id`) muda a cada recarregamento da página, ele não deve ser utilizado como base para mapeamento, mesmo que pareça ideal.
- A prioridade é usar seletores resistentes a alterações estruturais ou visuais, evitando caminhos absolutos e dependência de texto.

Exemplos práticos

Botões

| Botão | CSS Selector | XPath |
|---------------|--|---|
| Azul (padrão) | <code>.button:not(.alert):not(.success)</code> | <code>//a[@class='button']</code> |
| Vermelho | <code>.button.alert</code> | <code>//a[contains(@class, 'alert')]</code> |
| Verde | <code>.button.success</code> | <code>//a[contains(@class, 'success')]</code> |

Tabela

| Elemento | CSS Selector | XPath |
|----------------------------------|---|---|
| Toda a tabela | <code>table</code> | <code>//table</code> |
| Todas as linhas | <code>table tbody tr</code> | <code>//table/tbody/tr</code> |
| Segunda célula da primeira linha | <code>table tbody tr:first-child td:nth-child(2)</code> | <code>//table/tbody/tr[1]/td[2]</code> |
| Link "edit" da primeira linha | <code>table tbody tr:first-child td:last-child a:first-child</code> | <code>//table/tbody/tr[1]/td[last()]/a[contains(text(), 'edit')]</code> |
| Link "delete" da primeira linha | <code>table tbody tr:first-child td:last-child a:last-child</code> | <code>//table/tbody/tr[1]/td[last()]/a[contains(text(), 'delete')]</code> |

Exemplo em Robot Framework [🔗](#)

```

1  *** Settings ***
2  Library      SeleniumLibrary
3
4  *** Test Cases ***
5  Clicar Nos Botoes
6      Open Browser      https://the-internet.herokuapp.com/challenging_dom      chrome
7      Click Element     css:.button
8      Click Element     css:.button.alert
9      Click Element     css:.button.success
10 [Teardown]    Close Browser

```