

Configuração de Ambiente Mark85

Pré-requisitos x Recursos [↗](#)

Antes de iniciar, instale as seguintes ferramentas no seu computador:

- **Windows Terminal** – para executar comandos.
- **Git Bash for Windows** – terminal alternativo para comandos.
- **Node.js** – necessário para rodar aplicações em JavaScript (instale a versão LTS).
- **Visual Studio Code (VS Code)** – editor de código recomendado.

Passo a passo de instalação do projeto Mark85 [↗](#)

1. Criação da Estrutura de Pastas



Abra o **Windows Terminal** ou **Git Bash** e crie a estrutura de diretórios:

```
mkdir -p /c/QAx/apps/  
mkdir -p /c/QA/projects/
```

2. Download e Extração do Projeto



1. Faça o download do arquivo `mark85-dev-rc-1.zip`.

2. Extraia o conteúdo do arquivo ZIP.

3. Recorte a pasta extraída e cole dentro de:

```
C:\QAx\apps\
```

3. Abertura no VS Code



Abra o VS Code e selecione a pasta `mark85`.

4. Instalação das Dependências com Node.js [↗](#)

Backend (API):



```
cd /c/QAx/apps/mark85/api
```

```
npm install
```

Frontend (Web): [🔗](#)

```
cd /c/QAx/apps/mark85/web
```

```
npm install
```

Isso instalará todos os pacotes necessários definidos no `package.json`.

5. Configuração do MongoDB Atlas



1. Acesse o site do **MongoDB Atlas**.
2. Crie uma conta gratuita.
3. Crie um projeto com o nome **Mark85**.
4. Crie um **Cluster** (use o plano Free).
5. Na configuração de IPs, adicione:

```
0.0.0.0/0
```

6. Copie a **string de conexão** do MongoDB.
-

6. Configuração do `.env`



1. No VS Code, acesse a pasta `mark85/api/`.
 2. Localize o arquivo `.env`.
 3. Substitua os `?` da variável de conexão pela sua string do MongoDB.
 4. Salve o arquivo.
-

7. Inicialização do Projeto



Iniciar API: [🔗](#)

```
cd /c/QAx/apps/mark85/api
```

```
npm run dev
```

Iniciar Frontend: [🔗](#)

Abra um novo terminal e execute:

```
cd /c/QAx/apps/mark85/web
```

```
npm run dev
```

Acesso ao Projeto [🔗](#)

Abra seu navegador e digite:

```
http://localhost:3000
```

Você verá a página inicial da aplicação **Mark85** funcionando localmente!