

### 老師短評

整體規劃一致。手機板的 **logo** 以及選單可以放大一些，擴大點擊範圍。介紹內容的呈現上，有些重點畫面可將比例調大，不需要每張內容都等大。

### 互評短評

好看
nav 也可以做成 RWD
做了很棒
找不到內容頁
nav 的文字 <b>hover</b> 很有意思，感覺像是遊戲會有的選單，但全部看完之後，還是沒有看懂遊戲主題。
程式架構整齊，頁面切換流暢
呃... <b>about</b> 部分的圖片感覺跟主題有點不相關？然後感覺可以再多介紹一下遊戲的故事。
讚啦( ●●● )如果時間允許的話可以再多一些互動的小動畫，現在有些單調
想了一下才發現首頁要用滑鼠去滑才能換圖
logo 會震動但不會回到首頁 XD
logo 跳動超好笑 banner 感覺有小小破圖(上面多了一點)
讚喔 唯一問題是 <b>always no nav bar</b>
好棒
大家的圖片都載很順喔 QQ～很美歐歐
做得滿完整的
很有藝術感
整體風格很一致，畫面排版也取得很好
All great! 祝開發順利 Owo
<b>start journey</b> 以為可以點選，結果看很久發現他只是故事鋪陳 XD <b>navbar</b> 建議電腦版不要做成漢堡，不然都不知道從哪裡開始。鯊鯊很可愛。但是如果用檢查點 <b>logo</b> 他為什麼會一直晃啦 很恐怖欸 XD
還蠻喜歡主頁上圖片的進度條設計！手機介面上的 <b>logo</b> 可以改為原橫書的 <b>logo</b> （看起來會比較明顯？）其它都還不錯，只是電腦介面上排版設計也許可以再好一些！
遊戲看起來不錯，不過網站的日文我看不懂. 主頁的文字: <b>hover</b> 變白後看不到
很特別的網站，很喜歡點擊 <b>logo</b> 時的效果
建議 <b>PC</b> 版本不要使用漢堡選單，改成在上方運用導覽列～這樣體驗會更好
首頁的跑馬燈以及 <b>header</b> 占比太大壓縮到底下大標題的部分，圖片處感覺有點單調
想知道為何網頁版本的 <b>nav</b> 會想用漢堡選單呈現？
感覺遊戲蠻有趣的~有空會載來玩^^!
首頁的圖片建議能放寬，不然會變形><
<b>footer</b> 的寬度可以窄一點
手機版的網頁很請楚，但似乎覺得電腦版的圖片比例有些跑掉
首頁的圖片搭配動態效果，視覺感很好!! 內容頁的部分，在 <b>story</b> 那一頁，改成平板的話，有些圖片會跑掉(原本是一排兩張，在某些排會變成一排只有一張，另一邊空白)