



# VARIABLES

Karen Sofia Suarez Hernandez



# ¿Qué son las variables?

Las variables en programación son espacios en la memoria de la computadora donde podemos almacenar datos de manera temporal. Estos datos pueden ser números, palabras, estados (como verdadero o falso), entre otros. Puedes pensar en ellas como si fueran cajones donde guardas información que puede cambiar a lo largo del tiempo, mientras el programa está en ejecución.

# ¿Para qué sirven las variables?

- Almacenar información que cambia durante la ejecución.
- Modificar datos para adaptarse a nuevas condiciones.
- Realizar cálculos y operaciones con datos.
- Tomar decisiones para controlar el flujo del programa.
- Interaccionar con el usuario, personalizando la experiencia.
- Organizar datos complejos y manejar estructuras más sofisticadas como arreglos y objetos.
- Facilitar la reutilización de código para mejorar la eficiencia.

# Tipos de variables

Las variables en programación pueden ser de diferentes tipos, según el tipo de información que almacenan. Aquí están los tipos más comunes:

1. Enteros (int): Almacenan números enteros.
2. Decimales (float): Almacenan números con decimales.
3. Texto (string): Almacenan cadenas de texto (letras, palabras, frases).
4. Booleanos (bool): Almacenan valores de verdadero (true) o falso (false).