



**Universidade de Brasília  
Faculdade UnB-Gama**

# **Projeto Bola no Tubo**

Disciplina: Eletrônica Embarcada 2-2024

Integrantes:

Jessica Kamily Oliveira de Sousa - 110123646

Karen Julia Araujo Espindola de Almeida - 202017648

Sofia Victoria Bispo da Silva - 202063542

Tifany de Paula Severo - 170115038

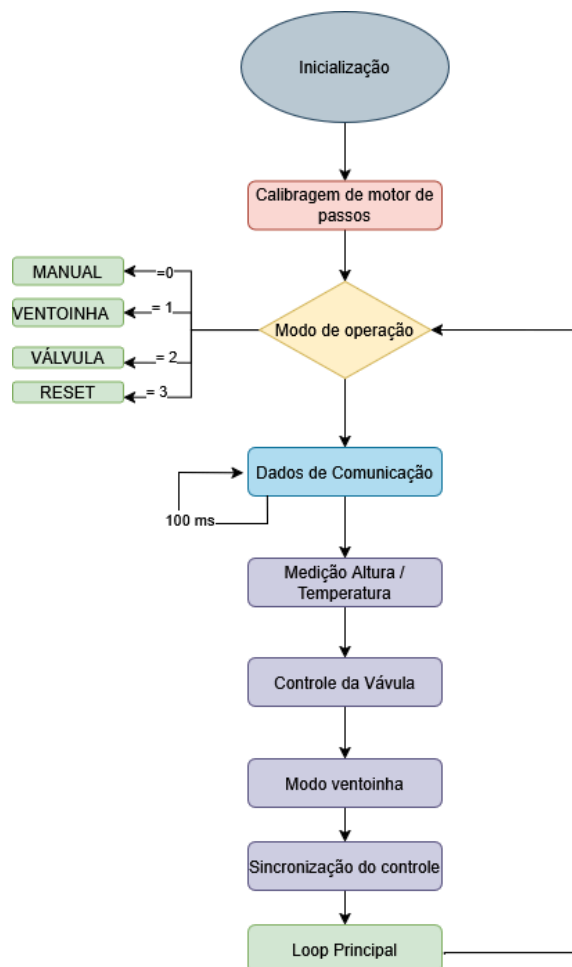
## 1. Introdução

O projeto tem como objetivo desenvolver um sistema de controle automatizado capaz de controlar a altura de uma bola de isopor no tubo. O sistema utiliza o microcontrolador **PIC16F1827** para ajustar o fluxo de ar gerado por uma ventoinha e controlar da válvula acoplada a um motor de passo, além disso, integra sensores, como o ultrasônico (**HC-SR04**) para realizar a medição da altura da bola, sensor óptico (**TCRT-5000**) para identificar início e fim do curso da válvula, e um sensor de temperatura (**LM35**) para garantir a precisão das medições da altura de acordo com a velocidade do som. A comunicação serial **Bluetooth** permite a transmissão e recepção de dados no formato hexadecimal, proporcionando o controle do sistema.

Neste relatório, serão descritas as metodologias abordadas para realização de cada etapa do projeto, de acordo com os requisitos definidos pelo roteiro.

## 2. Fluxograma

A lógica do sistema de controle é representada na Figura 1, onde é possível visualizar a representação dos principais processos descritos para ajuste de controle e funcionamento do projeto.



### 3. Atividades Desenvolvidas

Cada parte do projeto foi designada de acordo com o sugerido pelo roteiro, visando o cumprimento dos objetivos do projeto e participação de todos os membros da equipe. O projeto foi dividido em 4 partes, sendo elas:

- Medição de altura da bola
- Movimento do motor de passo e detecção do fim de curso
- Controle PI ou PID
- Comunicação serial-BT

#### 3.1. Medição de altura de bola

A integrante **Jessica Sousa** trabalhou no desenvolvimento do firmware necessário para o cálculo da altura e da temperatura. No loop principal, foi configurado um contador que varia de **0 a 100 ms**, determinando o instante exato em que cada medição do sensor de altura é realizada. Ao final desse ciclo, a transmissão do quadro de comunicação é enviada via **Bluetooth**. Com essa contagem, é possível identificar o momento em que o **Timer 1** registra o tempo de voo da onda sonora, permitindo assim o cálculo da altura da bola.

O sensor **HC-SR04**, em conjunto com o sensor **LM35**, tem como objetivo estimar a altura da bola de isopor por meio da Equação 1:

$$\text{Altura} = \frac{\text{Tempo de Voo} \times \text{Velocidade do Som}}{2}$$

O **HC-SR04** mede o tempo de voo da onda sonora refletida, enquanto o **LM35** auxilia na compensação da variação da velocidade do som de acordo com a temperatura ambiente, garantindo maior precisão no cálculo da altura.

A altura é expressa em milímetros. O tempo de voo corresponde ao intervalo entre a emissão e a recepção do sinal de echo, sendo representado pela contagem de ciclos do timer. A velocidade do som, medida em metros por segundo, varia de acordo com a temperatura ambiente, que é monitorada pelo **sensor LM35** para garantir maior precisão no cálculo.

O cálculo da velocidade do som depende da temperatura. Para otimizar o processamento, foi utilizado apenas valores pré-determinados da velocidade do som correspondentes a temperaturas dentro da faixa de 0°C a 50°C. Isso reduz a necessidade de operações complexas, melhorando o desempenho do sistema. Esses valores pré-calculados foram escritos em uma tabela LUT no código. Para calcular a velocidade do som foi utilizado a equação abaixo:

$$C = C_0 \sqrt{\frac{\tau}{\tau_0}}$$

### 3.2. Movimento do motor de passo e detecção do fim de curso

A integrante **Karen Júlia** foi responsável pelo controle do motor de passo e pela detecção do fim de curso da válvula, desenvolvendo o firmware necessário para essas funções. O acionamento do motor de passo foi configurado em quatro modos, conforme ilustrado na imagem abaixo.

Posição	SM1	SM2	SM3	SM4
1				
2				
3				
4				

Para ativar o motor de passo, a posição da válvula é monitorada pelo sensor óptico **TCRT500**. A partir dessa leitura, verifica-se se a válvula está na posição desejada, previamente configurada por meio da comunicação serial, a saída da leitura é feita pelo **LED** azul que acende ao detectar válvula aberta. Em seguida, um **switch case** determina o modo de acionamento do motor, regulando assim a abertura da válvula. Para essa decisão, foi utilizado o periférico comparador **CMP1**, que compara a posição atual da válvula com o limite de 420.

### 3.3. Controle PID

A integrante **Tífany de Paula** foi responsável pelo controle **PID** do sistema, com o objetivo de ajustar a altura da bola e estabilizá-la na posição desejada. Para isso, foram implementados dois modos de operação:

- **Modo Ventoinha:** Regula o **duty cycle** do **PWM** para alterar a velocidade da ventoinha, ajustando assim a altura da bola.
- **Modo Válvula:** Controla a abertura da válvula para gerenciar o fluxo de ar disponível para a ventoinha, influenciando a altura da bola.

O firmware desenvolvido baseou-se inicialmente em uma estrutura **if-else** para verificar o modo de operação ativo e, a partir disso, acionar a função de controle correspondente. O controle **PID** foi implementado com base nas equações apresentadas a seguir.

$$e_k = sp_k - y_k \quad u_k = K_c \left( e_k + \frac{T}{2T_i} (e_k + e_{k-1}) \right) + u_{k-1}$$

Para implementar essa equação, foi calculada a diferença (**delta**) entre a altura atual e a altura desejada, determinando assim o erro. Com esse valor, foram aplicadas as constantes do controle **PID**, conforme ilustrado na imagem abaixo.

```
//Função para calcular o erro e retornar o ajuste que deve ser feito na ventoinha ou na válvula
int ControleAjuste() {
    if (data.setpoint_height.total > data.height.total){
        erroAtual = (data.setpoint_height.total - data.height.total); //Mede a diferença entre a altura desejada e a altura lida
    }
    else {
        erroAtual = (data.height.total - data.setpoint_height.total); //Mede a diferença entre a altura desejada e a altura lida
    }
    erroAcumulado += erroAtual; //Soma o erro ao longo do tempo para eliminar o erro estacionário.
    uint16_t deltaErro = erroAtual - erroAnterior; // Mede a taxa de variação do erro, ajudando a evitar oscilações excessivas.
    erroAnterior = erroAtual;

    return (int)(ganhoK * erroAtual + tempoK * erroAcumulado + ganhoD * deltaErro); //Cálculo da saída do controlador PI
}
```

Após obter o valor de ajuste, ele é somado ou subtraído do **PWM** (no modo ventoinha) ou da posição da válvula (no modo válvula), de acordo com a necessidade de correção. Os valores das constantes utilizadas no cálculo foram determinados empiricamente por meio de testes práticos na bancada, seguindo um processo de tentativa e erro para otimizar a resposta do sistema.

### 3.4. Comunicação serial-BT

A integrante **Sofia Victoria** foi responsável pela implementação da comunicação serial do sistema. Para isso, foi desenvolvido um firmware utilizando a interface **UART**, um protocolo assíncrono para transmissão de dados. A taxa de transmissão (**baud rate**) foi configurada para **115200 bps**.

A detecção do fim de um quadro de comunicação é feita por meio de um **timeout**, considerando a transmissão completa após **40 ms** sem novos dados recebidos. O controle temporal é gerenciado por um único **timer**, que gera interrupções a cada **1 ms** e utiliza variáveis de controle para monitorar os eventos do sistema.

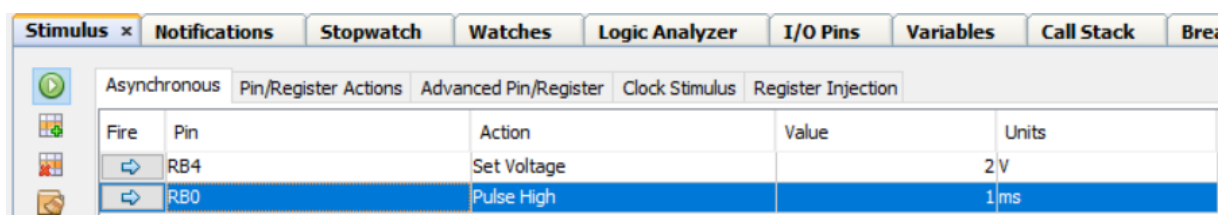
A leitura dos dados ocorre periodicamente dentro do **loop principal**, garantindo acesso exclusivo às informações e evitando a concorrência. Quando o **timer** atinge **100 ms**, os dados são enviados pelo pino **Tx**. Além disso, após **40 ms** do envio de um dado, ele é considerado como completamente transmitido. Para assegurar que apenas os **7 dados enviados** sejam processados, foi implementado um contador que verifica se o número de leituras permanece dentro desse limite.

## 4. Simulações e testes

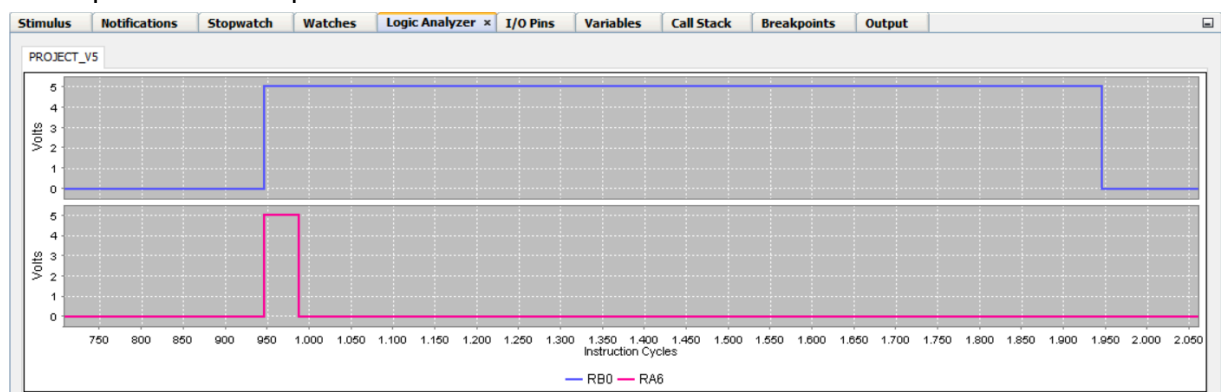
Nessa etapa de simulações e testes, foram aplicadas diferentes condições de simulação para cada fase do projeto, com objetivo de avaliar o desempenho e a funcionalidade do sistema. Os resultados obtidos serão apresentados e detalhados neste tópico.

### 4.1. Medição da altura:

Para simulação do código referente à altura da bola, primeiramente é necessário simular a bola e o efeito que ela causa no sensor ultrassônico, sendo assim, é necessário aplicar um estímulo no tempo na porta destinada ao “Echo” do sensor



Com isso é possível obter na barra de Logic Analyser, os pulsos relacionados ao sensor ultrassônico, o pulso enviado a cada 10us na porta RB6 destinada ao trigger, e o pulso medido pelo “Echo” na porta RB0:



O tempo de voo é escrito na variável `data.time_of_flight.total` referente ao valor em ms, em temperatura é dado o calor em °C e após alguns passos seguintes é dado o valor em mm, ou seja, a altura estimada é de 171mm.

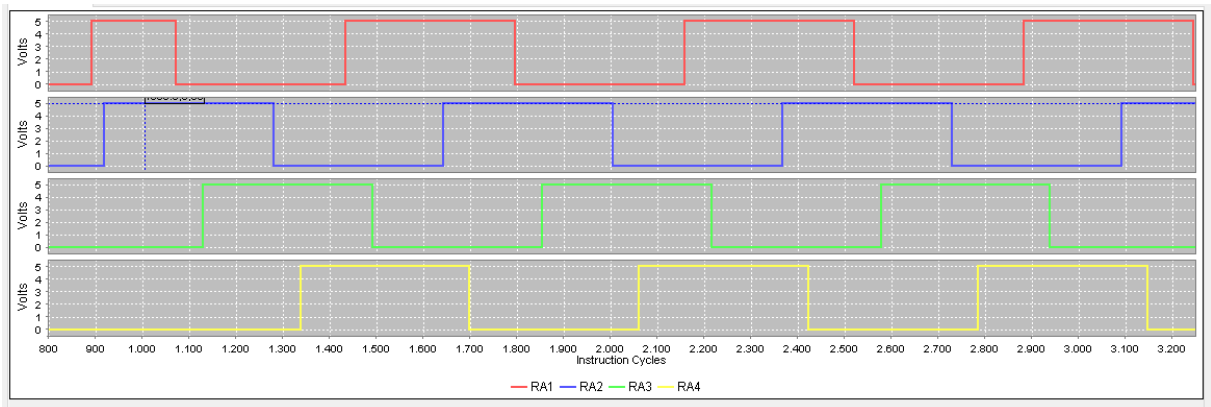
Name	Type	Address	Value	Hexadecimal	Decimal	Binary
data; file:C:\Users\Jessica Oliveira\Desktop\EU struct		0x20				
data.funcmode	unsigned char	0x20	NUL; 0x0	0x00	0	00000000
data.setpoint_height	union	0x21				
data.height	union	0x23				
data.height.total	unsigned short	0x23	0x00AB	0x00AB	171	00000000 10101011
data.height.ANONYMOUS_0	struct	0x23				
data.time_of_flight	union	0x25				
data.time_of_flight.total	unsigned short	0x25	0x0001	0x0001	1	00000000 00000001
data.time_of_flight.ANONYMOUS_0	struct	0x25				
data.temperature	union	0x27				
data.setpoint_valve	union	0x29				
data.pos_valve	union	0x2B				
data.dutycycle_pwm	union	0x2D				
soundspeed_t; file:C:\Users\Jessica Oliveira\Desktop\EU struct	unsigned short	0xE1	342	0x0156	342	00000001 01010110
temperature_index; file:C:\Users\Jessica Oliveira\Desktop\EU struct	unsigned char	0x37	DC3; 0x13	0x13	19	00010011

## 4.2. Motor:

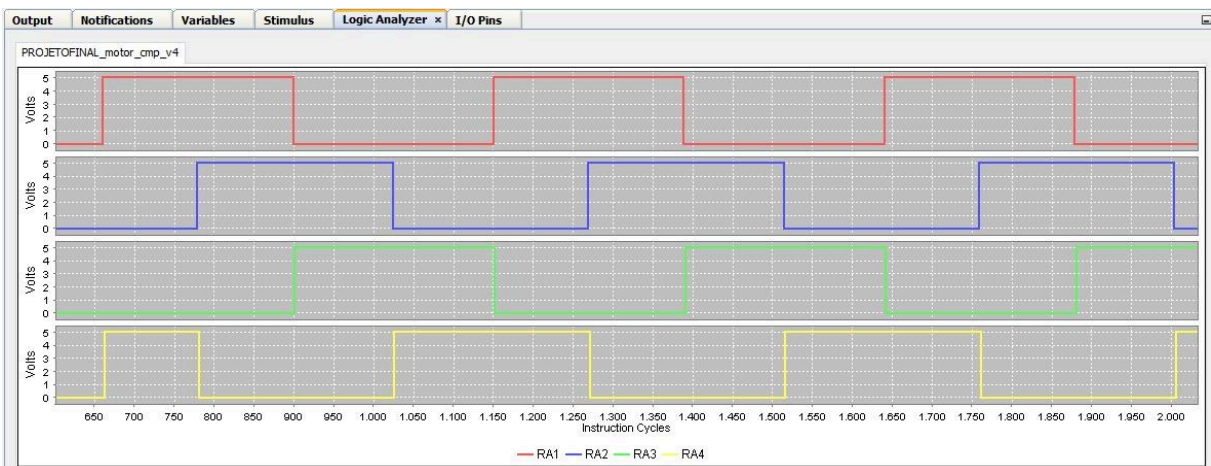
A validação de testes e simulação foram realizadas pelo **MPLAB X IDE**, para isso foi definido 2 tipos de estímulos na entrada **RA0** que corresponde o **Lim**, que é capaz de realizar a leitura entregando o valor digital de 1 ou 0, ou seja, quando válvula aberta detectada é retornado 1, caso contrário retorna 0.

Asynchronous						Pin/Register Actions	Advanced Pin/Register	Clock Stimulus	Register Injection
Fire	Pin	Action		Value	Units	Comments			
	RA0	Set Voltage		5	V	Clock			
	RA0	Set Voltage		0	V				

A imagem abaixo representa o formato de onda de cada etapa correspondente do sentido horário e anti-horário do motor de passo, onde seus valores são pré-definidos de acordo com o sentido que o motor deve se mover para melhor atender o controle da válvula.



Sentido Horário



Sentido anti-horário

Ao utilizar a ferramenta de visualização **I/O pins** é possível identificar o momento que o **LED** acende a partir do pino **RA7** ao identificar a válvula, além disso conseguimos acompanhar em qual estado o motor de encontrar pelos pino RA1,

RA2, RA3 e RA4, na imagem abaixo o seu estado é 2.

Pin	Mode	Value	Owner or Mapping
RA0	Ain	5.0V	RA0/AN0/CPS0/C12IN0-/SDO2
RA7	Dout	0	RA7/OSC1/CLKIN/P1C1/CCP21/P2A1
RA1	Dout	0	RA1/AN1/CPS1/C12IN1-/SS2
RA2	Dout	0	RA2/AN2/CPS2/C12IN2-/C12IN+/VREF-/DACOUT
RA3	Dout	1	RA3/AN3/CPS3/C12IN3-/C12IN+/VREF+/C1OUT/CCP3/SRQ
RA4	Dout	1	RA4/AN4/CPS4/C2OUT/T0CK1/CCP4/SRQ

## Verificação I/O pins

### 4.3. Controle:

Para simular o controle, definiu-se a altura desejada como 30 e a altura medida como 20. Assim, o erro esperado (delta) seria 10. Como mostrado na imagem abaixo, o cálculo do erro foi realizado corretamente.

The image shows a code editor with a C function named `ControleAjuste()` and a `Controle()` function. The `ControleAjuste()` function calculates the error and adjusts the output based on a PID control algorithm. The `Controle()` function calls `ControleAjuste()` and updates the PWM duty cycle.

```
//Função para calcular o erro e retornar o ajuste que deve ser feito na ventoinha ou na válvula
int ControleAjuste() {
    if (height_desejada > height) {
        erroAtual = (float) (height_desejada - height); //Mede a diferença entre a altura desejada e a altura lida
    }
    else {
        erroAtual = (float) (height - height_desejada); //Mede a diferença entre a altura desejada e a altura lida
    }
    erroAcumulado += erroAtual; //Soma o erro ao longo do tempo para eliminar o erro estacionário.
    float deltaErro = erroAtual - erroAnterior; // Mede a taxa de variação do erro, ajudando a evitar oscilações excessivas.
    erroAnterior = erroAtual;

    return (int) (ganhoK * erroAtual + tempoK * erroAcumulado + ganhoD * deltaErro); //Cálculo da saída do controlador PI
}

void Controle() {
    int ajuste = ControleAjuste(); // Obtem o valor de ajuste calculado para atualizar o erro e o valor enviado a o valor desejado.
    if (ModoOperacao == VENTOINHA) { // Se o sistema está no modo VENTOINHA, chama ajustaPwm
        ajustaPwm(ajuste);
    }
}
```

The debugger window shows the following variables:

Name	Type	Address	Value	Char	Decimal	Binary
height_desejada; file:C:\Users\lfr\Downloads\...	unsigned short	0xD7	0x001E	'\u001e'	30	00000000 00011110
height; file:C:\Users\lfr\Downloads\...	unsigned short	0xD9	0x0014	'\u0014'	20	00000000 00010100
erroAtual; file:C:\Users\lfr\Downloads\...	float	0xB9	10.0	'A'	1092616192	01000001 00100000 00000000
erroAcumulado; file:C:\Users\lfr\Downloads\...	float	0xB9	10.0	'A'	1092616192	01000001 00100000 00000000

Na sequência da simulação, é necessário calcular o ajuste a ser aplicado no controle por meio do PID, utilizando a multiplicação pelos coeficientes correspondentes. O valor esperado seria:  $(0,1 \times 10) + (1,5 \times 10) + (0,005 \times 10) = 16,05$ .

A imagem abaixo confirma que o cálculo foi realizado corretamente, evidenciando o funcionamento adequado do controle PID na simulação.

The image shows the debugger window with the following variables:

Name	Type	Address	Value	Char	Decimal	Binary
erroAcumulado; file:C:\Users\lfr\Downloads\...	float	0xC1	10.0	'A'	1092616192	01000001 00100000 00000000
ajuste	int	0x134	0x0010	'\u0010'	16	00000000 00010000
ajuste	int	0x134	0x0010	'\u0010'	16	00000000 00010000
ModoOperacao; file:C:\Users\lfr\Downloads\...	unsigned char	0x68	SOH; 0x1	SOH; 0x1	1	00000001
ModoOperacao; file:C:\Users\lfr\Downloads\...	unsigned char	0x68	SOH; 0x1	SOH; 0x1	1	00000001



-Untitled- x	simulacaoTXREG x	
00000000	00 01 7F 00 00 00 00 02	02 FF 00 00 00 00 01 7F .△.....△
00000010	00 00 00 00 02 02 FF 00	00 00 00 01 7F 00 00 00 .....△...
00000020	00 02 02 FF 00 00 00 00	00 00 01 7F 00 00 00 00 ... .....△...
00000030	02 02 FF 00 00 03 1F 01	7F 00 00 00 00 02 02 FF .. .....△.....
00000040	00 00 03 1F 00 02 FF 03	00 00 00 02 01 A4 00 00 .....ñ..
00000050	05 01 02 FF 03 00 00 00	02 01 A4 00 00 05 01 02 ... .....ñ.....
00000060	FF 03 00 00 00 02 01 A4	00 00 05 01 02 FF 03 00 .....ñ.....
00000070	00 00 02 01 A4 00 00 05	01 02 FF 03 00 00 00 02 ...ñ.....
00000080	01 A4 00 00 05 01 02 FF	03 00 00 00 02 01 A4 00 .ñ.....ñ.
00000090	00 05 01 02 FF 03 00 00	00 02 01 A4 00 00 05 01 ... .....ñ.....
000000A0	02 FF 03 00 00 00 02 01	A4 00 00 05 01 00 01 7F . .....ñ.....△
000000B0	00 00 00 00 01 02 FF 01	A4 00 00 00 00 00 00 00 .....ñ.....
000000C0	00 00 01 00 00 01 A4 00	00 00 00 00 00 00 00 01 .....ñ.....
000000D0	00 00 01 A4 00 00 00 00	00 00 00 00 01 00 00 01 ...ñ.....
000000E0	A4 00 00 00 00 00 00 00	00 01 00 00 01 A4 00 00 ñ.....ñ..
000000F0	00 00 00 00 00 00 01 00	00 01 A4 00 00 00 00 00 .....ñ.....