

Detonando no Code Challenge

Com Python e Java

Cleuton Sampaio



Complexidade de Espaço

Faça este desafio. Leia a descrição, pause o vídeo e depois retorne para conferir. Um método recebe um vetor ordenado de inteiros e um número a encontrar. Deve retornar a posição (começando em zero) onde o número se encontra no vetor.

Exemplo:

- [1,3,6,10,12,25] número a encontrar: 12 → Resultado: 4

Restrições: O programa deve executar no menor tempo e espaço possível.

Pause o vídeo agora!



Solução simples

```
class Linear:
    def busca (self, nums, target):
        for i in range(len(nums)):
            if target == nums[i]:
                return i
        return None

if __name__=="__main__":
    l = Linear()
    print(l.busca([1,3,6,10,12,25],12))
```

Tempo: **$O(n)$**

Espaço: **$O(n)$**

```
public class Busca_simples {
    public int busca (int [] nums, int target) {
        for (int i=0; i<nums.length; i++) {
            if (nums[i] == target) {
                return i;
            }
        }
        return -1;
    }
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println((new Busca_simples())
            .busca(new int [] {1,3,6,10,12,25},
                12));
    }
}
```

Resolvem o problema, mas não são as implementações de menor tempo possível. Usar um hashmap ou Dictionary, como fizemos, **violaria a restrição de espaço**.

Busca binária

Um algoritmo que usa a estratégia “Divide and conquer” que divide o vetor em metades:

Há implementações iterativas ou recursivas.

No pior caso a complexidade de tempo é $O(\log n)$ que é menor que $O(n)$.

A complexidade de espaço é a mesma.

```
BUSCA-BINÁRIA(V[], início, fim, e)
    i recebe o índice do meio entre início e fim
    se (V[i] = e) então
        devolva o índice i # elemento e
    encontrado
    fimse
    se (início = fim) então
        não encontrou o elemento procurado
    senão
        se (V[i] vem antes de e) então
            faça a BUSCA-BINÁRIA(V, i+1, fim, e)
        senão
            faça a BUSCA-BINÁRIA(V, início, i-1, e)
    fimse
fimse
```

Busca binária

```
from bisect import bisect_left
class Binary:
    def busca (self, nums, target):
        i = bisect_left(nums, target)
        if i != len(nums) and nums[i] == target:
            return i
        return None
if __name__ == "__main__":
    l = Binary()
    print(l.busca([1,3,6,10,12,25],12))
```

Complexidade de tempo no pior caso é $O(\log n)$;

Complexidade de espaço depende:

- Recursiva: $O(\log n)$;
- Iterativa: $O(1)$;

Assumindo que os vetores estão em ordem ascendente, tanto python como java possuem bibliotecas para busca binária:

- Python: `bisect.bisect_left()`;
- Java: `java.util.Arrays.binarySearch()`;

```
import java.util.Arrays;
public class Busca_binaria {
    public int busca (int [] nums, int target) {
        return Arrays.binarySearch(nums,target);
    }
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println((new Busca_binaria())
            .busca(new int [] {1,3,6,10,12,25}, 12));
    }
}
```


Medindo a complexidade de espaço

Complexidade de espaço: Espaço auxiliar + espaço para variáveis de entrada

$O(1)$: O espaço independe da entrada. Não há loops nem recursões;

$O(n)$: O espaço depende da entrada. Pode haver loops;

Se você está passando um vetor como um parâmetro, pode haver complexidade de espaço maior, dependendo da forma da passagem:

- Por referência: $O(1)$ – pode ser desprezado;
- Por valor: $O(n)$ – É feita uma cópia do vetor;

Em python os objetos são passados por referência e em Java o valor passado é uma referência ao objeto real, então consideramos a passagem do vetor como $O(1)$.

Se tivéssemos criado um hash (dictionary ou hashmap) em vez de usar busca binária, a complexidade seria $O(2n)$, que seria $O(n)$. Mas estaríamos utilizando espaço de memória maior ao criar um novo vetor.

