





Akademia Developera – edycja FrontDev

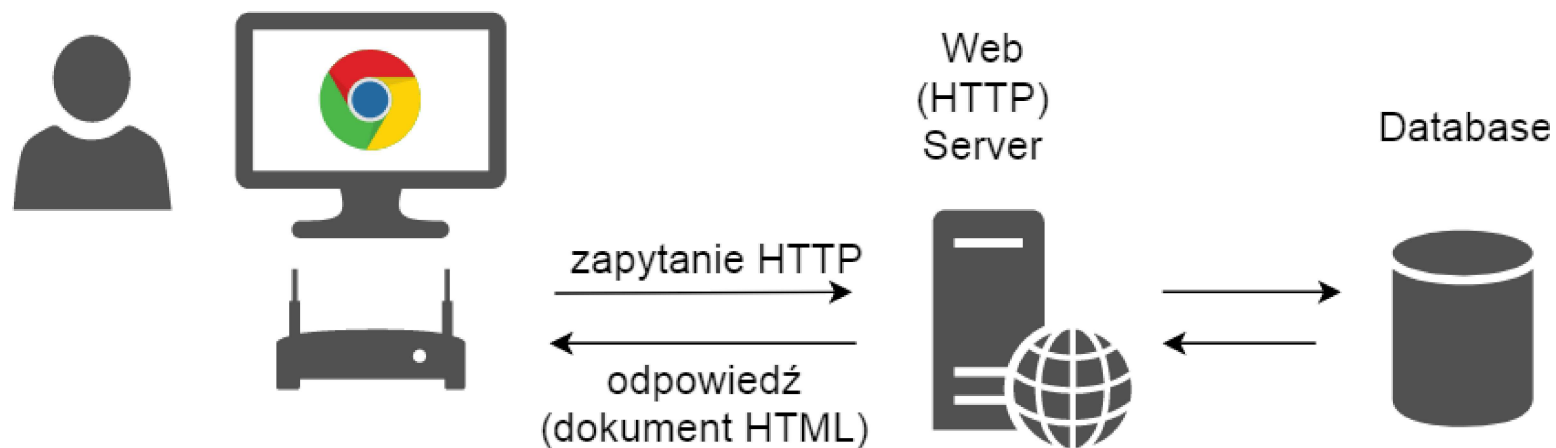
Frontend development od podstaw



JÓZEF TOKARSKI

FULL-STACK JAVA/WEB DEVELOPER

Czym jest Frontend ?



Frontend - podstawowe technologie

- HTML
- CSS
- JavaScript
- Web APIs

Frontend - technologie w praktyce

- narzędzia developerskie
- frameworki
- dobre praktyki / konwencje
- User experience

Agenda wykładów

Wykład 1

- budowa dokumentu HTML
- podstawowe elementy, nagłówki
- tagi semantyczne
- formularze
- podstawy accessibility

Wykład 2

- osadzanie styli w HTML
- składnia CSS, selektory
- priorytety stylów
- CSS box model
- deklarowanie kolorów
- właściwość display
- właściwość position
- pozycjonowanie (float)

Wykład 3

- jednostki miary
- Responsive Web Design (media queries, calc)
- pozycjonowanie (flexbox, grid)
- vendor prefixy
- transformacje
- animacje
- CSS preprocessing (SASS/LESS)
- Konwencje (BEM, Suit CSS)

Wykład 4

- (konsultacje)

Wykład 5

- podstawy Javascript (ES5) typy, zmienne, funkcje, obiekty, przepływ kontroli
- scope zmiennych, this, hoisting, domknięcia
- dziedziczenie prototypowe
- format JSON, serializacja

Wykład 6

- osadzanie skryptów w HTML
- DOM API, Events
- XMLHttpRequest API
- local storage, cookies
- asynchroniczność

Wykład 7

- zarządzanie pakietami JS (NPM)
- build tools (Webpack)
- moduły w ES6
- konstrukty składniowe ES6

Wykład 8

- build tools - ciąg dalszy, lintery składni
- kontynuacja ES6 i ES6+
- elementy programowania funkcyjnego
- web security

Wykład 9

- frameworki JavaScript
- pisanie testów
- NodeJS
- test końcowy

Wykład10

- (konsultacje)

PGS FrontDev team



Dlaczego Frontend ?

popularność webowych interfejsów użytkownika

możliwość specjalizacji we Frontendzie

uniwersalne umiejętności

Test wstępny



Dziękuję za uwagę !

Odwiedź pgs-soft.com

JÓZEF TOKARSKI FULL-STACK JAVA/WEB DEVELOPER