

Programowanie zaawansowane – projekt

Dokumentacja gry warcaby

Pole
<u>+ int szer = 32</u> - boolean dozwolone - boolean zaznaczone - int stan
+ Pole(int y, int x)

Plansza
<u>+ int szer = 8</u> <u>+ Pole pole[][]</u> + int WspX + int WspY
Plansza()

Pionek
<u>+ int szer = 16</u> - boolean bialy - boolean istnieje - boolean damka - int y - int x
Pionek()

Gracz
- boolean bialy - int liczbaPionkow - Pionek pionek[]

Karol Kiersnowski, indeks 59200