

Vuoroseuranta

Jokaisella vuorolla, kun pelaajat käyttävät soittoa tai lyhtyä, merkitse S tai L vuoron ruutuun. Kun 6 ruutua on merkitty, pyydä pelaajaa merkitsemään käyttö valonlähteeseensä.

Luolastossa heitä d6 kolmen kierroksen välein kohtaamisen tarkistamiseksi:

- 1: **Kohtaaminen.** Heitä selvittääksesi tyyppi
- 2: **Kohtaamisen enne.** Heitä selvittääksesi tyyppi

Erämaassa heitä d6-noppaa **auringonnousun** ja **auringonlaskun** aikaan.

Jos tuloksena on kohtaaminen tai enne, heitä d12-noppaa tunnin selvittämiseksi.

Pelaajahiiret

Nimi		Nimi	
STR	<input type="checkbox"/> Loukkaantunut (haitta STR, DEX)	STR	<input type="checkbox"/> Loukkaantunut (haitta STR, DEX)
DEX	<input type="checkbox"/> Riistetty (haitta WIL)	DEX	<input type="checkbox"/> Riistetty (haitta WIL)
WIL	<input type="checkbox"/> Kuormittunut (haitta KAIKKI)	WIL	<input type="checkbox"/> Kuormittunut (haitta KAIKKI)
HP		HP	

Nimi		Nimi	
STR	<input type="checkbox"/> Loukkaantunut (haitta STR, DEX)	STR	<input type="checkbox"/> Loukkaantunut (haitta STR, DEX)
DEX	<input type="checkbox"/> Riistetty (haitta WIL)	DEX	<input type="checkbox"/> Riistetty (haitta WIL)
WIL	<input type="checkbox"/> Kuormittunut (haitta KAIKKI)	WIL	<input type="checkbox"/> Kuormittunut (haitta KAIKKI)
HP		HP	

Nimi		Nimi	
STR	<input type="checkbox"/> Loukkaantunut (haitta STR, DEX)	STR	<input type="checkbox"/> Loukkaantunut (haitta STR, DEX)
DEX	<input type="checkbox"/> Riistetty (haitta WIL)	DEX	<input type="checkbox"/> Riistetty (haitta WIL)
WIL	<input type="checkbox"/> Kuormittunut (haitta KAIKKI)	WIL	<input type="checkbox"/> Kuormittunut (haitta KAIKKI)
HP		HP	