

## Лабораторная работа

### «Разработка информационно-поисковой системы и методы оценки качества ее работы»

**Цель работы** — освоить на практике основные принципы реализации информационно-поисковых систем и методы оценки качества их работы.

#### Краткие теоритические сведения.

Информационный поиск — это процесс поиска в большой коллекции (хранящейся, как правило, в памяти компьютеров) некоего неструктурированного материала (обычно — документа), удовлетворяющего информационные потребности.

Поисковый образ документа (ПОД) — описание документа, в виде перечня ключевых слов, которые могут дополняться их весами, связями и указателями роли. По этому описанию внутри системы составляются структуры данных, служащие для поиска документов и выдачи их из хранилищ. Такое же описание строится для пользовательского запроса.

Поисковый образ запроса (ПОЗ) — описание пользовательского запроса, в виде удобном для поисковой системы. Структура поисковых образов для разных поисковых систем может быть различной, однако поисковый образ запроса и поисковый образ документа должны иметь одинаковую структуру в пределах одной поисковой системы.

Основная задача любой поисковой системы – дать пользователю ответ на его запрос или другими словами предоставить список документов релевантных запросу пользователя.

Основными задачами, решаемыми информационно-поисковыми системами, являются:

- приём информации и её предварительная обработка;
- анализ документов и данных, и, возможно, хранение;
- анализ и организация информационных запросов;
- поиск релевантной информации;
- выдача запрашиваемой информации.

Таким образом, поисковые системы обычно состоят из трех компонентов:

- агент (паук, кроулер, робот), который собирает информацию о документах, среди которых будет осуществляться поиск;
- база данных, которая содержит всю информацию, собираемую пауками;
- поисковый механизм, который пользователи используют как интерфейс для взаимодействия с базой данных.

#### Весовые коэффициенты значимости терминов

Чтобы избавиться от лишних слов и в тоже время поднять рейтинг значимых слов, вводят инверсную частоту термина. Значение этого параметра тем меньше, чем чаще слово встречается в документах базы данных, а вычисляют его по формуле:

$$B_i = \log\left(\frac{N}{P_i}\right), \quad (1.5)$$

где  $B_i$  - инверсная частота термина  $i$ ;

$N$  - количество документов в базе данных;

$P_i$  - количество документов в базе данных с термином  $i$ .

Каждому термину присваивается весовой коэффициент, отражающий его значимость:

$$A_i^j = Q_i^j \times B_i, \quad (1.6)$$

где  $A_i^j$  - вес термина  $i$  в документе  $j$ ;

$B_i$  - инверсная частота термина  $i$ ;

$Q$  - частота термина  $i$  в документе  $j$ .

Современные способы индексирования не ограничиваются анализом перечисленных параметров текста. Поисковая машина может строить весовые коэффициенты с учетом местоположения термина внутри документа, взаимного расположения терминов, частей речи, морфологических особенностей и т.п.

### Модель поиска документов

Представление документов и поиск информации в массиве разделим на две модели. Следуя этой логике, векторной будем называть модель описания информационного массива, а линейной - модель поиска информации в массиве. Такое разделение обусловлено тем, что документы записываются в виде двоичных векторов, в то время как поисковые запросы - это линейные преобразования над этими векторами.

В векторной модели информационного потока можно выделить несколько основных понятий: словарь, документ, поток и процедуры поиска и коррекции запросов.

Под словарем понимают упорядоченное множество терминов, мощность которого обозначают как  $D$ .

Документ - это двоичный вектор размерности  $D$ . Если термин входит в документ, то в соответствующем разряде этого двоичного вектора проставляется 1, в противном же случае - 0. Обычно все операции в линейной модели индексирования и поиска документов выполняются над поисковыми образами документов, но при этом их, как правило, называют просто документами.

Информационный поток или массив  $L$  представляют в виде матрицы размерности  $N \times D$ , где в качестве строк выступают поисковые образы  $N$  документов.

$$L = \{\forall i = \overline{1, N}; j = \overline{1, D}: b_{ij} = \begin{cases} 0, & t_j \notin l_i \\ 1, & t_j \in l_i \end{cases}, \quad (1.7)$$

где  $t_j$  - термин;

$l_i$  - документ;

$b_{ij}$  - значение в  $j$ -й позиции  $i$ -го вектора.

При таком рассмотрении можно определить процедуру обращения к информационной системе формулой:

$$L \times q = r, \quad (1.8)$$

где  $q$  – вектор запроса;  
 $r$  – вектор отклика системы на запрос.

### **Организация упорядочения и поиска в для разрабатываемой информационно-поисковой системы.**

Стратегия логического поиска своей сильной стороной имеет высокую точность, - пользователь получает, только то, что запросил. Сильная сторона данной стратегии является ее же недостатком. Пользователь должен априори знать что в индексе находится, иначе либо его запросы будут приносить слишком мало документов (низкая полнота), либо слишком много (низкая точность). Простейшей стратегией поиска по естественно-языковому запросу является его сведение к логическому, как правило, это стратегия с отказами.

В векторной модели поиска каждому документу  $d$  ставится в соответствие вектор

$$D = \{w_{dj}, \dots, w_{dn}\},$$

где  $d_j$ - вес  $j$  -го ключевого слова в документе  $d$ , вычисляемый по формуле нормированного представления TD-IDF:

$$w_{dk} = \frac{N_{dk} \log \frac{N}{N_k}}{\sqrt{\sum_j \left( N_{dj} \log \frac{N}{N_j} \right)^2}}.$$

где  $N_{dk}$  — число встреч  $k$ -го слова (признака) в документе  $d$ ,  
 $N_k$  – число документов, содержащих  $k$ -ое слово (признак),  
 $N$  - общее число рассматриваемых документов.

Аналогично для запроса  $q$  вводится одноименный вектор

$$Q = \{ w_{qj}, \dots, w_{qn} \},$$

где  $w_{qj} = 1$ , если  $j$ -е слово присутствует в запросе  $q$ , и  
 $w_{qj} = 0$  в противном случае.

Мера схожести документа  $d$  и запроса  $q$  в этом случае вычисляется как косинус угла между соответствующими векторами:

$$r(D, Q) = \frac{(D, Q)}{\|D\| \cdot \|Q\|},$$

где  $(D, Q)$  - скалярное произведение векторов  $D$  и  $Q$ ,  
 $\|D\|$  и  $\|Q\|$  - их евклидовы нормы.

Линейный метод поиска дает возможность отсортировать набор документов по возрастанию релевантностей, что является ключевой задачей при поиске текстов.

### Проектирование классов информационно-поисковой системы.

Примерный состав классов для векторной модели поиска информации будет иметь вид, приведенный ниже.

Основной сущностью, над которой происходят действия, является сущность «документ». Следовательно, логично выделить класс Document, с помощью которого можно будет работать с документами. Для того чтобы определить состав класса следует учитывать действия которые применимы к документам. Примерный состав класса Document приведен на рисунке 1.

Document
<pre>+ string title; + string text; + string date; + string time; + int documentID;</pre>
<pre>+ bool AddDocumentToBase(); + static bool DeleteDocumentFromBase(int? documentID); + static bool GetLemmInverseFrequency(int lemmId, out double result); + static bool GetLemmInverseFrequency(string lemmStr, out double result); + static bool GetWordWeightInDocument(string lemmStr, int documentId, out double result); + static bool GetLemmWeightInDocument(int lemmId, int documentId, out double result); + static Dictionary&lt;int, double&gt; GetDocumentVector(int documentId);</pre>

Рисунок 1 — Диаграмма класса Document

Имея вектор документа для реализации поиска необходим еще вектор запроса. Выделим класс Search который будет отвечать за составление поискового образа запроса и непосредственно за составление поисковой выдачи. Диаграмма класса Search изображена на рисунке 2.

Search
<pre>+ bool allWordsTogether + string dateStartString + string dateEndString + string searchQuery;</pre>
<pre>- Dictionary&lt;int, double&gt; GetSearchQueryVector(string query, Dictionary&lt;int, double&gt; docVector) - double ScalarProduct(Dictionary&lt;int, double&gt; a, Dictionary&lt;int, double&gt; b) - double EuclideanNorm(Dictionary&lt;int, double&gt; a) + IEnumerable&lt;SearchResult&gt; GetSearchResult()</pre>

Рисунок 2 — Диаграмма класса Search

SearchResult – класс представляющий результат поиска. Один объект класса содержит информацию об одной ссылке на документ в поисковой выдаче. Структура класса приведена на рисунке 3.

SearchResult
<pre>+ int documentId; + string title; + string snippet; + double rank; + string date;</pre>

Рисунок 3 — Диаграмма класса SearchResult

Рассмотрим каждое поле класса SearchResult

- *int documentId* – идентификатор документа из таблицы Document.
- *string title* – заголовок документа.
- *string snippet* – фрагмент текста документа (первые 300 символов).
- *double rank* – релевантность документа запросу.
- *string date* – дата добавления документа в базу.

### Требования к разрабатываемой системе

- ✓ на входе – множество естественно-языковых текстов по которым осуществляется поиск;
- ✓ выделение ключевых слов документов осуществляется системой автоматически в соответствии с формулой 1.6;
- ✓ система должна позволять пользователю формулировать ЕЯ-запрос;
- ✓ на выходе – список документов, релевантных запросу пользователя, в соответствии с моделью поиска, согласно варианту;
- ✓ результаты поиска должны содержать: активную ссылку на документ, список слов запроса присутствующих в документе.
- ✓ на основании информации о существующих метриках, наиболее часто используемых для оценки качества работы систем информационного поиска (см. 2004\_omip\_metrix.pdf), требуется дать оценку работы СИП. Вычисление оценок, получаемых на основании метрик, реализовать программно, путем вызова соответствующего подменю, и отображать в виде таблиц и графиков
- ✓ интерфейс системы должен быть предельно простым и доступным для пользователей любого уровня, содержать понятный набор инструментов и средств, а также help-средства.

№ варианта	Сфера применения	Стратегия поиска	Язык
1	Локальная вычислительная сеть	Логическая	Русский
2	Сеть Интернет	Логическая	Русский
3	Локальная вычислительная сеть	Векторная	Русский
4	Сеть Интернет	Векторная	Русский
5	Локальная вычислительная сеть	Вероятностная	Русский
6	Сеть Интернет	Вероятностная	Русский
7	Локальная вычислительная сеть	Логическая	Английский
8	Сеть Интернет	Логическая	Английский
9	Локальная вычислительная сеть	Векторная	Английский
10	Сеть Интернет	Векторная	Английский
11	Локальная вычислительная сеть	Вероятностная	Английский
12	Сеть Интернет	Вероятностная	Английский

В отчет по работе необходимо включить:

- ✓ структуру разработанной системы;
- ✓ структуру базы данных системы;

- ✓ основные алгоритмы реализации компонентов системы;
- ✓ результаты тестирования системы;
- ✓ информацию о тестовой коллекции документов;
- ✓ результаты оценки по каждой из метрик (аналитически и графически);
- ✓ результаты анализа полученных данных, и предложения по улучшению работы СИП;
- ✓ описание и особенности применения готовых к использованию компонент (библиотек, классов, фреймворков и т.п.) в случае их использования в работе.