# **Karina Paula**

kariipaula.github.io | kariipaula@gmail.com | (85) 99793-1198 | São Paulo, SP

## Experiência

## Apple Developer Academy | Mackenzie

Mentora de design

Jan 2019 - Atualmente

- Responsável pelo planejamento e execução de atividades relacionadas ao aprendizado de Design de interface e experiência.
- O Mentoria de projetos para o ecossistema apple.
- O Produção de material didático e administrativo relacionado ao projeto.

#### Consultora de UX

Ags 2019 - Dez 2019

- Responsável por acompanhar a execução de um projeto em parceria do Itaú e Mackenzie Soluções.
- O Validar as interfaces e interações planejadas.
- Acompanhar o desenvolvimento e entregas do produto.

## **Apple Developer Academy | IFCE**

Mentora de design

Jan 2017 - Jan 2019

- Responsável pelo planejamento e execução de atividades relacionadas ao aprendizado de Design de interface e experiência.
- O Mentoria de projetos para o ecossistema apple.
- Produção de material didático e administrativo relacionado ao projeto.

### **UI/UX Designer**

#### Herakles

Jan 2016 - Jan 2017

- O Responsável por entender as demandas dos usuários e traduzi-las em interfaces interativas.
- Acompanhamento de testes de usabilidade, coleta e análise de dados, desenvolvimento de estratégias e execução de layouts.

## Educação

### **Universidade Presbiteriana Mackenzie**

Mestrado em Eng. Elétrica e Computação 2019 - 2021

#### Universidade Federal do Ceará

Bacharel em Sistemas e Mídias Digitas 2014 - 2018

### Apple Developer Academy | IFCE

Designer

2014 - 2015

### **Eventos**

## **Apple Entrepreneur Camp 2021**

- Participante da oitava turma do Entrepreneur
  Camp oferecido pela Apple exclusivamente para projeto fundados por mulheres.
- O O Camp tem como objetivo aperfeiçoar os produtos, dando-os oportunidade de crescer.
- O Tópicos sobre o negócio, monetização, apresentação e design foram discutidos com engenheiros da Apple.

### **Apple Worldwide Developers Conference 2018**

- O evento presencial possibilitou o contato com diversos outros desenvolvedores e designers, que trabalham diretamente com o ecossistema Apple.
- Contato com os engenheiros através dos laboratórios, que permitiram tirar diversas dúvidas sobre tópicos relacionados a experiência do usuário.

## **Projetos**

#### Zero e Umas

Coletivo que promove a equidade de mulheres no ambiente da tecnologia com foco em programação

- O Projeto desenvolvido por um time de cinco mulheres, com o intuito transformar o ambiente da tecnologia através de uma educação que acolhe e incentiva outras mulheres.
- O Link para o instagram.

#### **PurpleNotebook**

Aplicativo de anotação

- O Projeto desenvolvido em um time de seis desenvolvedores, com o intuito de desenvolver um aplicativo de anotações completamente focado no público brasileiro.
- O Disponível para iPhone, iPad e Mac.
- O Link para a App Store.

#### Letty

## Criação de letterings

- Aplicativo desenvolvido com o intuito de aprofundar-se sobre programação e construção de interfaces utilizando ViewCode.
- O Link para a App Store.

#### Lentes de Avaliação

Cartões para avaliação de interface

- Aplicativo desenvolvido em SwiftUI como parte dos resultados da dissertação de mestrado.
- O Link para a App Store.