

ІІТМО

Бизнес-игра



В рамках бизнес-игры в случайном порядке выпадает информация о:

- секторе экономики
- 3 типах бизнес-моделей.

Цель: создать новую бизнес-модель, используя полученные данные

Требования к проектам:



- Наличие в проекте инновационной технологической составляющей
- Возможность потенциальной монетизации проекта
- Возможность практической реализации проекта



Список секторов экономики:

1. IT
2. LifeScience industry
3. CleanTech industry
4. TransportTech industry
5. AgroTech industry
6. Culture&CreaTech industry

Шкала оценивания и критерии оценки

ІІТМО



Требования	Минимальное количество баллов	Максимальное количество баллов
Обоснование уникальности бизнес-идеи, продукта: в чем уникальность бизнес-идеи, какие проблемы решает продукт, почему востребован?	2	3,5
Обоснование преимуществ бизнес-идеи на рынке: целевой сегмент рынка, преимущества и отличия от конкурентов, маркетинговые мероприятия. Для кого, почему, как?	2	3,5
Правильно составленная бизнес-модель и примененная бизнес-модель	3	4
Наличие взаимодополняющих ролей и компетенций в команде проекта: командный стиль работы	2	3
Качество презентации: наглядность, полнота, убедительность, читабельность, красочность	1,5	3
Полнота и емкость ответов на вопросы преподавателя: понимание проблем, с которыми столкнется проект	1,5	3
Итого:	12	20

**Спасибо
за внимание!**

it'sMO *re than a*
UNIVERSITY