

THE CYBER-ENTERTAINMENT



CYBER INU

WWW.THECYBERINU.COM

Version 1.00



开始

随着这个想法的种子在 2021 年 7 月左右出现,在一次又一次被项目失望之后,TheCyberInu 和 TheCyberEnterprise 随之诞生。2021 年 8 月 7 日是 CYBR 的发布日,随之而来的是新事物的开始。主要目的是在 DeFi 上发展一个不断发展的生态系统,最终蔓延到物理领域,新的奥德赛开始了。

CYBR 代币

一开始就铸造了 1,000,000,000,000,000 个代币 (1 万亿) 的总供应量。随着时间的推移,通过我们的手动和后来的自动化 RUBBE 系统燃烧方法。在 TheCyberEnterprise 旗下的项目平台上,CYBR 将成为 ETH 数字资产的主要费用支付方式,因为 CYBR 支付将是在 ETH 中进行的支付的一小部分。除此之外,CYBR 代币将作为第一轮 ICO 预售的启动台代币。

无代币税

代币经济学非常简单,没有税收,没有重新分配,没有反思。您购买、出售或发送的 CYBR 数量是将被购买、出售或发送的 CYBR 数量。

当前代币供应:

993,750,000,000,000



项目

由于我们有各种复杂性的目标,无论是时间、资金还是所需的劳动力,我们选择创建一个 Tier 系统来概述预期的内容。我们最雄心勃勃的想法被称为共生项目,我们最简单的是 Tier 1s。

在以下文档中,您将找到每个层级的粗略定义以及您应该期望的具体示例:



第 1 层定义

这些项目和改进在启动后的一个月内是可以实现的。这些项目和服务的重点是创造品牌知名度、收入以及对项目基本效用的根本改进。这些的成本并不太高或遥不可及。有了社区和营销,他们就会为自己买单。成本将低于 5000 美元或显着低于 5000 美元。这种性质的事物包括 Web 更新、程序化 NFT 版本、列表、Cybernators-2026。

一级项目: Cybernators-2026

第一批 Cybernators-2026 NFT 是定制的,无论是艺术还是描述。接下来的 9 个批次将以编程方式创建,这意味着它们是由代码制作的并且完全随机。Cybernators-2027 的实用程序正在开发中,范围从第一批的漫画书创意、迷你游戏或另一个 NFT 项目的密钥。

第 1 层升级: 用户体验

立即,一个受人尊敬的项目的一些关键组成部分是接受社区建议并根据这些建议采取行动。我们正在研究的关键领域是在 CoinGecko 和 CoinMarketCap 等景点上市,以及在 UniSwap 上获取我们的代币标志。要在 UniSwap 上获得 CYBR 令牌徽标,我们需要通过 Trust-Wallet、审计和其他步骤,但这是我们希望在未来几个月内实现的另一个 Tier 1 升级。



第 2 层定义

这些项目可以在一个多月内完成,但不超过 3 个。随着复杂性、时间和资金的增加,这些项目还可以为 Tier 1 项目提供公用事业。目标是进一步为 CYBR 代币创造品牌知名度和收入来源。这些成本很高,但绝不是遥不可及。凭借稳固的社区和营销,它将通过来自 Tier 1 或自身的项目来收回成本。Tier 2 的成本会超过 5000 美元,但不会超过 20,000 美元。这方面的例子包括: Simplistic CYBR Games、第二期 NFT 分期付款、CYBR 投票。

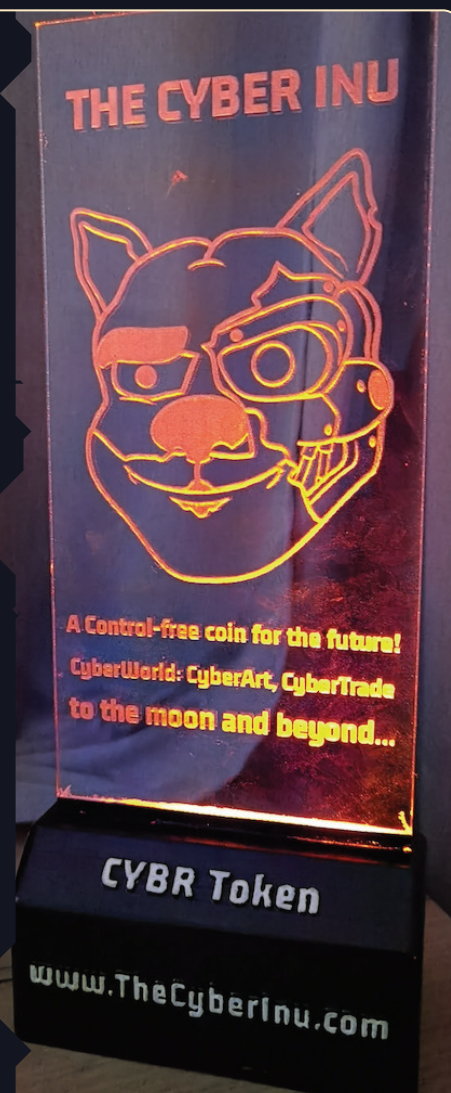
二级网店

信息: E-Shop 将分为 2 个类别,无限件和有限件。

无限件将通过 3rd 方服务直接购买,因此 TheCyberInu 团队不处理我们用户的付款信息。这些物品可以是 T 恤/衬衫、毛衣和纪念品。

限量作品由 TheCyberInu 团队在内部完成。服装上的设计是定制的,其中包括刺绣和各种材料。它们将作为 NFT 出售,并将在内部发送。纪念品和限量商品是我们网上商店打算出售的其他商品。

有限的 NFT 示例: 一百个定制运动衫设计 #1 M 号, NFT 是作为 ERC-1155 制造的。这显着降低了铸币费用,因为它被大量分配。获得 NFT 所需的 gas 意味着我们承担运费。当所述人购买 NFT, Sweatshirt Design #1 Size M 时,他将收到一个在购买时解锁的唯一代码。然后可以在网站上注册此代码,将其与数据库中的实际代码相关联,一旦用完就删除。拥有代码的个人最好向我们发送邮政信箱,以强调匿名和个人用户数据。



第 3 层定义

如果给予几个月的时间,这些项目仍然可以实现,并且不应超过 6 个月。它们充当属于 CyberEnterprise 的所有项目的基础层。他们的目标是支持用户体验、提供公用事业和支持生态系统的发展,并通过为用户提供基本必需品和使用服务的奖励来强化“一站式”理念。这些的成本将是巨大的,超过 5 万美元但不超过 25 万美元。这将在相当长一段时间内遥不可及,但有了坚实的社区支持和强大的营销,我们将能够支付和开发这些项目的游戏规则改变者。



第 3 层: CyberSwap

TheCyberSwap 将使 TheCyberEnterprise 能够在我们一起度过这段艰难的旅程时为那些打算留在我们身边的人提供奖励。TheCyberWrold 生态系统中有两种赚取奖励的方式,分别是 SuperCharging 和 ReCharging。

奖励流将有两种形式:

SuperCharging (流动性提供):

人们将有能力成为流动性提供者并获得奖励。这样做,您将获得 1 个特定令牌中的大部分。

充电 (Staking):

人们将有能力为 TheCyberEcosystem 内所有奖励的投资组合进行质押。有 CYBR、CYBRC、任何和所有额外的代币。

我们将研究的第一个设置对是 CYBR/ETH、ETH/BNB 和 CYBR/BNB。CYBR/BNB 对意味着必须存在桥接解决方案并在交换中发挥作用。在我们的 Charge Token [CYBRC] 发布后,将添加额外的货币对,例如 CYBR/CYBRC,以及 CYBRC/BNB。



第 4 共生项目

重点领域将是我们希望推向市场的加密货币游戏规则改变者。这些项目可能需要长达一年的时间才能实现,但可以在 6 个月内实现。它们将需要很长时间来开发,并且需要团队,承担大约 250,000 到 500,000 美元的财务成本才能正确完成。

第 4 - 共生项目: TheCyberCreditors

TheCyberCreditors 将是一个分散的应用程序 [DApp], 可通过 TheCyberCreditors.com 获得。该平台将使其用户能够以不同的加密资产 (如 NFT) 借款, 充当保证金借贷网站。这些数字资产将充当抵押品, 并在贷方之间分成股份。从本质上讲, 我们将在区块链上充当现实世界的“当铺”。它将首先在 ETH 和 BSC 上运行, 并打算在未来与更多网络合作。

第 4 - 共生项目: Charge [CYBRC] Token

TheCyberCreditors 平台的原生代币是 Charge [CYBRC], 其行为与 CYBR 在 TheCyberCreditors 平台上的行为相同, 但适用于 BSC。使用 CYBR 意味着 ETH 数字资产的费用更便宜, 而使用 CYBRC 将为 BSC 数字资产产生相同的结果。Charge 代币将作为这个特定共生项目的股份, 属于 TheCyberEnterprise 生态系统。可以通过质押、流动性提供或代币合约奖励来购买或赚取费用。

