

Application Web - NodeJS

- Environnement d'exécution JavaScript piloté par événements
- JS côté serveur
- Process asynchrone, non bloquant

```
const http = require('http');

const hostname = '127.0.0.1';
const port = 3000;

const server = http.createServer( requestListener: (req : IncomingMessage , res : ServerResponse ) => {
  res.statusCode = 200;
  res.setHeader( name: 'Content-Type', value: 'text/plain');
  res.end( chunk: 'Hello World');
});

server.listen(port, hostname, backlog: () => {
  console.log(`Server running at http://${hostname}:${port}/`);
});
```

Package manager

- NPM
- YARN
- Fichier de config : package.json