



# Karima OUADAH

Recherche de stage en développement de jeux vidéo Master 2

@ouadkarima@outlook.com +33 635098184  
 karimasoul

karima ouadah  
 Portfolio

## SKILLS

### Moteurs de jeux et langages

**Unreal , Unreal Engine 5 , Godot , Unity , GDScript , Blueprints , C , C++ , C# , Git , Visual Studio Code , Visual Studio , Pycharm , Python , Java , POO , Dart , Javascript , PHP , HTML , CSS , Dart , Flutter , IHM**

### Base de données

**SQL , UML , NoSQL , Base de données , Analyse de données , Business Intelligence , Base de données avancé**

### Réseaux

**Routing Protocols , Switching & Routing , CISCO , CCNA , Systèmes Client Server , Equipement cisco**

### Automatisme

**Factory IO , Tia Portal , MATLAB , MATLAB Simulink**

### Machine Learning

**Machine Learning , IA , Supervised Learning , Unsupervised Learning , Gradient Boosting Machines , GBM , LightGBM , KNN , Random Forest , Naive Bayes , Support Vector Machines**

## LANGUAGES

### Français: DALF C1

- Diplôme Approfondi de Langue Française. 2024

### Anglais:

- **Anglais pour l'informatique** 2024 - 2025
- **EF SET** 2024

## INTERESTS

- **Jeux vidéos:** Valorant, Slay The Princess , Hades 2 , LEAGUE Of Legends , Assassin's Creed , Clash Of Clans , PUBG Mobile
- **Littérature:** Sherlock Holmes , L'alchimiste de Paulo COELHO , Le Bleu de tes yeux de Mary HIGGINS CLARK , Et soudain tout change de Gilles LEGARDINIER

## À PROPOS DE MOI

Passionnée par le développement de jeux vidéo, titulaire d'un Master 2 en Réseaux et Systèmes d'Information et actuellement en formation M2 Gamagora ingénierie du jeu vidéo, j'ai su démontrer une grande capacité d'adaptation.

## PROJETS PERSONNELS

### MistyVR

Un jeu en réalité virtuelle (VR) développé avec Unreal Engine, créé par notre équipe lors d'une game jam, et conçu pour le Meta Quest 3.

- [Liens Itch du projet](#)

- [Liens Git du projet](#)

### Gamagora Game Jam Halloween Lucidicium Finale

Projet réalisé en Godot pour la deuxième édition de la Game Jam interne de Gamagora.

- [Liens Itch du projet](#)
- [Liens Git du projet](#)

## EDUCATION & EXPERIENCES

Master 2 Ingénierie du jeu video GAMAGORA Université Lumière Lyon 2

2025 – En cours

Lyon, France

- Moteurs de jeux (Unreal, Unity, Godot)
- IA pour les jeux video
- Modélisation géométrique / mondes virtuels
- Synthèse d'image 3D
- Synthèse temps réel / shading

Master 2 en Réseaux et Système d'information Université Oran 1

2022 - 2024

- Mémoire de fin d'étude: **Système Intelligent de Profiling en Urologie** Projet réalisé en Python PHP Apache

License en Système Informatique Université Oran 1

2019 - 2022

- Mémoire de fin d'étude: **Gestion basée sur le QR code du service de pointage d'une société** Réalisé en Dart

Stage en réseaux et systems d'information Sonatrach Oran

2024

Stage mise en état de service des salles d'ordinateurs CEDI Systems

2024

Stage mise en état de service d'une armoire réseau CEDI Systems

2023

Cisco CCNA3: Réseaux d'entreprise, sécurité et automatisation INSFP Es-Senia

2024 - 2025

- **Certification CCNA3 v7**

Cisco CCNA2: Notions de base sur la commutation, le routage et le sans fil INSFP Es-Senia

2024

- **Certification CCNA2 v7**

Cisco CCNA1: Introduction aux réseaux INSFP Es-Senia

2024 - 2025

- **Certification CCNA1 v7**

Plus de détails sur mes projets sur mon portfolio: [Portfolio](#)