



Karima OUADAH

Recherche de stage en développement de jeux vidéo Master 2

@ouadkarima@outlook.com

+33 635098184

in karima ouadah

karimasoul

karimasoul

Portfolio

SKILLS

Moteurs de jeux et langages

Unreal , Unreal Engine 5 ,
Godot , Unity , GDScript ,
Blueprints , C , C++ , C# , Git ,
Visual Studio Code , Visual
Studio , Pycharm , Python ,
Java , POO , Dart , Javascript
, PHP , HTML , CSS , Dart ,
Flutter , IHM

Base de données

SQL , UML , NoSQL , Base de
données , Analyse de données
, Business Intelligence , Base
de données avancé

Réseaux

Routing Protocols , Switching
& Routing , CISCO , CCNA ,
Systèmes Client Server ,
Equipement cisco

Automatisme

Factory IO , Tia Portal ,
MATLAB , MATLAB Simulink

Machine Learning

Machine Learning , IA ,
Supervised Learning ,
Unsupervised Learning ,
Gradient Boosting Machines ,
GBM , LightGBM , KNN ,
Random Forest , Naive Bayes
, Support Vector Machines

LANGUAGES

Français: DALF C1

- Diplôme Approfondi de
Langue Française. 2024

Anglais:

- Anglais pour
l'informatique 2024 - 2025
- EF SET 2024

INTERESTS

- **Jeux vidéos**: Valorant, Slay The
Princess , Hadess 2 , LEAGUE Of
Legends , Assassin's Creed , Clash Of
Clans , PUBG Mobile
- **Littérature**: Sherlock Holmes ,
L'alchimiste de Paulo COELHO , Le Bleu
de tes yeux de Mary HIGGINS CLARK ,
Et soudain tout change de Gilles
LEGARDINIER

À PROPOS DE MOI

Passionnée par le développement de jeux vidéo, titulaire d'un Master 2 en Réseaux et Systèmes d'Information et actuellement en formation M2 Gamagora ingénierie du jeu vidéo, j'ai su démontrer une grande capacité d'adaptation.

PROJETS PERSONNELS

MistyVR

Un jeu en réalité virtuelle (VR) développé avec Unreal Engine, créé par notre équipe lors d'une game jam, et conçu pour le Meta Quest 3.

• Liens Itch du projet

• Liens Git du projet

Gamagora Game Jam Halloween Lucidicium Finale

Projet réalisé en Godot pour la deuxième édition de la Game Jam interne de Gamagora.

• Liens Itch du projet

• Liens Git du projet

EDUCATION & EXPERIENCES

Master 2 Ingénierie du jeu video GAMAGORA Université Lumière Lyon 2

2025 – En cours

Lyon, France

- Moteurs de jeux (Unreal, Unity, Godot)
- IA pour les jeux video
- Modélisation géométrique / mondes virtuels
- Synthèse d'image 3D
- Synthèse temps reel / shading

Master 2 en Réseaux et Système d'information Université Oran 1

2022 - 2024

- Mémoire de fin d'étude: **Système Intelligent de Profiling en Urologie** Projet réalisé en Python PHP Apache

License en Système Informatique Université Oran 1

2019 - 2022

- Mémoire de fin d'étude: **Gestion basée sur le QR code du service de pointage d'une société** Réalisé en Dart

Stage en réseaux et systems d'information Sonatrach Oran

2024

Stage mise en état de service des salles d'ordinateurs CEDI Systems

2024

Stage mise en état de service d'une armoire réseau CEDI Systems

2023

Cisco CCNA3: Réseaux d'entreprise, sécurité et automatisation INSFP Es-Senia

2024 - 2025

- Certification CCNA3 v7

Cisco CCNA2: Notions de base sur la commutation, le routage et le sans fil INSFP Es-Senia

2024

- Certification CCNA2 v7

Cisco CCNA1: Introduction aux réseaux INSFP Es-Senia

2024 - 2025

- Certification CCNA1 v7

Plus de détails sur mes projets sur mon portfolio: [portfolio](#)