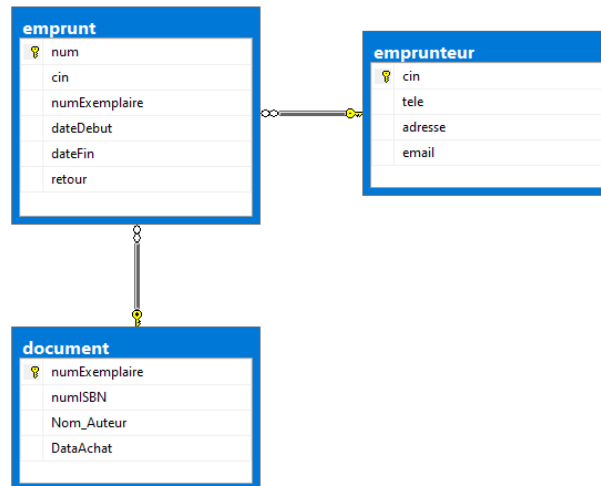


TP N°3

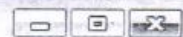
Objectif : Rappel de la programmation événementielle en C#.

L'objectif de cette application est la gestion informatisée d'une bibliothèque universitaire.



1. Créer un formulaire avec un menu qui contient un élément pour chacune des questions suivantes.
2. Créer un formulaire qui permet d'ajouter un document à la liste des documents.
3. Créer un formulaire qui permet d'effectuer un emprunt. L'utilisateur doit effectuer les tâches suivantes :
 - a. Sélectionner l'emprunteur dans une liste déroulante.
 - b. Choisir date début et date fin de l'emprunt.
 - c. Le programme va remplir une liste des documents disponible.
 - d. Une fois le document est sélectionné un bouton « **confirmer** » s'active sur lequel on peut cliquer pour valider l'emprunt.
4. Créer une interface pour effectuer une recherche multicritères sur des documents en respectant le modèle suivant :

Form1



Resultat de recherche :

Criteres de recherche :

☐ ISBN :

☐ Auteur :

