

Plan de Gestión de Proyecto

Proyecto: CouncInn
Revisión [99.99]



Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado
04/05/2016	P001	Share-It	

Documento validado por las partes en fecha: 04/05/2016

Por el cliente	Por la empresa suministradora
	
Aclaración: Luna Gennari, Carla	Aclaración Representante Share-It

1 Introducción

1.1 Resumen del Proyecto

1.1.1 Propósito, alcance y objetivos.

El propósito del software a desarrollar consiste en la mejora de un sistema (blog) de hospedaje e intercambios culturales actualmente en funcionamiento, cuyo mantenimiento se realiza de forma manual a través de sus dueños y se desea automatizar.

El crecimiento del mismo es el principal disparador del desarrollo del futuro sistema.

El objetivo del sitio es tener la posibilidad de compartir, con los usuarios que se registren en el mismo, sitios para hospedaje en todo el mundo, con el fin de realizar intercambios entre los mismos sin ningún tipo de costo.

1.1.2 Supuestos y restricciones

La fecha límite de entrega del sitio es hasta el día 16/7/2016.

El presupuesto límite establecido por el cliente es de \$60.000

1.1.3 Entregables del proyecto

Entregable	Fecha
Demo1	02/06/2016
Demo2	23/06/2016
Demo3	14/07/2016

1.1.4 Calendario y resumen del presupuesto

El desarrollo del sistema tendrá una duración de cuatro meses, con posibilidad de extenderse el plazo de ser necesario. De ser así, se revalorizará el presupuesto del proyecto teniendo en cuenta el plazo extra que se extendió.

El cronograma de los Sprints, en los que se llevaran a cabo las reuniones con el cliente, se establecerá que funcionalidades se desarrollarán para entregarlas en cada una de las reuniones.

Cronograma de las reuniones:

- Reunión 1: 19/05/2016
- Reunión 2: 09/06/2016
- Reunión 3: 30/06/2016

2 Documentos referenciados

Referencia	Título	Fecha	Autor
E001	Entrevista1	17/03/2016	Share-It
E002	Entrevista2	31/03/2016	Share-It
S001	SRS	06/04/2016	Share-It

P001	PGP	04/06/2016	Share-It
IEEE Std 1058-1998	IEE Standard for Software Project Management Plans	1998	IEEE

3 Definiciones y acrónimos

CouchInn: Nombre del producto solicitado.

PGP: Plan de Gestión de Proyectos.

Tester: Encargado de evaluar las funcionalidades del sistema.

SRS: Especificación de las funciones que realiza un producto de software en un determinado entorno.

4 Organización del proyecto

4.1 Interfaces externas

El equipo de desarrollo en este proyecto utiliza la metodología ágil Scrum, por lo tanto, existen roles en el equipo. Las relaciones son directamente entre el equipo de desarrollo y el cliente, que está presente en todas las reuniones del proyecto. Las reuniones son constantes y previamente pactadas.

4.2 Estructura interna

El grupo de trabajo se manejará con una estructura de grupo descentralizado controlado. Por lo tanto, hay un jefe definido que coordina tareas específicas. La comunicación entre ellos es horizontal, y la comunicación a lo largo de la jerarquía de control es vertical.

Este tipo de estructura de grupo genera más y mejores soluciones que los individuales, además tienen más probabilidades de éxito en la resolución de problemas complejos.

4.3 Roles y responsabilidades

El equipo del proyecto está representado por el **Scrum master**, este es el que guía al equipo de Scrum, podría llamarse como el administrador del proyecto, motiva y asegura que el equipo pueda concretar todos los objetivos que se plantean.

También está el **Product owner**, es quien representa al cliente, establece las Historias de Usuario y sus prioridades. Le debe dar una visión de lo que desea al equipo de desarrollo.

Por último, y no menos importante, se encuentra el **Scrum team**, está compuesto por un equipo de desarrolladores, diseñadores, testers, entre otros, que serán los encargados de desarrollar el producto.

En este proyecto, los roles se ven definidos de la siguiente manera:

Product owner: Luna Gennari, Carla Elizabeth , Juliana Martinez .

Scrum master: Fernanda Riolfo.

Scrum team: Patricio Hernandez, Digdanian Karim.

5 Planes de administración del proceso

5.1 Plan inicial

5.1.1 Plan del personal

- 3 (tres) programadores
- 1 (uno) diseñador.
- 2 (dos) testers.
- 1 (uno) analista de sistemas.

El personal persistirá durante todas las etapas del proyecto (4 meses) o hasta que finalice el mismo.

5.1.2 Plan de adquisición de recursos

Se requiere de un Web hosting, el que se utilizara será enova.host y tendrá un costo de \$150 por mes.

Además, se dispone de software y hardware en la empresa Share-It para el desarrollo del proyecto.

5.1.3 Plan de entrenamiento del personal del Proyecto

El entrenamiento del personal que se va a utilizar para el desarrollo del proyecto va a ser dos cursos de entrenamiento, uno de desarrollo .NET y otro de capacitación SQL, para asegurar el éxito del mismo.

5.2 Plan de trabajo

5.2.1 Principales actividades del proyecto

Las principales etapas por las que transcurre el desarrollo del proyecto desde el inicio son:

- Elicitación de requisitos, esto incluye la planificación de las dos entrevistas, la realización de las mismas y el análisis de la información obtenida.
- Diseño del sistema
- Planificación del SRS en base a la información obtenida en las dos entrevistas.
- Desarrollo del modelo conceptual del sistema
- Planificación del PGP.
- Planificación de riesgos
- Planificación de interfaz.
- Desarrollo de código fuente, esto es el desarrollo del proyecto en sí.
- Testeo, prueba del proyecto.

5.2.2 Asignación de esfuerzo

Actividad	Cantidad	Esfuerzo (hs) Unitario	Esfuerzo (hs) Subtotal
Elicitación de requisitos	3	4	12
Diseño del sistema	3	5	15
Planificación SRS	3	8	24
Desarrollo del modelo conceptual	3	4	12

Planificación PGP	3	6	18
Planificación de riesgos	3	6	18
Desarrollo de interfaz	3	12	36
Desarrollo del código fuente	3	48	144
Testeo	3	8	24

5.2.3 Asignación de presupuesto

Descripción	Precio unitario	Cantidad	Subtotal
Capacitaciones	\$2.150	2	\$4.300
Insumos	\$8.000	1	\$8.000
Transportes	\$500	1	\$500
Hosting mensual	\$150	12 meses	\$1.800
Salario Scrum Master (por hora)	\$224	90hs	\$20.200
Salario equipo de desarrollo (por hora)	\$140	90hs (por dos empleados)	\$25.200
Presupuesto total			\$60.000

5.3 Plan de control

NA

5.3.1 Plan de control de requerimientos

NA

5.3.2 Plan de control de calendario

NA

5.3.3 Plan de control de presupuesto

NA

5.3.4 Plan de control de calidad

NA

5.3.5 Plan de informe

NA

5.3.6 Plan de recolección de métricas

NA

5.4 Plan de administración de riesgos

NA

5.5 Plan de liberación de proyecto

NA

6 Planes de procesos técnicos

6.1 Modelo de proceso

Para el desarrollo del sistema se utiliza la metodología Scrum, que consta iteraciones cortas (Sprints), entregas parciales, en las que en cada una se agrega o desarrolla una funcionalidad al sistema.

El inicio está en el product backlog o pila de producto, que contiene las Historias de Usuario proporcionadas por el cliente.

Luego, se planifican los Sprints donde el cliente les da prioridad a los requerimientos y el Scrum team se compromete a completarlos, estimando el esfuerzo para cada tarea. Se realizan reuniones periódicas en las que se especifican resultados o detectan errores.

Por último, cuando el sprint finaliza, se muestran los resultados al cliente.

Este método se conforma por un equipo con distintos roles:

Product Owner: Dueño del producto.

Scrum Master: Experto en Scrum.

Scrum Team: Equipo de desarrolladores.

6.2 Métodos, herramientas y técnicas

Para el desarrollo del proyecto se va a utilizar la metodología ágil, Scrum.

El lenguaje de programación que se va a utilizar para desarrollar el sitio es la plataforma .Net (C#), y el soporte de base de datos a utilizar es SQL server.

6.3 Plan de infraestructura

Para el desarrollo del sistema se utilizara PC adecuadas, con la plataforma .NET instalada, SQL server, un navegador Web. Para el almacenamiento de las historias de usuario se necesitara Pivotal Tracked.

6.4 Plan de aceptación del producto

El sistema será aceptado en plan de cumplir con las funciones fundamentales como, alta y baja de un usuario, ingreso de un usuario, (iniciar sesión y cerrar sesión), publicación de hospedajes disponibles, publicación de comentarios, publicaciones de respuestas de comentarios, realizaciones de reservas, cancelaciones, y los reportes de estadísticas del sitio.

7 Plan de procesos de apoyo

7.1 Plan de administración de configuración

NA.

7.2 Plan de pruebas

NA.

7.3 Plan de documentación

La documentación que se va presentar desde el inicio del proyecto hasta su finalización es:

Entrevistas, SRS (Software Requirements Sheet), PGP (plan de gestión de Proyecto), Modelo conceptual, Historias de usuario, Planificación de riesgos, Planificación de interfaz.

7.4 Plan de aseguramiento de calidad

NA

7.5 Plan de revisiones y auditorías

NA

7.6 Plan de resolución de problemas

NA.

7.7 Plan de administración de terceros

NA

7.8 Plan de mejoras en el proceso

NA

8 Planes adicionales

El plan adicional propuesto para el proyecto es un mantenimiento del sitio por un año sin cargo, junto con la realización de backups semanales para mantener la integridad del sistema en caso de fallos. Se realizará la seguridad necesaria en el guardado de datos, realizando encriptación de contraseñas y protegiendo la privacidad de las cuentas de usuarios.