Documento de Diseño de Interfaces

Proyecto: CouchInn Revisión [99.99]



Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Cambio	Verificado.
18/05/2016	V 1.0	Fernanda Riolfo		Callebart =

Documento validado por las partes en fecha: 18/05/2016

Por el cliente	Por la empresa suministradora
Cilibarts	m. Softwa
Aclaración	Aclaración



Couchinn Documento de Diseño

Rev. [99.99] Pág. 3

Contenido

CON	CONTENIDO		
1	DISEÑO DE INTERFACES	4	
		_	
1.1	Tipo de interfaz a utilizar	4	
1.2	Tratamiento de errores	4	
1.3	Manejo de prevención de errores	5	
1.4	Generación de ayudas	5	
1.5	Definición de atajos	5	
1.5	Definition de atajos		
16	Maneio de salidas	6	



1 Diseño de Interfaces

1.1 Tipo de interfaz a utilizar

En este proyecto el tipo de interfaz a utilizar será el tipo de interfaz grafica de usuario. En interfaz grafica de usuario usamos todo tipo de recursos visuales para la representación e interacción con el usuario.

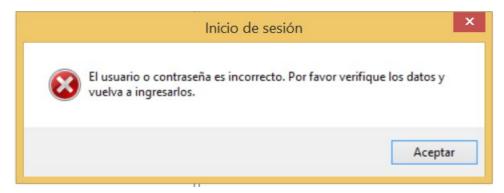
1.2 Tratamiento de errores.

Los errores de las distintas operaciones en el sistema serán visuales, por medio de mensajes se mostrara al usuario la situación del error. Estas situaciones estarán comprendidas por: error de inicio de sesión, error de carga de datos y errores de acción denegada. En el centro la pantalla se visualizara el error de la siguiente manera:



En tipo de operación se comunicara el tipo de operación que genera el error. Dentro del cuerpo del mensaje se dará una breve descripción acerca del error y en algunos casos como se podría solucionar.

Se ejemplifica un error de inicio de sesión:



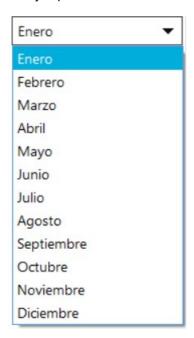


1.3 Manejo de prevención de errores.

Con respecto al manejo de prevención de errores, se desarrollan las siguientes estrategias de prevención y control de errores.

- La prevención de errores en el ingreso de datos en un campo obligatorio van a estar marcados con un asterisco (*) rojo a su lado.
- Colocar datos por defecto ejemplificativos en campos que se deban completar por el usuario.
- Se utilizaran cuadros combinados para evitar errores de tipeo en rangos definidos.
- Indicar con una viñeta de alerta campos incompletos
- Restringir cantidad de caracteres en campos que dependan del tipo dato solicitado y el tipo de carácter.
- Checheo de datos ingresados del registro de usuarios.

Se ejemplifica una entrada de datos para evitar errores en tipeo:



1.4 Generación de ayudas

La ayuda se brindara en una sección llamada "Ayuda" la que contara con instrucciones y aclaraciones de todos los aspectos del sistema.

1.5 Definición de atajos.

La definición de atajos del sistema serán las siguientes:

Ctrl+P: Nueva publicación Ctrl+C: Nuevo comentario Ctrl+B: Borrar comentario

Ctrl+F: Filtrar



Couchinn Documento de Diseño

Rev. [99.99] Pág. 6

1.6 Manejo de salidas

El manejo de salidas en el sistema será de la siguiente manera:

- Durante el registro de un usuario tendrá la opción de Cancelar para volver atrás la operación.
- Durante el alta/modificación/baja de una publicación se visualizara un botón para Cancelar que volverá a la pantalla anterior.
- Durante el alta/modificación de un comentario o imagen, se tendrá la opción de Cancelar comentario la cual cancela la operación.
- Durante el alta/modificación

En cada pantalla del sistema, se visualizaran los siguientes botones de salida:

• Botón inicio: este botón se direcciona al inicio del sitio donde se encuentran las publicaciones.