موضوع: وجود یک رشته در یک ماشین تورینگ

توضیحات: برنامه ی شما یک ماشین تورینگ و یک رشته را از کاربر دریافت کرده و از روی آن ماشین تورینگ چک کند که آیا آن رشته در ماشین تورینگ داده شده Accept میشود یا نمیشود.

 $- \mathfrak{f}_{0} / \mathfrak{a} \longrightarrow \mathfrak{f}_{1} / \mathfrak{b} / \mathfrak{k}$

q0, a -> q1, b, R

q1, a -> q1, b, R

0000 b000 an b