

## QCM Réseau – Partie 9

QCM en réseau informatique avec correction pour la préparation des concours, des tests, aux examens et aux certifications. Ces questions sont tirés d'un vrai concours écrit et certaines parties sont tirés d'un entretien orale. Ainsi vous trouverez des questions sur CCNA, TCP/IP, Protocoles, Questions d'adressage IP, Modèle OSI et plus. Cette méthode d'apprentissage systématique préparera facilement toute personne pour réussir son concours.

1. CRC signifie \_\_\_\_\_?

- A Cyclic Redundancy Check
- B Code Repeat Check
- C Code Redundancy Check
- D Cyclic Repeat Check

Réponse

**A**

Un contrôle de redondance cyclique (CRC) est un code de détection d'erreur couramment utilisé dans les réseaux numériques et les périphériques de stockage pour détecter les modifications accidentelles des données brutes. Les blocs de données entrant dans ces systèmes reçoivent une valeur de contrôle courte, basée sur le reste d'une division polynomiale de leur

**contenu.**

**2. Lequel des éléments suivants est un protocole de liaison de données?**

A Ethernet

B Protocole point à point

C HDLC

D Tout les réponses sont vrais

Réponse

**D**

**3. Lequel des protocoles suivants est le protocole d'accès multiple pour le contrôle d'accès par canal?**

A CSMA/CD

B CSMA/CA


C CSMA/CD et CSMA/CA

D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

**C**



A background image of a network switch with various ports and cables. Overlaid on this is a dark rectangular box containing the title text in different colors.

## 9 Commandes avec ip pour configurer l'interface réseau sous Linux

[9 Commandes avec ip pour configurer l'interface réseau sous Linux](#) La commande ip sous Linux permet d'effectuer plusieurs tâches d'administration au niveau de réseau. IP signifie (Internet Protocol). Cette commande est similaire à la commande...[Lire plus](#)

4. La couche réseau concerne les \_\_\_\_\_?

- A bits
- B frames
- C packets
- D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

**C**

5. Lequel des éléments suivants n'est pas une fonction de la couche réseau?

- A routage
- B inter-réseaux
- C contrôle de la congestion

D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

**D**

6. Les 4 octets de l'adresse IP consiste de l' \_\_\_\_\_?

A adresse réseau

B adresse de l'hôte

C adresse réseau et adresse hôte

D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

**C**

7. Dans un réseau de circuit virtuel, chaque paquet contient \_\_\_\_\_?

A adresse complète de la source et de la destination

B un numéro court de VC

C seule l'adresse source

D seule l'adresse de destination

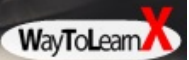
Réponse

**B**

Chaque paquet contient un numéro court de VC(Virtual Circuit) comme adresse.



# Configurer une adresse ip en ligne de commande sous Linux



[Configurer une adresse ip en ligne de commande sous Linux](#) Il est facile de changer votre adresse IP en utilisant une interface graphique, mais saviez-vous que Linux vous permet également de changer l'adresse IP de...[Lire plus](#)

8. Lequel des algorithmes de routage suivants peut être utilisé pour la conception d'un réseau?

A Algorithme de plus court chemin

B Routage à vecteur de distance

C Routage d'état des liens

D Tout les réponses sont vrais

Réponse

D







## Différence entre les protocoles à état de liens et vecteur de distance

[Différence entre les protocoles à état de liens et vecteur de distance](#)Le protocole de routage à état de lien et le protocole de routage à vecteur de distance sont des protocoles de routage utilisés pour se renseigner sur les voisins, les changements de réseau et...[Lire plus](#)

9. Routage multi-destination \_\_\_\_\_.

- A est identique au routage de diffusion
- B contient la liste de toutes les destinations
- C les données ne sont pas envoyées par paquets
- D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

C





[Table de routage](#) Les routeurs examinent l'adresse IP de destination d'un paquet reçu et prennent les décisions de routage. Pour déterminer quelle interface le paquet sera envoyé, les...[Lire plus](#)

10. Un sous-ensemble d'un réseau qui inclut tous les routeurs mais ne contient aucune boucle est appelé\_\_\_\_\_.

- A Spanning Tree
- B Token ring
- C TOKEN BUS
- D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

**A**  
Le Spanning Tree n'a pas de cycles et il ne peut pas être déconnecté.

- [QCM Réseau – Partie 1](#)
- [QCM Réseau – Partie 2](#)
- [QCM Réseau – Partie 3](#)
- [QCM Réseau – Partie 4](#)
- [QCM Réseau – Partie 5](#)
- [QCM Réseau – Partie 6](#)

- [QCM Réseau – Partie 7](#)
  - [QCM Réseau – Partie 8](#)
  - [QCM Réseau – Partie 9](#)
  - [QCM Réseau – Partie 10](#)
  - [QCM Réseau – DNS – Partie 1](#)
  - [QCM Réseau – DNS – Partie 2](#)
  - [QCM Réseau – DNS – Partie 3](#)
  - [QCM Réseau – DNS – Partie 4](#)
  - [QCM Réseau Informatique – Couche physique – Partie 1](#)
  - [QCM Réseau Informatique – Couche physique – Partie 2](#)
  - [Questions/réponses sur la fragmentation IP](#)
  - [QCM sur l'en-tête IP et la fragmentation IP](#)
- 
- [Perte de paquets](#)
  - [Comment utiliser la commande Ping sous Windows](#)
  - [La commande IPConfig – Windows](#)
  - [Protocole UDP](#)
  - [Protocole TCP](#)
  - [Protocole IMAP](#)
  - [Protocole POP](#)
  - [Protocole SMTP](#)
  - [Protocole HTTP](#)
  - [Protocole FTP](#)
  - [Protocole ICMP](#)
  - [Protocole ARP](#)
  - [VLSM – Réseau](#)
  - [Les modes de transmission](#)
  - [Techniques de détection d'erreur](#)
  - [Les 7 couches du modèle OSI](#)
  - [Fragmentation ipv4](#)
  - [Structure de datagramme IP](#)
  - [Encapsulation et décapsulation TCP/IP](#)
  - [Les normes IEEE 802](#)
  - [La technologie FDDI \(Fiber Distributed Data Interface\)](#)
  - [Différents types de câblage informatique](#)
  - [NIC – Carte réseau – Informatique](#)
  - [Qu'est ce qu'un répéteur ?](#)
  - [Qu'est ce qu'un Hub \(concentrateur\) ?](#)
  - [Qu'est ce qu'un pont réseau \(Bridge\) ?](#)
  - [Qu'est ce qu'un commutateur réseau \(Switch\) ?](#)
  - [Qu'est ce qu'un routeur ?](#)
  - [L'adressage CIDR](#)
  - [Topologie du Réseau Informatique](#)
  - [Topologie réseau en étoile](#)
  - [Topologie de réseau maillée](#)
  - [Topologie réseau en anneau](#)
  - [Topologie réseau en bus](#)
  - [A quoi servent les RFC ?](#)
  - [Classe d'adresse IP](#)
  - [Adresse de diffusion](#)

- [Les avantages de IPv6](#)
- [Liste des protocoles internet](#)
- [Zone DNS](#)
- [Différence entre CSMA/CA et CSMA/CD](#)
- [Configurer une adresse ip en ligne de commande sous Linux](#)
- [9 Commandes avec ip pour configurer l'interface réseau sous Linux](#)
- [Renommer l'interface par défaut ens33 à l'ancienne eth0 sur Ubuntu 16.04](#)
- [15 Commandes avec ifconfig pour configurer l'interface réseau sous Linux](#)
- [7 exemples avec la commande Dig pour interroger DNS](#)
- [11 exemples avec la commande Tcpdump pour débbugger son réseau](#)
- [10 commandes indispensables pour l'administration réseau sous Linux](#)
- [15 commandes Netstat pour la gestion de réseau sous Linux](#)
- [Exercices corrigés adressage IP – Partie 1](#)
- [Exercices corrigés adressage IP – Partie 2](#)
- [Exercices corrigés adressage IP – Partie 3](#)
- [Comment installer Cisco Packet Tracer 7.0 sur Windows 7,8,10 – 32/64 bits](#)
- [Table de routage](#)
- [Adresse Mac](#)
- [Adresse IP](#)
- [Calculer des sous réseaux, le nombres d'hôtes, la plage d'adresses IP et le Broadcast](#)
- [Différence entre CCNA et CCNP](#)
- [Différences entre circuits virtuels et datagrammes](#)
- [Différence entre intranet et extranet](#)
- [Différence entre vlan statique et dynamique](#)
- [Différence entre internet et ethernet](#)
- [Différence entre socket client et socket serveur](#)
- [Différence entre POP et POP3](#)
- [Différence entre les câbles Cat6 et Cat5E](#)
- [Différence entre Hub et Switch](#)
- [Différence entre HTTP et WWW](#)
- [Différence entre OSPF et BGP](#)
- [Différence entre IGRP et EIGRP](#)
- [Différence entre SIP et VoIP](#)
- [Différence entre Ripv1 et Ripv2](#)
- [Différence entre ip publique et privée](#)
- [Différence entre LAN et VLAN](#)
- [Différence entre Fast ethernet et Gigabit ethernet](#)
- [Différence entre SAN et NAS](#)
- [Différence entre la topologie en étoile et en anneau](#)
- [Différence entre Fibre optique et Cable coaxial](#)
- [Différence entre Répéteur et Amplificateur](#)
- [Différence entre adresse ip statique et dynamique](#)
- [Différence entre routage statique et dynamique](#)
- [Différence entre NAT et PAT](#)
- [Différence entre DNS et DHCP](#)
- [Différence entre BOOTP et DHCP](#)
- [Différence entre la compression avec perte et la compression sans perte](#)
- [Différence entre FTP et SFTP](#)
- [Différence entre le débit binaire et le débit en bauds](#)

- [Différence entre le Pont\(Bridge\) et le Commutateur\(Switch\)](#)
- [Différence entre Broadcast et Multicast](#)
- [Différence entre mode connecté et non connecté](#)
- [Différence entre les réseaux client-serveur et peer-to-peer](#)
- [Différence entre SMTP et POP3](#)
- [Différence entre une Trame et un Paquet](#)
- [Différence entre Pont et Routeur](#)
- [Différence entre UTP et STP](#)
- [Différence entre Cc et Cci](#)
- [Différence entre HTTP et FTP](#)
- [Différence entre modem et routeur](#)
- [Différence entre la commutation de circuit et commutation de paquets](#)
- [Différence entre un switch et un routeur](#)
- [Différence entre l'adresse MAC et l'adresse IP](#)
- [Différence entre unicast et multicast](#)
- [Différence entre un Pont et une Passerelle – Réseau informatique](#)
- [Différence entre le modèle TCP / IP et le modèle OSI](#)
- [Différence entre LAN, MAN et WAN](#)
- [Différence entre Internet et Intranet](#)
- [Différence entre SLIP et PPP](#)
- [Différence entre FTP et TFTP](#)
- [Différence entre HTTP et HTTPS](#)
- [Différence entre les protocoles TCP et UDP](#)
- [Différence entre POP et IMAP](#)
- [Différence entre LDAP et Active Directory](#)
- [Différence entre les en-têtes IPv4 et IPv6](#)
- [Différence entre ARP et RARP](#)
- [Différence entre SNMP v2 et v3](#)
- [Différence entre SNMP v1 et v2](#)
- [Différence entre les protocoles à état de liens et vecteur de distance](#)
- [Différence entre SSH et Telnet](#)
- [Différence entre EIGRP et OSPF](#)
- [Différence entre RIP et OSPF](#)
- [Différence entre MAP et Diameter](#)
- [Différence entre IBGP et EBGP](#)
- [Différence entre TCP et IP](#)
- [Différence entre FTP mode passif et actif](#)

QCMs qui pourraient vous intéresser :

- [Questions techniques sur MYSQL](#)
- [QCM MySQL Corrigé – Optimisation de requêtes](#)
- [QCM Base de données avec correction](#)
- [QCM sur PHP](#)
- [QCM Symfony](#)
- [QCM AngularJS](#)
- [QCM React](#)
- [QCM HTML / CSS](#)
- [QCM Java – Programmation Orientée Objet](#)
- [QCM Python](#)
- [QCM Cloud Computing](#)

- [QCM Framework Spring](#)
- [QCM Javascript](#)
- [QCM jQuery](#)
- [QCM Oracle](#)
- [QCM sur GIT – Gestionnaire de version](#)
- [QCM Linux – Gestion de processus](#)
- [QCM Réseau](#)
- [QCM Architecture des ordinateurs](#)
- [QCM Sécurité informatique](#)
- [QCM En Informatique Générale](#)
- [QCM en C](#)
- [QCM en C#](#)
- [QCM sur l'algorithmique](#)
- [QCM Word](#)
- [QCM Excel](#)
- [QCM PowerPoint](#)
- [QCM Access](#)