

## QCM Réseau – Partie 4

QCM en réseau informatique avec la correction pour la préparation des concours, des tests, aux examens et aux certifications. Ces questions sont tirés d'un vrai concours écrit et certaines parties sont tirés d'un entretien orale. Ainsi vous trouverez des questions sur CCNA, TCP/IP, Protocoles, Questions d'adressage IP, Modèle OSI et plus. Cette méthode d'apprentissage systématique préparera facilement toute personne pour réussir son concours.

1. Les circuits de communication qui transmettent des données dans les deux sens mais pas en même temps fonctionnent dans \_\_\_\_?

- A un mode simplex
- B un mode Half Duplex
- C un mode Full Duplex
- D un mode asynchrone

Réponse

**B**

La transmission de données en Half Duplex signifie que les données peuvent être transmises dans les deux sens sur un signal porteur, mais pas en même temps.





[Les modes de transmission](#) La transmission de données peut s'effectuer dans une seule direction ou peut être bidirectionnelle. La transmission peut être classée en 3 modes: Simplex Half Duplex...[Lire plus](#)

2. Le \_\_\_\_\_ est le chemin physique sur lequel un message passe.

A chemin

B [support](#)

C [protocole](#)

D itinéraire

Réponse

**B**

**Le message passe de l'expéditeur au destinataire via un support utilisant un protocole.**

3. \_\_\_\_\_ Prend en charge le débit de données jusqu'à 1 000 Mbits/s Ethernet.

A CAT 1

B Thinnet

C CAT 5

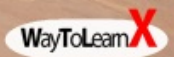
D CAT 5e

Réponse

**D**

**CAT 5e est également connu sous le nom Ethernet 1000 Mbps Gigabyte et prend en charge le débit de données jusqu'à 1000 Mbps.**

# Différents types de câblage informatique



[Différents types de câblage informatique](#)Le câble est le support par lequel l'information passe généralement d'un périphérique réseau à un autre. Il existe plusieurs types de câbles couramment utilisés avec...[Lire plus](#)





[Différence entre internet et ethernet](#) Ethernet et Internet sont des types de réseau utilisés pour connecter des ordinateurs. Cependant, la portée de ces réseaux diffèrent. Ethernet est un réseau local...[Lire plus](#)

4. Quelle organisation a autorisé le commerce inter-États et international dans le domaine des communications?

- A UIT-T
- B IEEE
- C FCC
- D ISOC

Réponse

C

La FCC (Federal Communications Commission) est l'organe gouvernemental chargé de maintenir les lois, la censure et les licences de diffusion relatives aux communications entre États et aux communications internationales aux États-Unis.

5. Lequel des systèmes de [transmission](#) suivants fournit le débit de données le plus élevé dans chaque périphérique?

- A [Réseau en bus](#)



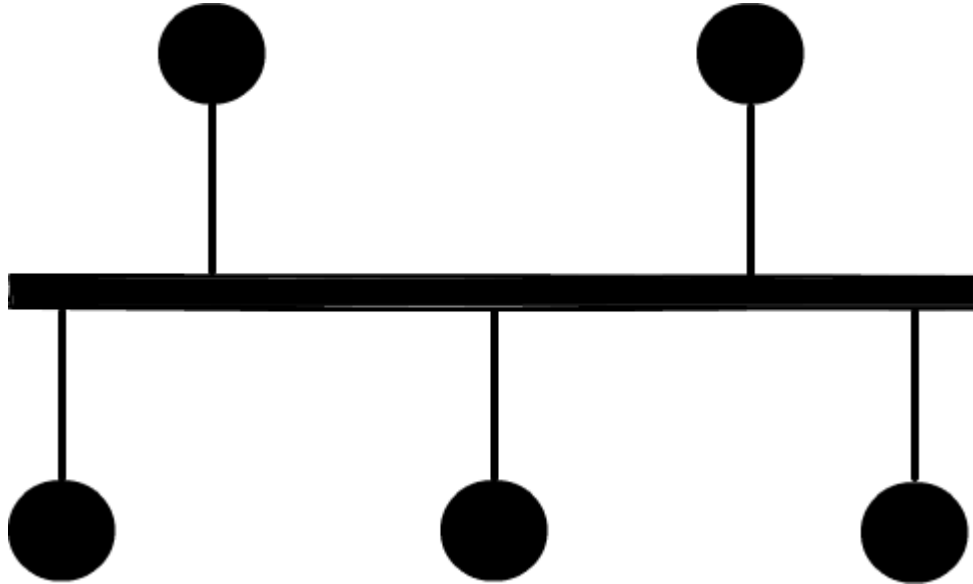
B Lignes téléphoniques

C Voix

D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

A



Dans le réseau en bus chaque nœud (station de travail ou autre périphérique) est connecté à un câble principal ou à une liaison appelée bus. Un réseau de bus est simple et fiable. Si un nœud ne fonctionne pas, tous les autres peuvent toujours communiquer entre eux.

6. L'ensemble de règles régissant la communication de données sont les \_\_\_\_\_?

A [protocole](#)

B [normes](#)

C [RFC](#)

D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

A

Un protocole est un ensemble de règles et de directives pour la communication de données.





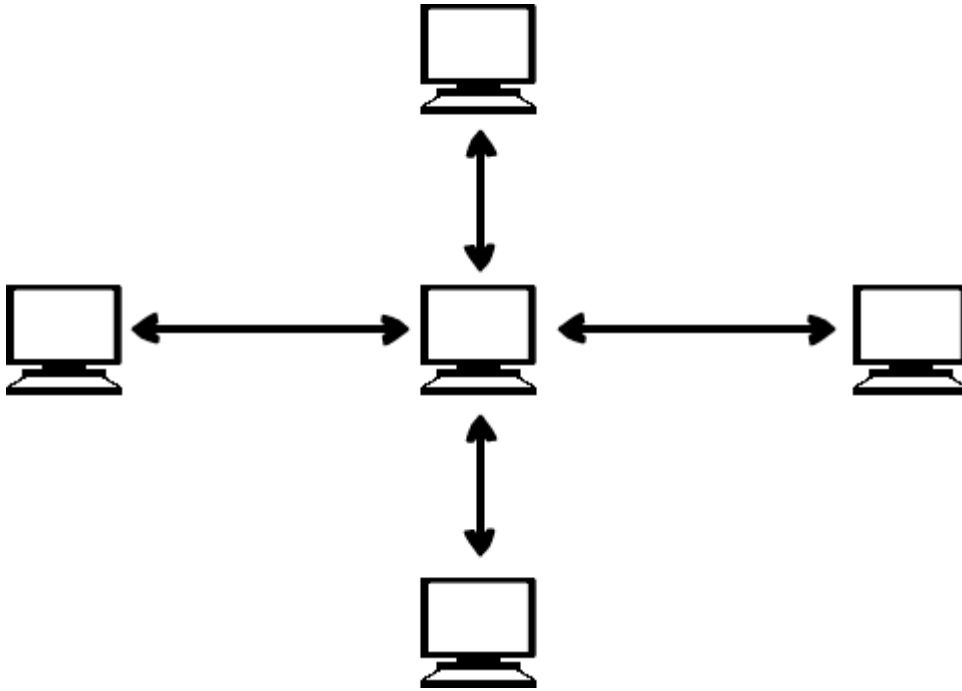
[Différences entre circuits virtuels et datagrammes](#) Il existe un certain nombre de différences entre les circuits virtuels et les réseaux de datagrammes. Les circuits virtuels sont des réseaux informatiques qui fournissent...[Lire plus](#)

7. Lorsque une collection de plusieurs ordinateurs constituer un système cohérent, nous appelons ça, un \_\_\_\_\_?

- A réseau informatique
- B système distribué
- C système de réseau
- D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

**B**



Un système distribué contient plusieurs nœuds séparés par le réseau. Tous les nœuds de ce système communiquent les uns avec les autres et gèrent les processus en tandem. Chacun de ces nœuds contient un système d'exploitation distribué.

8. Deux appareils sont en réseau si \_\_\_\_\_?

A un processus dans un appareil peut échanger des informations avec un processus dans un autre appareil

B un processus est en cours d'exécution sur les deux périphériques

C Les PID des processus exécutés par différents périphériques sont identiques

D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

A

9. En réseau informatique, les nœuds sont les \_\_\_\_\_?

A ordinateurs à l'origine des données

B ordinateurs qui acheminent les données

C ordinateurs qui terminent les données

D Tout les réponses sont vrais

Réponse

**D**



[Différence entre CCNA et CCNP](#) Cisco est le fabricant de switches et de routeurs utilisés pour établir un réseau fiable et efficace. Cisco a mis en place un ensemble de...[Lire plus](#)

10. Le canal de communication est partagé par toutes les machines du réseau dans un \_\_\_\_\_?

- A réseau de diffusion
- B réseau unicast
- C réseau de multidiffusion
- D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

**A**  
L'interconnexion de deux périphériques ou plus est appelée un réseau de diffusion

- [QCM Réseau – Partie 1](#)
- [QCM Réseau – Partie 2](#)
- [QCM Réseau – Partie 3](#)
- [QCM Réseau – Partie 4](#)
- [QCM Réseau – Partie 5](#)
- [QCM Réseau – Partie 6](#)

- [QCM Réseau – Partie 7](#)
  - [QCM Réseau – Partie 8](#)
  - [QCM Réseau – Partie 9](#)
  - [QCM Réseau – Partie 10](#)
  - [QCM Réseau – DNS – Partie 1](#)
  - [QCM Réseau – DNS – Partie 2](#)
  - [QCM Réseau – DNS – Partie 3](#)
  - [QCM Réseau – DNS – Partie 4](#)
  - [QCM Réseau Informatique – Couche physique – Partie 1](#)
  - [QCM Réseau Informatique – Couche physique – Partie 2](#)
  - [Questions/réponses sur la fragmentation IP](#)
  - [QCM sur l'en-tête IP et la fragmentation IP](#)
- 
- [Perte de paquets](#)
  - [Comment utiliser la commande Ping sous Windows](#)
  - [La commande IPConfig – Windows](#)
  - [Protocole UDP](#)
  - [Protocole TCP](#)
  - [Protocole IMAP](#)
  - [Protocole POP](#)
  - [Protocole SMTP](#)
  - [Protocole HTTP](#)
  - [Protocole FTP](#)
  - [Protocole ICMP](#)
  - [Protocole ARP](#)
  - [VLSM – Réseau](#)
  - [Les modes de transmission](#)
  - [Techniques de détection d'erreur](#)
  - [Les 7 couches du modèle OSI](#)
  - [Fragmentation ipv4](#)
  - [Structure de datagramme IP](#)
  - [Encapsulation et décapsulation TCP/IP](#)
  - [Les normes IEEE 802](#)
  - [La technologie FDDI \(Fiber Distributed Data Interface\)](#)
  - [Différents types de câblage informatique](#)
  - [NIC – Carte réseau – Informatique](#)
  - [Qu'est ce qu'un répéteur ?](#)
  - [Qu'est ce qu'un Hub \(concentrateur\) ?](#)
  - [Qu'est ce qu'un pont réseau \(Bridge\) ?](#)
  - [Qu'est ce qu'un commutateur réseau \(Switch\) ?](#)
  - [Qu'est ce qu'un routeur ?](#)
  - [L'adressage CIDR](#)
  - [Topologie du Réseau Informatique](#)
  - [Topologie réseau en étoile](#)
  - [Topologie de réseau maillée](#)
  - [Topologie réseau en anneau](#)
  - [Topologie réseau en bus](#)
  - [A quoi servent les RFC ?](#)
  - [Classe d'adresse IP](#)
  - [Adresse de diffusion](#)

- [Les avantages de IPv6](#)
- [Liste des protocoles internet](#)
- [Zone DNS](#)
- [Différence entre CSMA/CA et CSMA/CD](#)
- [Configurer une adresse ip en ligne de commande sous Linux](#)
- [9 Commandes avec ip pour configurer l'interface réseau sous Linux](#)
- [Renommer l'interface par défaut ens33 à l'ancienne eth0 sur Ubuntu 16.04](#)
- [15 Commandes avec ifconfig pour configurer l'interface réseau sous Linux](#)
- [7 exemples avec la commande Dig pour interroger DNS](#)
- [11 exemples avec la commande Tcpdump pour débbugger son réseau](#)
- [10 commandes indispensables pour l'administration réseau sous Linux](#)
- [15 commandes Netstat pour la gestion de réseau sous Linux](#)
- [Exercices corrigés adressage IP – Partie 1](#)
- [Exercices corrigés adressage IP – Partie 2](#)
- [Exercices corrigés adressage IP – Partie 3](#)
- [Comment installer Cisco Packet Tracer 7.0 sur Windows 7,8,10 – 32/64 bits](#)
- [Table de routage](#)
- [Adresse Mac](#)
- [Adresse IP](#)
- [Calculer des sous réseaux, le nombres d'hôtes, la plage d'adresses IP et le Broadcast](#)
- [Différence entre CCNA et CCNP](#)
- [Différences entre circuits virtuels et datagrammes](#)
- [Différence entre intranet et extranet](#)
- [Différence entre vlan statique et dynamique](#)
- [Différence entre internet et ethernet](#)
- [Différence entre socket client et socket serveur](#)
- [Différence entre POP et POP3](#)
- [Différence entre les câbles Cat6 et Cat5E](#)
- [Différence entre Hub et Switch](#)
- [Différence entre HTTP et WWW](#)
- [Différence entre OSPF et BGP](#)
- [Différence entre IGRP et EIGRP](#)
- [Différence entre SIP et VoIP](#)
- [Différence entre RIPv1 et RIPv2](#)
- [Différence entre ip publique et privée](#)
- [Différence entre LAN et VLAN](#)
- [Différence entre Fast ethernet et Gigabit ethernet](#)
- [Différence entre SAN et NAS](#)
- [Différence entre la topologie en étoile et en anneau](#)
- [Différence entre Fibre optique et Cable coaxial](#)
- [Différence entre Répéteur et Amplificateur](#)
- [Différence entre adresse ip statique et dynamique](#)
- [Différence entre routage statique et dynamique](#)
- [Différence entre NAT et PAT](#)
- [Différence entre DNS et DHCP](#)
- [Différence entre BOOTP et DHCP](#)
- [Différence entre la compression avec perte et la compression sans perte](#)
- [Différence entre FTP et SFTP](#)
- [Différence entre le débit binaire et le débit en bauds](#)



- [Différence entre le Pont\(Bridge\) et le Commutateur\(Switch\)](#)
- [Différence entre Broadcast et Multicast](#)
- [Différence entre mode connecté et non connecté](#)
- [Différence entre les réseaux client-serveur et peer-to-peer](#)
- [Différence entre SMTP et POP3](#)
- [Différence entre une Trame et un Paquet](#)
- [Différence entre Pont et Routeur](#)
- [Différence entre UTP et STP](#)
- [Différence entre Cc et Cci](#)
- [Différence entre HTTP et FTP](#)
- [Différence entre modem et routeur](#)
- [Différence entre la commutation de circuit et commutation de paquets](#)
- [Différence entre un switch et un routeur](#)
- [Différence entre l'adresse MAC et l'adresse IP](#)
- [Différence entre unicast et multicast](#)
- [Différence entre un Pont et une Passerelle – Réseau informatique](#)
- [Différence entre le modèle TCP / IP et le modèle OSI](#)
- [Différence entre LAN, MAN et WAN](#)
- [Différence entre Internet et Intranet](#)
- [Différence entre SLIP et PPP](#)
- [Différence entre FTP et TFTP](#)
- [Différence entre HTTP et HTTPS](#)
- [Différence entre les protocoles TCP et UDP](#)
- [Différence entre POP et IMAP](#)
- [Différence entre LDAP et Active Directory](#)
- [Différence entre les en-têtes IPv4 et IPv6](#)
- [Différence entre ARP et RARP](#)
- [Différence entre SNMP v2 et v3](#)
- [Différence entre SNMP v1 et v2](#)
- [Différence entre les protocoles à état de liens et vecteur de distance](#)
- [Différence entre SSH et Telnet](#)
- [Différence entre EIGRP et OSPF](#)
- [Différence entre RIP et OSPF](#)
- [Différence entre MAP et Diameter](#)
- [Différence entre IBGP et EBGP](#)
- [Différence entre TCP et IP](#)
- [Différence entre FTP mode passif et actif](#)

QCMs qui pourraient vous intéresser :

- [Questions techniques sur MYSQL](#)
- [QCM MySQL Corrigé – Optimisation de requêtes](#)
- [QCM Base de données avec correction](#)
- [QCM sur PHP](#)
- [QCM Symfony](#)
- [QCM AngularJS](#)
- [QCM React](#)
- [QCM HTML / CSS](#)
- [QCM Java – Programmation Orientée Objet](#)
- [QCM Python](#)
- [QCM Cloud Computing](#)

- [QCM Framework Spring](#)
- [QCM Javascript](#)
- [QCM jQuery](#)
- [QCM Oracle](#)
- [QCM sur GIT – Gestionnaire de version](#)
- [QCM Linux – Gestion de processus](#)
- [QCM Réseau](#)
- [QCM Architecture des ordinateurs](#)
- [QCM Sécurité informatique](#)
- [QCM En Informatique Générale](#)
- [QCM en C](#)
- [QCM en C#](#)
- [QCM sur l'algorithmique](#)
- [QCM Word](#)
- [QCM Excel](#)
- [QCM PowerPoint](#)
- [QCM Access](#)