

## QCM Réseau – Partie 8

QCM en réseau informatique avec la correction pour la préparation des concours, des tests, aux examens et aux certifications. Ces questions sont tirés d'un vrai concours écrit et certaines parties sont tirés d'un entretien orale. Ainsi vous trouverez des questions sur CCNA, TCP/IP, Protocoles, Questions d'adressage IP, Modèle OSI et plus. Cette méthode d'apprentissage systématique préparera facilement toute personne pour réussir son concours.

1. La couche physique est responsable du \_\_\_\_\_?

- A Codage en ligne
- B Codage de canal
- C Modulation
- D Tout les réponses sont vrais

Réponse

**D**

2. La couche physique traduit les requêtes de communication logiques qui provient de la \_\_\_\_\_ en opérations spécifiques au matériel.

A couche liaison de données

B couche réseau

C couche transport

D couche application

Réponse

**A**





# Différence entre commutation de circuit et commutation de paquets

[Différence entre la commutation de circuit et commutation de paquets](#) La commutation de circuits et la commutation de paquets sont des méthodes de commutation utilisées pour connecter multiples dispositifs de communication entre eux. La commutation...[Lire plus](#)

3. Un seul canal est partagé par plusieurs signaux avec \_\_\_\_\_ ?

- A la modulation analogique
- B la modulation numérique
- C le multiplexage
- D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

C

4. La [transmission](#) sans fil peut être effectuée via \_\_\_\_\_ ?

- A des ondes radio
- B des micro-ondes
- C l'infrarouge
- D Tout les réponses sont vrais

Réponse

**D**

5. La couche liaison de données prélève les paquets de la \_\_\_\_\_ et les encapsule dans des trames pour la [transmission](#).

A couche réseau

B couche physique


C couche de transport

D couche d'application

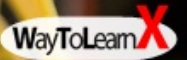
Réponse

**A**





# 15 commandes Netstat pour la gestion de réseau sous Linux



[15 commandes Netstat pour la gestion de réseau sous Linux](#) Netstat (network statistics) est un outil en ligne de commande permettant de surveiller les connexions réseau entrantes et sortantes, ainsi pour afficher des tables de...[Lire plus](#)

6. Laquelle des tâches suivantes n'est pas effectuée par la couche liaison de données?

- A L'adressage physique
- B Contrôle d'erreur
- C Contrôle de flux
- D Codage de canal

Réponse

**D**

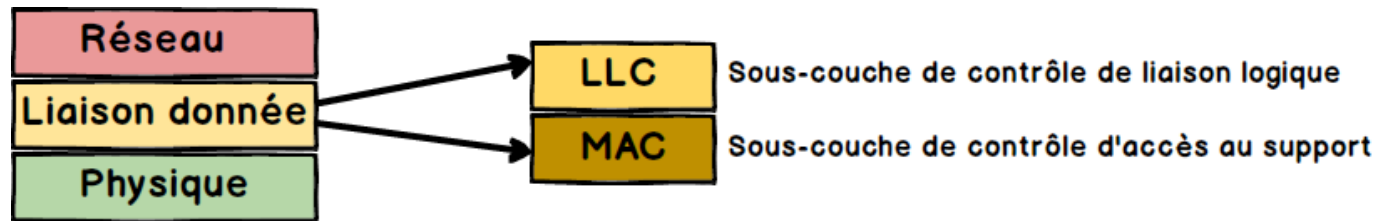
7. Quelle sous-couche de la couche liaison de données remplit des fonctions de liaison de données qui dépendent du type de support?

- A Sous-couche de contrôle de liaison logique
- B Sous-couche de contrôle d'accès au support
- C Sous-couche de contrôle d'interface réseau
- D Aucune de ces réponses n'est vraie.



Réponse

**B**



8. L'en-tête d'un frame contient généralement \_\_\_\_\_?

A Octets de synchronisation

B Adresses

C Identifiant de frame

D Tout les réponses sont vrais

Réponse

**D**

9. Le mécanisme de « répétition automatique en cas d'erreurs » est fourni par \_\_\_\_\_?

A Sous-couche de contrôle de liaison logique

B Sous-couche de contrôle d'accès au support

C Sous-couche de contrôle d'interface réseau

D Tout les réponses sont vrais

Réponse

**A**



# Différence entre CCNA et CCNP

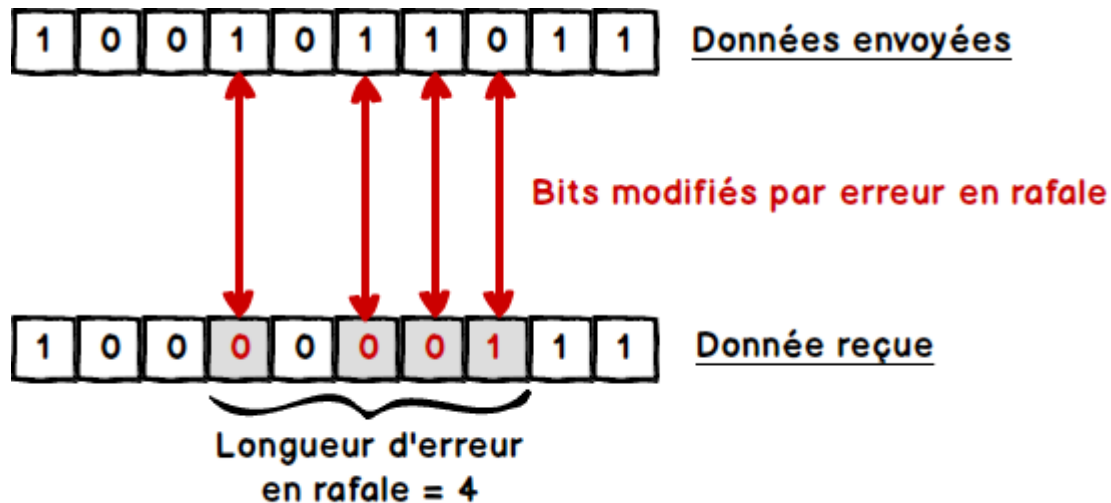
[Différence entre CCNA et CCNP](#) Cisco est le fabricant de switches et de routeurs utilisés pour établir un réseau fiable et efficace. Cisco a mis en place un ensemble de...[Lire plus](#)

10. Lorsque 2 bits ou plus d'une unité de données ont été modifiés pendant la [transmission](#), l'erreur est appelée \_\_\_\_\_?

- A erreur aléatoire
- B erreur de rafale
- C erreur inversée
- D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

**B**  
**Erreur de rafale (ou Burst Error)** cela signifie que deux bits ou plus de l'unité de données sont passés de 1 à 0 et de 0 à 1, comme indiqué sur la fig.



- [QCM Réseau – Partie 1](#)
  - [QCM Réseau – Partie 2](#)
  - [QCM Réseau – Partie 3](#)
  - [QCM Réseau – Partie 4](#)
  - [QCM Réseau – Partie 5](#)
  - [QCM Réseau – Partie 6](#)
  - [QCM Réseau – Partie 7](#)
  - [QCM Réseau – Partie 8](#)
  - [QCM Réseau – Partie 9](#)
  - [QCM Réseau – Partie 10](#)
  - [QCM Réseau – DNS – Partie 1](#)
  - [QCM Réseau – DNS – Partie 2](#)
  - [QCM Réseau – DNS – Partie 3](#)
  - [QCM Réseau – DNS – Partie 4](#)
  - [QCM Réseau Informatique – Couche physique – Partie 1](#)
  - [QCM Réseau Informatique – Couche physique – Partie 2](#)
  - [Questions/réponses sur la fragmentation IP](#)
  - [QCM sur l'en-tête IP et la fragmentation IP](#)
- 
- [Perte de paquets](#)
  - [Comment utiliser la commande Ping sous Windows](#)
  - [La commande IPConfig – Windows](#)
  - [Protocole UDP](#)
  - [Protocole TCP](#)
  - [Protocole IMAP](#)
  - [Protocole POP](#)
  - [Protocole SMTP](#)

- [Protocole HTTP](#)
- [Protocole FTP](#)
- [Protocole ICMP](#)
- [Protocole ARP](#)
- [VLSM – Réseau](#)
- [Les modes de transmission](#)
- [Techniques de détection d'erreur](#)
- [Les 7 couches du modèle OSI](#)
- [Fragmentation ipv4](#)
- [Structure de datagramme IP](#)
- [Encapsulation et décapsulation TCP/IP](#)
- [Les normes IEEE 802](#)
- [La technologie FDDI \(Fiber Distributed Data Interface\)](#)
- [Différents types de câblage informatique](#)
- [NIC – Carte réseau – Informatique](#)
- [Qu'est ce qu'un répéteur ?](#)
- [Qu'est ce qu'un Hub \(concentrateur\) ?](#)
- [Qu'est ce qu'un pont réseau \(Bridge\) ?](#)
- [Qu'est ce qu'un commutateur réseau \(Switch\) ?](#)
- [Qu'est ce qu'un routeur ?](#)
- [L'adressage CIDR](#)
- [Topologie du Réseau Informatique](#)
- [Topologie réseau en étoile](#)
- [Topologie de réseau maillée](#)
- [Topologie réseau en anneau](#)
- [Topologie réseau en bus](#)
- [A quoi servent les RFC ?](#)
- [Classe d'adresse IP](#)
- [Adresse de diffusion](#)
- [Les avantages de IPv6](#)
- [Liste des protocoles internet](#)
- [Zone DNS](#)
- [Différence entre CSMA/CA et CSMA/CD](#)
- [Configurer une adresse ip en ligne de commande sous Linux](#)
- [9 Commandes avec ip pour configurer l'interface réseau sous Linux](#)
- [Renommer l'interface par défaut ens33 à l'ancienne eth0 sur Ubuntu 16.04](#)
- [15 Commandes avec ifconfig pour configurer l'interface réseau sous Linux](#)
- [7 exemples avec la commande Dig pour interroger DNS](#)
- [11 exemples avec la commande Tcpdump pour déboguer son réseau](#)
- [10 commandes indispensables pour l'administration réseau sous Linux](#)
- [15 commandes Netstat pour la gestion de réseau sous Linux](#)
- [Exercices corrigés adressage IP – Partie 1](#)
- [Exercices corrigés adressage IP – Partie 2](#)
- [Exercices corrigés adressage IP – Partie 3](#)
- [Comment installer Cisco Packet Tracer 7.0 sur Windows 7,8,10 – 32/64 bits](#)
- [Table de routage](#)
- [Adresse Mac](#)
- [Adresse IP](#)
- [Calculer des sous réseaux, le nombres d'hôtes, la plage d'adresses IP et le Broadcast](#)

- [Différence entre CCNA et CCNP](#)
- [Différences entre circuits virtuels et datagrammes](#)
- [Différence entre intranet et extranet](#)
- [Différence entre vlan statique et dynamique](#)
- [Différence entre internet et ethernet](#)
- [Différence entre socket client et socket serveur](#)
- [Différence entre POP et POP3](#)
- [Différence entre les câbles Cat6 et Cat5E](#)
- [Différence entre Hub et Switch](#)
- [Différence entre HTTP et WWW](#)
- [Différence entre OSPF et BGP](#)
- [Différence entre IGRP et EIGRP](#)
- [Différence entre SIP et VoIP](#)
- [Différence entre RIPv1 et RIPv2](#)
- [Différence entre ip publique et privée](#)
- [Différence entre LAN et VLAN](#)
- [Différence entre Fast ethernet et Gigabit ethernet](#)
- [Différence entre SAN et NAS](#)
- [Différence entre la topologie en étoile et en anneau](#)
- [Différence entre Fibre optique et Cable coaxial](#)
- [Différence entre Répéteur et Amplificateur](#)
- [Différence entre adresse ip statique et dynamique](#)
- [Différence entre routage statique et dynamique](#)
- [Différence entre NAT et PAT](#)
- [Différence entre DNS et DHCP](#)
- [Différence entre BOOTP et DHCP](#)
- [Différence entre la compression avec perte et la compression sans perte](#)
- [Différence entre FTP et SFTP](#)
- [Différence entre le débit binaire et le débit en bauds](#)
- [Différence entre le Pont\(Bridge\) et le Commutateur\(Switch\)](#)
- [Différence entre Broadcast et Multicast](#)
- [Différence entre mode connecté et non connecté](#)
- [Différence entre les réseaux client-serveur et peer-to-peer](#)
- [Différence entre SMTP et POP3](#)
- [Différence entre une Trame et un Paquet](#)
- [Différence entre Pont et Routeur](#)
- [Différence entre UTP et STP](#)
- [Différence entre Cc et Cci](#)
- [Différence entre HTTP et FTP](#)
- [Différence entre modem et routeur](#)
- [Différence entre la commutation de circuit et commutation de paquets](#)
- [Différence entre un switch et un routeur](#)
- [Différence entre l'adresse MAC et l'adresse IP](#)
- [Différence entre unicast et multicast](#)
- [Différence entre un Pont et une Passerelle – Réseau informatique](#)
- [Différence entre le modèle TCP / IP et le modèle OSI](#)
- [Différence entre LAN, MAN et WAN](#)
- [Différence entre Internet et Intranet](#)
- [Différence entre SLIP et PPP](#)
- [Différence entre FTP et TFTP](#)
- [Différence entre HTTP et HTTPS](#)

- [Différence entre les protocoles TCP et UDP](#)
- [Différence entre POP et IMAP](#)
- [Différence entre LDAP et Active Directory](#)
- [Différence entre les en-têtes IPv4 et IPv6](#)
- [Différence entre ARP et RARP](#)
- [Différence entre SNMP v2 et v3](#)
- [Différence entre SNMP v1 et v2](#)
- [Différence entre les protocoles à état de liens et vecteur de distance](#)
- [Différence entre SSH et Telnet](#)
- [Différence entre EIGRP et OSPF](#)
- [Différence entre RIP et OSPF](#)
- [Différence entre MAP et Diameter](#)
- [Différence entre IBGP et EBGP](#)
- [Différence entre TCP et IP](#)
- [Différence entre FTP mode passif et actif](#)

QCMs qui pourraient vous intéresser :

- [Questions techniques sur MYSQL](#)
- [QCM MySQL Corrigé – Optimisation de requêtes](#)
- [QCM Base de données avec correction](#)
- [QCM sur PHP](#)
- [QCM Symfony](#)
- [QCM AngularJS](#)
- [QCM React](#)
- [QCM HTML / CSS](#)
- [QCM Java – Programmation Orientée Objet](#)
- [QCM Python](#)
- [QCM Cloud Computing](#)
- [QCM Framework Spring](#)
- [QCM Javascript](#)
- [QCM jQuery](#)
- [QCM Oracle](#)
- [QCM sur GIT – Gestionnaire de version](#)
- [QCM Linux – Gestion de processus](#)
- [QCM Réseau](#)
- [QCM Architecture des ordinateurs](#)
- [QCM Sécurité informatique](#)
- [QCM En Informatique Générale](#)
- [QCM en C](#)
- [QCM en C#](#)
- [QCM sur l'algorithmique](#)
- [QCM Word](#)
- [QCM Excel](#)
- [QCM PowerPoint](#)
- [QCM Access](#)