

QCM Réseau – DNS – Partie 2

QCM en réseau informatique avec la correction pour la préparation des concours, des tests, aux examens et aux certifications. Cette partie de (QCM) est basé sur le DNS. Cette méthode d'apprentissage préparera facilement toute personne pour réussir son test.

1. Lequel des énoncés suivants n'est pas vrai?

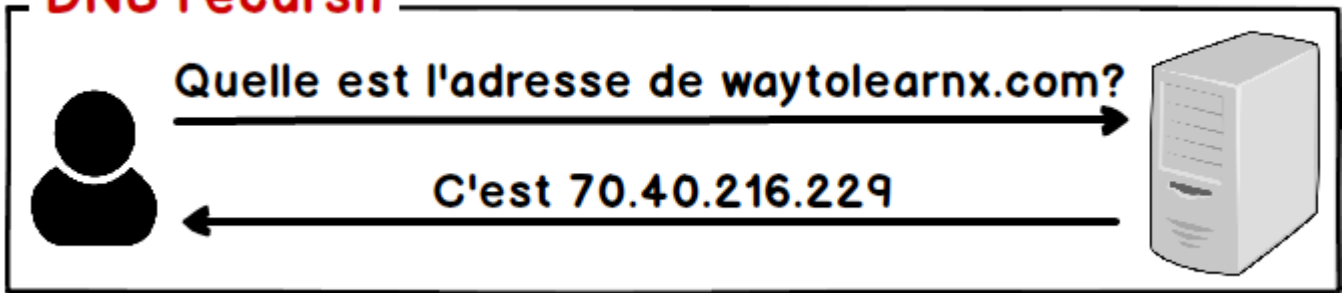
- A plusieurs noms d'hôtes peuvent correspondre à une seule adresse IP
- B un seul nom d'hôte peut correspondre à plusieurs adresses IP
- C un seul nom d'hôte peut correspondre à une seule adresse IP
- D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

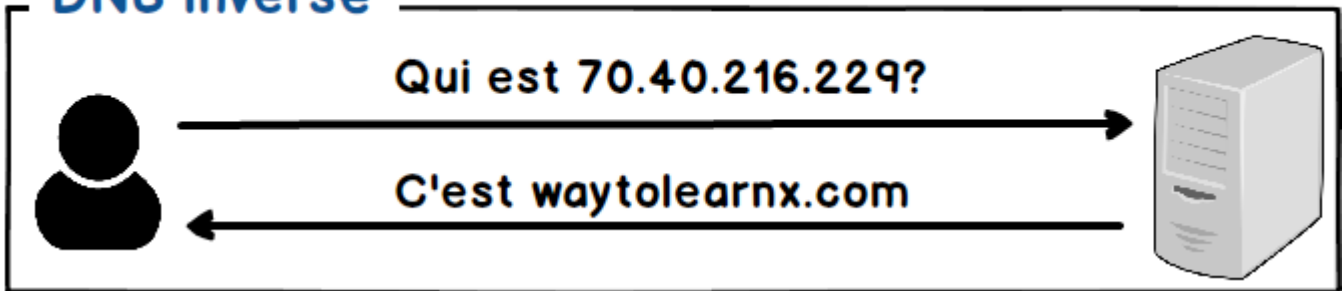
C

Domain Name Server, ou serveur DNS, consiste à résoudre (traduire) un nom de domaine en une seule adresse IP.

DNS récursif



DNS inversé



2. Dans un espace de noms _____, chaque nom est composé de plusieurs parties.

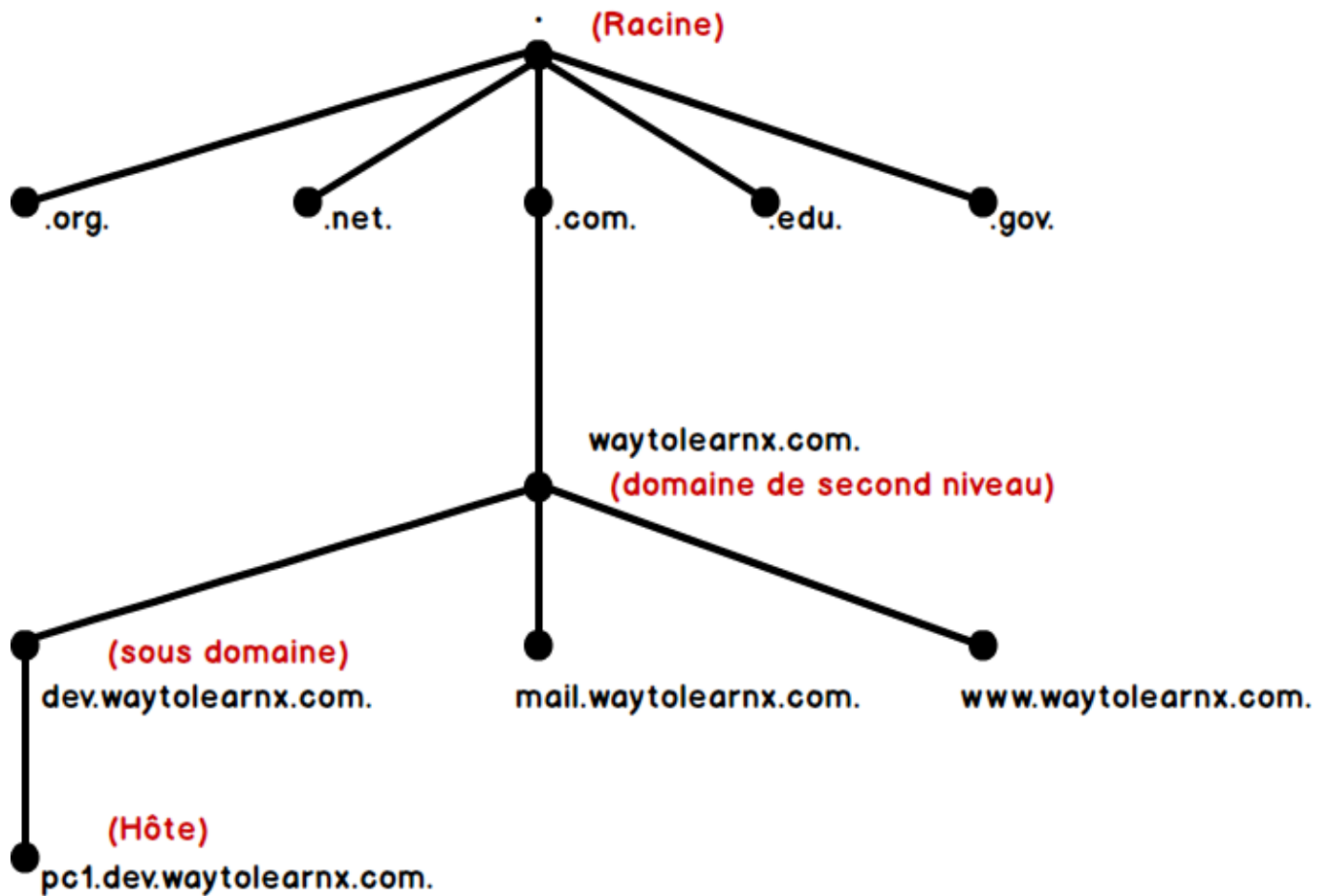
- A catégorisé
- B hiérarchique
- C organisé
- D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

B

Le système de nom de domaine (DNS) a une structure hiérarchique. La structure arborescente hiérarchique inversée est appelée espace de noms DNS.

L'arborescence de l'espace de noms DNS a une racine unique et un grand nombre de sous-arborescences. Un domaine est une sous-arborescence de l'espace de noms DNS.



3. Pour avoir un espace de noms hiérarchique, un _____ a été conçu.

A espace de domaine

B nom principal

C espace de nom de domaine

D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

C

4. Dans le DNS, les noms sont définis dans quelle structure?

A Liste linéaire

B Arbre inversé

C Graphe

D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

B

5. Chaque nœud de l'arborescence a un(e) _____, qui est une chaîne de caractères avec un maximum de ____ caractères.

A étiquette; 127

B nom; 255

C étiquette; 63

D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

C

Le nom d'hôte est composé d'une série d'étiquettes (en anglais « label ») concaténées avec des points. Un nom d'hôte complet peut comporter au maximum 255 caractères. Bien que chaque étiquette doit comporter entre 1 et 63 caractères. Par exemple, « pc1.waytolearnx.com » est un nom d'hôte.

6. La racine de l'arborescence DNS est _____.

A une chaîne de caractères

B une chaîne de 63 caractères

C une chaîne vide

D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

C

En haut de l'arborescence DNS se trouve la racine " " (le nom de la zone racine est une chaîne vide).

7. Un nom de domaine complet est une séquence d'étiquettes séparées par ____.

A des points-virgules

B des virgules

C des points

D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

B

Les noms de domaine ont au moins deux parties, séparées par un point. La partie droite après le point s'appelle le domaine de premier niveau (TLD).

8. Si une étiquette est terminée par une chaîne NULL, elle est appelée ____.

A PQDN

B FQDN

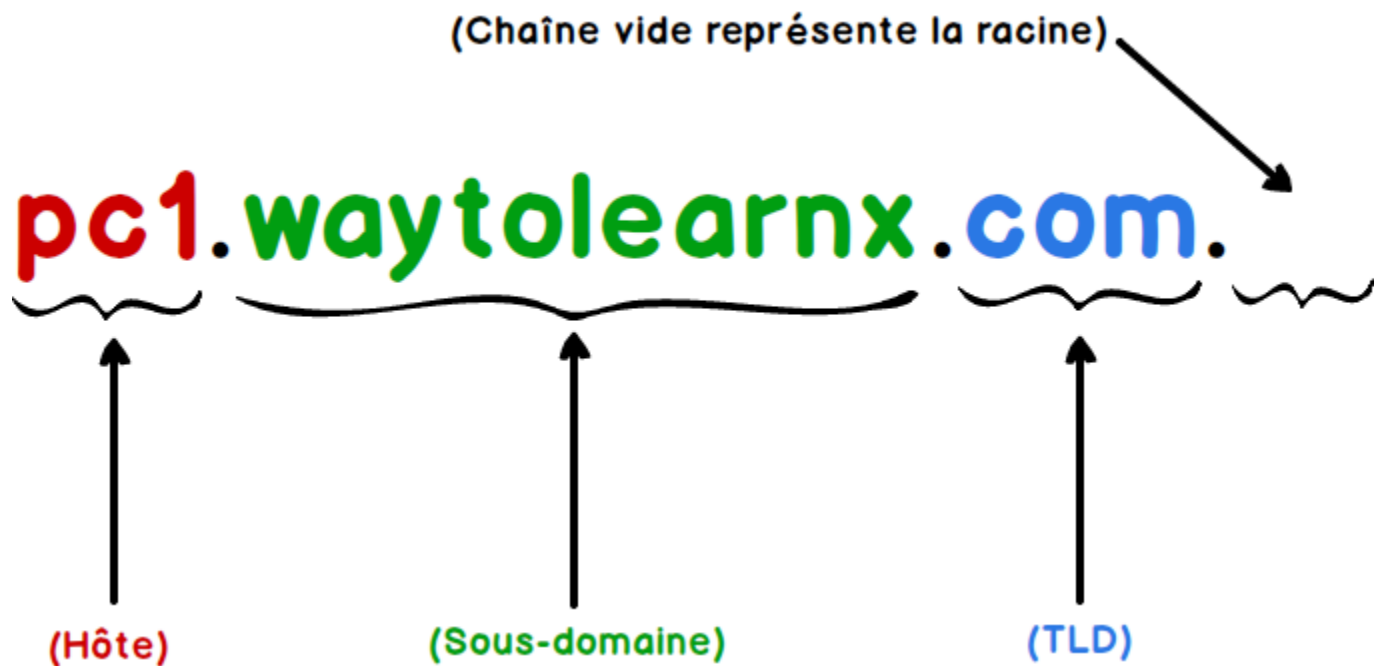
C SQDN

D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

B

Un nom de domaine complet (FQDN – Fully Qualified Domain Name) est le nom de domaine complet d'un ordinateur spécifique, ou d'un hôte, sur Internet. Le nom de domaine complet se compose de deux parties: le nom d'hôte et le nom de domaine. Par exemple, un nom de domaine complet pour un ordinateur peut être `pc1.waytolearnx.com`. Le nom d'hôte est `pc1` et l'hôte se trouve dans le domaine `waytolearnx.com`.



9. Si une étiquette n'est pas terminée par une chaîne NULL, elle est appelée ____.

- A PQDN
- B FQDN
- C SQDN
- D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

A
Un nom de domaine partiellement qualifié (PQDN – Partially Qualified Domain Name) est utilisé pour spécifier une partie d'un nom de domaine, normalement la partie hôte de celui-ci. Un nom de domaine partiellement qualifié (PQDN) commence par le nom d'hôte, mais il peut ne pas atteindre la racine. Exemple de nom de domaine partiellement qualifié (PQDN) **pc1**.

10. Un _____ est un sous-arbre de l'espace de nommage.

- A étiquette
- B nom
- C domaine
- D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

C

Un domaine est un sous-arbre de l'espace de nommage. Par exemple .com est un domaine, il contient toute la hiérarchie inférieure de l'arbre sous jacente au noeud .com.

- [QCM Réseau – Partie 1](#)
 - [QCM Réseau – Partie 2](#)
 - [QCM Réseau – Partie 3](#)
 - [QCM Réseau – Partie 4](#)
 - [QCM Réseau – Partie 5](#)
 - [QCM Réseau – Partie 6](#)
 - [QCM Réseau – Partie 7](#)
 - [QCM Réseau – Partie 8](#)
 - [QCM Réseau – Partie 9](#)
 - [QCM Réseau – Partie 10](#)
 - [QCM Réseau – DNS – Partie 1](#)
 - [QCM Réseau – DNS – Partie 2](#)
 - [QCM Réseau – DNS – Partie 3](#)
 - [QCM Réseau – DNS – Partie 4](#)
 - [QCM Réseau Informatique – Couche physique – Partie 1](#)
 - [QCM Réseau Informatique – Couche physique – Partie 2](#)
 - [Questions/réponses sur la fragmentation IP](#)
 - [QCM sur l'en-tête IP et la fragmentation IP](#)
-
- [Perte de paquets](#)
 - [Comment utiliser la commande Ping sous Windows](#)
 - [La commande IPConfig – Windows](#)
 - [Protocole UDP](#)
 - [Protocole TCP](#)
 - [Protocole IMAP](#)
 - [Protocole POP](#)
 - [Protocole SMTP](#)
 - [Protocole HTTP](#)
 - [Protocole FTP](#)
 - [Protocole ICMP](#)
 - [Protocole ARP](#)
 - [VLSM – Réseau](#)
 - [Les modes de transmission](#)
 - [Techniques de détection d'erreur](#)
 - [Les 7 couches du modèle OSI](#)
 - [Fragmentation ipv4](#)
 - [Structure de datagramme IP](#)
 - [Encapsulation et décapsulation TCP/IP](#)

- [Les normes IEEE 802](#)
- [La technologie FDDI \(Fiber Distributed Data Interface\)](#)
- [Différents types de câblage informatique](#)
- [NIC – Carte réseau – Informatique](#)
- [Qu'est ce qu'un répéteur ?](#)
- [Qu'est ce qu'un Hub \(concentrateur\) ?](#)
- [Qu'est ce qu'un pont réseau \(Bridge\) ?](#)
- [Qu'est ce qu'un commutateur réseau \(Switch\) ?](#)
- [Qu'est ce qu'un routeur ?](#)
- [L'adressage CIDR](#)
- [Topologie du Réseau Informatique](#)
- [Topologie réseau en étoile](#)
- [Topologie de réseau maillée](#)
- [Topologie réseau en anneau](#)
- [Topologie réseau en bus](#)
- [A quoi servent les RFC ?](#)
- [Classe d'adresse IP](#)
- [Adresse de diffusion](#)
- [Les avantages de IPv6](#)
- [Liste des protocoles internet](#)
- [Zone DNS](#)
- [Différence entre CSMA/CA et CSMA/CD](#)
- [Configurer une adresse ip en ligne de commande sous Linux](#)
- [9 Commandes avec ip pour configurer l'interface réseau sous Linux](#)
- [Renommer l'interface par défaut ens33 à l'ancienne eth0 sur Ubuntu 16.04](#)
- [15 Commandes avec ifconfig pour configurer l'interface réseau sous Linux](#)
- [7 exemples avec la commande Dig pour interroger DNS](#)
- [11 exemples avec la commande Tcpdump pour débbugger son réseau](#)
- [10 commandes indispensables pour l'administration réseau sous Linux](#)
- [15 commandes Netstat pour la gestion de réseau sous Linux](#)
- [Exercices corrigés adressage IP – Partie 1](#)
- [Exercices corrigés adressage IP – Partie 2](#)
- [Exercices corrigés adressage IP – Partie 3](#)
- [Comment installer Cisco Packet Tracer 7.0 sur Windows 7,8,10 – 32/64 bits](#)
- [Table de routage](#)
- [Adresse Mac](#)
- [Adresse IP](#)
- [Calculer des sous réseaux, le nombres d'hôtes, la plage d'adresses IP et le Broadcast](#)
- [Différence entre CCNA et CCNP](#)
- [Différences entre circuits virtuels et datagrammes](#)
- [Différence entre intranet et extranet](#)
- [Différence entre vlan statique et dynamique](#)
- [Différence entre internet et ethernet](#)
- [Différence entre socket client et socket serveur](#)
- [Différence entre POP et POP3](#)
- [Différence entre les câbles Cat6 et Cat5E](#)
- [Différence entre Hub et Switch](#)
- [Différence entre HTTP et WWW](#)
- [Différence entre OSPF et BGP](#)

- [Différence entre IGRP et EIGRP](#)
- [Différence entre SIP et VoIP](#)
- [Différence entre RIPv1 et RIPv2](#)
- [Différence entre ip publique et privée](#)
- [Différence entre LAN et VLAN](#)
- [Différence entre Fast ethernet et Gigabit ethernet](#)
- [Différence entre SAN et NAS](#)
- [Différence entre la topologie en étoile et en anneau](#)
- [Différence entre Fibre optique et Cable coaxial](#)
- [Différence entre Répéteur et Amplificateur](#)
- [Différence entre adresse ip statique et dynamique](#)
- [Différence entre routage statique et dynamique](#)
- [Différence entre NAT et PAT](#)
- [Différence entre DNS et DHCP](#)
- [Différence entre BOOTP et DHCP](#)
- [Différence entre la compression avec perte et la compression sans perte](#)
- [Différence entre FTP et SFTP](#)
- [Différence entre le débit binaire et le débit en bauds](#)
- [Différence entre le Pont\(Bridge\) et le Commutateur\(Switch\)](#)
- [Différence entre Broadcast et Multicast](#)
- [Différence entre mode connecté et non connecté](#)
- [Différence entre les réseaux client-serveur et peer-to-peer](#)
- [Différence entre SMTP et POP3](#)
- [Différence entre une Trame et un Paquet](#)
- [Différence entre Pont et Routeur](#)
- [Différence entre UTP et STP](#)
- [Différence entre Cc et Cci](#)
- [Différence entre HTTP et FTP](#)
- [Différence entre modem et routeur](#)
- [Différence entre la commutation de circuit et commutation de paquets](#)
- [Différence entre un switch et un routeur](#)
- [Différence entre l'adresse MAC et l'adresse IP](#)
- [Différence entre unicast et multicast](#)
- [Différence entre un Pont et une Passerelle – Réseau informatique](#)
- [Différence entre le modèle TCP / IP et le modèle OSI](#)
- [Différence entre LAN, MAN et WAN](#)
- [Différence entre Internet et Intranet](#)
- [Différence entre SLIP et PPP](#)
- [Différence entre FTP et TFTP](#)
- [Différence entre HTTP et HTTPS](#)
- [Différence entre les protocoles TCP et UDP](#)
- [Différence entre POP et IMAP](#)
- [Différence entre LDAP et Active Directory](#)
- [Différence entre les en-têtes IPv4 et IPv6](#)
- [Différence entre ARP et RARP](#)
- [Différence entre SNMP v2 et v3](#)
- [Différence entre SNMP v1 et v2](#)
- [Différence entre les protocoles à état de liens et vecteur de distance](#)
- [Différence entre SSH et Telnet](#)
- [Différence entre EIGRP et OSPF](#)
- [Différence entre RIP et OSPF](#)

- [Différence entre MAP et Diameter](#)
- [Différence entre IBGP et EBGP](#)
- [Différence entre TCP et IP](#)
- [Différence entre FTP mode passif et actif](#)

QCMs qui pourraient vous intéresser :

- [Questions techniques sur MYSQL](#)
- [QCM MySQL Corrigé – Optimisation de requêtes](#)
- [QCM Base de données avec correction](#)
- [QCM sur PHP](#)
- [QCM Symfony](#)
- [QCM AngularJS](#)
- [QCM React](#)
- [QCM HTML / CSS](#)
- [QCM Java – Programmation Orientée Objet](#)
- [QCM Python](#)
- [QCM Cloud Computing](#)
- [QCM Framework Spring](#)
- [QCM Javascript](#)
- [QCM jQuery](#)
- [QCM Oracle](#)
- [QCM sur GIT – Gestionnaire de version](#)
- [QCM Linux – Gestion de processus](#)
- [QCM Réseau](#)
- [QCM Architecture des ordinateurs](#)
- [QCM Sécurité informatique](#)
- [QCM En Informatique Générale](#)
- [QCM en C](#)
- [QCM en C#](#)
- [QCM sur l'algorithmique](#)
- [QCM Word](#)
- [QCM Excel](#)
- [QCM PowerPoint](#)
- [QCM Access](#)