

## QCM Réseau – Partie 6

QCM en réseau informatique avec la correction pour la préparation des concours, des tests, aux examens et aux certifications. Ces questions sont tirés d'un vrai concours écrit et certaines parties sont tirés d'un entretien orale. Ainsi vous trouverez des questions sur CCNA, TCP/IP, Protocoles, Questions d'adressage IP, Modèle OSI et plus. Cette méthode d'apprentissage systématique préparera facilement toute personne pour réussir son concours.

1. Les fonctionnalités de la couche présentation comprennent \_\_\_\_\_?

- A Compression de données
- B Cryptage des données
- C Description des données
- D Tout les réponses sont vrais

Réponse

**D**

La couche présentation est utilisé pour présenter les données à la couche application (couche 7) dans un format précis, bien défini et normalisé.

La couche de présentation est responsable des tâches suivantes:

- Le cryptage/décryptage des données
- La conversion des caractères/chaînes
- La compression de données
- Le traitement graphique

2. La délimitation et la synchronisation des échanges de données sont assurées par la\_\_\_\_\_?

- A Couche Applications
- B Couche Session
- C Couche Transport
- D Couche Liaison de données

Réponse

**B**

La couche session gère l'ouverture et la fermeture de sessions entre les processus d'application. Cette couche contrôle également des connexions uniques ou multiples pour chaque application et communique directement avec les couches de présentation et de transport.



# Différence entre Fast ethernet et Gigabit ethernet

[Différence entre Fast ethernet et Gigabit ethernet](#) Ethernet est un système de réseau local utilisé pour connecter plusieurs systèmes afin de développer un réseau local (LAN). Fast Ethernet et Gigabit Ethernet, les...[Lire plus](#)

3. Dans le modèle OSI, lorsque les données sont envoyées de l'hôte A à l'hôte B, la 5ème couche destinée à recevoir les données en B est \_\_\_\_\_?

- A Couche Applications
- B Couche Session
- C Couche Transport
- D Couche Liaison de données

Réponse

**B**

4. Dans le modèle TCP-IP, lorsque les données sont envoyées de l'hôte A à l'hôte B, la 5ème couche destinée à recevoir les données en B est \_\_\_\_\_?

- A Couche Applications
- B Couche Session
- C Couche Transport
- D Couche Liaison de données

Réponse

**A**

La couche application se compose de protocoles qui se concentrent sur la communication entre processus sur un réseau IP et fournit une interface de communication et des services aux utilisateurs finaux.

5. Dans le modèle OSI, lorsqu'un paquet de données passe par les couches inférieure aux couches supérieures, les en-têtes sont\_\_\_\_\_?

A ajouté

B enlevé

C réarrangé

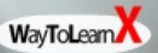
D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

**B**



# 15 Commandes avec ifconfig pour configurer l'interface réseau sous Linux



[15 Commandes avec ifconfig pour configurer l'interface réseau sous Linux](#) Ifconfig signifie « interface configuration ». Il est utilisé pour afficher et modifier la configuration des interfaces réseau de votre système.

Cet article couvre 15...[Lire plus](#)

6. OSI signifie \_\_\_\_\_?

- A Open System Interconnection
- B Operating System Interface
- C Optical Service Implementation
- D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

A

7. Le modèle TCP/IP ne dispose pas de la \_\_\_\_\_ mais le modèle OSI en possède.

- A Couche session
- B Couche transport
- C Couche application
- D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse



**A**

8. Quelle couche relie les couches de support réseau(les couches basses) et les couches proches de l'utilisateur(les couches hautes)?

A Couche Session

B Couche Transport

C Couche Réseau

D Couche Liaison de données

Réponse

**C**

La couche Physique, Liaison de données et Réseau sont des couches de support réseau et la couche Session, Présentation et Application sont des couches de support utilisateur.

9. Quelle adresse est utilisée sur Internet utilisant les protocoles TCP/IP?

A Adresse physique(MAC) et adresse logique(IP)

B Adresse du port

C Adresse spécifique

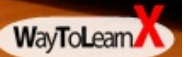
D Tout les réponses sont vrais

Réponse

**D**



# 11 exemples avec la commande **Tcpdump** pour déboguer son réseau



[11 exemples avec la commande Tcpdump pour déboguer son réseau](#) Tcpdump est un utilitaire en ligne de commande qui vous permet de capturer et d'analyser le trafic réseau transitant par votre système. Il est souvent...[Lire plus](#)

10. Le modèle TCP/IP a été développé \_\_\_\_\_ le modèle OSI.

- A avant
- B après
- C simultanément
- D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

**A**

Le premier modèle de référence de réseau mis au point est le modèle de référence TCP / IP (Transmission Control Protocol/Internet Protocol), a vu le jour environ 10 ans avant le modèle OSI.

- [QCM Réseau – Partie 1](#)
- [QCM Réseau – Partie 2](#)
- [QCM Réseau – Partie 3](#)
- [QCM Réseau – Partie 4](#)
- [QCM Réseau – Partie 5](#)

- [QCM Réseau – Partie 6](#)
  - [QCM Réseau – Partie 7](#)
  - [QCM Réseau – Partie 8](#)
  - [QCM Réseau – Partie 9](#)
  - [QCM Réseau – Partie 10](#)
  - [QCM Réseau – DNS – Partie 1](#)
  - [QCM Réseau – DNS – Partie 2](#)
  - [QCM Réseau – DNS – Partie 3](#)
  - [QCM Réseau – DNS – Partie 4](#)
  - [QCM Réseau Informatique – Couche physique – Partie 1](#)
  - [QCM Réseau Informatique – Couche physique – Partie 2](#)
  - [Questions/réponses sur la fragmentation IP](#)
  - [QCM sur l'en-tête IP et la fragmentation IP](#)
- 
- [Perte de paquets](#)
  - [Comment utiliser la commande Ping sous Windows](#)
  - [La commande IPConfig – Windows](#)
  - [Protocole UDP](#)
  - [Protocole TCP](#)
  - [Protocole IMAP](#)
  - [Protocole POP](#)
  - [Protocole SMTP](#)
  - [Protocole HTTP](#)
  - [Protocole FTP](#)
  - [Protocole ICMP](#)
  - [Protocole ARP](#)
  - [VLSM – Réseau](#)
  - [Les modes de transmission](#)
  - [Techniques de détection d'erreur](#)
  - [Les 7 couches du modèle OSI](#)
  - [Fragmentation ipv4](#)
  - [Structure de datagramme IP](#)
  - [Encapsulation et décapsulation TCP/IP](#)
  - [Les normes IEEE 802](#)
  - [La technologie FDDI \(Fiber Distributed Data Interface\)](#)
  - [Différents types de câblage informatique](#)
  - [NIC – Carte réseau – Informatique](#)
  - [Qu'est ce qu'un répéteur ?](#)
  - [Qu'est ce qu'un Hub \(concentrateur\) ?](#)
  - [Qu'est ce qu'un pont réseau \(Bridge\) ?](#)
  - [Qu'est ce qu'un commutateur réseau \(Switch\) ?](#)
  - [Qu'est ce qu'un routeur ?](#)
  - [L'adressage CIDR](#)
  - [Topologie du Réseau Informatique](#)
  - [Topologie réseau en étoile](#)
  - [Topologie de réseau maillée](#)
  - [Topologie réseau en anneau](#)
  - [Topologie réseau en bus](#)
  - [A quoi servent les RFC ?](#)
  - [Classe d'adresse IP](#)

- [Adresse de diffusion](#)
- [Les avantages de IPv6](#)
- [Liste des protocoles internet](#)
- [Zone DNS](#)
- [Différence entre CSMA/CA et CSMA/CD](#)
- [Configurer une adresse ip en ligne de commande sous Linux](#)
- [9 Commandes avec ip pour configurer l'interface réseau sous Linux](#)
- [Renommer l'interface par défaut ens33 à l'ancienne eth0 sur Ubuntu 16.04](#)
- [15 Commandes avec ifconfig pour configurer l'interface réseau sous Linux](#)
- [7 exemples avec la commande Dig pour interroger DNS](#)
- [11 exemples avec la commande Tcpdump pour débayer son réseau](#)
- [10 commandes indispensables pour l'administration réseau sous Linux](#)
- [15 commandes Netstat pour la gestion de réseau sous Linux](#)
- [Exercices corrigés adressage IP – Partie 1](#)
- [Exercices corrigés adressage IP – Partie 2](#)
- [Exercices corrigés adressage IP – Partie 3](#)
- [Comment installer Cisco Packet Tracer 7.0 sur Windows 7,8,10 – 32/64 bits](#)
- [Table de routage](#)
- [Adresse Mac](#)
- [Adresse IP](#)
- [Calculer des sous réseaux, le nombres d'hôtes, la plage d'adresses IP et le Broadcast](#)
- [Différence entre CCNA et CCNP](#)
- [Différences entre circuits virtuels et datagrammes](#)
- [Différence entre intranet et extranet](#)
- [Différence entre vlan statique et dynamique](#)
- [Différence entre internet et ethernet](#)
- [Différence entre socket client et socket serveur](#)
- [Différence entre POP et POP3](#)
- [Différence entre les câbles Cat6 et Cat5E](#)
- [Différence entre Hub et Switch](#)
- [Différence entre HTTP et WWW](#)
- [Différence entre OSPF et BGP](#)
- [Différence entre IGRP et EIGRP](#)
- [Différence entre SIP et VoIP](#)
- [Différence entre Ripv1 et Ripv2](#)
- [Différence entre ip publique et privée](#)
- [Différence entre LAN et VLAN](#)
- [Différence entre Fast ethernet et Gigabit ethernet](#)
- [Différence entre SAN et NAS](#)
- [Différence entre la topologie en étoile et en anneau](#)
- [Différence entre Fibre optique et Cable coaxial](#)
- [Différence entre Répéteur et Amplificateur](#)
- [Différence entre adresse ip statique et dynamique](#)
- [Différence entre routage statique et dynamique](#)
- [Différence entre NAT et PAT](#)
- [Différence entre DNS et DHCP](#)
- [Différence entre BOOTP et DHCP](#)
- [Différence entre la compression avec perte et la compression sans perte](#)
- [Différence entre FTP et SFTP](#)

- [Différence entre le débit binaire et le débit en bauds](#)
- [Différence entre le Pont\(Bridge\) et le Commutateur\(Switch\)](#)
- [Différence entre Broadcast et Multicast](#)
- [Différence entre mode connecté et non connecté](#)
- [Différence entre les réseaux client-serveur et peer-to-peer](#)
- [Différence entre SMTP et POP3](#)
- [Différence entre une Trame et un Paquet](#)
- [Différence entre Pont et Routeur](#)
- [Différence entre UTP et STP](#)
- [Différence entre Cc et Cci](#)
- [Différence entre HTTP et FTP](#)
- [Différence entre modem et routeur](#)
- [Différence entre la commutation de circuit et commutation de paquets](#)
- [Différence entre un switch et un routeur](#)
- [Différence entre l'adresse MAC et l'adresse IP](#)
- [Différence entre unicast et multicast](#)
- [Différence entre un Pont et une Passerelle – Réseau informatique](#)
- [Différence entre le modèle TCP / IP et le modèle OSI](#)
- [Différence entre LAN, MAN et WAN](#)
- [Différence entre Internet et Intranet](#)
- [Différence entre SLIP et PPP](#)
- [Différence entre FTP et TFTP](#)
- [Différence entre HTTP et HTTPS](#)
- [Différence entre les protocoles TCP et UDP](#)
- [Différence entre POP et IMAP](#)
- [Différence entre LDAP et Active Directory](#)
- [Différence entre les en-têtes IPv4 et IPv6](#)
- [Différence entre ARP et RARP](#)
- [Différence entre SNMP v2 et v3](#)
- [Différence entre SNMP v1 et v2](#)
- [Différence entre les protocoles à état de liens et vecteur de distance](#)
- [Différence entre SSH et Telnet](#)
- [Différence entre EIGRP et OSPF](#)
- [Différence entre RIP et OSPF](#)
- [Différence entre MAP et Diameter](#)
- [Différence entre IBGP et EBGP](#)
- [Différence entre TCP et IP](#)
- [Différence entre FTP mode passif et actif](#)

QCMs qui pourraient vous intéresser :

- [Questions techniques sur MYSQL](#)
- [QCM MySQL Corrigé – Optimisation de requêtes](#)
- [QCM Base de données avec correction](#)
- [QCM sur PHP](#)
- [QCM Symfony](#)
- [QCM AngularJS](#)
- [QCM React](#)
- [QCM HTML / CSS](#)
- [QCM Java – Programmation Orientée Objet](#)
- [QCM Python](#)

- [QCM Cloud Computing](#)
- [QCM Framework Spring](#)
- [QCM Javascript](#)
- [QCM jQuery](#)
- [QCM Oracle](#)
- [QCM sur GIT – Gestionnaire de version](#)
- [QCM Linux – Gestion de processus](#)
- [QCM Réseau](#)
- [QCM Architecture des ordinateurs](#)
- [QCM Sécurité informatique](#)
- [QCM En Informatique Générale](#)
- [QCM en C](#)
- [QCM en C#](#)
- [QCM sur l'algorithmique](#)
- [QCM Word](#)
- [QCM Excel](#)
- [QCM PowerPoint](#)
- [QCM Access](#)