

## QCM Réseau – Partie 7

QCM en réseau informatique avec la correction pour la préparation des concours, des tests, aux examens et aux certifications. Ces questions sont tirés d'un vrai concours écrit et certaines parties sont tirés d'un entretien orale. Ainsi vous trouverez des questions sur CCNA, TCP/IP, Protocoles, Questions d'adressage IP, Modèle OSI et plus. Cette méthode d'apprentissage systématique préparera facilement toute personne pour réussir son concours.

1. Quelle couche est responsable pour traiter la livraison du paquet?

- A Couche réseau
- B Couche transport
- C Couche session
- D Couche liaison de données

Réponse

**B**

La couche de transport est chargée de la communication de bout en bout. Il fournit une communication logique entre les processus d'application exécutés sur différents hôtes.

2. Quelle adresse identifie un processus sur un hôte?

- A Adresse physique (MAC)
- B Adresse logique (IP)
- C Adresse du port
- D Adresse spécifique

Réponse

**C**

**Adresse du port est un moyen pour identifier un processus spécifique auquel un message Internet ou un autre réseau doit être transmis.**

3. Quelle couche fournit les services à l'utilisateur?

- A Couche Application
- B Couche Session
- C Couche Présentation
- D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

**A**

**La couche application se compose de protocoles qui se concentrent sur la communication entre processus sur un réseau IP et fournit une interface de communication et des services aux utilisateurs finaux.**





# Différence entre Ripv1 et Ripv2

[Différence entre Ripv1 et Ripv2](#) La différence entre Ripv1 et Ripv2 est que RIPv1 est un protocole de routage classful et il ne prend pas en charge le VLSM (Masquage...[Lire plus](#)

4. Le débit de [transmission](#) est déterminé par la\_\_\_\_\_?

- A Couche Réseau
- B Couche Physique
- C Couche Liaison de données
- D Couche Transport

Réponse

**B**

La couche physique traite la [transmission](#) en binaire(0 et 1) entre différents dispositifs et supporte des interfaces électriques ou mécaniques se connectant au support physique pour une communication synchronisée.

5. La couche physique concerne \_\_\_\_\_?

- A Livraison bit à bit
- B Processus pour traiter la livraison

C La livraison entre application

D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

**A**



[Différence entre LAN et VLAN](#) VLAN et LAN sont deux termes fréquemment utilisés dans le domaine de réseau. LAN(Local Area Network) est un réseau locale dans lequel un grand nombre...[Lire plus](#)

6. Quel média de [transmission](#) a la vitesse de [transmission](#) la plus élevée dans un réseau?

- A Câble coaxial
- B Câble à paire torsadée
- C Fibre optique
- D Câble électrique


Réponse

**C**

La fibre optique est considérée comme ayant la vitesse de transmission la plus élevée parmi toutes celles mentionnées ci-dessus. La transmission par fibre optique fonctionne à 1000Mb/s. Il est appelé 1000Base-Lx alors que le standard IEEE est 802.3z.







# Différence entre Fibre optique et Cable coaxial

[Différence entre Fibre optique et Cable coaxial](#) Les ordinateurs et autres appareils électroniques transmettent les données d'un appareil à un autre sous la forme de signaux en utilisant un support de transmission...[Lire plus](#)

7. Les bits peuvent être envoyés sur des supports guidés et non guidés sous forme de signal analogique, est une \_\_\_\_\_?

- A Modulation numérique
- B Modulation d'amplitude
- C Modulation de fréquence
- D Modulation de phase

Réponse

**A**

La modulation numérique est le processus de coder un signal numérique en amplitude, phase ou fréquence du signal transmis.

8. La partie de la couche physique qui s'interface avec la sous-couche de contrôle d'accès au support est appelée \_\_\_\_\_?

- A sous-couche de signalisation physique
- B la sous-couche LLC

C la sous-couche MAC

D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

**C**

**Dans la couche 2, la sous-couche de contrôle d'accès au support (MAC) fournit des mécanismes d'adressage et de contrôle d'accès au canal qui permettent à plusieurs terminaux ou nœuds de réseau de communiquer dans un réseau.**

9. La couche physique fournit\_\_\_\_\_?

A spécifications mécaniques des connecteurs électriques et des câbles

B spécification électrique sur le niveau du signal de la ligne de [transmission](#)

C spécification pour IR sur fibre optique

D Tout les réponses sont vrais

Réponse

**D**





# Différence entre ip publique et privée

[Différence entre ip publique et privée](#) Les adresses IP ont des classifications différentes et il existe de nombreux types d'adresses IP disponibles pour la distribution incluent les adresses statiques, dynamiques, privées...[Lire plus](#)

10. Dans les communications série asynchrones, la couche physique fournit\_\_\_\_\_?

A la signalisation encadré par les bits START et STOP

B contrôle de flux

C les deux A et B

D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

C

- [QCM Réseau – Partie 1](#)
- [QCM Réseau – Partie 2](#)
- [QCM Réseau – Partie 3](#)
- [QCM Réseau – Partie 4](#)
- [QCM Réseau – Partie 5](#)
- [QCM Réseau – Partie 6](#)
- [QCM Réseau – Partie 7](#)
- [QCM Réseau – Partie 8](#)

- [QCM Réseau – Partie 9](#)
  - [QCM Réseau – Partie 10](#)
  - [QCM Réseau – DNS – Partie 1](#)
  - [QCM Réseau – DNS – Partie 2](#)
  - [QCM Réseau – DNS – Partie 3](#)
  - [QCM Réseau – DNS – Partie 4](#)
  - [QCM Réseau Informatique – Couche physique – Partie 1](#)
  - [QCM Réseau Informatique – Couche physique – Partie 2](#)
  - [Questions/réponses sur la fragmentation IP](#)
  - [QCM sur l'en-tête IP et la fragmentation IP](#)
- 
- [Perte de paquets](#)
  - [Comment utiliser la commande Ping sous Windows](#)
  - [La commande IPConfig – Windows](#)
  - [Protocole UDP](#)
  - [Protocole TCP](#)
  - [Protocole IMAP](#)
  - [Protocole POP](#)
  - [Protocole SMTP](#)
  - [Protocole HTTP](#)
  - [Protocole FTP](#)
  - [Protocole ICMP](#)
  - [Protocole ARP](#)
  - [VLSM – Réseau](#)
  - [Les modes de transmission](#)
  - [Techniques de détection d'erreur](#)
  - [Les 7 couches du modèle OSI](#)
  - [Fragmentation ipv4](#)
  - [Structure de datagramme IP](#)
  - [Encapsulation et décapsulation TCP/IP](#)
  - [Les normes IEEE 802](#)
  - [La technologie FDDI \(Fiber Distributed Data Interface\)](#)
  - [Différents types de câblage informatique](#)
  - [NIC – Carte réseau – Informatique](#)
  - [Qu'est ce qu'un répéteur ?](#)
  - [Qu'est ce qu'un Hub \(concentrateur\) ?](#)
  - [Qu'est ce qu'un pont réseau \(Bridge\) ?](#)
  - [Qu'est ce qu'un commutateur réseau \(Switch\) ?](#)
  - [Qu'est ce qu'un routeur ?](#)
  - [L'adressage CIDR](#)
  - [Topologie du Réseau Informatique](#)
  - [Topologie réseau en étoile](#)
  - [Topologie de réseau maillée](#)
  - [Topologie réseau en anneau](#)
  - [Topologie réseau en bus](#)
  - [A quoi servent les RFC ?](#)
  - [Classe d'adresse IP](#)
  - [Adresse de diffusion](#)
  - [Les avantages de IPv6](#)
  - [Liste des protocoles internet](#)

- [Zone DNS](#)
- [Différence entre CSMA/CA et CSMA/CD](#)
- [Configurer une adresse ip en ligne de commande sous Linux](#)
- [9 Commandes avec ip pour configurer l'interface réseau sous Linux](#)
- [Renommer l'interface par défaut ens33 à l'ancienne eth0 sur Ubuntu 16.04](#)
- [15 Commandes avec ifconfig pour configurer l'interface réseau sous Linux](#)
- [7 exemples avec la commande Dig pour interroger DNS](#)
- [11 exemples avec la commande Tcpdump pour déboguer son réseau](#)
- [10 commandes indispensables pour l'administration réseau sous Linux](#)
- [15 commandes Netstat pour la gestion de réseau sous Linux](#)
- [Exercices corrigés adressage IP – Partie 1](#)
- [Exercices corrigés adressage IP – Partie 2](#)
- [Exercices corrigés adressage IP – Partie 3](#)
- [Comment installer Cisco Packet Tracer 7.0 sur Windows 7,8,10 – 32/64 bits](#)
- [Table de routage](#)
- [Adresse Mac](#)
- [Adresse IP](#)
- [Calculer des sous réseaux, le nombres d'hôtes, la plage d'adresses IP et le Broadcast](#)
- [Différence entre CCNA et CCNP](#)
- [Différences entre circuits virtuels et datagrammes](#)
- [Différence entre intranet et extranet](#)
- [Différence entre vlan statique et dynamique](#)
- [Différence entre internet et ethernet](#)
- [Différence entre socket client et socket serveur](#)
- [Différence entre POP et POP3](#)
- [Différence entre les câbles Cat6 et Cat5E](#)
- [Différence entre Hub et Switch](#)
- [Différence entre HTTP et WWW](#)
- [Différence entre OSPF et BGP](#)
- [Différence entre IGRP et EIGRP](#)
- [Différence entre SIP et VoIP](#)
- [Différence entre Ripv1 et Ripv2](#)
- [Différence entre ip publique et privée](#)
- [Différence entre LAN et VLAN](#)
- [Différence entre Fast ethernet et Gigabit ethernet](#)
- [Différence entre SAN et NAS](#)
- [Différence entre la topologie en étoile et en anneau](#)
- [Différence entre Fibre optique et Cable coaxial](#)
- [Différence entre Répéteur et Amplificateur](#)
- [Différence entre adresse ip statique et dynamique](#)
- [Différence entre routage statique et dynamique](#)
- [Différence entre NAT et PAT](#)
- [Différence entre DNS et DHCP](#)
- [Différence entre BOOTP et DHCP](#)
- [Différence entre la compression avec perte et la compression sans perte](#)
- [Différence entre FTP et SFTP](#)
- [Différence entre le débit binaire et le débit en bauds](#)
- [Différence entre le Pont\(Bridge\) et le Commutateur\(Switch\)](#)
- [Différence entre Broadcast et Multicast](#)

- [Différence entre mode connecté et non connecté](#)
- [Différence entre les réseaux client-serveur et peer-to-peer](#)
- [Différence entre SMTP et POP3](#)
- [Différence entre une Trame et un Paquet](#)
- [Différence entre Pont et Routeur](#)
- [Différence entre UTP et STP](#)
- [Différence entre Cc et Cci](#)
- [Différence entre HTTP et FTP](#)
- [Différence entre modem et routeur](#)
- [Différence entre la commutation de circuit et commutation de paquets](#)
- [Différence entre un switch et un routeur](#)
- [Différence entre l'adresse MAC et l'adresse IP](#)
- [Différence entre unicast et multicast](#)
- [Différence entre un Pont et une Passerelle – Réseau informatique](#)
- [Différence entre le modèle TCP / IP et le modèle OSI](#)
- [Différence entre LAN, MAN et WAN](#)
- [Différence entre Internet et Intranet](#)
- [Différence entre SLIP et PPP](#)
- [Différence entre FTP et TFTP](#)
- [Différence entre HTTP et HTTPS](#)
- [Différence entre les protocoles TCP et UDP](#)
- [Différence entre POP et IMAP](#)
- [Différence entre LDAP et Active Directory](#)
- [Différence entre les en-têtes IPv4 et IPv6](#)
- [Différence entre ARP et RARP](#)
- [Différence entre SNMP v2 et v3](#)
- [Différence entre SNMP v1 et v2](#)
- [Différence entre les protocoles à état de liens et vecteur de distance](#)
- [Différence entre SSH et Telnet](#)
- [Différence entre EIGRP et OSPF](#)
- [Différence entre RIP et OSPF](#)
- [Différence entre MAP et Diameter](#)
- [Différence entre IBGP et EBGp](#)
- [Différence entre TCP et IP](#)
- [Différence entre FTP mode passif et actif](#)

QCMs qui pourraient vous intéresser :

- [Questions techniques sur MYSQL](#)
- [QCM MySQL Corrigé – Optimisation de requêtes](#)
- [QCM Base de données avec correction](#)
- [QCM sur PHP](#)
- [QCM Symfony](#)
- [QCM AngularJS](#)
- [QCM React](#)
- [QCM HTML / CSS](#)
- [QCM Java – Programmation Orientée Objet](#)
- [QCM Python](#)
- [QCM Cloud Computing](#)
- [QCM Framework Spring](#)
- [QCM Javascript](#)

- [QCM jQuery](#)
- [QCM Oracle](#)
- [QCM sur GIT – Gestionnaire de version](#)
- [QCM Linux – Gestion de processus](#)
- [QCM Réseau](#)
- [QCM Architecture des ordinateurs](#)
- [QCM Sécurité informatique](#)
- [QCM En Informatique Générale](#)
- [QCM en C](#)
- [QCM en C#](#)
- [QCM sur l'algorithmique](#)
- [QCM Word](#)
- [QCM Excel](#)
- [QCM PowerPoint](#)
- [QCM Access](#)