

QCM Réseau – DNS – Partie 4

QCM en réseau informatique avec la correction pour la préparation des concours, des tests, aux examens et aux certifications. Cette partie de (QCM) est basé sur le DNS. Cette méthode d'apprentissage préparera facilement toute personne pour réussir son test.

1. Un hôte avec le nom de domaine `pc1.room1.nasa.gov.` est au _____ niveau de l'arborescence hiérarchique du DNS. (La racine est le niveau un.)

- A Troisième
- B Quatrième
- C cinquième
- D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

B

2. DNS peut utiliser les services de _____ en utilisant le port 53.

- A UDP

B [TCP](#)

C Les deux A et B sont vrais.

D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

C

DNS utilise [TCP](#) pour le transfert de zone et [UDP](#) pour les requêtes de noms de domaines, qu'il s'agisse de requêtes normales (primaires) ou inverses. [UDP](#) peut être utilisé pour échanger de petites informations, tandis que [TCP](#) doit être utilisé pour échanger des informations de plus de 512 octets.

3. Le DNS peut être décrit comme une arborescence hiérarchique inversée avec un nœud racine au sommet et un maximum de _____.

A 128 niveaux

B 129 niveaux

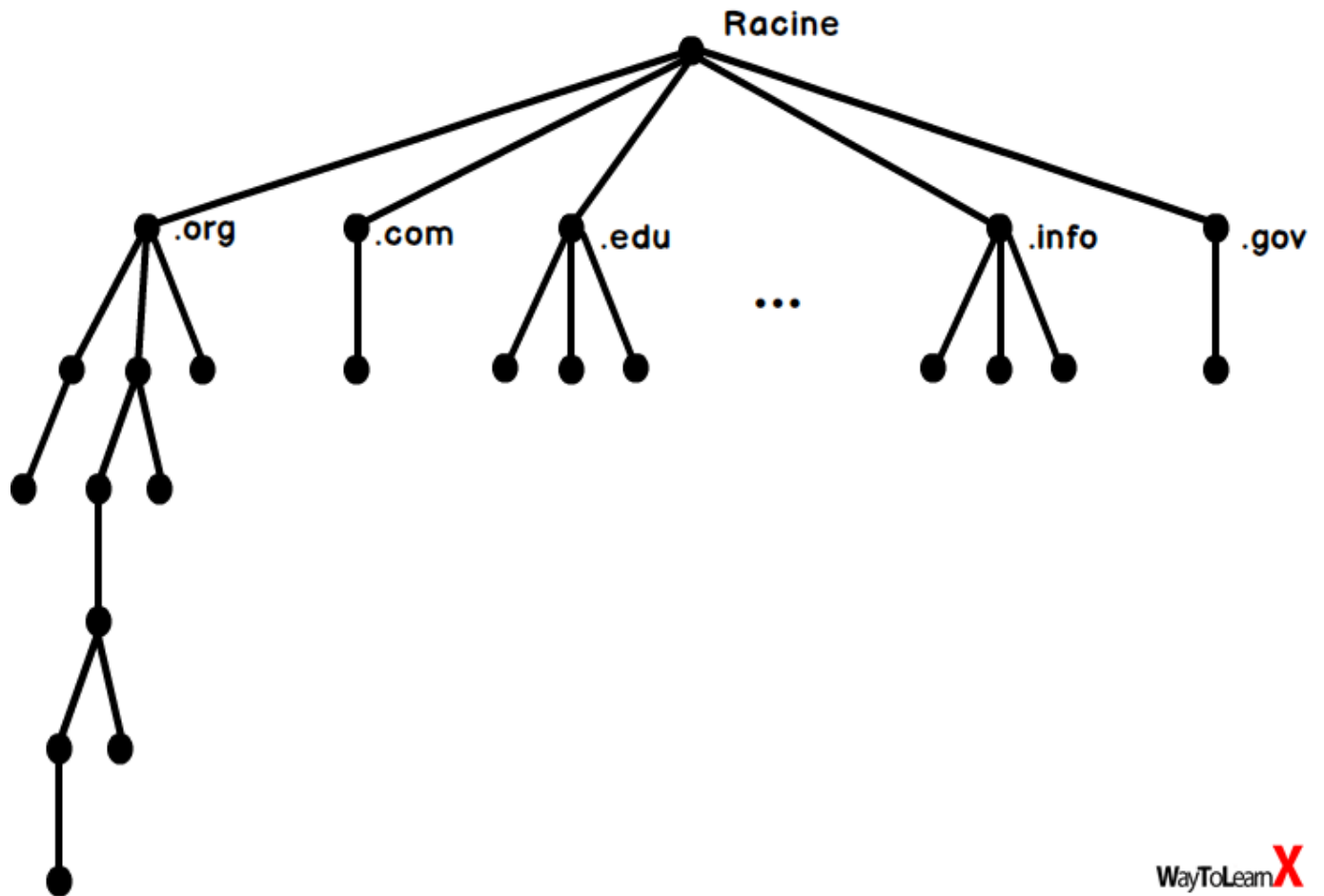
C 130 niveaux

D 131 niveaux

Réponse

A

Pour avoir un espace de noms hiérarchique, DNS a été conçu. Dans cette conception, les noms sont définis dans une arborescence inversée avec la racine en haut. L'arbre ne peut avoir que 128 niveaux: du niveau 0 (la racine) au niveau 127.



Le domaine inverse est utilisé pour mapper une adresse vers un nom. Cela peut arriver, par exemple, lorsqu'un serveur a reçu une demande d'un client pour effectuer une tâche. Ce type de requête est appelé requête inverse ou pointeur (PTR).

5. Le port utilisé pour l'encapsulation par le serveur DNS est ____.

- A 80
- B 443
- C 23
- D 53

Réponse

D

6. Un nom de domaine complet se termine toujours par ____.

- A 1 nœud
- B 2 nœuds
- C 0 nœud
- D Nœud nul

Réponse

D

Chaque nœud de l'arborescence a un nom de domaine. Un nom de domaine complet est une séquence d'étiquettes(Label) séparées par des points (.). Les noms de domaine sont toujours lus depuis le nœud jusqu'à la racine. La dernière étiquette est l'étiquette de la racine (null). Cela signifie qu'un nom de domaine complet se termine toujours par une étiquette null, ce qui signifie que le dernier caractère est un point car la chaîne null n'est rien.

7. Sur Internet, l'arborescence des noms de domaine est divisée en trois ____.

- A Différentes étapes
- B Différentes couches
- C Différents composants
- D Différentes sections

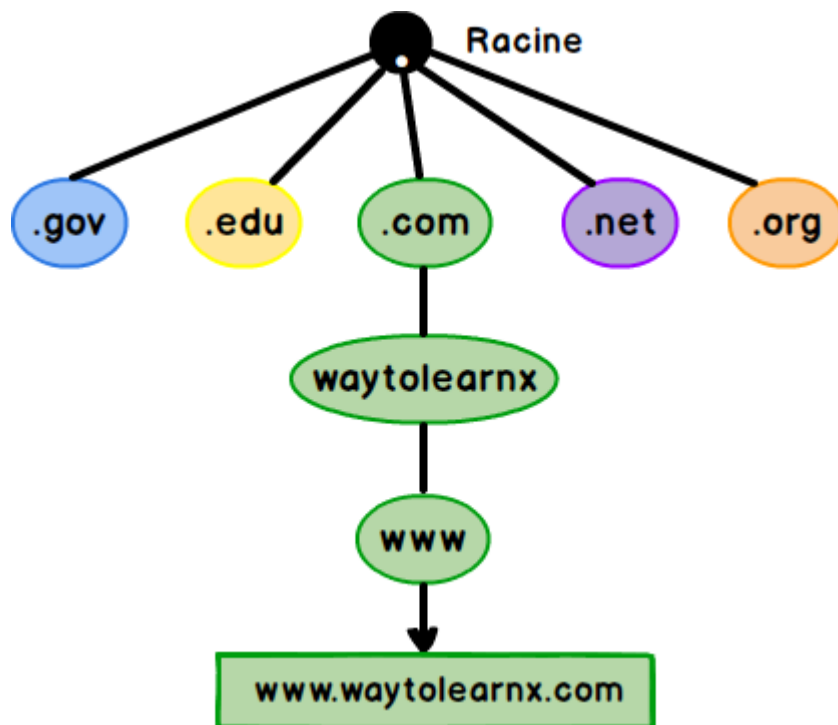
Réponse

D

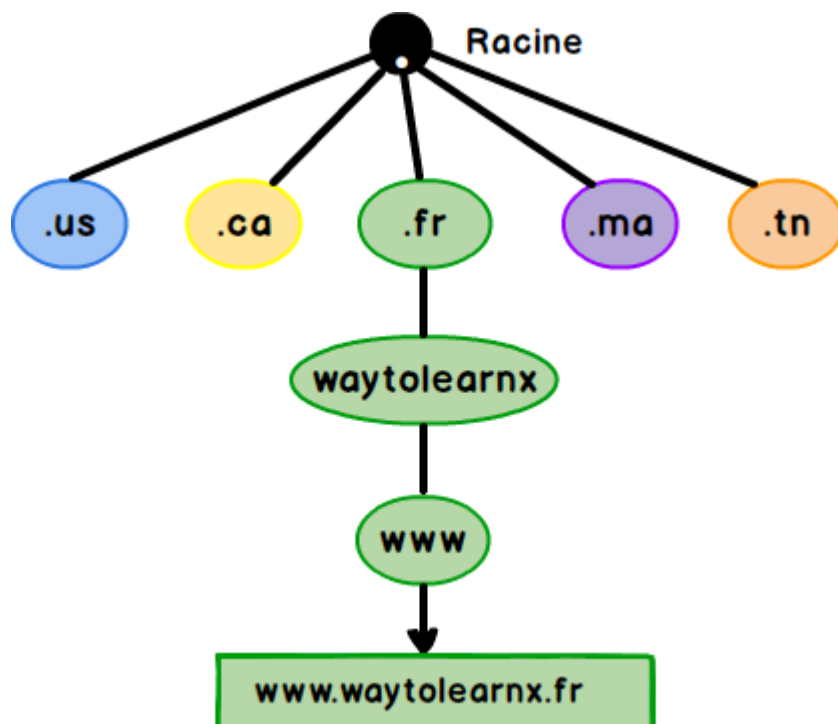
Sur Internet, l'espace de nom de domaine (arborescence) est divisé en trois sections différentes: les domaines génériques, les domaines nationaux sont

associés à un pays. et le domaine inverse (résolution d'une adresse IP en nom de domaine avec l'ajout d'un domaine spécial « in-addr.arpa » à la fin).

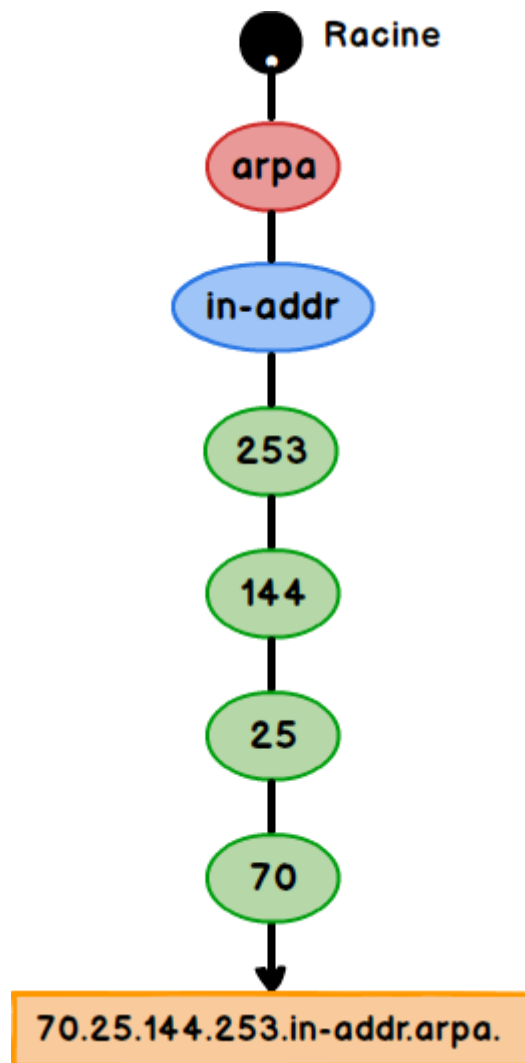
Les domaines génériques



Les domaines nationaux



Le domaine inversé



8. FQDN signifie _____.

- A Filled Quality Domain Name
- B Fully Qualified Domain Name
- C First Qualified Domain Name
- D False Quality Domain Name

Réponse

B

9. xxx.yyy.com est un _____.

- A PQDN
- B DDNS
- C FQDN
- D Tout les réponses sont vrais

Réponse

A

10. Dans le système de noms de domaine (DNS), une partie contiguë de l'arbre entier est appelée _____.

- A Hôte
- B Serveur
- C Domaine
- D Zone

Réponse

D

- [QCM Réseau – Partie 1](#)
- [QCM Réseau – Partie 2](#)
- [QCM Réseau – Partie 3](#)
- [QCM Réseau – Partie 4](#)
- [QCM Réseau – Partie 5](#)
- [QCM Réseau – Partie 6](#)
- [QCM Réseau – Partie 7](#)
- [QCM Réseau – Partie 8](#)
- [QCM Réseau – Partie 9](#)
- [QCM Réseau – Partie 10](#)
- [QCM Réseau – DNS – Partie 1](#)
- [QCM Réseau – DNS – Partie 2](#)
- [QCM Réseau – DNS – Partie 3](#)
- [QCM Réseau – DNS – Partie 4](#)
- [QCM Réseau Informatique – Couche physique – Partie 1](#)
- [QCM Réseau Informatique – Couche physique – Partie 2](#)
- [Questions/réponses sur la fragmentation IP](#)

- [QCM sur l'en-tête IP et la fragmentation IP](#)
- [Perte de paquets](#)
- [Comment utiliser la commande Ping sous Windows](#)
- [La commande IPConfig – Windows](#)
- [Protocole UDP](#)
- [Protocole TCP](#)
- [Protocole IMAP](#)
- [Protocole POP](#)
- [Protocole SMTP](#)
- [Protocole HTTP](#)
- [Protocole FTP](#)
- [Protocole ICMP](#)
- [Protocole ARP](#)
- [VLSM – Réseau](#)
- [Les modes de transmission](#)
- [Techniques de détection d'erreur](#)
- [Les 7 couches du modèle OSI](#)
- [Fragmentation ipv4](#)
- [Structure de datagramme IP](#)
- [Encapsulation et décapsulation TCP/IP](#)
- [Les normes IEEE 802](#)
- [La technologie FDDI \(Fiber Distributed Data Interface\)](#)
- [Différents types de câblage informatique](#)
- [NIC – Carte réseau – Informatique](#)
- [Qu'est ce qu'un répéteur ?](#)
- [Qu'est ce qu'un Hub \(concentrateur\) ?](#)
- [Qu'est ce qu'un pont réseau \(Bridge\) ?](#)
- [Qu'est ce qu'un commutateur réseau \(Switch\) ?](#)
- [Qu'est ce qu'un routeur ?](#)
- [L'adressage CIDR](#)
- [Topologie du Réseau Informatique](#)
- [Topologie réseau en étoile](#)
- [Topologie de réseau maillée](#)
- [Topologie réseau en anneau](#)
- [Topologie réseau en bus](#)
- [A quoi servent les RFC ?](#)
- [Classe d'adresse IP](#)
- [Adresse de diffusion](#)
- [Les avantages de IPv6](#)
- [Liste des protocoles internet](#)
- [Zone DNS](#)
- [Différence entre CSMA/CA et CSMA/CD](#)
- [Configurer une adresse ip en ligne de commande sous Linux](#)
- [9 Commandes avec ip pour configurer l'interface réseau sous Linux](#)
- [Renommer l'interface par défaut ens33 à l'ancienne eth0 sur Ubuntu 16.04](#)
- [15 Commandes avec ifconfig pour configurer l'interface réseau sous Linux](#)
- [7 exemples avec la commande Dig pour interroger DNS](#)
- [11 exemples avec la commande Tcpdump pour débbuger son réseau](#)
- [10 commandes indispensables pour l'administration réseau sous Linux](#)

- [15 commandes Netstat pour la gestion de réseau sous Linux](#)
- [Exercices corrigés adressage IP – Partie 1](#)
- [Exercices corrigés adressage IP – Partie 2](#)
- [Exercices corrigés adressage IP – Partie 3](#)
- [Comment installer Cisco Packet Tracer 7.0 sur Windows 7,8,10 – 32/64 bits](#)
- [Table de routage](#)
- [Adresse Mac](#)
- [Adresse IP](#)
- [Calculer des sous réseaux, le nombres d'hôtes, la plage d'adresses IP et le Broadcast](#)
- [Différence entre CCNA et CCNP](#)
- [Différences entre circuits virtuels et datagrammes](#)
- [Différence entre intranet et extranet](#)
- [Différence entre vlan statique et dynamique](#)
- [Différence entre internet et ethernet](#)
- [Différence entre socket client et socket serveur](#)
- [Différence entre POP et POP3](#)
- [Différence entre les câbles Cat6 et Cat5E](#)
- [Différence entre Hub et Switch](#)
- [Différence entre HTTP et WWW](#)
- [Différence entre OSPF et BGP](#)
- [Différence entre IGRP et EIGRP](#)
- [Différence entre SIP et VoIP](#)
- [Différence entre Ripv1 et Ripv2](#)
- [Différence entre ip publique et privée](#)
- [Différence entre LAN et VLAN](#)
- [Différence entre Fast ethernet et Gigabit ethernet](#)
- [Différence entre SAN et NAS](#)
- [Différence entre la topologie en étoile et en anneau](#)
- [Différence entre Fibre optique et Cable coaxial](#)
- [Différence entre Répéteur et Amplificateur](#)
- [Différence entre adresse ip statique et dynamique](#)
- [Différence entre routage statique et dynamique](#)
- [Différence entre NAT et PAT](#)
- [Différence entre DNS et DHCP](#)
- [Différence entre BOOTP et DHCP](#)
- [Différence entre la compression avec perte et la compression sans perte](#)
- [Différence entre FTP et SFTP](#)
- [Différence entre le débit binaire et le débit en bauds](#)
- [Différence entre le Pont\(Bridge\) et le Commutateur\(Switch\)](#)
- [Différence entre Broadcast et Multicast](#)
- [Différence entre mode connecté et non connecté](#)
- [Différence entre les réseaux client-serveur et peer-to-peer](#)
- [Différence entre SMTP et POP3](#)
- [Différence entre une Trame et un Paquet](#)
- [Différence entre Pont et Routeur](#)
- [Différence entre UTP et STP](#)
- [Différence entre Cc et Cci](#)
- [Différence entre HTTP et FTP](#)
- [Différence entre modem et routeur](#)

- [Différence entre la commutation de circuit et commutation de paquets](#)
- [Différence entre un switch et un routeur](#)
- [Différence entre l'adresse MAC et l'adresse IP](#)
- [Différence entre unicast et multicast](#)
- [Différence entre un Pont et une Passerelle – Réseau informatique](#)
- [Différence entre le modèle TCP / IP et le modèle OSI](#)
- [Différence entre LAN, MAN et WAN](#)
- [Différence entre Internet et Intranet](#)
- [Différence entre SLIP et PPP](#)
- [Différence entre FTP et TFTP](#)
- [Différence entre HTTP et HTTPS](#)
- [Différence entre les protocoles TCP et UDP](#)
- [Différence entre POP et IMAP](#)
- [Différence entre LDAP et Active Directory](#)
- [Différence entre les en-têtes IPv4 et IPv6](#)
- [Différence entre ARP et RARP](#)
- [Différence entre SNMP v2 et v3](#)
- [Différence entre SNMP v1 et v2](#)
- [Différence entre les protocoles à état de liens et vecteur de distance](#)
- [Différence entre SSH et Telnet](#)
- [Différence entre EIGRP et OSPF](#)
- [Différence entre RIP et OSPF](#)
- [Différence entre MAP et Diameter](#)
- [Différence entre IBGP et EBGP](#)
- [Différence entre TCP et IP](#)
- [Différence entre FTP mode passif et actif](#)

QCMs qui pourraient vous intéresser :

- [Questions techniques sur MYSQL](#)
- [QCM MySQL Corrigé – Optimisation de requêtes](#)
- [QCM Base de données avec correction](#)
- [QCM sur PHP](#)
- [QCM Symfony](#)
- [QCM AngularJS](#)
- [QCM React](#)
- [QCM HTML / CSS](#)
- [QCM Java – Programmation Orientée Objet](#)
- [QCM Python](#)
- [QCM Cloud Computing](#)
- [QCM Framework Spring](#)
- [QCM Javascript](#)
- [QCM jQuery](#)
- [QCM Oracle](#)
- [QCM sur GIT – Gestionnaire de version](#)
- [QCM Linux – Gestion de processus](#)
- [QCM Réseau](#)
- [QCM Architecture des ordinateurs](#)
- [QCM Sécurité informatique](#)
- [QCM En Informatique Générale](#)
- [QCM en C](#)

- [QCM en C#](#)
- [QCM sur l'algorithmique](#)
- [QCM Word](#)
- [QCM Excel](#)
- [QCM PowerPoint](#)
- [QCM Access](#)