

QCM Réseau – Partie 5

QCM en réseau informatique avec la correction pour la préparation des concours, des tests, aux examens et aux certifications. Ces questions sont tirés d'un vrai concours écrit et certaines parties sont tirés d'un entretien orale. Ainsi vous trouverez des questions sur CCNA, TCP/IP, Protocoles, Questions d'adressage IP, Modèle OSI et plus. Cette méthode d'apprentissage systématique préparera facilement toute personne pour réussir son concours.

1. Bluetooth est un exemple du _____?

- A réseau personnel
- B réseau local
- C réseau privé virtuel
- D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

A

Différence entre Bluetooth et Wifi

[Différence entre Bluetooth et Wifi](#) Bluetooth et Wifi fournissent une communication sans fil et utilisent des signaux radio pour le faire. La principale différence entre Bluetooth et Wifi est le...[Lire plus](#)

2. Un _____ est un dispositif qui transfère les paquets entre réseaux en traitant les informations de routage incluses dans le paquet.

- A bridge
- B firewall
- C routeur
- D Tout les réponses sont vrais

Réponse

C

Un routeur est un appareil qui analyse le contenu des paquets de données transmis au sein d'un réseau ou à un autre réseau. Les routeurs déterminent si la source et la destination se trouvent sur le même réseau ou si les données doivent être transférées vers un autre réseau.

3. Une liste de protocoles utilisés par un système, est appelée une ____?

- A architecture de protocole
- B pile de protocoles

C suite de protocole

D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

B

Une pile de protocoles est un groupe de protocoles qui fonctionnent tous ensemble pour permettre à un logiciel ou à un matériel d'exécuter une fonction. La pile de protocoles TCP/IP est un bon exemple.

4. La congestion du réseau se produit ____?

A en cas de surcharge du trafic

B quand un système se termine

C lorsque la connexion entre deux nœuds se termine

D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

A

La congestion, concerne un état du réseau où elle entraîne une détérioration de la qualité des données du réseau, ce qui entraîne un délai de mise en file d'attente, une perte de trames ou de paquets de données et le blocage de nouvelles connexions.



Différence entre Gigue et Latence

[Différence entre Gigue et Latence](#)Quelle est la différence entre Gigue et Latence ? – La gigue et la latence sont utilisées pour mesurer la fiabilité du réseau. La principale...[Lire plus](#)

5. Lequel des éléments suivants étend un réseau privé sur des réseaux publics?

- A réseau local
- B réseau privé virtuel
- C réseau privé d'entreprise
- D réseau de stockage

Réponse

B

Un réseau privé virtuel (VPN) est une technique qui crée une connexion sécurisée et cryptée sur un réseau, tel que l'Internet.

Différence entre ip publique et privée

[Différence entre ip publique et privée](#) Les adresses IP ont des classifications différentes et il existe de nombreux types d'adresses IP disponibles pour la distribution incluent les adresses statiques, dynamiques, privées...[Lire plus](#)

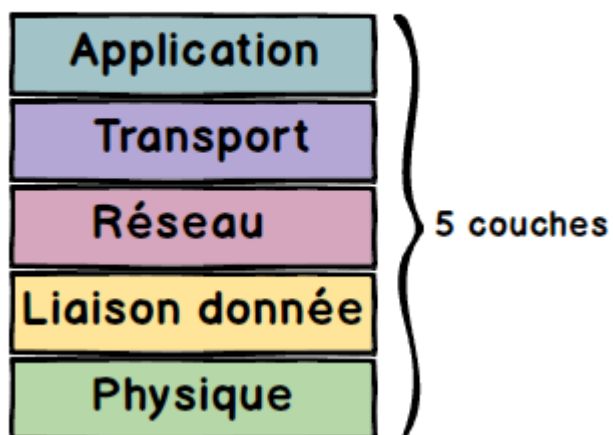
6. Le nombre de couches dans la pile de protocole Internet est _____?

- A 5
- B 6
- C 7
- D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

A

Pile de protocole Internet



7. Le nombre de couches dans le modèle de référence OSI est _____?

A 5

B 6

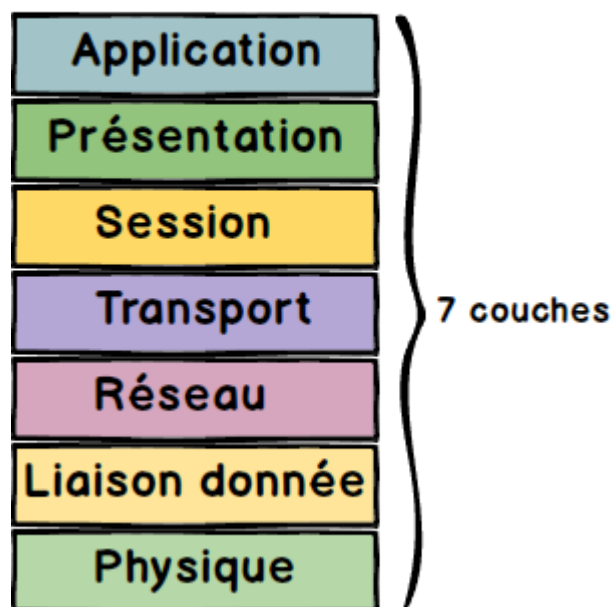
C 7

D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

C

Modèle OSI





[Différence entre le modèle TCP / IP et le modèle OSI](#) TCP / IP et OSI sont les deux modèles de réseau les plus utilisés pour la communication. Il y a quelques différences entre les deux...[Lire plus](#)

8. La _____ sont des couches supplémentaires dans le modèle OSI par rapport au modèle TCP-IP.

- A Couche Application
- B Couche Présentation
- C Couche Session
- D Couche Session et Présentation

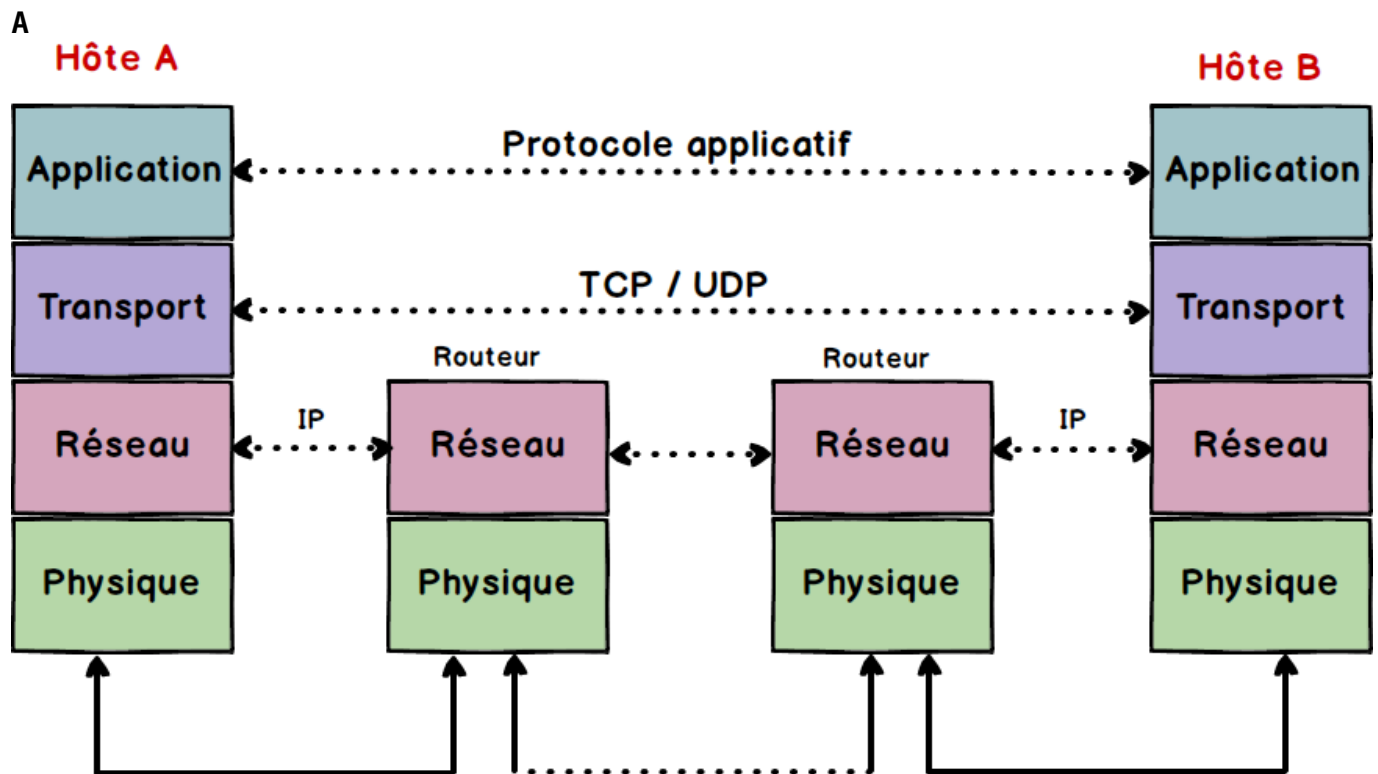
Réponse

D

9. La couche application est implémentée dans _____?

- A Les systèmes d'extrémité
- B NIC
- C Ethernet
- D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse



10. La couche transport est implémentée dans _____?

A les Système d'extrémité

B NIC

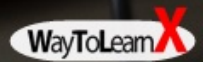
C Ethernet

D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

A

Exercices corrigés adressage IP



[Exercices corrigés adressage IP – Partie 1](#) La meilleure façon pour apprendre à utiliser les sous-réseaux est de pratiquer des exercices comme ceci. Voici certaines questions que vous pouvez avoir dans des...[Lire plus](#)

- [QCM Réseau – Partie 1](#)
 - [QCM Réseau – Partie 2](#)
 - [QCM Réseau – Partie 3](#)
 - [QCM Réseau – Partie 4](#)
 - [QCM Réseau – Partie 5](#)
 - [QCM Réseau – Partie 6](#)
 - [QCM Réseau – Partie 7](#)
 - [QCM Réseau – Partie 8](#)
 - [QCM Réseau – Partie 9](#)
 - [QCM Réseau – Partie 10](#)
 - [QCM Réseau – DNS – Partie 1](#)
 - [QCM Réseau – DNS – Partie 2](#)
 - [QCM Réseau – DNS – Partie 3](#)
 - [QCM Réseau – DNS – Partie 4](#)
 - [QCM Réseau Informatique – Couche physique – Partie 1](#)
 - [QCM Réseau Informatique – Couche physique – Partie 2](#)
 - [Questions/réponses sur la fragmentation IP](#)
 - [QCM sur l'en-tête IP et la fragmentation IP](#)
-
- [Perte de paquets](#)
 - [Comment utiliser la commande Ping sous Windows](#)
 - [La commande IPConfig – Windows](#)
 - [Protocole UDP](#)
 - [Protocole TCP](#)
 - [Protocole IMAP](#)
 - [Protocole POP](#)

- [Protocole SMTP](#)
- [Protocole HTTP](#)
- [Protocole FTP](#)
- [Protocole ICMP](#)
- [Protocole ARP](#)
- [VLSM – Réseau](#)
- [Les modes de transmission](#)
- [Techniques de détection d'erreur](#)
- [Les 7 couches du modèle OSI](#)
- [Fragmentation ipv4](#)
- [Structure de datagramme IP](#)
- [Encapsulation et décapsulation TCP/IP](#)
- [Les normes IEEE 802](#)
- [La technologie FDDI \(Fiber Distributed Data Interface\)](#)
- [Différents types de câblage informatique](#)
- [NIC – Carte réseau – Informatique](#)
- [Qu'est ce qu'un répéteur ?](#)
- [Qu'est ce qu'un Hub \(concentrateur\) ?](#)
- [Qu'est ce qu'un pont réseau \(Bridge\) ?](#)
- [Qu'est ce qu'un commutateur réseau \(Switch\) ?](#)
- [Qu'est ce qu'un routeur ?](#)
- [L'adressage CIDR](#)
- [Topologie du Réseau Informatique](#)
- [Topologie réseau en étoile](#)
- [Topologie de réseau maillée](#)
- [Topologie réseau en anneau](#)
- [Topologie réseau en bus](#)
- [A quoi servent les RFC ?](#)
- [Classe d'adresse IP](#)
- [Adresse de diffusion](#)
- [Les avantages de IPv6](#)
- [Liste des protocoles internet](#)
- [Zone DNS](#)
- [Différence entre CSMA/CA et CSMA/CD](#)
- [Configurer une adresse ip en ligne de commande sous Linux](#)
- [9 Commandes avec ip pour configurer l'interface réseau sous Linux](#)
- [Renommer l'interface par défaut ens33 à l'ancienne eth0 sur Ubuntu 16.04](#)
- [15 Commandes avec ifconfig pour configurer l'interface réseau sous Linux](#)
- [7 exemples avec la commande Dig pour interroger DNS](#)
- [11 exemples avec la commande Tcpdump pour déboguer son réseau](#)
- [10 commandes indispensables pour l'administration réseau sous Linux](#)
- [15 commandes Netstat pour la gestion de réseau sous Linux](#)
- [Exercices corrigés adressage IP – Partie 1](#)
- [Exercices corrigés adressage IP – Partie 2](#)
- [Exercices corrigés adressage IP – Partie 3](#)
- [Comment installer Cisco Packet Tracer 7.0 sur Windows 7,8,10 – 32/64 bits](#)
- [Table de routage](#)
- [Adresse Mac](#)
- [Adresse IP](#)
- [Calculer des sous réseaux, le nombres d'hôtes, la plage d'adresses IP et](#)

le Broadcast

- Différence entre CCNA et CCNP
- Différences entre circuits virtuels et datagrammes
- Différence entre intranet et extranet
- Différence entre vlan statique et dynamique
- Différence entre internet et ethernet
- Différence entre socket client et socket serveur
- Différence entre POP et POP3
- Différence entre les câbles Cat6 et Cat5E
- Différence entre Hub et Switch
- Différence entre HTTP et WWW
- Différence entre OSPF et BGP
- Différence entre IGRP et EIGRP
- Différence entre SIP et VoIP
- Différence entre RIPv1 et RIPv2
- Différence entre ip publique et privée
- Différence entre LAN et VLAN
- Différence entre Fast ethernet et Gigabit ethernet
- Différence entre SAN et NAS
- Différence entre la topologie en étoile et en anneau
- Différence entre Fibre optique et Cable coaxial
- Différence entre Répéteur et Amplificateur
- Différence entre adresse ip statique et dynamique
- Différence entre routage statique et dynamique
- Différence entre NAT et PAT
- Différence entre DNS et DHCP
- Différence entre BOOTP et DHCP
- Différence entre la compression avec perte et la compression sans perte
- Différence entre FTP et SFTP
- Différence entre le débit binaire et le débit en bauds
- Différence entre le Pont(Bridge) et le Commutateur(Switch)
- Différence entre Broadcast et Multicast
- Différence entre mode connecté et non connecté
- Différence entre les réseaux client-serveur et peer-to-peer
- Différence entre SMTP et POP3
- Différence entre une Trame et un Paquet
- Différence entre Pont et Routeur
- Différence entre UTP et STP
- Différence entre Cc et Cci
- Différence entre HTTP et FTP
- Différence entre modem et routeur
- Différence entre la commutation de circuit et commutation de paquets
- Différence entre un switch et un routeur
- Différence entre l'adresse MAC et l'adresse IP
- Différence entre unicast et multicast
- Différence entre un Pont et une Passerelle – Réseau informatique
- Différence entre le modèle TCP / IP et le modèle OSI
- Différence entre LAN, MAN et WAN
- Différence entre Internet et Intranet
- Différence entre SLIP et PPP
- Différence entre FTP et TFTP

- [Différence entre HTTP et HTTPS](#)
- [Différence entre les protocoles TCP et UDP](#)
- [Différence entre POP et IMAP](#)
- [Différence entre LDAP et Active Directory](#)
- [Différence entre les en-têtes IPv4 et IPv6](#)
- [Différence entre ARP et RARP](#)
- [Différence entre SNMP v2 et v3](#)
- [Différence entre SNMP v1 et v2](#)
- [Différence entre les protocoles à état de liens et vecteur de distance](#)
- [Différence entre SSH et Telnet](#)
- [Différence entre EIGRP et OSPF](#)
- [Différence entre RIP et OSPF](#)
- [Différence entre MAP et Diameter](#)
- [Différence entre IBGP et EBGP](#)
- [Différence entre TCP et IP](#)
- [Différence entre FTP mode passif et actif](#)

QCMs qui pourraient vous intéresser :

- [Questions techniques sur MYSQL](#)
- [QCM MySQL Corrigé – Optimisation de requêtes](#)
- [QCM Base de données avec correction](#)
- [QCM sur PHP](#)
- [QCM Symfony](#)
- [QCM AngularJS](#)
- [QCM React](#)
- [QCM HTML / CSS](#)
- [QCM Java – Programmation Orientée Objet](#)
- [QCM Python](#)
- [QCM Cloud Computing](#)
- [QCM Framework Spring](#)
- [QCM Javascript](#)
- [QCM jQuery](#)
- [QCM Oracle](#)
- [QCM sur GIT – Gestionnaire de version](#)
- [QCM Linux – Gestion de processus](#)
- [QCM Réseau](#)
- [QCM Architecture des ordinateurs](#)
- [QCM Sécurité informatique](#)
- [QCM En Informatique Générale](#)
- [QCM en C](#)
- [QCM en C#](#)
- [QCM sur l'algorithmique](#)
- [QCM Word](#)
- [QCM Excel](#)
- [QCM PowerPoint](#)
- [QCM Access](#)