

QCM Réseau – DNS – Partie 1

QCM en réseau informatique avec la correction pour la préparation des concours, des tests, aux examens et aux certifications. Cette partie de (QCM) est basé sur le DNS. Cette méthode d'apprentissage préparera facilement toute personne pour réussir son test.

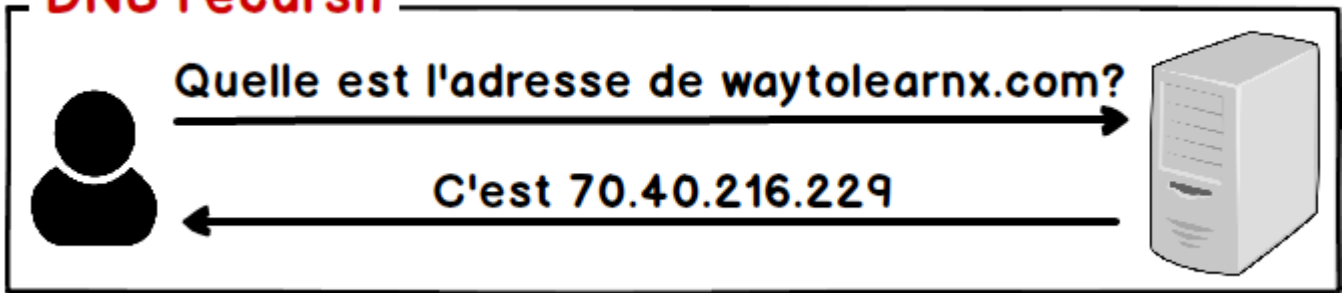
1. Lequel des périphériques suivants traduit le nom d'hôte en adresse IP?

- A Serveur DHCP
- B Serveur DNS
- C Hub
- D Pare-feu

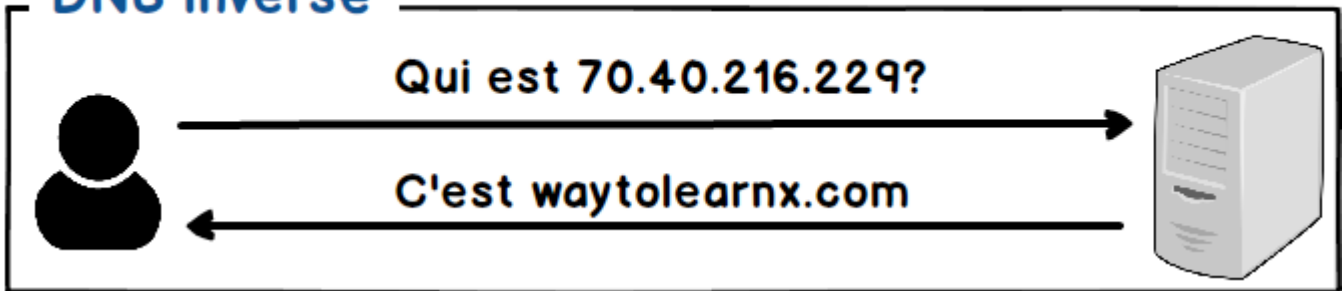
Réponse

B
Domain Name Server, ou serveur DNS, consiste à résoudre (traduire) un nom de domaine en une adresse IP.

DNS récursif



DNS inversé



2. Comment s'appelle le client DNS ?

A Gestionnaire DNS

B Contrôleur DNS

C Résolveur DNS

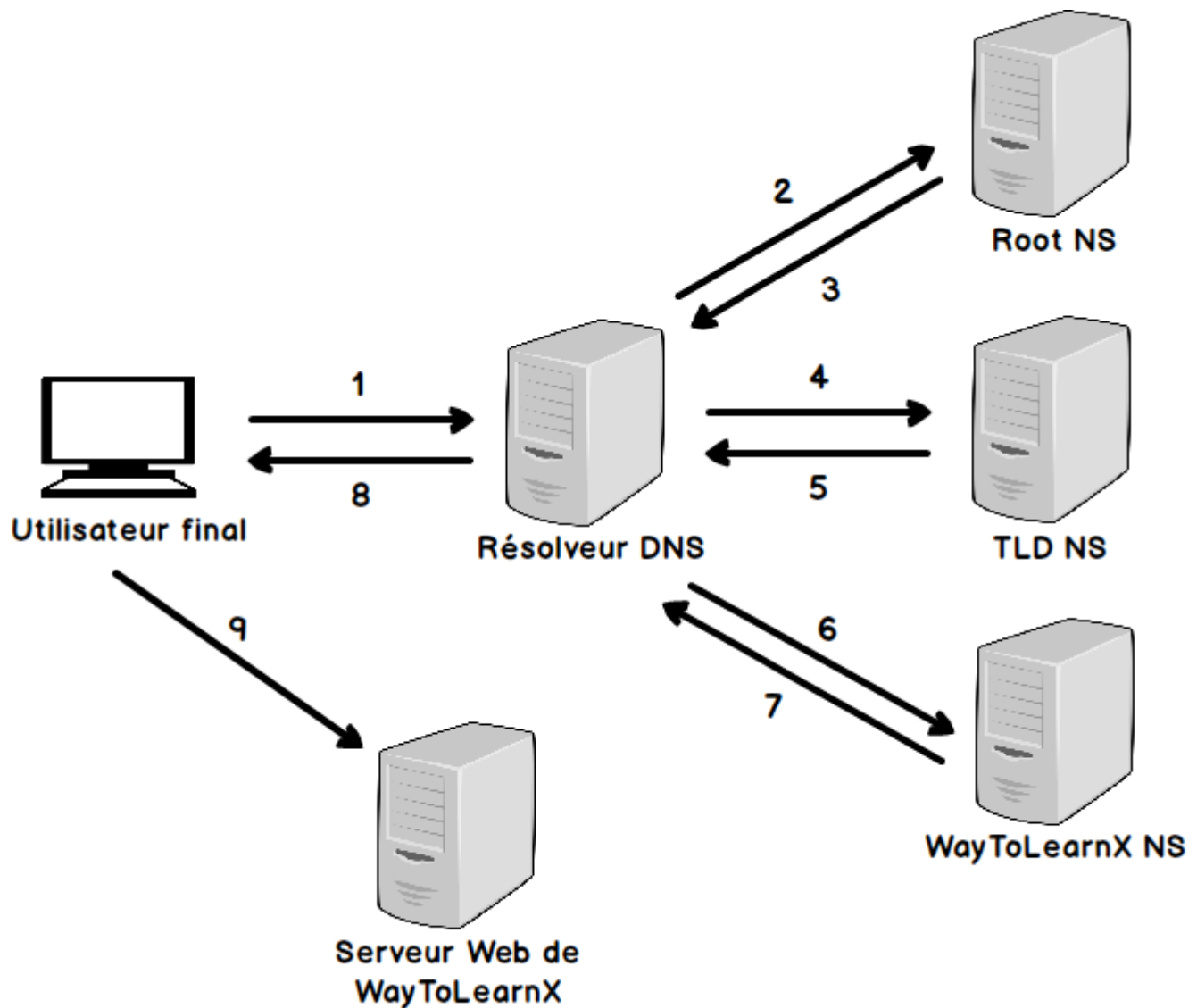
D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

C

Un résolveur DNS (Domain Name System), appelé également « DNS lookup », résout un nom d'hôte en une adresse IP. Ce type de résolution aide à comprendre comment les services Web sont hébergés, comment un nom de domaine est pris en charge et comment divers périphériques matériels correspondent à des serveurs et des fournisseurs particuliers.

Un résolveur DNS est un serveur local qui stocke une base de données centrale de serveurs de noms DNS et gère les requêtes DNS de tous les clients de votre réseau. Avec les résolveurs DNS, votre ordinateur n'a pas besoin de stocker les adresses de plusieurs serveurs de noms en ligne, puisque, c'est un processus difficile à gérer.



3. Le nom d'hôte complet a un maximum de _____ ?

- A 255 caractères
- B 127 caractères
- C 63 caractères
- D 31 caractères

Réponse

A

Le nom d'hôte est composé d'une série d'étiquettes (en anglais « label ») concaténées avec des points. Un nom d'hôte complet peut comporter au maximum 255 caractères. Bien que chaque étiquette doit comporter entre 1 et 63 caractères. Par exemple, « fr.waytolearnx.com » est un nom d'hôte.

4. Les serveurs traitent les requêtes d'autres domaines _____?

A directement

B en contactant le serveur DNS distant

C ce n'est pas possible

D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

B

Chaque fois qu'une requête est reçue sur le serveur depuis d'autres domaines, il gère cette requête en contactant le serveur DNS distant.

5. La base de données DNS contient _____?

A enregistrement « NS » (serveur de noms)

B Enregistrement « A » de l'hôte

C alias de nom d'hôte

D Tout les réponses sont vrais

Réponse

D

Chaque fichier de zone ou la base de données DNS comprend un ou plusieurs enregistrements de ressources, y compris les enregistrements de serveur de noms (NS) et d'adresses (A). La création et la mise à jour des enregistrements de ressources qui composent les fichiers de zone DNS sont l'une des tâches principales d'un administrateur DNS.

Les enregistrements « NS » (Name Server) identifient les serveurs de noms faisant autorité pour la zone. Chaque zone doit avoir au moins un enregistrement NS. L'utilisation de deux ou plusieurs enregistrements NS est préférable, de sorte que si le premier serveur de noms est indisponible, la zone sera toujours accessible.

Exemple de l'enregistrement « NS »:

```
waytolearnx.com.  IN  NS  ns1.waytolearnx.com.  
waytolearnx.com.  IN  NS  ns2.waytolearnx.com.
```

Exemple de l'enregistrement « A »:

| | | | |
|--------------------------|----|---|---------------|
| server1.waytolearnx.com. | IN | A | 72.64.10.52 |
| router1.waytolearnx.com. | IN | A | 186.118.33.89 |
| www.waytolearnx.com. | IN | A | 69.71.113.44 |



7 exemples avec la commande Dig pour interroger DNS

WayToLearnX

[7 exemples avec la commande Dig pour interroger DNS](#) Dig signifie « Domain information groper ». En utilisant la commande dig, vous pouvez interroger les serveurs de noms DNS pour des tâches liées à la recherche...[Lire plus](#)

6. Si un serveur ne sait pas où trouver l'adresse d'un nom d'hôte, alors__?

- A serveur demande au serveur racine
- B serveur demande à son serveur adjacent
- C requête n'est pas traitée
- D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

A

Si un serveur ne sait pas où trouver l'adresse d'un nom d'hôte:

- Il demande au serveur racine
- Le serveur racine vous dira quel nom de serveur contacter
- Une requête peut être transmise plusieurs fois

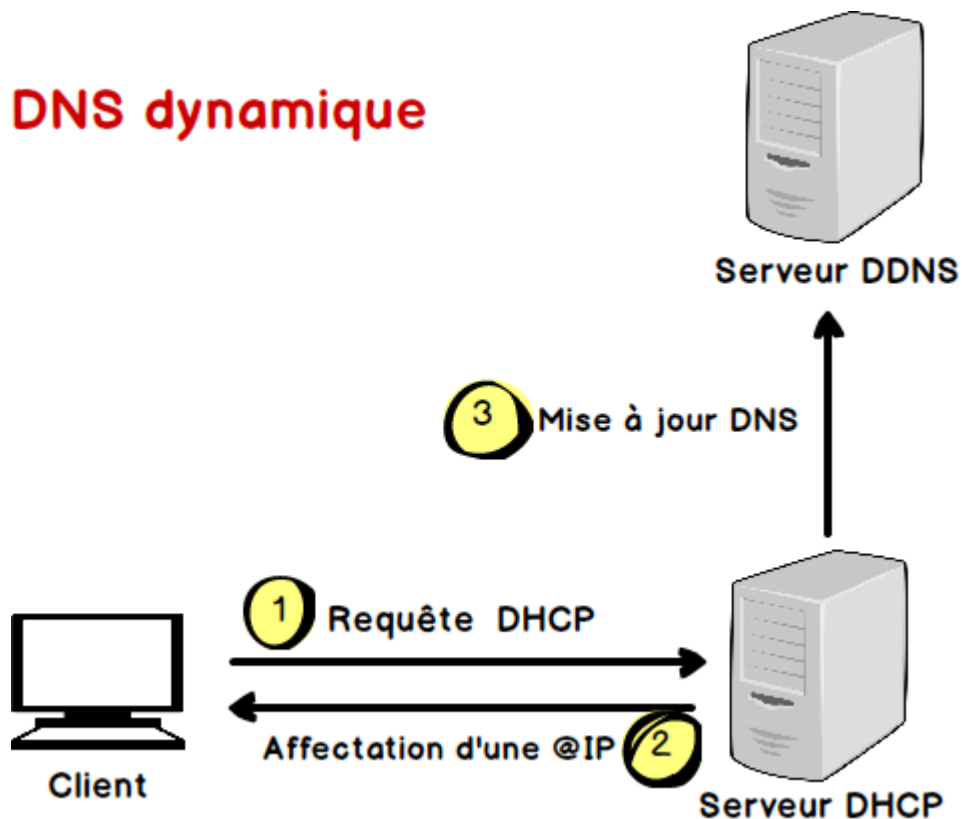
7. Parmi les options suivantes, laquelle permet au client de mettre à jour son entrée DNS lorsque son adresse IP change?

- A DNS dynamique
- B Agent de transfert de courrier
- C Serveur de noms faisant autorité
- D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

A
Le DNS dynamique ou (DDNS) maintient les enregistrements DNS automatiquement à jour lorsqu'une adresse IP est modifiée.

Le DNS dynamique est utilisé dans les grands réseaux qui hébergent des services internes et utilisent leurs propres serveurs DNS et DHCP internes.



8. Les noms de domaine génériques commencent par _____?

- A @
- B &
- C #
- D *

Réponse

D

Un enregistrement DNS générique est un enregistrement dans une zone DNS qui correspondra aux requêtes de noms de domaine inexistants. Un enregistrement DNS générique est spécifié en utilisant un « * » comme étiquette, par exemple. *.waytolearnx.com.

* c'est tout ou rien, vous ne pouvez pas faire correspondre une partie de l'étiquette comme s*.waytolearnx.com

Un enregistrement DNS générique dans un fichier de zone ressemble à cet exemple:

*.waytolearnx.com. 3600 IN MX 5 mail.waytolearnx.com.

9. Le droit d'utiliser un nom de domaine est délégué par des registres de noms de domaine qui sont accrédités par_____?

A conseil d'architecture internet

B société internet

C groupe de travail sur la recherche sur internet

D Société pour l'attribution des noms de domaine et des numéros sur Internet(ICANN)

Réponse

D



La Société pour l'attribution des noms de domaine et des numéros sur Internet (ICANN) est une organisation à but non lucratif chargée de coordonner la maintenance et les procédures de plusieurs bases de données liées aux espaces de noms et aux espaces numériques d'Internet, garantissant ainsi le fonctionnement stable et sécurisé du réseau.

10. Le système de nom de domaine est maintenu par _____?

A un système de base de données distribué

B un seul serveur

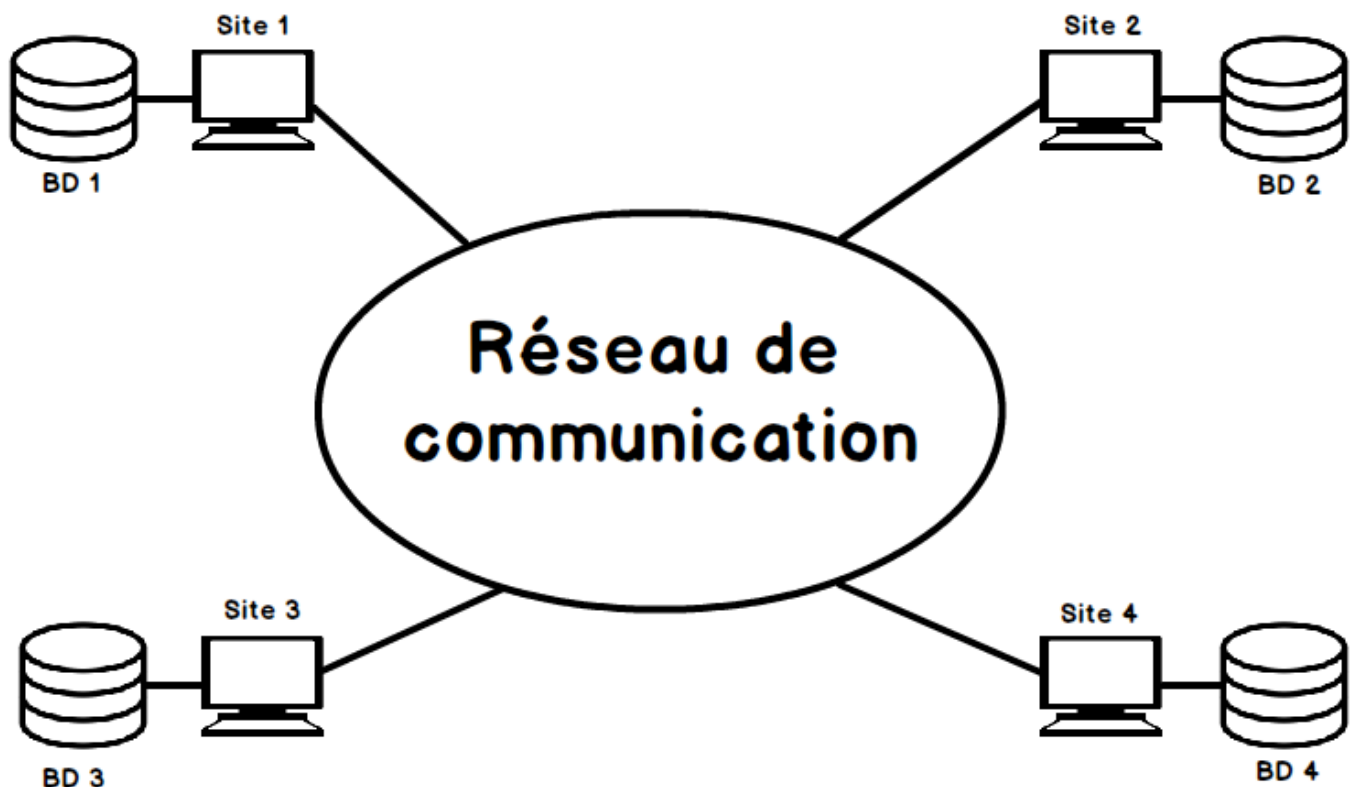
C un seul ordinateur

D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

A

Une base de données distribuée (DDB) est un ensemble de plusieurs bases de données liées entre elles sur le plan logique et distribuées sur un réseau informatique.



- [QCM Réseau – Partie 1](#)
- [QCM Réseau – Partie 2](#)
- [QCM Réseau – Partie 3](#)
- [QCM Réseau – Partie 4](#)
- [QCM Réseau – Partie 5](#)
- [QCM Réseau – Partie 6](#)
- [QCM Réseau – Partie 7](#)
- [QCM Réseau – Partie 8](#)
- [QCM Réseau – Partie 9](#)
- [QCM Réseau – Partie 10](#)
- [QCM Réseau – DNS – Partie 1](#)
- [QCM Réseau – DNS – Partie 2](#)
- [QCM Réseau – DNS – Partie 3](#)
- [QCM Réseau – DNS – Partie 4](#)
- [QCM Réseau Informatique – Couche physique – Partie 1](#)
- [QCM Réseau Informatique – Couche physique – Partie 2](#)
- [Questions/réponses sur la fragmentation IP](#)
- [QCM sur l'en-tête IP et la fragmentation IP](#)

- [Perte de paquets](#)
- [Comment utiliser la commande Ping sous Windows](#)
- [La commande IPConfig – Windows](#)
- [Protocole UDP](#)
- [Protocole TCP](#)
- [Protocole IMAP](#)
- [Protocole POP](#)
- [Protocole SMTP](#)
- [Protocole HTTP](#)
- [Protocole FTP](#)
- [Protocole ICMP](#)
- [Protocole ARP](#)
- [VLSM – Réseau](#)
- [Les modes de transmission](#)
- [Techniques de détection d'erreur](#)
- [Les 7 couches du modèle OSI](#)
- [Fragmentation ipv4](#)
- [Structure de datagramme IP](#)
- [Encapsulation et décapsulation TCP/IP](#)
- [Les normes IEEE 802](#)
- [La technologie FDDI \(Fiber Distributed Data Interface\)](#)
- [Différents types de câblage informatique](#)
- [NIC – Carte réseau – Informatique](#)
- [Qu'est ce qu'un répéteur ?](#)
- [Qu'est ce qu'un Hub \(concentrateur\) ?](#)
- [Qu'est ce qu'un pont réseau \(Bridge\) ?](#)
- [Qu'est ce qu'un commutateur réseau \(Switch\) ?](#)
- [Qu'est ce qu'un routeur ?](#)
- [L'adressage CIDR](#)
- [Topologie du Réseau Informatique](#)
- [Topologie réseau en étoile](#)

- [Topologie de réseau maillée](#)
- [Topologie réseau en anneau](#)
- [Topologie réseau en bus](#)
- [A quoi servent les RFC ?](#)
- [Classe d'adresse IP](#)
- [Adresse de diffusion](#)
- [Les avantages de IPv6](#)
- [Liste des protocoles internet](#)
- [Zone DNS](#)
- [Différence entre CSMA/CA et CSMA/CD](#)
- [Configurer une adresse ip en ligne de commande sous Linux](#)
- [9 Commandes avec ip pour configurer l'interface réseau sous Linux](#)
- [Renommer l'interface par défaut ens33 à l'ancienne eth0 sur Ubuntu 16.04](#)
- [15 Commandes avec ifconfig pour configurer l'interface réseau sous Linux](#)
- [7 exemples avec la commande Dig pour interroger DNS](#)
- [11 exemples avec la commande Tcpdump pour déboguer son réseau](#)
- [10 commandes indispensables pour l'administration réseau sous Linux](#)
- [15 commandes Netstat pour la gestion de réseau sous Linux](#)
- [Exercices corrigés adressage IP – Partie 1](#)
- [Exercices corrigés adressage IP – Partie 2](#)
- [Exercices corrigés adressage IP – Partie 3](#)
- [Comment installer Cisco Packet Tracer 7.0 sur Windows 7,8,10 – 32/64 bits](#)
- [Table de routage](#)
- [Adresse Mac](#)
- [Adresse IP](#)
- [Calculer des sous réseaux, le nombres d'hôtes, la plage d'adresses IP et le Broadcast](#)
- [Différence entre CCNA et CCNP](#)
- [Différences entre circuits virtuels et datagrammes](#)
- [Différence entre intranet et extranet](#)
- [Différence entre vlan statique et dynamique](#)
- [Différence entre internet et ethernet](#)
- [Différence entre socket client et socket serveur](#)
- [Différence entre POP et POP3](#)
- [Différence entre les câbles Cat6 et Cat5E](#)
- [Différence entre Hub et Switch](#)
- [Différence entre HTTP et WWW](#)
- [Différence entre OSPF et BGP](#)
- [Différence entre IGRP et EIGRP](#)
- [Différence entre SIP et VoIP](#)
- [Différence entre RIPv1 et RIPv2](#)
- [Différence entre ip publique et privée](#)
- [Différence entre LAN et VLAN](#)
- [Différence entre Fast ethernet et Gigabit ethernet](#)
- [Différence entre SAN et NAS](#)
- [Différence entre la topologie en étoile et en anneau](#)
- [Différence entre Fibre optique et Cable coaxial](#)
- [Différence entre Répéteur et Amplificateur](#)
- [Différence entre adresse ip statique et dynamique](#)
- [Différence entre routage statique et dynamique](#)

- [Différence entre NAT et PAT](#)
- [Différence entre DNS et DHCP](#)
- [Différence entre BOOTP et DHCP](#)
- [Différence entre la compression avec perte et la compression sans perte](#)
- [Différence entre FTP et SFTP](#)
- [Différence entre le débit binaire et le débit en bauds](#)
- [Différence entre le Pont\(Bridge\) et le Commutateur\(Switch\)](#)
- [Différence entre Broadcast et Multicast](#)
- [Différence entre mode connecté et non connecté](#)
- [Différence entre les réseaux client-serveur et peer-to-peer](#)
- [Différence entre SMTP et POP3](#)
- [Différence entre une Trame et un Paquet](#)
- [Différence entre Pont et Routeur](#)
- [Différence entre UTP et STP](#)
- [Différence entre Cc et Cci](#)
- [Différence entre HTTP et FTP](#)
- [Différence entre modem et routeur](#)
- [Différence entre la commutation de circuit et commutation de paquets](#)
- [Différence entre un switch et un routeur](#)
- [Différence entre l'adresse MAC et l'adresse IP](#)
- [Différence entre unicast et multicast](#)
- [Différence entre un Pont et une Passerelle – Réseau informatique](#)
- [Différence entre le modèle TCP / IP et le modèle OSI](#)
- [Différence entre LAN, MAN et WAN](#)
- [Différence entre Internet et Intranet](#)
- [Différence entre SLIP et PPP](#)
- [Différence entre FTP et TFTP](#)
- [Différence entre HTTP et HTTPS](#)
- [Différence entre les protocoles TCP et UDP](#)
- [Différence entre POP et IMAP](#)
- [Différence entre LDAP et Active Directory](#)
- [Différence entre les en-têtes IPv4 et IPv6](#)
- [Différence entre ARP et RARP](#)
- [Différence entre SNMP v2 et v3](#)
- [Différence entre SNMP v1 et v2](#)
- [Différence entre les protocoles à état de liens et vecteur de distance](#)
- [Différence entre SSH et Telnet](#)
- [Différence entre EIGRP et OSPF](#)
- [Différence entre RIP et OSPF](#)
- [Différence entre MAP et Diameter](#)
- [Différence entre IBGP et EBGP](#)
- [Différence entre TCP et IP](#)
- [Différence entre FTP mode passif et actif](#)

QCMs qui pourraient vous intéresser :

- [Questions techniques sur MYSQL](#)
- [QCM MySQL Corrigé – Optimisation de requêtes](#)
- [QCM Base de données avec correction](#)
- [QCM sur PHP](#)
- [QCM Symfony](#)

- [QCM AngularJS](#)
- [QCM React](#)
- [QCM HTML / CSS](#)
- [QCM Java – Programmation Orientée Objet](#)
- [QCM Python](#)
- [QCM Cloud Computing](#)
- [QCM Framework Spring](#)
- [QCM Javascript](#)
- [QCM jQuery](#)
- [QCM Oracle](#)
- [QCM sur GIT – Gestionnaire de version](#)
- [QCM Linux – Gestion de processus](#)
- [QCM Réseau](#)
- [QCM Architecture des ordinateurs](#)
- [QCM Sécurité informatique](#)
- [QCM En Informatique Générale](#)
- [QCM en C](#)
- [QCM en C#](#)
- [QCM sur l'algorithmique](#)
- [QCM Word](#)
- [QCM Excel](#)
- [QCM PowerPoint](#)
- [QCM Access](#)