

## QCM Réseau – DNS – Partie 3

QCM en réseau informatique avec la correction pour la préparation des concours, des tests, aux examens et aux certifications. Cette partie de (QCM) est basé sur le DNS. Cette méthode d'apprentissage préparera facilement toute personne pour réussir son test.

1. Un serveur faisant autorité sur un(e) \_\_\_\_\_.

A domaine

B étiquette

C zone

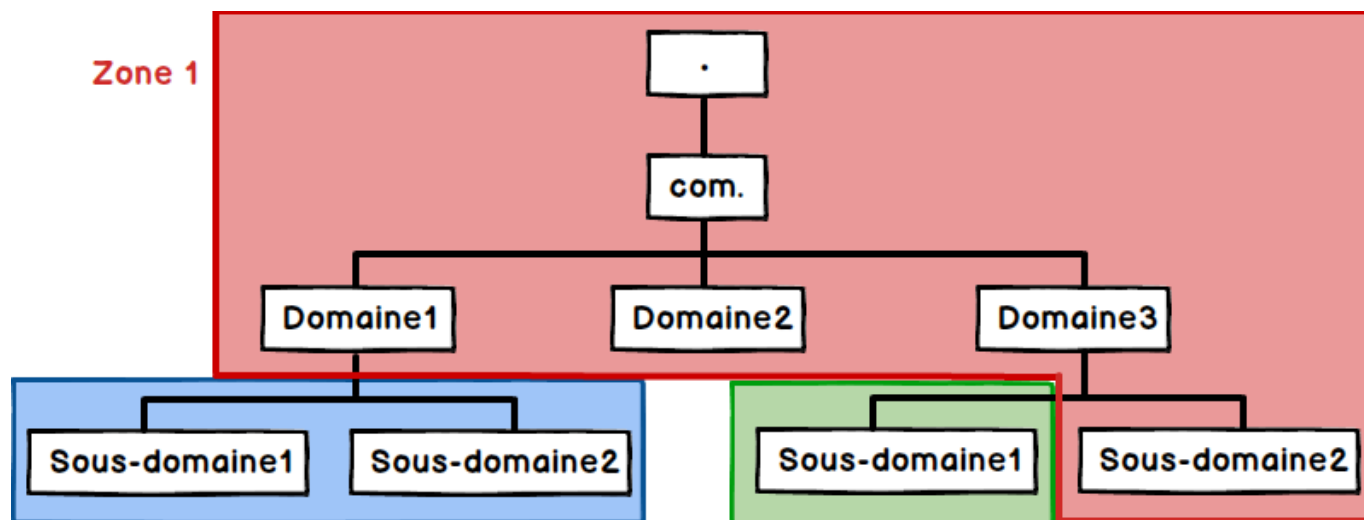
D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

**C**

Une zone DNS est une partie adjacente ou contiguë sur laquelle un serveur DNS faisant autorité. Une zone est une partie d'un espace de noms. Ce n'est pas un domaine. Un domaine est une branche de l'espace de noms DNS. Une zone DNS peut contenir un ou plusieurs domaines contigus. Un serveur DNS peut faire autorité sur plusieurs zones DNS. Un espace de noms non contigu ne peut pas être une zone DNS.

Zone 1



Zone 2

Zone 3



# Qu'est-ce qu'une Zone DNS?

WayToLearnX

Zone DNS Qu'est-ce qu'une zone DNS? Le DNS est divisé en plusieurs zones différentes. Ces zones différencient les zones gérées de manière distincte dans l'espace de noms...[Lire plus](#)

2. Un \_\_\_\_\_ est un serveur dont la zone est constituée de toute l'arborescence.

A serveur de domaine

B serveur racine

C serveur de zone

D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

**B**

**Un serveur racine est un serveur dont la zone est constituée de l'arborescence complète. Un serveur racine ne stocke généralement aucune information sur les domaines mais délègue son autorité à d'autres serveurs.**

3. Un serveur \_\_\_\_\_ charge les informations de zone à partir de fichiers de données .

A secondaire

B primaire

C zone

D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

**B**

**Serveur primaire: Il stocke un fichier sur la zone pour laquelle il a une autorité. Il est responsable de la création, de la maintenance et de la mise à jour du fichier de zone.**

4. Le serveur \_\_\_\_\_ charge toutes les informations à partir du serveur primaire.

A primaire

B secondaire

C zone

D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

**B**

**Une configuration de serveur DNS primaire / secondaire est une configuration maître/esclave où le serveur DNS primaire est le maître et le serveur DNS secondaire est l'esclave. Le serveur secondaire est créé chez un deuxième fournisseur DNS afin d'assurer la redondance sur le réseau DNS.**

5. Lorsque le secondaire télécharge des informations à partir du primaire, on appelle ça, un transfert de\_\_\_\_\_.

A domaine

B zone

C étiquette

D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

**B**

**Un transfert de zone est le processus où un serveur DNS primaire envoie une zone DNS à un serveur DNS secondaire.**

Alternativement, vous pouvez demander un transfert de zone vous-même via la ligne de commande. Ceci est une méthode pour afficher le fichier de zone entier. Cela peut être fait avec la commande dig:

```
[root@waytolearnx ~]# dig @dns1.server.com domain.com axfr
```





# 7 exemples avec la commande Dig pour interroger DNS

WayToLearnX

[7 exemples avec la commande Dig pour interroger DNS](#) Dig signifie « Domain information groper ». En utilisant la commande dig, vous pouvez interroger les serveurs de noms DNS pour des tâches liées à la recherche...[Lire plus](#)  
Les transferts de zone sont automatiquement déclenchés lorsque le numéro de série de la zone est incrémenté. Le numéro de série de la zone s'incrémente lorsque la zone reçoit une mise à jour.

Les transferts de zone peuvent être complets ou incrémentiels. Les transferts de zone complets sont appelés AXFR (Asynchronous Full Transfer) ou (Authoritative Full Transfer), tandis que les transferts de zone incrémentiels sont IXFR (incremental transfer).

Avec un transfert complet, le fichier de zone entier est copié du secondaire vers le serveur primaire. Évidemment, cela peut utiliser beaucoup de bande passante si la zone est grande.

Un transfert de zone incrémentiel signifie que seuls les enregistrements modifiés (ajoutés, supprimés ou modifiés) sont envoyés.

Les serveurs DNS modernes préféreront IXFR par rapport à AXFR. Vous pouvez effectuer ces opérations manuellement à partir du serveur secondaire pour actualiser la zone. Les commandes à effectuer dépendent du type de serveur DNS que vous exécutez.

6. Sur Internet, l'espace de nom de domaine (arborescence) est divisé en \_\_\_\_\_ sections différentes:

A trois

B deux

C quatre

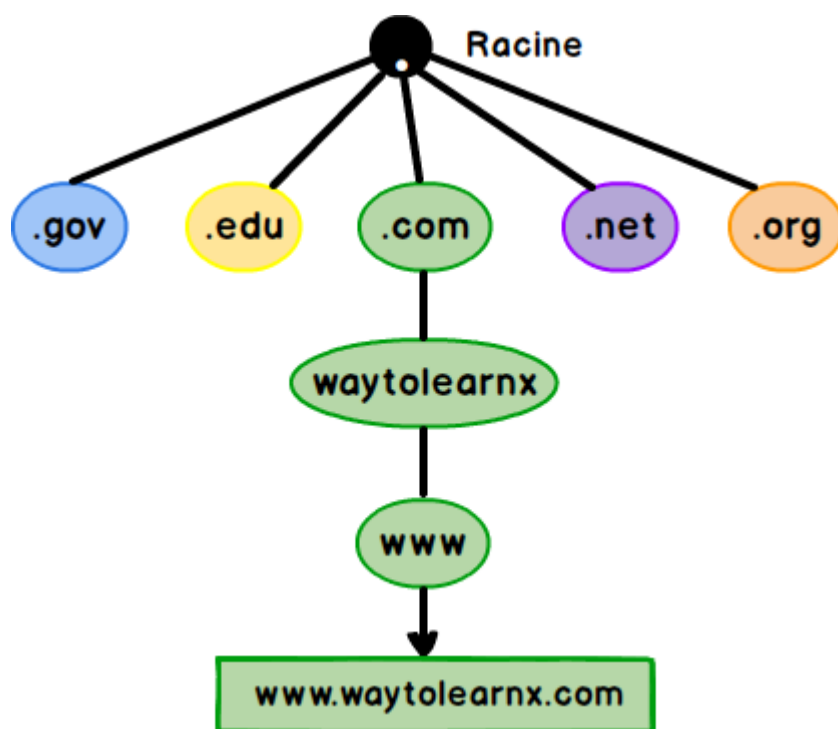
D cinq

Réponse

A

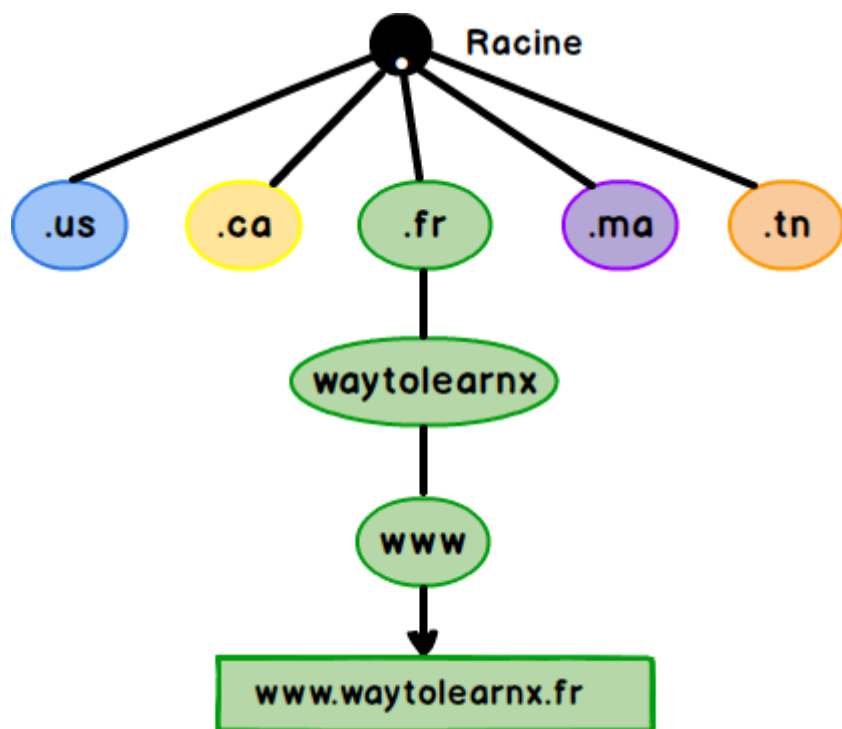
Sur Internet, l'espace de nom de domaine (arborescence) est divisé en trois sections différentes: les domaines génériques, les domaines nationaux sont associés à un pays. et le domaine inverse (résolution d'une adresse IP en nom de domaine avec l'ajout d'un domaine spécial « in-addr.arpa » à la fin).

Les domaines génériques

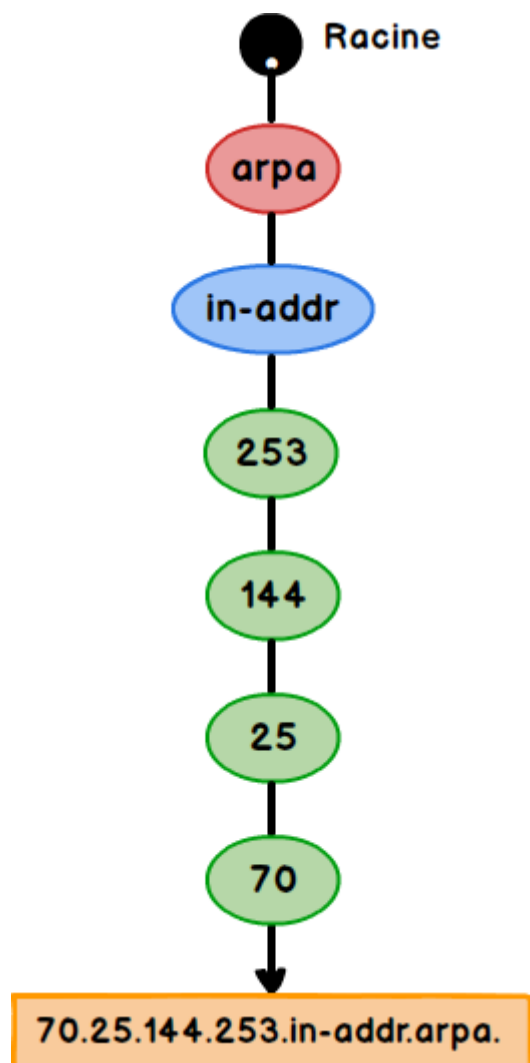


Les domaines nationaux





Le domaine inversé



7. La section du domaine \_\_\_\_\_ utilise des abréviations de pays à deux caractères.

A générique

B national

C inversé

D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

**B**

**La section du domaine national utilise des abréviations de pays à deux caractères par exemple .fr (France), .us (États-Unis), .ma (Maroc), etc dans les domaines de premier niveau (pour les pays) sur Internet.**

8. Le domaine \_\_\_\_\_ est utilisé pour associer une adresse à un nom de domaine.

A générique

B national

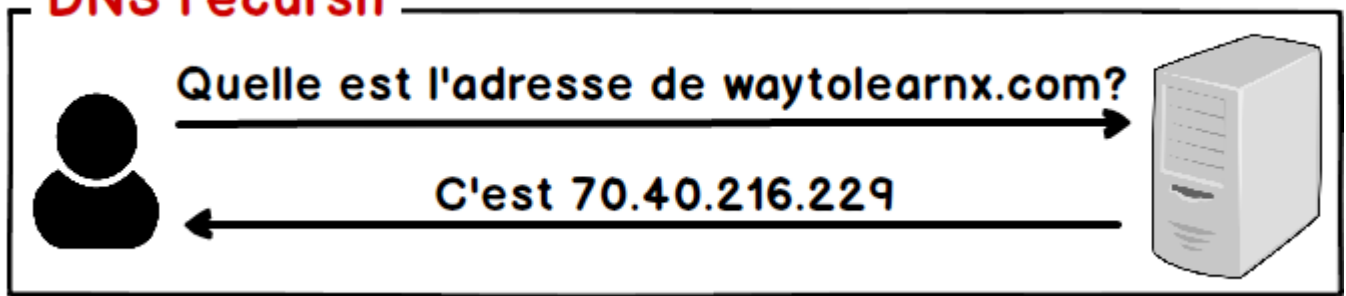
C inversé

D Aucune de ces réponses n'est vraie.

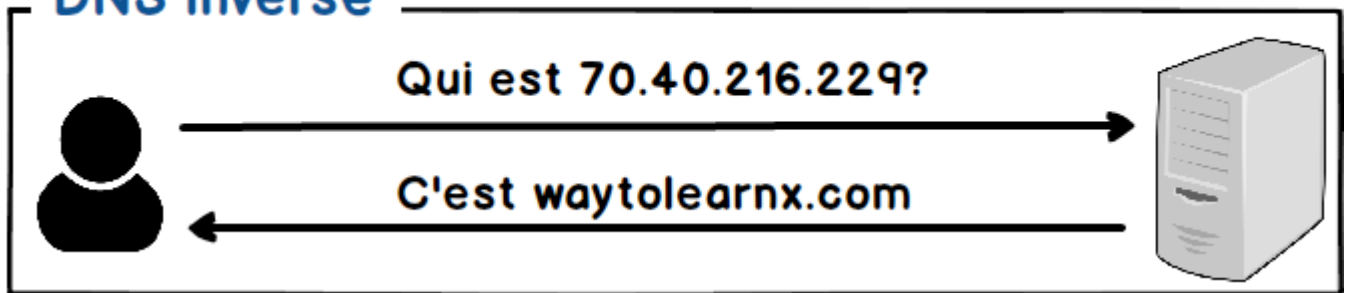
Réponse

**C**

## DNS récursif



## DNS inversé



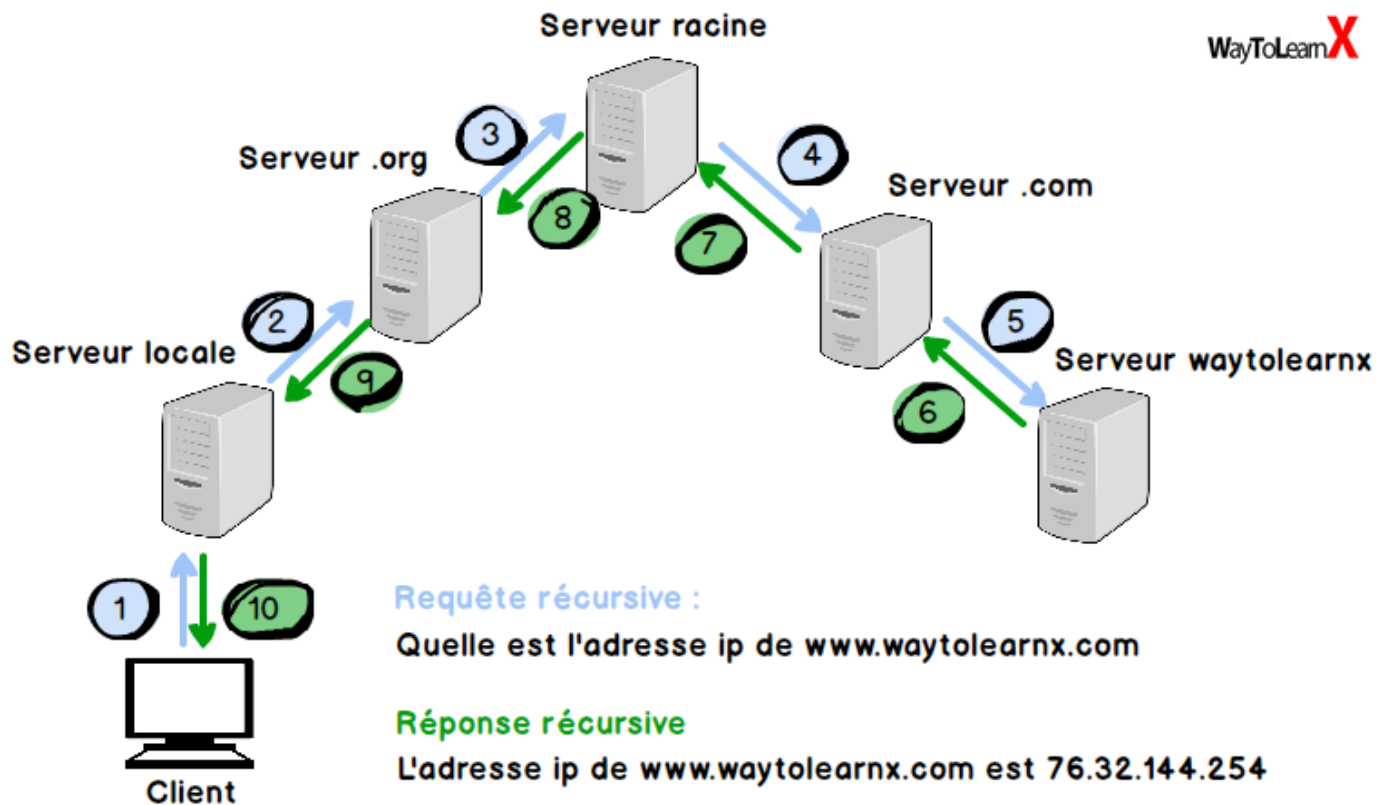
9. Dans la résolution \_\_\_\_\_, le résolveur s'attend à ce que le serveur fournisse la réponse finale.

- A itératif
- B récursif
- C normale
- D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

**B**

**Résolution récursive:** le client (résolveur) peut demander une réponse récursive à un serveur de noms. Cela signifie que le résolveur s'attend à ce que le serveur fournisse la réponse finale. Si le serveur faisant autorité sur le domaine, il vérifie sa base de données et répond. Si le serveur ne faisant pas autorité sur le domaine, il envoie la demande à un autre serveur (généralement le serveur primaire) et attend la réponse. Si le serveur primaire faisant autorité, il répond, sinon il envoie la requête à un autre serveur. Lorsque la requête est finalement résolue, la réponse revient jusqu'à ce qu'elle atteigne enfin le client demandeur.



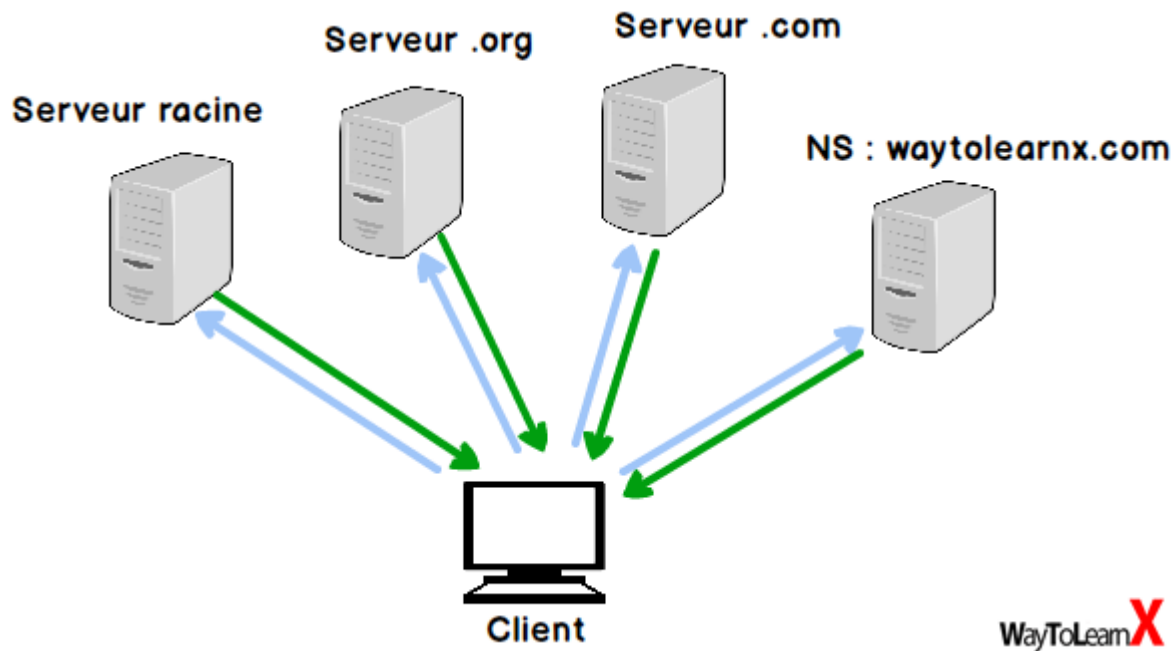
10. En résolution \_\_\_\_\_, le serveur renvoie l'adresse IP du serveur qui, selon lui, peut résoudre la requête.

- A itératif
- B récursif
- C normale
- D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

A

**Résolution itérative:** Si le client ne demande pas de réponse récursive, le mappage peut être effectué de manière itérative. Si le serveur faisant autorité sur le domaine, il envoie la réponse. Si ce n'est pas le cas, il renvoie (au client) l'adresse IP du serveur qui, selon lui, peut résoudre la requête. Le client est responsable de la répétition de la requête sur le deuxième serveur. Si le nouveau serveur adressé peut résoudre le problème, il répond à la requête avec l'adresse IP. Sinon, l'adresse IP d'un nouveau serveur est renvoyée au client. Maintenant, le client doit répéter la requête au troisième serveur. Ce processus est appelé itératif car le client répète la même requête pour plusieurs serveurs.



- [QCM Réseau – Partie 1](#)
  - [QCM Réseau – Partie 2](#)
  - [QCM Réseau – Partie 3](#)
  - [QCM Réseau – Partie 4](#)
  - [QCM Réseau – Partie 5](#)
  - [QCM Réseau – Partie 6](#)
  - [QCM Réseau – Partie 7](#)
  - [QCM Réseau – Partie 8](#)
  - [QCM Réseau – Partie 9](#)
  - [QCM Réseau – Partie 10](#)
  - [QCM Réseau – DNS – Partie 1](#)
  - [QCM Réseau – DNS – Partie 2](#)
  - [QCM Réseau – DNS – Partie 3](#)
  - [QCM Réseau – DNS – Partie 4](#)
  - [QCM Réseau Informatique – Couche physique – Partie 1](#)
  - [QCM Réseau Informatique – Couche physique – Partie 2](#)
  - [Questions/réponses sur la fragmentation IP](#)
  - [QCM sur l'en-tête IP et la fragmentation IP](#)
- 
- [Perte de paquets](#)
  - [Comment utiliser la commande Ping sous Windows](#)
  - [La commande IPConfig – Windows](#)
  - [Protocole UDP](#)
  - [Protocole TCP](#)

- [Protocole IMAP](#)
- [Protocole POP](#)
- [Protocole SMTP](#)
- [Protocole HTTP](#)
- [Protocole FTP](#)
- [Protocole ICMP](#)
- [Protocole ARP](#)
- [VLSM – Réseau](#)
- [Les modes de transmission](#)
- [Techniques de détection d'erreur](#)
- [Les 7 couches du modèle OSI](#)
- [Fragmentation ipv4](#)
- [Structure de datagramme IP](#)
- [Encapsulation et décapsulation TCP/IP](#)
- [Les normes IEEE 802](#)
- [La technologie FDDI \(Fiber Distributed Data Interface\)](#)
- [Différents types de câblage informatique](#)
- [NIC – Carte réseau – Informatique](#)
- [Qu'est ce qu'un répéteur ?](#)
- [Qu'est ce qu'un Hub \(concentrateur\) ?](#)
- [Qu'est ce qu'un pont réseau \(Bridge\) ?](#)
- [Qu'est ce qu'un commutateur réseau \(Switch\) ?](#)
- [Qu'est ce qu'un routeur ?](#)
- [L'adressage CIDR](#)
- [Topologie du Réseau Informatique](#)
- [Topologie réseau en étoile](#)
- [Topologie de réseau maillée](#)
- [Topologie réseau en anneau](#)
- [Topologie réseau en bus](#)
- [A quoi servent les RFC ?](#)
- [Classe d'adresse IP](#)
- [Adresse de diffusion](#)
- [Les avantages de IPv6](#)
- [Liste des protocoles internet](#)
- [Zone DNS](#)
- [Différence entre CSMA/CA et CSMA/CD](#)
- [Configurer une adresse ip en ligne de commande sous Linux](#)
- [9 Commandes avec ip pour configurer l'interface réseau sous Linux](#)
- [Renommer l'interface par défaut ens33 à l'ancienne eth0 sur Ubuntu 16.04](#)
- [15 Commandes avec ifconfig pour configurer l'interface réseau sous Linux](#)
- [7 exemples avec la commande Dig pour interroger DNS](#)
- [11 exemples avec la commande Tcpdump pour débayer son réseau](#)
- [10 commandes indispensables pour l'administration réseau sous Linux](#)
- [15 commandes Netstat pour la gestion de réseau sous Linux](#)
- [Exercices corrigés adressage IP – Partie 1](#)
- [Exercices corrigés adressage IP – Partie 2](#)
- [Exercices corrigés adressage IP – Partie 3](#)
- [Comment installer Cisco Packet Tracer 7.0 sur Windows 7,8,10 – 32/64 bits](#)
- [Table de routage](#)
- [Adresse Mac](#)

- [Adresse IP](#)
- [Calculer des sous réseaux, le nombres d'hôtes, la plage d'adresses IP et le Broadcast](#)
- [Différence entre CCNA et CCNP](#)
- [Différences entre circuits virtuels et datagrammes](#)
- [Différence entre intranet et extranet](#)
- [Différence entre vlan statique et dynamique](#)
- [Différence entre internet et ethernet](#)
- [Différence entre socket client et socket serveur](#)
- [Différence entre POP et POP3](#)
- [Différence entre les câbles Cat6 et Cat5E](#)
- [Différence entre Hub et Switch](#)
- [Différence entre HTTP et WWW](#)
- [Différence entre OSPF et BGP](#)
- [Différence entre IGRP et EIGRP](#)
- [Différence entre SIP et VoIP](#)
- [Différence entre RIPv1 et RIPv2](#)
- [Différence entre ip publique et privée](#)
- [Différence entre LAN et VLAN](#)
- [Différence entre Fast ethernet et Gigabit ethernet](#)
- [Différence entre SAN et NAS](#)
- [Différence entre la topologie en étoile et en anneau](#)
- [Différence entre Fibre optique et Cable coaxial](#)
- [Différence entre Répéteur et Amplificateur](#)
- [Différence entre adresse ip statique et dynamique](#)
- [Différence entre routage statique et dynamique](#)
- [Différence entre NAT et PAT](#)
- [Différence entre DNS et DHCP](#)
- [Différence entre BOOTP et DHCP](#)
- [Différence entre la compression avec perte et la compression sans perte](#)
- [Différence entre FTP et SFTP](#)
- [Différence entre le débit binaire et le débit en bauds](#)
- [Différence entre le Pont\(Bridge\) et le Commutateur\(Switch\)](#)
- [Différence entre Broadcast et Multicast](#)
- [Différence entre mode connecté et non connecté](#)
- [Différence entre les réseaux client-serveur et peer-to-peer](#)
- [Différence entre SMTP et POP3](#)
- [Différence entre une Trame et un Paquet](#)
- [Différence entre Pont et Routeur](#)
- [Différence entre UTP et STP](#)
- [Différence entre Cc et Cci](#)
- [Différence entre HTTP et FTP](#)
- [Différence entre modem et routeur](#)
- [Différence entre la commutation de circuit et commutation de paquets](#)
- [Différence entre un switch et un routeur](#)
- [Différence entre l'adresse MAC et l'adresse IP](#)
- [Différence entre unicast et multicast](#)
- [Différence entre un Pont et une Passerelle – Réseau informatique](#)
- [Différence entre le modèle TCP / IP et le modèle OSI](#)
- [Différence entre LAN, MAN et WAN](#)
- [Différence entre Internet et Intranet](#)



- [Différence entre SLIP et PPP](#)
- [Différence entre FTP et TFTP](#)
- [Différence entre HTTP et HTTPS](#)
- [Différence entre les protocoles TCP et UDP](#)
- [Différence entre POP et IMAP](#)
- [Différence entre LDAP et Active Directory](#)
- [Différence entre les en-têtes IPv4 et IPv6](#)
- [Différence entre ARP et RARP](#)
- [Différence entre SNMP v2 et v3](#)
- [Différence entre SNMP v1 et v2](#)
- [Différence entre les protocoles à état de liens et vecteur de distance](#)
- [Différence entre SSH et Telnet](#)
- [Différence entre EIGRP et OSPF](#)
- [Différence entre RIP et OSPF](#)
- [Différence entre MAP et Diameter](#)
- [Différence entre IBGP et EBGP](#)
- [Différence entre TCP et IP](#)
- [Différence entre FTP mode passif et actif](#)

QCMs qui pourraient vous intéresser :

- [Questions techniques sur MYSQL](#)
- [QCM MySQL Corrigé – Optimisation de requêtes](#)
- [QCM Base de données avec correction](#)
- [QCM sur PHP](#)
- [QCM Symfony](#)
- [QCM AngularJS](#)
- [QCM React](#)
- [QCM HTML / CSS](#)
- [QCM Java – Programmation Orientée Objet](#)
- [QCM Python](#)
- [QCM Cloud Computing](#)
- [QCM Framework Spring](#)
- [QCM Javascript](#)
- [QCM jQuery](#)
- [QCM Oracle](#)
- [QCM sur GIT – Gestionnaire de version](#)
- [QCM Linux – Gestion de processus](#)
- [QCM Réseau](#)
- [QCM Architecture des ordinateurs](#)
- [QCM Sécurité informatique](#)
- [QCM En Informatique Générale](#)
- [QCM en C](#)
- [QCM en C#](#)
- [QCM sur l'algorithmique](#)
- [QCM Word](#)
- [QCM Excel](#)
- [QCM PowerPoint](#)
- [QCM Access](#)