

QCM Réseau - Partie 2

QCM en réseau informatique avec la correction pour la préparation des concours, des tests, aux examens et aux certifications. Ces questions sont tirés d'un vrai concours écrit et certaines parties sont tirés d'un entretien orale. Ainsi vous trouverez des questions sur CCNA, TCP/IP, Protocoles, Questions d'adressage IP, Modèle OSI et plus. Cette méthode d'apprentissage systématique préparera facilement toute personne pour réussir son concours.

- 1. Lequel des éléments suivants n'est pas un type de réseau informatique?
- A Local Area Network (LAN)
- B Personal Area Network (PAN)
- C Remote Area Network (RAN)
- D Metropolitan Area Network (MAN)

Réponse

C

Les types de réseaux informatiques sont les suivants: LAN, MAN, PAN, WAN, CAN mais le réseau RAN n'est pas un type de réseaux informatiques.

- 2. Lequel parmi les types de câbles suivants est de type paire torsadée?
- A Câble coaxial
- B Paire torsadée blindée (STP)
- C Paire torsadée non blindée (UTP)
- D Les deux B et C sont vrais.

Réponse

D

STP et UTP sont des types de câbles à paires torsadées qui sont principalement utilisés dans tous les réseaux.



<u>Différence entre UTP et STP</u>UTP (paire torsadée non blindée) et STP (paire torsadée blindée) sont les types de câbles à paires torsadées qui agissent comme un moyen de transmission…<u>Lire plus</u>

- 3. Quelle est la forme complète de NIC?
- A Net Interface Card
- B Network Interface Card
- C Network Interface Connection
- D New Internet Connection)

Réponse

B NIC est une carte d'interface réseau utilisée pour connecter un ordinateur à un réseau.

- 4. IPX/SPX est utilisé dans _____ ?
- A Le réseau NetWare de Novell
- B Mac Macintosh
- C Apple

D Microsoft

Réponse

Α

IPX/SPX(Internet Packet Exchanger/Sequenced Package Exchanger) est utilisé dans le réseau NetWare de Novell.



<u>15 commandes Netstat pour la gestion de réseau sous Linux</u>Netstat (network statistics) est un outil en ligne de commande permettant de surveiller les connexions réseau entrantes et sortantes, ainsi pour afficher des tables de…<u>Lire plus</u>

- 5. TCP/IP est également connu sous le nom de _____?
- A Modèle OSI
- B Modèle TCP
- C Modèle DOD
- D Modèle de réseau

Réponse

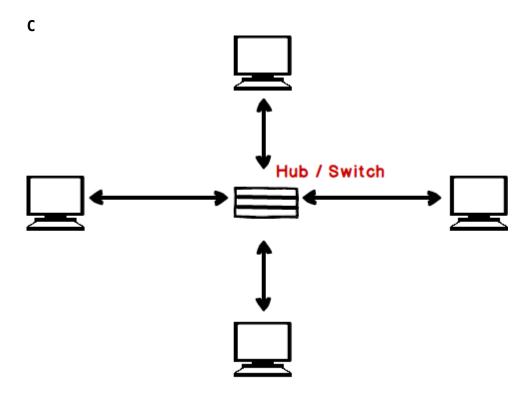
C

Le modèle TCP/IP est également appelé le modèle DOD. Le ministère de la Défense(Department of Defense, DOD) a créé TCP / IP pour assurer et préserver l'intégrité des données. Le modèle DoD est une version condensée du modèle OSI et ne comporte que quatre couches.

- 6. La topologie en étoile est basée sur un périphérique central peut être un _____?
- A HUB
- B Switch
- C Les deux A et B sont vrais.

D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse



Topologie en étoile

HUB et Switch sont utilisés dans des réseaux de type étoile.

- 7. Le Switch est un périphérique de la _____ du modèle OSI.
- A Couche réseau
- B Couche liaison de données
- C Couche application
- D Couche session

Réponse

В

Switch fonctionne dans la deuxième couche du modèle OSI.



<u>Différence entre le Pont(Bridge) et le Commutateur(Switch)</u>Un réseau est formé lorsque deux périphériques ou plus se connectent pour partager des données ou des ressources. Un grand réseau peut être subdivisé pour...<u>Lire plus</u>

- 8. HUB est un appareil _____?
- A Unicast
- B Multicast
- C Broadcast
- D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

C

Hub est un périphérique de diffusion(Broadcast).



<u>Différence entre Hub et Switch</u>Un Hub est un périphérique qui connecte plusieurs périphériques Ethernet sur un même réseau et les faire fonctionner ensemble en un seul réseau. Un Hub...<u>Lire plus</u>

9.	Switch	est	un	appareil		?	١
----	--------	-----	----	----------	--	---	---

- A Unicast
- B Multicast
- C Broadcast
- D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

Α

Switch est un périphérique Unicast car le Switch a une mémoire pour stocker l'adresse MAC.

- 10. Quel type de câble est utilisé pour connecter des appareils similaires?
- A Câble droit
- B Câble croisé
- C Câble série
- D Tout les réponses sont vrais

Réponse

В

Le câble croisé UTP est utilisé pour connecter des périphériques similaires tels que:

- HUB <=> HUB
- PC <=> PC
- Switch <=> Switch



<u>Exercices corrigés adressage IP — Partie 1</u>La meilleur façon pour apprendre à utiliser les sous-réseaux est de pratiquer des exercices comme ceci. Voici certaines questions que vous pouvez avoir dans des...<u>Lire plus</u>

- <u>QCM Réseau Partie 1</u>
- QCM Réseau Partie 2
- QCM Réseau Partie 3
- <u>QCM Réseau Partie 4</u>
- QCM Réseau Partie 5
- QCM Réseau Partie 6
- <u>QCM Réseau Partie 7</u>
- QCM Réseau Partie 8
- QCM Réseau Partie 9
- QCM Réseau Partie 10
- <u>QCM Réseau DNS Partie 1</u>
- QCM Réseau DNS Partie 2
- QCM Réseau DNS Partie 3
- QCM Réseau DNS Partie 4
- QCM Réseau Informatique Couche physique Partie 1
- QCM Réseau Informatique Couche physique Partie 2
- Questions/réponses sur la fragmentation IP
- QCM sur l'en-tête IP et la fragmentation IP
- Perte de paquets
- Comment utiliser la commande Ping sous Windows
- La commande IPConfig Windows
- Protocole UDP
- Protocole TCP
- Protocole IMAP
- Protocole POP

- Protocole SMTP
- Protocole HTTP
- Protocole FTP
- Protocole ICMP
- Protocole ARP
- VLSM Réseau
- Les modes de transmission
- Techniques de détection d'erreur
- Les 7 couches du modèle OSI
- Fragmentation ipv4
- Structure de datagramme IP
- Encapsulation et décapsulation TCP/IP
- Les normes IEEE 802
- La technologie FDDI (Fiber Distributed Data Interface)
- <u>Différents types de câblage informatique</u>
- NIC Carte réseau Informatique
- Qu'est ce qu'un répéteur ?
- Qu'est ce qu'un Hub (concentrateur) ?
- Qu'est ce qu'un pont réseau (Bridge) ?
- Qu'est ce qu'un commutateur réseau (Switch) ?
- Qu'est ce qu'un routeur ?
- L'adressage CIDR
- <u>Topologie du Réseau Informatique</u>
- Topologie réseau en étoile
- <u>Topologie de réseau maillée</u>
- <u>Topologie réseau en anneau</u>
- <u>Topologie réseau en bus</u>
- A quoi servent les RFC ?
- Classe d'adresse IP
- Adresse de diffusion
- Les avantages de IPv6
- <u>Liste des protocoles internet</u>
- Zone DNS
- Différence entre CSMA/CA et CSMA/CD
- Configurer une adresse ip en ligne de commande sous Linux
- 9 Commandes avec ip pour configurer l'interface réseau sous Linux
- Renommer l'interface par défaut ens33 à l'ancienne eth0 sur Ubuntu 16.04
- 15 Commandes avec ifconfig pour configurer l'interface réseau sous Linux
- 7 exemples avec la commande Dig pour interroger DNS
- 11 exemples avec la commande Tcpdump pour débugger son réseau
- 10 commandes indispensables pour l'administration réseau sous Linux
- 15 commandes Netstat pour la gestion de réseau sous Linux
- Exercices corrigés adressage IP Partie 1
- Exercices corrigés adressage IP Partie 2
- Exercices corrigés adressage IP Partie 3
- <u>Comment installer Cisco Packet Tracer 7.0 sur Windows 7,8,10 32/64 bits</u>
- <u>Table de routage</u>
- Adresse Mac
- Adresse IP
- Calculer des sous réseaux, le nombres d'hôtes, la plage d'adresses IP et

le Broadcast

- <u>Différence entre CCNA et CCNP</u>
- <u>Différences entre circuits virtuels et datagrammes</u>
- Différence entre intranet et extranet
- <u>Différence entre vlan statique et dynamique</u>
- Différence entre internet et ethernet
- Différence entre socket client et socket serveur
- <u>Différence entre POP et POP3</u>
- <u>Différence entre les câbles Cat6 et Cat5E</u>
- <u>Différence entre Hub et Switch</u>
- Différence entre HTTP et WWW
- Différence entre OSPF et BGP
- Différence entre IGRP et EIGRP
- <u>Différence entre SIP et VoIP</u>
- Différence entre Ripv1 et Ripv2
- <u>Différence entre ip publique et privée</u>
- Différence entre LAN et VLAN
- <u>Différence entre Fast ethernet et Gigabit ethernet</u>
- Différence entre SAN et NAS
- <u>Différence entre la topologie en étoile et en anneau</u>
- Différence entre Fibre optique et Cable coaxial
- <u>Différence entre Répéteur et Amplificateur</u>
- <u>Différence entre adresse ip statique et dynamique</u>
- Différence entre routage statique et dynamique
- <u>Différence entre NAT et PAT</u>
- Différence entre DNS et DHCP
- Différence entre BOOTP et DHCP
- <u>Différence entre la compression avec perte et la compression sans perte</u>
- <u>Différence entre FTP et SFTP</u>
- <u>Différence entre le débit binaire et le débit en bauds</u>
- Différence entre le Pont(Bridge) et le Commutateur(Switch)
- <u>Différence entre Broadcast et Multicast</u>
- <u>Différence entre mode connecté et non connecté</u>
- <u>Différence entre les réseaux client-serveur et peer-to-peer</u>
- <u>Différence entre SMTP et POP3</u>
- Différence entre une Trame et un Paquet
- Différence entre Pont et Routeur
- <u>Différence entre UTP et STP</u>
- <u>Différence entre Cc et Cci</u>
- <u>Différence entre HTTP et FTP</u>
- <u>Différence entre modem et routeur</u>
- Différence entre la commutation de circuit et commutation de paquets
- Différence entre un switch et un routeur
- <u>Différence entre l'adresse MAC et l'adresse IP</u>
- Différence entre unicast et multicast
- <u>Différence entre un Pont et une Passerelle Réseau informatique</u>
- <u>Différence entre le modèle TCP / IP et le modèle OSI</u>
- Différence entre LAN, MAN et WAN
- Différence entre Internet et Intranet
- <u>Différence entre SLIP et PPP</u>
- Différence entre FTP et TFTP

- Différence entre HTTP et HTTPS
- <u>Différence entre les protocoles TCP et UDP</u>
- <u>Différence entre POP et IMAP</u>
- Différence entre LDAP et Active Directory
- <u>Différence entre les en-têtes IPv4 et IPv6</u>
- Différence entre ARP et RARP
- Différence entre SNMP v2 et v3
- Différence entre SNMP v1 et v2
- <u>Différence entre les protocoles à état de liens et vecteur de distance</u>
- <u>Différence entre SSH et Telnet</u>
- Différence entre EIGRP et OSPF
- <u>Différence entre RIP et OSPF</u>
- Différence entre MAP et Diameter
- <u>Différence entre IBGP et EBGP</u>
- <u>Différence entre TCP et IP</u>
- <u>Différence entre FTP mode passif et actif</u>

QCMs qui pourraient vous intéresser :

- Questions techniques sur MYSQL
- QCM MySQL Corrigé Optimisation de requêtes
- QCM Base de données avec correction
- QCM sur PHP
- QCM Symfony
- QCM AngularJS
- QCM React
- QCM HTML / CSS
- QCM Java Programmation Orientée Objet
- QCM Python
- QCM Cloud Computing
- QCM Framework Spring
- QCM Javascript
- QCM jQuery
- QCM Oracle
- QCM sur GIT Gestionnaire de version
- QCM Linux Gestion de processus
- QCM Réseau
- QCM Architecture des ordinateurs
- QCM Securité informatique
- QCM En Informatique Générale
- QCM en C
- QCM en C#
- QCM sur l'algorithmique
- QCM Word
- QCM Excel
- QCM PowerPoint
- QCM Access