

QCM Réseau – Partie 10

QCM en réseau informatique avec la correction pour la préparation des concours, des tests, aux examens et aux certifications. Ces questions sont tirés d'un vrai concours écrit et certaines parties sont tirés d'un entretien orale. Ainsi vous trouverez des questions sur CCNA, [TCP/IP](#), Protocoles, Questions d'adressage IP, Modèle OSI et plus. Cette méthode d'apprentissage systématique préparera facilement toute personne pour réussir son concours.

1. Le protocole de la couche réseau est _____?

- A ethernet
- B protocole internet
- C protocole de transfert hypertexte
- D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

B

Le protocole Internet (IP) est le protocole par lequel les données sont envoyées d'un ordinateur à un autre sur Internet. Chaque ordinateur (appelé hôte) sur Internet a au moins une adresse IP qui l'identifie de manière unique à partir de tous les autres ordinateurs sur Internet.

2. ICMP est principalement utilisé pour _____?

A les fonctions d'erreur et de diagnostic

B l'adressage


C expédition

D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

B

ICMP (Internet Control Message Protocol) est un protocole de signalisation d'erreur utilisé par les périphériques réseau, par les routeurs pour générer des messages d'erreur à l'adresse IP source lorsque des problèmes de réseau empêchent la livraison des paquets IP. ICMP crée et envoie des messages à l'adresse IP source indiquant qu'une passerelle vers Internet à laquelle un routeur, un service ou un hôte ne peut pas être atteint pour la livraison de paquets. Tout périphérique réseau IP peut envoyer, recevoir ou traiter des messages ICMP.



Différence entre Fibre optique et Cable coaxial

[Différence entre Fibre optique et Cable coaxial](#) Les ordinateurs et autres appareils électroniques transmettent les données d'un appareil à un autre sous la forme de signaux en utilisant un support de transmission...[Lire plus](#)

3. La couche de transport regroupe les données de différentes applications en un seul flux avant de les transmettre à la_____?

- A couche réseau
- B couche liaison de données
- C couche d'application
- D couche physique

Réponse

A

4. Lequel des éléments suivants est un protocole de la couche transport utilisé dans la mise en réseau?

- A [TCP](#)
- B [UDP](#)
- C [TCP](#) et [UDP](#)
- D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

C

5. Le [protocole UDP](#) est sans connexion car _____?

A tous les paquets [UDP](#) sont traités indépendamment par la couche de transport

B il envoie des données sous forme de flux de paquets liés

C il est reçu dans le même ordre que l'ordre envoyé

D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

A



Différence entre **câble Internet** et **ADSL**

[Différence entre le câble Internet et l'ADSL](#) Les modems ADSL et le câble semblent être des méthodes rentables pour fournir des services de réseau à large bande. La différence clé entre le...[Lire plus](#)

6. Le [protocole TCP](#) est _____?

- A un protocole orienté connexion
- B utilise le three-way handshake pour établir une connexion
- C reçoit les données de l'application sous forme de flux unique
- D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

D

7. Le point final d'un flux de communication inter-processus sur un réseau informatique est appelé _____?

- A socket
- B pipe
- C port
- D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

A

8. Les protocoles de la couche transport traitent les _____?

A communications entre application

B communications entre processus

C communications entre noeud

D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

B

9. Dans [TCP](#) le _____ est un point d'accès au service de transport.

A port

B pipe

C node

D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

A

Différence entre Bluetooth et Wifi

[Différence entre Bluetooth et Wifi](#) Bluetooth et Wifi fournissent une communication sans fil et utilisent des signaux radio pour le faire. La principale différence entre Bluetooth et Wifi est le...[Lire plus](#)

10. Les sockets dans Windows sont appelées ____?

- A windowssocket
- B winsock
- C wins
- D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

B

- [QCM Réseau – Partie 1](#)
- [QCM Réseau – Partie 2](#)
- [QCM Réseau – Partie 3](#)
- [QCM Réseau – Partie 4](#)
- [QCM Réseau – Partie 5](#)
- [QCM Réseau – Partie 6](#)
- [QCM Réseau – Partie 7](#)
- [QCM Réseau – Partie 8](#)

- [QCM Réseau – Partie 9](#)
 - [QCM Réseau – Partie 10](#)
 - [QCM Réseau – DNS – Partie 1](#)
 - [QCM Réseau – DNS – Partie 2](#)
 - [QCM Réseau – DNS – Partie 3](#)
 - [QCM Réseau – DNS – Partie 4](#)
 - [QCM Réseau Informatique – Couche physique – Partie 1](#)
 - [QCM Réseau Informatique – Couche physique – Partie 2](#)
 - [Questions/réponses sur la fragmentation IP](#)
 - [QCM sur l'en-tête IP et la fragmentation IP](#)
-
- [Perte de paquets](#)
 - [Comment utiliser la commande Ping sous Windows](#)
 - [La commande IPConfig – Windows](#)
 - [Protocole UDP](#)
 - [Protocole TCP](#)
 - [Protocole IMAP](#)
 - [Protocole POP](#)
 - [Protocole SMTP](#)
 - [Protocole HTTP](#)
 - [Protocole FTP](#)
 - [Protocole ICMP](#)
 - [Protocole ARP](#)
 - [VLSM – Réseau](#)
 - [Les modes de transmission](#)
 - [Techniques de détection d'erreur](#)
 - [Les 7 couches du modèle OSI](#)
 - [Fragmentation ipv4](#)
 - [Structure de datagramme IP](#)
 - [Encapsulation et décapsulation TCP/IP](#)
 - [Les normes IEEE 802](#)
 - [La technologie FDDI \(Fiber Distributed Data Interface\)](#)
 - [Différents types de câblage informatique](#)
 - [NIC – Carte réseau – Informatique](#)
 - [Qu'est ce qu'un répéteur ?](#)
 - [Qu'est ce qu'un Hub \(concentrateur\) ?](#)
 - [Qu'est ce qu'un pont réseau \(Bridge\) ?](#)
 - [Qu'est ce qu'un commutateur réseau \(Switch\) ?](#)
 - [Qu'est ce qu'un routeur ?](#)
 - [L'adressage CIDR](#)
 - [Topologie du Réseau Informatique](#)
 - [Topologie réseau en étoile](#)
 - [Topologie de réseau maillée](#)
 - [Topologie réseau en anneau](#)
 - [Topologie réseau en bus](#)
 - [A quoi servent les RFC ?](#)
 - [Classe d'adresse IP](#)
 - [Adresse de diffusion](#)
 - [Les avantages de IPv6](#)
 - [Liste des protocoles internet](#)

- [Zone DNS](#)
- [Différence entre CSMA/CA et CSMA/CD](#)
- [Configurer une adresse ip en ligne de commande sous Linux](#)
- [9 Commandes avec ip pour configurer l'interface réseau sous Linux](#)
- [Renommer l'interface par défaut ens33 à l'ancienne eth0 sur Ubuntu 16.04](#)
- [15 Commandes avec ifconfig pour configurer l'interface réseau sous Linux](#)
- [7 exemples avec la commande Dig pour interroger DNS](#)
- [11 exemples avec la commande Tcpdump pour déboguer son réseau](#)
- [10 commandes indispensables pour l'administration réseau sous Linux](#)
- [15 commandes Netstat pour la gestion de réseau sous Linux](#)
- [Exercices corrigés adressage IP – Partie 1](#)
- [Exercices corrigés adressage IP – Partie 2](#)
- [Exercices corrigés adressage IP – Partie 3](#)
- [Comment installer Cisco Packet Tracer 7.0 sur Windows 7,8,10 – 32/64 bits](#)
- [Table de routage](#)
- [Adresse Mac](#)
- [Adresse IP](#)
- [Calculer des sous réseaux, le nombres d'hôtes, la plage d'adresses IP et le Broadcast](#)
- [Différence entre CCNA et CCNP](#)
- [Différences entre circuits virtuels et datagrammes](#)
- [Différence entre intranet et extranet](#)
- [Différence entre vlan statique et dynamique](#)
- [Différence entre internet et ethernet](#)
- [Différence entre socket client et socket serveur](#)
- [Différence entre POP et POP3](#)
- [Différence entre les câbles Cat6 et Cat5E](#)
- [Différence entre Hub et Switch](#)
- [Différence entre HTTP et WWW](#)
- [Différence entre OSPF et BGP](#)
- [Différence entre IGRP et EIGRP](#)
- [Différence entre SIP et VoIP](#)
- [Différence entre RIPv1 et RIPv2](#)
- [Différence entre ip publique et privée](#)
- [Différence entre LAN et VLAN](#)
- [Différence entre Fast ethernet et Gigabit ethernet](#)
- [Différence entre SAN et NAS](#)
- [Différence entre la topologie en étoile et en anneau](#)
- [Différence entre Fibre optique et Cable coaxial](#)
- [Différence entre Répéteur et Amplificateur](#)
- [Différence entre adresse ip statique et dynamique](#)
- [Différence entre routage statique et dynamique](#)
- [Différence entre NAT et PAT](#)
- [Différence entre DNS et DHCP](#)
- [Différence entre BOOTP et DHCP](#)
- [Différence entre la compression avec perte et la compression sans perte](#)
- [Différence entre FTP et SFTP](#)
- [Différence entre le débit binaire et le débit en bauds](#)
- [Différence entre le Pont\(Bridge\) et le Commutateur\(Switch\)](#)
- [Différence entre Broadcast et Multicast](#)

- [Différence entre mode connecté et non connecté](#)
- [Différence entre les réseaux client-serveur et peer-to-peer](#)
- [Différence entre SMTP et POP3](#)
- [Différence entre une Trame et un Paquet](#)
- [Différence entre Pont et Routeur](#)
- [Différence entre UTP et STP](#)
- [Différence entre Cc et Cci](#)
- [Différence entre HTTP et FTP](#)
- [Différence entre modem et routeur](#)
- [Différence entre la commutation de circuit et commutation de paquets](#)
- [Différence entre un switch et un routeur](#)
- [Différence entre l'adresse MAC et l'adresse IP](#)
- [Différence entre unicast et multicast](#)
- [Différence entre un Pont et une Passerelle – Réseau informatique](#)
- [Différence entre le modèle TCP / IP et le modèle OSI](#)
- [Différence entre LAN, MAN et WAN](#)
- [Différence entre Internet et Intranet](#)
- [Différence entre SLIP et PPP](#)
- [Différence entre FTP et TFTP](#)
- [Différence entre HTTP et HTTPS](#)
- [Différence entre les protocoles TCP et UDP](#)
- [Différence entre POP et IMAP](#)
- [Différence entre LDAP et Active Directory](#)
- [Différence entre les en-têtes IPv4 et IPv6](#)
- [Différence entre ARP et RARP](#)
- [Différence entre SNMP v2 et v3](#)
- [Différence entre SNMP v1 et v2](#)
- [Différence entre les protocoles à état de liens et vecteur de distance](#)
- [Différence entre SSH et Telnet](#)
- [Différence entre EIGRP et OSPF](#)
- [Différence entre RIP et OSPF](#)
- [Différence entre MAP et Diameter](#)
- [Différence entre IBGP et EBGp](#)
- [Différence entre TCP et IP](#)
- [Différence entre FTP mode passif et actif](#)

QCMs qui pourraient vous intéresser :

- [Questions techniques sur MYSQL](#)
- [QCM MySQL Corrigé – Optimisation de requêtes](#)
- [QCM Base de données avec correction](#)
- [QCM sur PHP](#)
- [QCM Symfony](#)
- [QCM AngularJS](#)
- [QCM React](#)
- [QCM HTML / CSS](#)
- [QCM Java – Programmation Orientée Objet](#)
- [QCM Python](#)
- [QCM Cloud Computing](#)
- [QCM Framework Spring](#)
- [QCM Javascript](#)

- [QCM jQuery](#)
- [QCM Oracle](#)
- [QCM sur GIT – Gestionnaire de version](#)
- [QCM Linux – Gestion de processus](#)
- [QCM Réseau](#)
- [QCM Architecture des ordinateurs](#)
- [QCM Sécurité informatique](#)
- [QCM En Informatique Générale](#)
- [QCM en C](#)
- [QCM en C#](#)
- [QCM sur l'algorithmique](#)
- [QCM Word](#)
- [QCM Excel](#)
- [QCM PowerPoint](#)
- [QCM Access](#)