

DISEÑO DE JUEGOS

II

UNIDAD III

3.9. Las pruebas de resultados el paso final

ASESOR: OSCAR GREGORIO SILVA MARES

ALUMNA: KARINA GUADALUPE BARRAGÁN JARA

Link GitHub

<https://github.com/karina725/videojuego/blob/main/Assets/Scripts/CambioNivel.cs>

Link YouTube

<https://www.youtube.com/watch?v=Ph1-MkhUpNI>