ANTEPROYECTO DE RESIDENCIAS PROFESIONALES

NOMBRE DEL PROYECTO: Sistema de control de inventarios

LUGAR: Ingenio El Mante S. A. de C. V.

Nombre de Residente: Saul Vega Ramírez

No. De Control: 1201F0162

Carrera: Ingeniería en Sistemas Computacionales

GIRO RAMO O SECTOR: Industrial

NOMBRE DEL CONTACTO: Ing. Javier Axel Muñiz Ramírez

TELÉFONO DEL CONTACTO: 01 831 232 14 06

DOMICILIO: Av. General Aarón Sáenz Garza # 901 Pte.

Colonia Obrera # 1

PARA LLENAR POR LA DIVISIÓN DE ESTUDIOS PROFESIONALES

Aceptado: \_\_\_\_\_\_\_\_\_ Fecha: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Asesor Interno: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Asesor Externo: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Vo. Bo. Presidente de Academia: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Vo. Bo. Jefe de la División de Estudios Profesionales: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Vo. Bo. Coordinador de la Carrera: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

# 1. RESUMEN EJECUTIVO

Sistema que permita al área de almacén de manera sencilla y amigable hacer entradas y salidas de artículos (llantas, refacciones, piezas para maquinaria) a su inventario, equipos (los cuales son componentes de vehículos), así como dar de alta facturas que involucran uno o varios artículos, también los vales, y almacenar datos de los departamentos, locaciones y proveedores los cuales serán guardados en una base de datos relacional.

El sistema también permitirá la generación de reportes de acuerdo a las necesidades de los usuarios del mismo, por ejemplo, ya sea que requiera ver el listado de artículos que se tienen en el catálogo o las facturas capturadas en un día especifico del mes.

# 2. IDENTIFICACIÓN Y PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA O NECESIDAD

El almacén del Ingenio de El Mante, se ve a diario en la necesidad de capturar que productos se compran para las maquinarias que utilizan (llámense cortadoras, tractores, etc.), así como información de en dónde se ubica cada uno de ellos en los estantes de dicho almacén, y de los proveedores que continuamente les suministran estos artículos.

Debido a esta situación se ven en la necesidad de utilizar un sistema completo y amigable que les permita de forma sencilla llevar el control de estas actividades que se requieren a diario en este departamento y el cual les sea de ayuda para tener más organizada su información y con datos e informes mucho más precisos y de una forma mucho más automatizada.

# 3. OBJETIVOS DEL PROYECTO

OBJETIVO GENERAL

Descripción clara de lo que pretende obtener con su proyecto.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

Explicación detallada y desglose de la serie de actividades por realizar para el logro del objetivo general de proyecto.

# 4. DESCRIPCIÓN DE LA EMPRESA O INSTITUCIÓN

Perfil de la empresa/institución donde realizarás tus actividades, así como de la división o departamento en específico dónde se desarrollarán las actividades.

# 5. DESCRIPCIÓN DETALLADA DE LAS ACTIVIDADES

1. Análisis de requerimientos de software (funcionales y no funcionales).
2. Selección de la metodología a utilizar.
3. Análisis y diseño de diagrama de flujo de la aplicación.
4. Análisis y diseño de base de datos.
5. Análisis y diseño de los casos de uso de la aplicación.
6. Análisis y diseño de diagrama de clases.
7. Diseño e implementación de la interfaz de usuario.
8. Programación de la aplicación.
9. Revisión del proyecto (1 vez por semana).
10. Instalación y realización de pruebas de la aplicación.
11. Detección y corrección de posibles errores.
12. Redacción del manual de usuario y manual técnico.

# 6. CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES

Es la calendarización de actividades a realizar en el proyecto, el cual deberá incluir las fechas programadas mensualmente para la supervisión del avance del proyecto.

Además incluir:

* Horario de trabajo.
* Calendarización y fechas programadas de 2 informes parciales a entregar a su asesor interno.
* Calendarización y fecha programada de informe técnico final (a entregar a más tardar 15 días hábiles a partir de la fecha que terminan sus residencias).

Para cada actividad describir en qué semanas se llevarán a cabo y cuantas horas acumularán al final del semestre.

# 7. BIBLIOGRAFÍA

Se deberá registrar las referencias bibliográficas que se consultaron durante la redacción del Anteproyecto.

CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **SEMANA** | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |  |
| **ACTIVIDADES** | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **9** | **10** | **11** | **12** | **13** | **14** | **15** | **16** | **17** | **18** | **19** | **20** | **21** | **22** | **23** | **24** | **HORAS** |
| Análisis de requerimientos de software (funcionales y no funcionales). | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **30** |
| Selección de la metodología a utilizar. |  | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **18** |
| Análisis y diseño de diagrama de flujo de la aplicación. |  | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **12** |
| Análisis y diseño de base de datos. |  |  | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **30** |
| Análisis y diseño de los casos de uso de la aplicación. |  |  |  | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **12** |
| Análisis y diseño de diagrama de clases. |  |  |  | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **12** |
| Diseño e implementación de la interfaz de usuario. |  |  |  | **X** | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **36** |
| Programación de la aplicación. |  |  |  |  |  | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **240** |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Instalación y realización de pruebas de la aplicación. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **30** |
| Detección y corrección de posibles errores. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **X** | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  | **60** |
| Redacción del manual de usuario y manual técnico. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **X** |  |  |  |  |  |  |  | **30** |