

```
GNU nano 7.2                                Makefile
TARGET=hello
CC=gcc
OUTDIR=build
FILENAME=hello.c
FILENAME_O=hello.o
NEW_FILENAME=src/hello.c
all: ${TARGET}
${TARGET}: ${FILENAME_O} ${OUTDIR}
    ${CC} ${OUTDIR}/${FILENAME_O} -o ${OUTDIR}/${TARGET}
    cp ${NEW_FILENAME} ${OUTDIR}/${FILENAME}
${OUTDIR}:
    mkdir ${OUTDIR}
${FILENAME_O}: ${NEW_FILENAME} ${OUTDIR}
    ${CC} -c ${NEW_FILENAME} -o ${OUTDIR}/${FILENAME_O}
clean:
    rm -rf ${OUTDIR}
```

TARGET=hello:

to jest nazwa pliku wynikowego. Po komplikacji musi powstać plik hello.



hello

CC=gcc:

definiujemy, jakiego kompilatora chcemy użyć; gcc (GNU Compiler Collection) to kompilator języka C.

FILENAME=hello.c

nazwa głównego pliku z kodem w języku C.

```
#include <stdio.h>

int main() {
    printf("Hello, World!\n");
    return 0;
}
```

FILENAME_O=hello.o

nazwa pliku obiektowego, który powstanie po komplikacji (- c).

NEW_FILENAME=src/hello.c

ta linijka określa ścieżkę do pliku źródłowego hello.c, który znajduje się w katalogu src. Dzięki użyciu zmiennej **NEW_FILENAME** możemy łatwo zmienić lokalizację pliku źródłowego bez konieczności modyfikowania całego Makefile'a. (np. jeśli plik hello.c zostałby przeniesiony do innego folderu, wystarczyłoby zmienić wartość tej jednej zmiennej (NEW_FILENAME=nowy_dir/hello.c), a pozostała część Makefile'a nadal działałaby poprawnie.

all: \${TARGET}

reguła **all** to domyślny cel.

kiedy wpisujemy po prostu "make" w terminalu, to make wykona właśnie regułę **all**.

all zależy od **TARGET**, więc aby wykonać regułę **all**, najpierw musi zostać zbudowany \${TARGET}.

\${TARGET}: \${FILENAME_O} \${OUTDIR}

ta linijka mówi, że program wynikowy (hello) zależy od:

- pliku obiektowego \${FILENAME_O} (czyli hello.o),
- katalogu \${OUTDIR} (build).

Jeśli któryś z tych elementów nie istnieje, make wykona komendy poniżej:

`${FILENAME_O}: ${NEW_FILENAME} ${OUTDIR}`

Tutaj definiujemy, jak stworzyć plik obiektowy hello.o.

Zależności: plik źródłowy (src/hello.c) oraz katalog (build).

`${CC} -c ${NEW_FILENAME} -o ${OUTDIR}/${FILENAME_O}`

`${CC}`: za pomocą kompilatora gcc powstaje gotowy program z pliku obiektowego

`-c`: kompluj, ale nie linkuj (tworzy plik .o)

`-o`: → zapisz wynik do folderu (build)

Czyli: z pliku src/hello.c powstanie build/hello.o.

`$(OUTDIR):`

`mkdir ${OUTDIR}: tworzymy katalog build, jeśli go nie ma.`

zawartość `$(TARGET): ${FILENAME_O} ${OUTDIR}:`

`$(CC) ${OUTDIR}/${FILENAME_O} -o ${OUTDIR}/$(TARGET):` kompilacja programu wynikowego

`-o` oznacza „output”, czyli wynik zapisz w `$(OUTDIR)/$(TARGET)` (czyli np. `build/hello`)

`cp ${NEW_FILENAME} ${OUTDIR}/${FILENAME}:` kopiowanie pliku źródłowego

kopiuje oryginalny plik źródłowy (`src/hello.c`) do folderu `build` (żeby tam był cały projekt skompilowany razem).

clean: służy do usuwania wyników kompilacji

`rm -rf ${OUTDIR}: usuwa cały katalog build wraz z zawartością.`

WYNIK

```
karyna@karyna-VirtualBox:~/lab2$ make
mkdir build
gcc -c src/hello.c -o build/hello.o
gcc build/hello.o -o build/hello
cp src/hello.c build/hello.c
karyna@karyna-VirtualBox:~/lab2$ ls
build  hello  Makefile  src
karyna@karyna-VirtualBox:~/lab2$ make clean
rm -rf build
karyna@karyna-VirtualBox:~/lab2$
```

```
karyna@karyna-VirtualBox:~/lab2/build$ ./hello
Hello, World!
```

Aby sprawdzić poprawność działania pliku **Makefile**, uruchomiłam polecenia:

`make`

`make clean`

`make`

```
karyna@karyna-VirtualBox:~/lab2$ make
mkdir build
gcc -c src/hello.c -o build/hello.o
gcc build/hello.o -o build/hello
cp src/hello.c build/hello.c
karyna@karyna-VirtualBox:~/lab2$ make clean
rm -rf build
karyna@karyna-VirtualBox:~/lab2$ make
mkdir build
gcc -c src/hello.c -o build/hello.o
gcc build/hello.o -o build/hello
cp src/hello.c build/hello.c
```

Po wykonaniu komendy make clean wszystkie pliki utworzone podczas komplikacji zostały usunięte, a katalog projektu został przywrócony do stanu początkowego.
Następne wywołanie make ponownie skompilowało cały program **bez żadnych błędów**, co potwierdza, że plik **Makefile** został przygotowany prawidłowo i zawiera wszystkie niezbędne reguły oraz zależności.