

```
#define FIFO1 "server_to_worker"
```

```
#define FIFO2 "worker_to_server"
```

Nazwy dwóch potoków FIFO (plików):

jeden do wysyłania danych z serwera do workera

drugi z workera do serwera

```
int main(int argc, char *argv[])
```

argc – liczba argumentów

argv – argumenty z linii poleceń

```
if (argc != 2) {
```

Sprawdza, czy podano dokładnie jeden argument (np. server albo worker)

```
printf("usage: %s server and worker\n", argv[0]);
```

Wypisuje, jak poprawnie uruchomić program

SERVER:

```
if (strcmp(argv[1], "server") == 0) {
```

Sprawdza, czy argument to "server"

```
mkfifo(FIFO1, 0666);
```

```
mkfifo(FIFO2, 0666);
```

☐ Tworzy dwa FIFO (jak pliki, ale do komunikacji):

0666 → każdy może czytać i pisać

```
int write_fd = open(FIFO1, O_WRONLY);
```

Serwer pisze do FIFO1 (do workera)

```
int read_fd = open(FIFO2, O_RDONLY);
```

Serwer czyta z FIFO2 (od workera)

```
server_loop(write_fd, read_fd);
```

Uruchamia główną logikę serwera (działa, dopóki pętla się nie skończy)

```
close(write_fd);
```

```
close(read_fd);
```

Zamyka potoki

```
unlink(FIFO1);
```

```
unlink(FIFO2);
```

Usuwa FIFO z systemu (kasuje pliki)

```
printf("server: done\n");
```

Informacja, że serwer skończył

WORKER:

```
else if (strcmp(argv[1], "worker") == 0) {
```

Sprawdza, czy argument to "worker"

```
int read_fd = open(FIFO1, O_RDONLY);
```

Worker czyta z FIFO1 (od serwera)

```
int write_fd = open(FIFO2, O_WRONLY);
```

Worker pisze do FIFO2 (do serwera)

```
worker_loop(read_fd, write_fd);
```

Główna pętla workera (robi swoją robotę)

```
close(read_fd);
```

```
close(write_fd);
```

Zamyka FIFO.

```
else {  
    printf("Error:invalid argument");  
    return 1;  
}
```

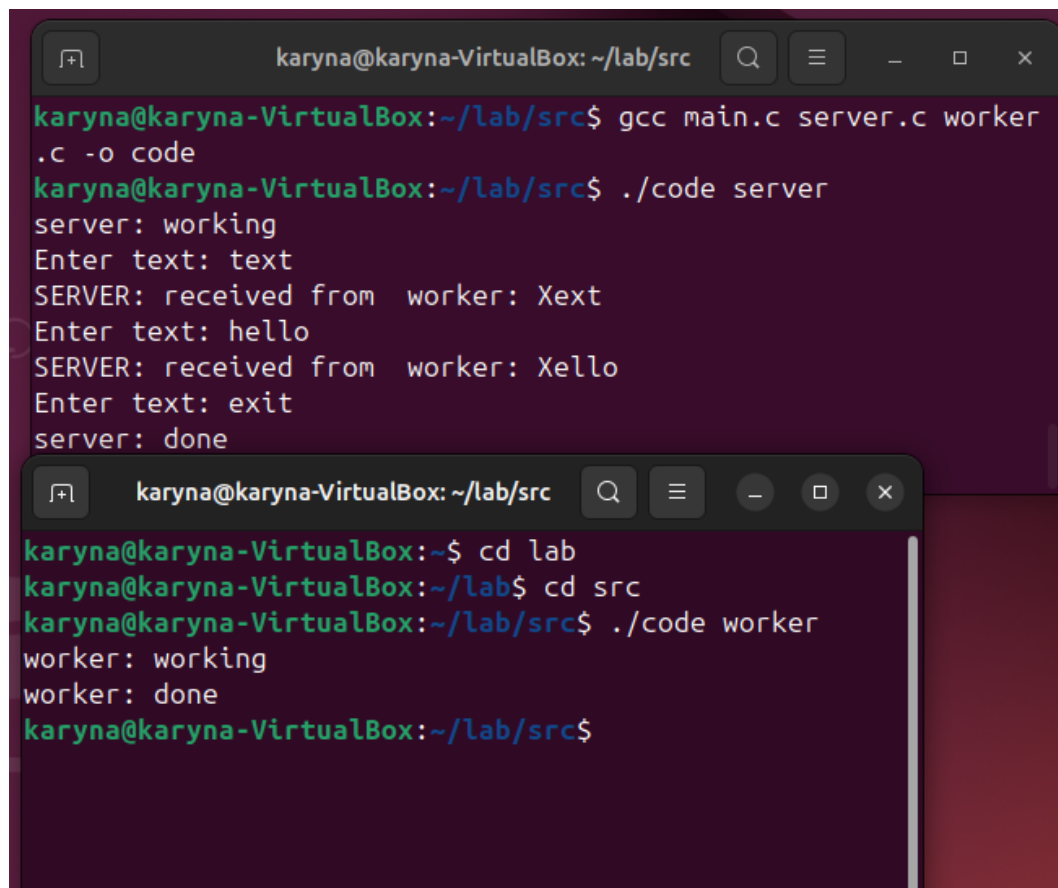
Jeśli argument nie jest ani server, ani worker.

return 0;

Program zakończył się poprawnie.

Wynik:

Po uruchomieniu serwera i workera możliwa jest wymiana danych między nimi. Tekst wpisany po stronie serwera jest przesyłany do workera, a następnie przetworzony tekst wraca do serwera i zostaje wyświetlony. Po wpisaniu komendy `exit` serwer kończy działanie.



```
karyna@karyna-VirtualBox: ~/lab/src
karyna@karyna-VirtualBox:~/lab/src$ gcc main.c server.c worker.c -o code
karyna@karyna-VirtualBox:~/lab/src$ ./code server
server: working
Enter text: text
SERVER: received from worker: Xtext
Enter text: hello
SERVER: received from worker: Xello
Enter text: exit
server: done

karyna@karyna-VirtualBox: ~/lab/src
karyna@karyna-VirtualBox:~$ cd lab
karyna@karyna-VirtualBox:~/lab$ cd src
karyna@karyna-VirtualBox:~/lab/src$ ./code worker
worker: working
worker: done
karyna@karyna-VirtualBox:~/lab/src$
```