

# PizzaShop

PizzaShop este o aplicatie desktop destinata gestionarii comenzilor si platilor intr-un restaurant cu 8 mese. Aceasta permite plasarea, procesarea si onorarea comenzilor de pizza, precum si efectuarea platilor simulate prin card sau cash.

## Utilizatori :

- Chelner – primeste comenzi, serveste clienti si incaseaza plata
- Maestrul pizar – pregateste comenzile si notifica chelnerul cand acestea sunt gata

## Mod de accesare a aplicatiei

- Aplicatia poate fi accesata fara a necesita un cont de utilizator
- Rolurile sunt predefinite si fiecare utilizator isi asuma un rol la utilizarea aplicatie (fiecare utilizeaza functionalitatile de care are nevoie)

## Starea initiala a sistemului

- Informatiile referitoare la meniu sunt preluate dintr-un fisier text, cu structura <tip\_pizza>, <pret>
- Toate mesele sunt libere si nu a fost plasata nicio comanda
- Chelnerii pot alege masa pentru care sa plaseze o comanda, respectiv maestrul pizar vizualizeaza comenzile (la inceput nu are niciuna)

## Functionalitatile principale

- Chelnerul poate plasa o noua comanda pentru o anumita masa, precizand tipul de pizza din meniu si alegand o cantitate pentru aceasta. Fiecare pizza trebuie adaugata la comanda, iar, in final, chelnerul plaseaza comanda. O comanda poate continue mai multe tipuri de pizza.
- Comanda este preluata de maestrul pizar pe care o va pregati si va notifica chelnerul atunci cand pizza poate fi servita.
- Chelnerul serveste comanda clientului si incaseaza plata care poate fi efectuata cash sau cu cardul. Pentru fiecare plata realizata, se inregistreaza intr-un fisier detaliile : masa, tipul platii (cash sau card) si valoarea achitata
- La inchiderea restaurantului se afiseaza totalul incasarilor realizate, pentru fiecare tip de plata

## Conditii :

- O masa poate fi eliberata doar dip ace comanda a fost achitata integral
- Bucataria in care se afla maestrul pizar se poate inchide doar daca nu mai exista comenzi plasate
- Restaurantul se poate inchide doar daca bucataria este inchisa

## Platforma si tehnologii :

- Aplicatia va fi dezvoltata ca o aplicatie desktop compatibila cu windows si linux
- Limbajul de programare : Java
- Stocarea datelor - meniul si platile sunt gestionate prin fisiere text