

# Разработка приложения для Smart TV «Кинотека»

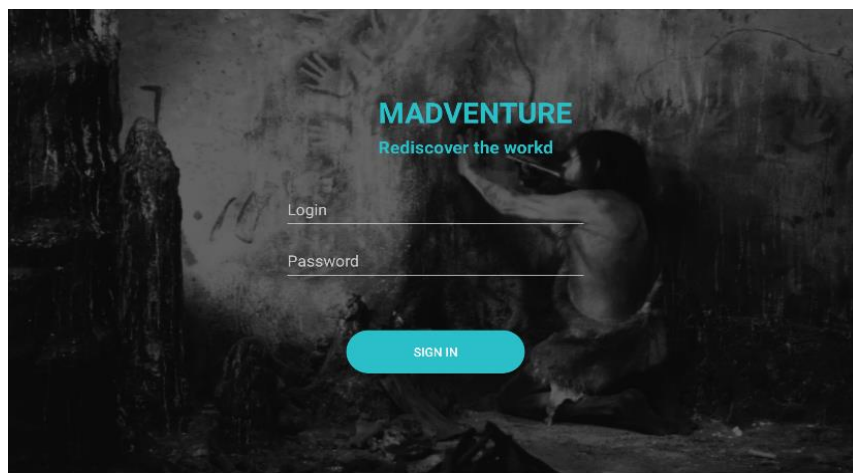
Выполнила: Корпушенко К.Р.

Студентка группы: Пр-31

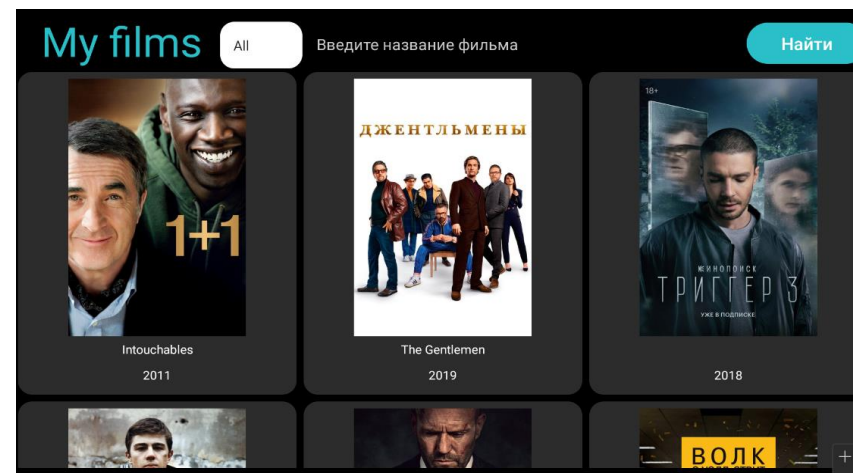
Название приложения: MyTV



Экраны приложения:

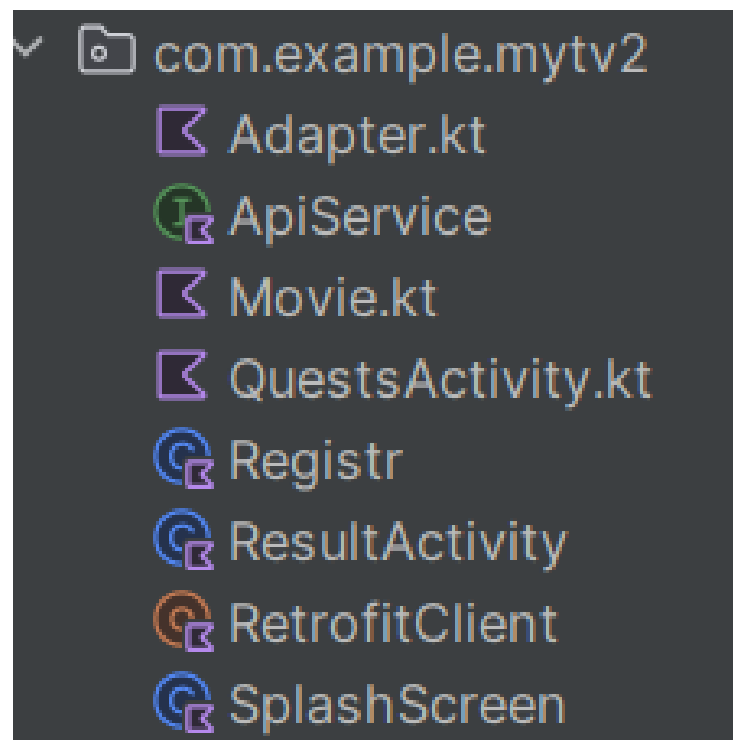


Экран 1

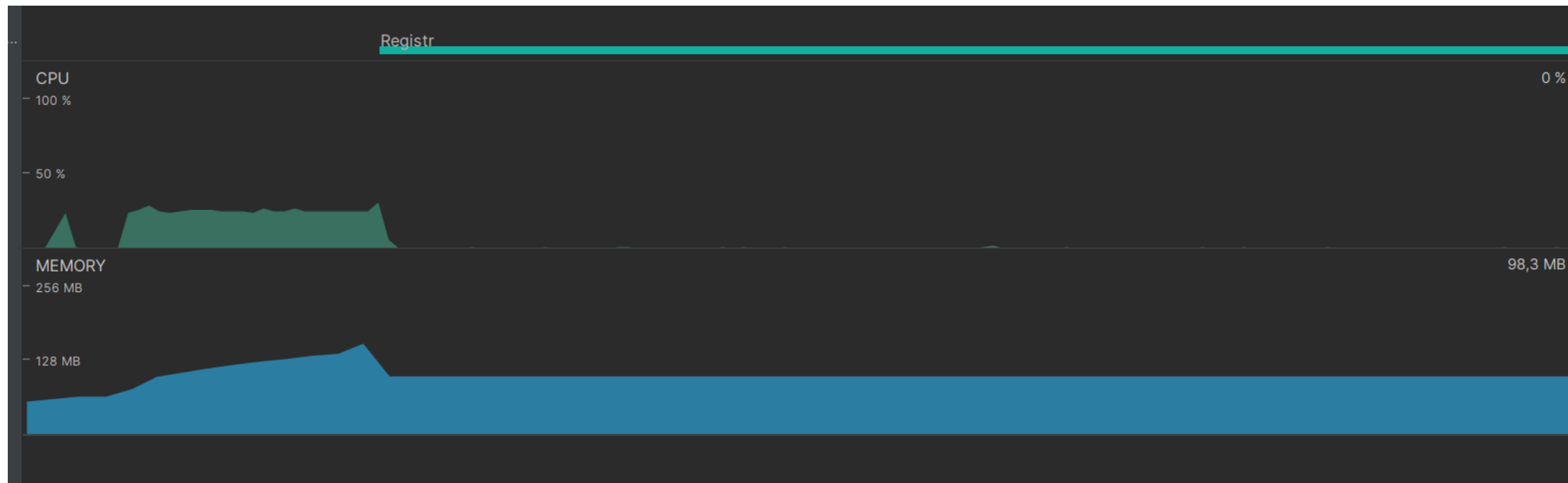


Экран 2

## Схема классов:



# Производительность



# Архитектурные решения:



# Используемые библиотеки:

Библиотека	Назначение
<code>com.squareup.picasso:picasso:2.8</code>	библиотека для загрузки и кэширования изображений в Android. Она упрощает процесс работы с изображениями, позволяя легко загружать их из сети, кэшировать и отображать в <code>ImageView</code>
<code>"com.squareup.retrofit2:retrofit:2.9.0"</code>	библиотека для работы с HTTP API. Она позволяет преобразовывать API в Java-интерфейсы, упрощая взаимодействие с RESTful сервисами и обработку ответов.
<code>"com.squareup.retrofit2:converter-gson:2.9.0"</code>	конвертер для Retrofit, который позволяет автоматически преобразовывать JSON-ответы в Java-объекты с использованием библиотеки <code>Gson</code> .
<code>"com.squareup.okhttp3:okhttp:4.9.3"</code>	HTTP-клиент, который обеспечивает надежное и эффективное взаимодействие с веб-сервисами. Он поддерживает кэширование, управление соединениями и другие функции для оптимизации сетевых запросов.
<code>"com.github.bumptechnology.glide:glide:4.15.1"</code>	библиотека для загрузки и отображения изображений, которая поддерживает кэширование и оптимизацию изображений для различных размеров экранов.
<code>"androidx.leanback:leanback:1.0.0"</code>	библиотека, предназначенная для создания интерфейсов для Android TV. Она предоставляет компоненты для отображения контента в виде карточек и списков.
<code>"androidx.core:core-ktx:1.10.1"</code>	набор расширений для стандартных библиотек Android, который упрощает работу с API и делает код более лаконичным и читаемым.
<code>"com.android.volley:volley:1.2.1"</code>	библиотека для работы с сетевыми запросами, которая упрощает выполнение асинхронных запросов и управление кэшированием.