Теоретическая часть

Вариант 6

1. Прототипы позволяют создать интерактивную модель приложения, которую можно протестировать еще до начала физической реализации.
2. File-Show Version History
3. Область слоев; основная рабочая область, где находятся все экраны; область панели инструментов для создания объектов; область панели свойств элемента для его редактирования.
4. Перейти во вкладку Prototype, выделить нужный фрейм на макете, н одной из его сторон выбрать кружок и протянуть к нужному фрейму , на вкладке Prototype нажать плюсик напротив слова Interaction.

Ссылка на работу: <https://www.figma.com/file/PaNfUmVtUTsePhXnFLhndB/Untitled?type=design&t=RUIg90MnodMBpTD4-6>