Разработка приложения «Онлайн-кинотеатр»

Выполнила: Корпушенко К.Р.

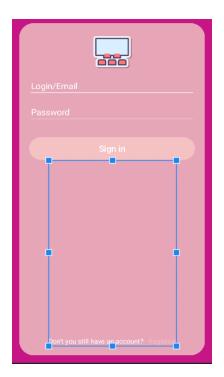
Студентка группы: Пр-31

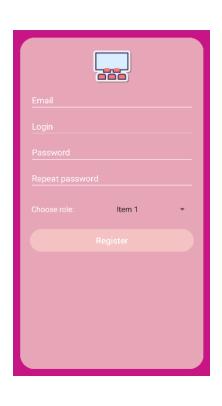
Название приложения: PinkCinema

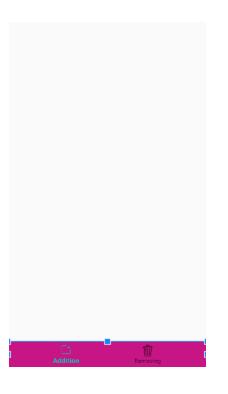
Иконка:

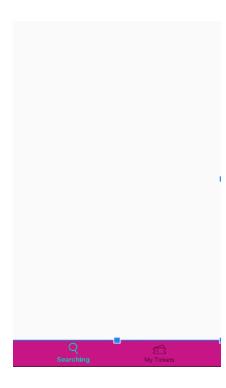


Экраны приложения:









Экран 1

Экран 2

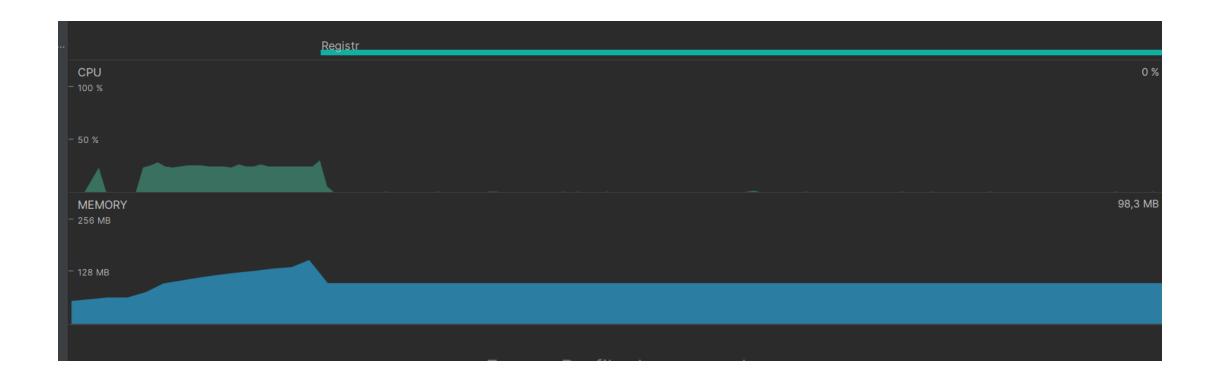
Экран 3

Экран 4

Схема классов:

R AdditionMovieFragment **@** Authorisation □ CinemaDataBase.kt @ MainActivityForAdm @ MainActivityForUser @ MovieDetailsActivity @ MyTicketsFragment Registration @ RemovingMovieFragment @ SearchingMovieFragment

Производительность



Архитектурные решения:





Используемые библиотеки:

Библиотека	Назначение
"androidx.room:room-runtime:2.5.0"	Это основная библиотека для работы с Room — ORM (объектно-реляционным отображением) для SQLite. Она позволяет работать с локальной базой данных SQLite с помощью объектно-ориентированного подхода.
"org.jetbrains.kotlinx:kotlinx-coroutines-android:1.6.2"	Библиотека для работы с корутинами в Kotlin. Она позволяет выполнять асинхронные операции, такие как сетевые запросы или операции с базой данных, без блокировки основного потока.
"androidx.navigation:navigation-fragment-ktx:2.5.3" "androidx.navigation:navigation-ui-ktx:2.5.3"	Библиотека для реализации навигации в приложении. Компоненты навигации упрощают управление переходами между экранами, передачу данных и обработку back-стека.
"com.squareup.picasso:picasso:2.8"	Библиотека для загрузки и отображения изображений из интернета. Picasso автоматически кэширует изображения и упрощает их обработку.
"com.squareup.retrofit2:converter-gson:2.9.0"	это конвертер для библиотеки Retrofit, который позволяет автоматически преобразовывать JSON-ответы в объекты Kotlin/Java с помощью Gson.
"androidx.recyclerview:recyclerview:1.2.1"	Библиотека для создания списков и сеток в Android. RecyclerView заменяет устаревший ListView и предоставляет более гибкий и производительный способ отображения данных.
"androidx.constraintlayout:constraintlayout:2.1.3"	это мощный макет для создания сложных интерфейсов с минимальным количеством вложений. Позволяет задавать связи между элементами для гибкого управления их расположением.
"com.android.volley:volley:1.2.1"	библиотека для работы с сетевыми запросами, которая упрощает выполнение асинхронных запросов и управление кэшированием.