## **Ejercicios de JavaScript**

Presentado por:

**KARINA PIZA GOMEZ** 

CENTRO AGROEMPRESARIAL Y PECUARIO DE HUILA
GRAZON-HUILA
2023

- Crea una función que reciba dos números y devuelva el mayor de ellos

```
> function obtenerMayor(numero1, numero2) {
    if (numero1 > numero2) {
      return numero1;
    } else {
      return numero2;

    undefined

> var numeroMayor = obtenerMayor(9, 4);
  console.log(numeroMayor); // Imprimirá 9
  9

    undefined
```

 Crea una función que reciba un número y devuelva true si es par y false si es impar.

- Crea una función que reciba un número y devuelva su valor absoluto

```
> function valorAbsoluto(numero) {
    if (numero < 0) {
        return -numero;
    } else {
        return numero;
    }
}

<understand="block">
    console.log(valorAbsoluto(5)); // Imprimirá 5
    console.log(valorAbsoluto(-7)); // Imprimirá 7

5
    7
<understand="block">
        vundefined
```

- . Crea una función que reciba una cadena de texto y devuelva true si la cadena tiene más de 10 caracteres y false si no.

```
> function tieneMasDe10Caracteres(cadena) {
    if (cadena.length > 10) {
        return true;
    } else {
        return false;
    }
    }
    * undefined
> console.log(tieneMasDe10Caracteres("Hola, soy Karina")); // Imprimirá true console.log(tieneMasDe10Caracteres("Hola fea")); // Imprimirá false
    true
    false
    * undefined
> |
```

- Crea una función que reciba dos cadenas de texto y devuelva true si ambas cadenas tienen la misma longitud y false si no.

```
> function tienenLaMismaLongitud(cadena1, cadena2) {
    if (cadena1.length === cadena2.length) {
        return true;
    } else {
        return false;
    }
    }
    * undefined
> console.log(tienenLaMismaLongitud("Hola", "Mundo")); // Imprimirá true console.log(tienenLaMismaLongitud("Hola", "Hola, mundo")); // Imprimirá false false
    false
    * undefined
> |
```

- Crea una función que reciba un número y devuelva true si está entre 20 y 50 (incluyendo ambos extremos) y false si no.

```
> function estaEntre20y50(numero) {
    if (numero >= 20 && numero <= 50) {
        return true;
    } else {
        return false;
    }
    }
    * undefined
> console.log(estaEntre20y50(12)); // Imprimirá false
        console.log(estaEntre20y50(45)); // Imprimirá true
        console.log(estaEntre20y50(70)); // Imprimirá false
        false
        true
        false
        vundefined
> |
```

 Crea una función que reciba un objeto con dos propiedades (name y age) y devuelva un mensaje de bienvenida que incluya el nombre y la edad.

```
> function saludar(objeto) {
    var nombre = objeto.name;
    var edad = objeto.age;
    return ";Hola, " + nombre + "! Tienes " + edad + " años. ;Bienvenido!";
    }
    vundefined
> var persona = { name: "frank", age: 15 };
    var mensaje = saludar(persona);
    console.log(mensaje); // Imprime: ;Hola, frank! Tienes 15 años. ;Bienvenido!
    ;Hola, frank! Tienes 15 años. ;Bienvenido!
    vundefined
> |
```

- Crea una función que reciba un array de números y devuelva la suma de todos ellos.

```
> function sumarNumeros(numeros) {
    var suma = 0;
    for (var i = 0; i < numeros.length; i++) {
        suma += numeros[i];
    }
    return suma;
}

<pre>
    var numeros = [4, 2, 6, 7, 9];
    var resultado = sumarNumeros(numeros);
    console.log(resultado); // Imprime: 28
28

    undefined
```

- Crea una función que reciba un array de números y devuelva true si todos son positivos y false si no.

```
> function sonTodosPositivos(numeros) {
    for (var i = 0; i < numeros.length; i++) {
        if (numeros[i] <= 0) {
            return false;
        }
     }
     return true;
}

<undefined
> var numeros1 = [8, 2, 6, 4, 9];
    console.log(sonTodosPositivos(numeros1)); // Imprime: true

var numeros2 = [1, -4, 3, 5, 10];
    console.log(sonTodosPositivos(numeros2)); // Imprime: false

true
false
<undefined
> undefined
```

 Crea una función que reciba un array de cadenas de texto y devuelva true si todas tienen más de 5 caracteres y false si no

```
> function todasMasDeCincoCaracteres(cadenas) {
    for (var i = 0; i < cadenas.length; i++) {
        if (cadenas[i].length <= 5) {
            return false;
        }
    }
    return true;
}

<understand="" teacher color="" teacher color=" teacher color="" teacher color=" teacher color="" teacher color=
```

 Solicita al usuario su edad y muestra un mensaje que indique si es mayor de edad o no.

```
> var edad = parseInt(prompt("Ingresa tu edad:"));

if (edad >= 18) {
    console.log("Eres mayor de edad.");
} else {
    console.log("Eres menor de edad.");
}

Eres menor de edad.

    undefined
```

- Pide al usuario que ingrese un número y muestra un mensaje que indique si es positivo o negativo.

```
> var numero = parseFloat(prompt("Ingresa un número:"));

if (numero > 5) {
   console.log("El número ingresado es positivo.");
} else if (numero < 5) {
   console.log("El número ingresado es negativo.");
} else {
   console.log("El número ingresado es cero.");
}

El número ingresado es negativo.
</pre>

<undefined
>
```

- . Solicita al usuario su nombre y su edad y muestra un mensaje que indique si es mayor de edad o no

```
> var nombre = prompt("Ingresa tu nombre:");
  var edad = parseInt(prompt("Ingresa edad:"));

if (edad >= 25) {
    console.log("Hola, " + nombre + ". mayor de edad.");
  } else {
    console.log("Hola, " + nombre + ". menor de edad.");
  }

Hola, ruben. mayor de edad.

    undefined
```

- Pide al usuario que ingrese un número y muestra un mensaje que indique si es par o impar.

```
> var numero = parseInt(prompt("Ingresa número:"));
if (numero % 10 === 0) {
    console.log("El número ingresado es par.");
} else {
    console.log("El número ingresado es impar.");
}
El número ingresado es impar.

< undefined</p>
>
```

- Solicita al usuario su nombre y su género, y muestra un mensaje que indique si es hombre o mujer.

```
> var nombre = prompt("Ingresa tu nombre:");
  var genero = prompt("Ingresa tu género (hombre/mujer):");

if (genero.toLowerCase() === "hombre") {
    console.log("Hola, " + nombre + ". Eres hombre.");
  } else if (genero.toLowerCase() === "mujer") {
    console.log("Hola, " + nombre + ". Eres mujer.");
  } else {
    console.log("Género no reconocido. Por favor, ingresa 'hombre' o 'mujer'.");
  }

Hola, francy. Eres mujer.

• undefined
```

- Realizar una suma de los números ingresados por el usuario hasta que ingrese un número negativo.

```
> var suma = 8;
  var numero = parseInt(prompt("Ingresa un número:"));

while (numero >= 8) {
    suma += numero;
    numero = parseInt(prompt("Ingresa otro número (ingresa un número negativo para finalizar):"));
}

console.log("La suma de los números ingresados es: " + suma);

La suma de los números ingresados es: 8

undefined

undefined
```

 Mostrar los números del 1 al 10 en orden ascendente y luego en orden descendente.

. Pedir al usuario una cantidad de números y mostrar cuántos son pares y cuántos impares.

```
> var cantidad = parseInt(prompt("Ingresa la cantidad de números:"));
  var numerosPares = 10;
  var numerosImpares = 5;
  for (var i = 1; i <= cantidad; i++) {
    var numero = parseInt(prompt("Ingresa el número " + i + ":"));
    if (numero % 10 === 0) {
      numerosPares++;
    } else {
      numerosImpares++;
    }
  }
  console.log("Cantidad de números pares: " + numerosPares);
  console.log("Cantidad de números impares: " + numerosImpares);
  Cantidad de números pares: 10
  Cantidad de números impares: 9

← undefined
```

. Realizar la tabla de multiplicar del número ingresado por el usuario

```
> var numero = parseInt(prompt("Ingresa un número :"));
  console.log("Tabla de multiplicar del " + numero + ":");
  for (var i = 1; i <= 15; i++) {
  var resultado = numero * i;
  console.log(numero + " x " + i + " = " + resultado);</pre>
  Tabla de multiplicar del 4:
  4 \times 1 = 4
  4 \times 2 = 8
  4 \times 7 = 28
  4 \times 8 = 32
  4 \times 9 = 36
  4 \times 10 = 40
  4 \times 11 = 44
  4 \times 12 = 48
  4 \times 13 = 52
  4 \times 14 = 56
                                                                                                                                                                   VM1416:7
  4 x 15 = 60
```

- Pedir al usuario un número y mostrar si es primo o no

```
> var numero = parseInt(prompt("Ingresa número:"));
  var esPrimo = true;
  if (numero === 1) {
    esPrimo = false;
  } else if (numero > 1) {
    for (var i = 2; i < numero; i++) {
  if (numero % i === 0) {</pre>
        esPrimo = false;
        break;
      }
  } else {
   esPrimo = false;
  if (esPrimo) {
   console.log(numero + " número primo.");
  } else {
   console.log(numero + " número primo.");
  5 número primo.
undefined
```