



**ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL**

**FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS**

**INGENIERÍA EN SOFTWARE**

**Construcción y Evolución de Software**

**Manual de Usuario**

**Integrantes:**

Karina Arichavala

Gilson Cango

Matias Villareal

Dayana Lema

**Período académico: 2024-A**

# Contenido

Introducción .....	2
1. Objetivo .....	2
2. Manual .....	3
Pantalla principal: .....	3
Botón Español a Braille: .....	3
Botón Generar Señalética Braille .....	3
Botón Braille a Español .....	4
Botón Imprimir en Espejo .....	5
3. Contacto .....	5

## Introducción

El presente documento tiene como facilitar a usuarios nuevos la familiarización con el traductor de braille. Se destaca que ya que la aplicación es en esencia sencilla ya que esta diseñada para facilitar su uso a los nuevos usuarios.

### 1. Objetivo

- Enseñar al usuario la interfaz principal del programa junto con las distintas opciones que esta ofrece.

### 2. Manual

Pantalla principal:



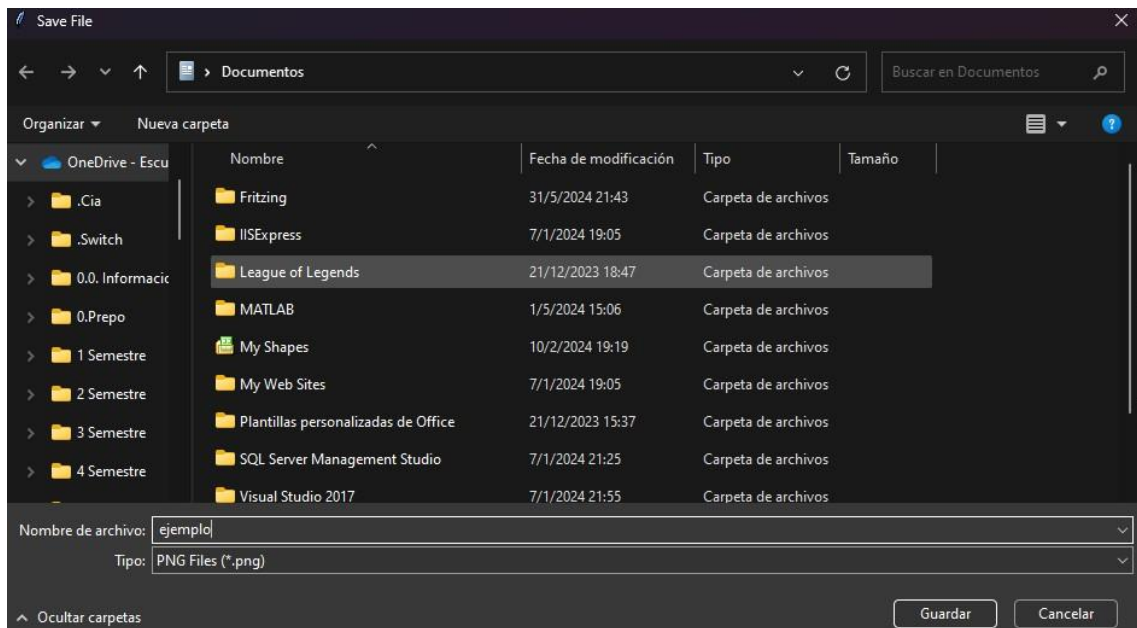


Figura 3. Guardado de imagen

A continuación, se presenta un ejemplo del resultado de la generación de la imagen.

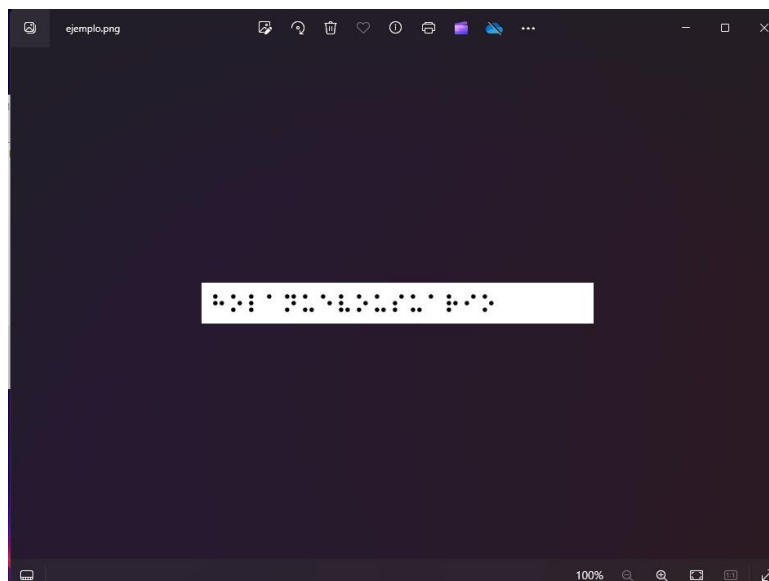


Figura 4. Resultado de señáletica.

### Botón Braille a Español

Este botón permite convertir cualquier cadena de texto con caracteres en braille al idioma español.



Figura 5. Función Botón Español a Braille

### Botón Imprimir en Espejo

Este botón permite invertir el resultado de la traducción en braille, es decir que el texto en caracteres braille se imprimirán al revés.

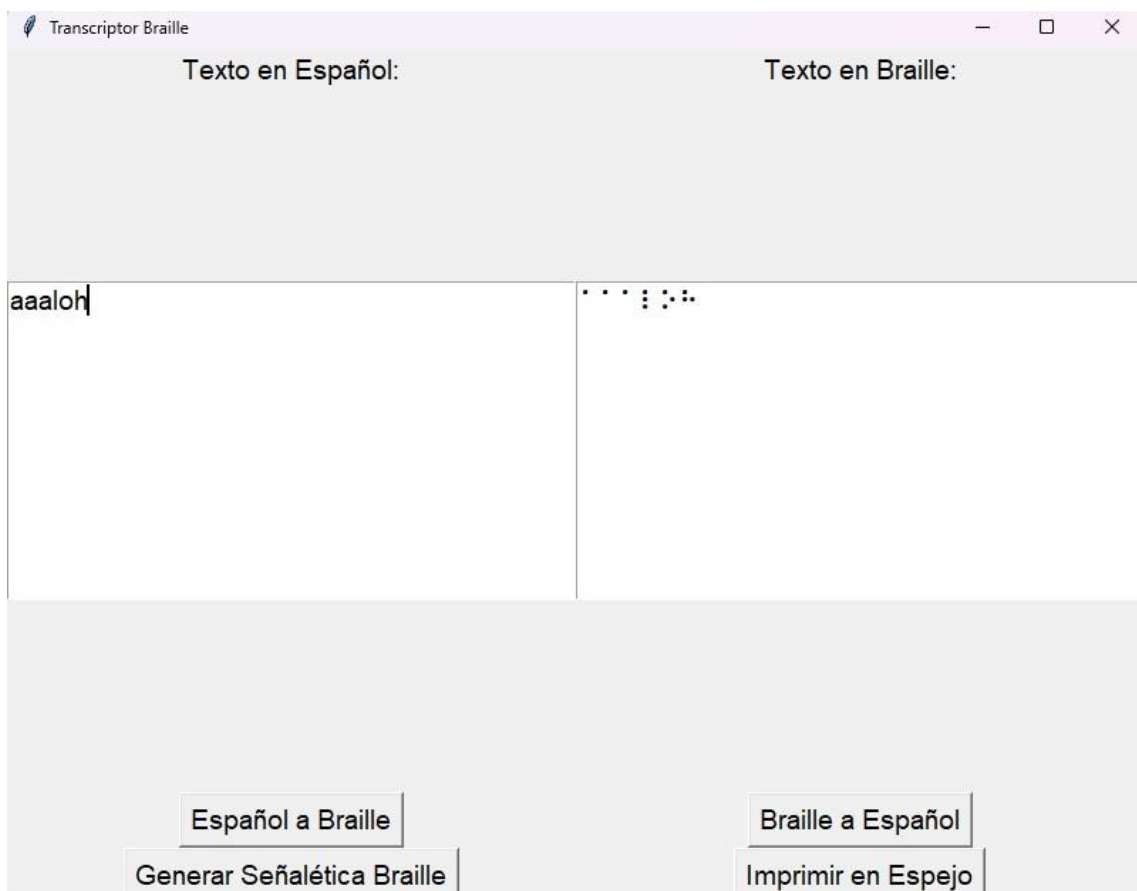


Figura 6. Función Imprimir en Espejo.

## 3. Contacto

En caso de ser necesario información más específica o se requiere conocer algún detalle no incluido en el presente manual contactar al creador del manual e instructor de la herramienta al correo christian.nazate@epn.edu.ec