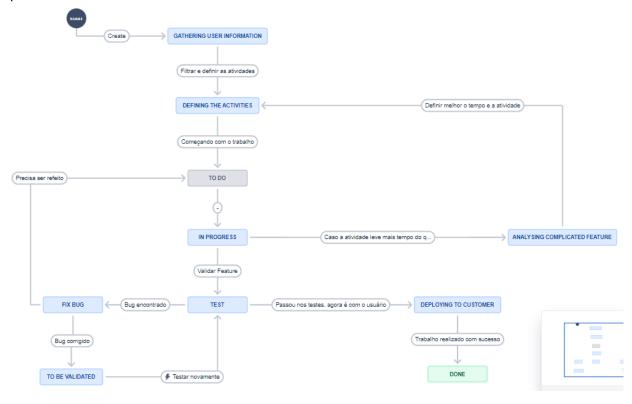
Um plano de fluxo de trabalho de desenvolvimento e do ciclo de vida do bug conforme explicado



- Um documento contendo no mínimo 2 User Stories pensadas e criadas por você em formato PDF.
- 1.Cenário: O usuário deseja comprar duas camisas do mesmo tipo

Dado que o cliente gostou de uma camisa e queira mais de uma

Quando clicar na camisa

Então deve aparecer um botão de quantidade

2. Cenário: Redirecionar automaticamente para os produtos

Dado que o cliente clique no botão superior no canto esquerdo

E clique em "all items"

Então deve aparecer todos os produtos sem a barreira branca no canto esquerdo de opções

- Cenário: Criar uma barra de pesquisa por produtos
   Dado que o cliente queira procurar por um determinado produto
   Quando o cliente digitar na barra de pesquisa pelo produto
   Então deve aparecer o produto desejado pelo cliente
  - Documentos de teste gerados no seu processo de estudo:
    - Mind-map de pelo menos 1 User Story



miro

■ 2 casos de teste utilizando técnica step-by-step (no mínimo) com a configuração que preferir

# 1 Caso de Teste

1	Na barra de endereço digitar a url da página: Swag Labs, em seguida clique em enter e verifique se o usuário é redirecionado a página do Swag Lab	Click to type the test data	O usuário deve ser redirecionado a página da loja virtual Swag Lag
2	STEP  Fazer o login com o usuário e senha dado	TEST DATA  Click to type the test data	O usuário deve ser capaz de logar com o usuário e senha padrão dado.
3	Adicione qualquer produto ao carrinho de compra	TEST DATA  Click to type the test data	DOPECTED RESULT  O usuário deve ser capaz de adicionar um produto ao carrinho de compra
4	STEP Em seguida o usuário deve clicar no carrinho de compra	TEST DATA  Click to type the test data	O usuário deve ser redirecionado a página contendo os itens do carrinho de compra
5	STEP  Deve aparecer no carrinho de compra o nome, a descrição e a foto do produto	TEST DATA  Click to type the test data	DOPECTED RESULT  O usuário deve ser capaz de ver o nome, a descrição e a foto do produto.

# 2 Caso de Teste

Steps			
1	Na barra de endereço digita a url da página: Swag Labs e em seguida clique em enter e verifique se o usuário é redirecionado a página do Swag Lab	TEST DATA  Click to type the test data	EXPECTED RESULT  O usuário deve ser redirecionado para a página do Swag Lab.
2	O usuário deve fazer o login com o úsuario e senha dado	TEST DATA Click to type the test data	DOPECTED RESULT  O usuário deve ser capaz de logar no site
3	O usuário deve dicar em algum produto para obter mais detalhe	TEST DATA  Click to type the test data	Deve abrir uma página com o produto escolhido e seus detalhes
4	O usuário deve ser capaz de ver no mínimo duas fotos do produto, minimizar e maximizar para ver detalhes do produto	TEST DATA  Click to type the test data	DOPECTED RESULT  O usuário deve ser capaz de visualizar no mínimo duas imagens do produto e ser capaz de maximizar e menimizar pra ver mais detalhes

2 casos de teste utilizando BDD (no mínimo)

### 1 Caso de Teste

## **BDD** - Gherkin Script

```
Given que o cliente gostou de uma camisa e queira mais de uma

When clicar na camisa

Then deve aparecer um botão de quantidade
```

#### 2 Caso de Teste

### **BDD** - Gherkin Script

```
Given que o cliente clique no botão superior no canto esquerdo

And clique em "all items"

Then deve aparecer todos os produtos sem a barreira branca no canto esquerdo de opções
```