Relatorio

Karine Piacentini Coelho da Costa^1

March 10, 2019

 $^{^{1}} karinepcdc@ufrn.br\\$

Contents

1	Introdução		
2	Mét	todos	
	2.1	Caract	terização técnica do computador
	2.2	Algori	tmos
		2.2.1	Busca linear
		2.2.2	Busca binária
		2.2.3	Busca ternária
		2.2.4	Jump search
		2.2.5	Busca de Fibonacci
	Res	ultado	${f s}$

Chapter 1
Introdução

Chapter 2

Métodos

2.1 Caracterização técnica do computador

2.2 Algoritmos

2.2.1 Busca linear

```
Algoritmo 1: Busca linear
  Entrada: Vetor V, chave k e limites de busca esquerdo l e direito r (inclusive).
  Saída: Índice da ocorrência de k em V; ou -1 caso não exista k em V.
  /* Precondição: l \le r; l, r \ge 0; V em ordem crescente.
                                                                                */
1 Função buscaLin(V: arranjo de inteiros; k: inteiro; l: inteiro; r: inteiro):
   inteiro
     var i: inteiro
\mathbf{2}
     enquanto i \leftarrow l até r faça
3
         se V[i] == k então
4
            retorna i
5
         fim
6
     fim
     retorna -1
9 fim
```

2.2.2 Busca binária

Algoritmo 2: Busca binária

```
Entrada: Vetor V, chave k e limites de busca esquerdo l e direito r (inclusive).
   Saída: Índice da ocorrência de k em V; ou -1 caso não exista k em V.
  /* Precondição: l \leq r; l,r \geq 0; V em ordem crescente.
                                                                               */
1 Função buscaBin(V: arranjo de inteiro; k: inteiro; l: inteiro; r: inteiro):
    inteiro
      var m: inteiro
2
      enquanto r > l faça
3
         m \leftarrow (l+r)/2
4
         se k == V[m] então
5
           retorna m
 6
         fim
7
         senão se k < V[m] então
          r \leftarrow m-1
9
         fim
10
         senão
11
          l \leftarrow m+1
12
         fim
13
      fim
14
      retorna -1
16 fim
```

2.2.3 Busca ternária

2.2.4 *Jump search*

2.2.5 Busca de Fibonacci

Chapter 3

Resultados

3.1