



Diseño Web

DIWEB-10/BITIC-30

Profesor:

Francisco Jiménez Bonilla

Estudiante

Karina Sequeira Corrales.

Tercer cuatrimestre del año 2023.

1- ¿Qué es Bootstrap5 y cuál es su dirección web de información?

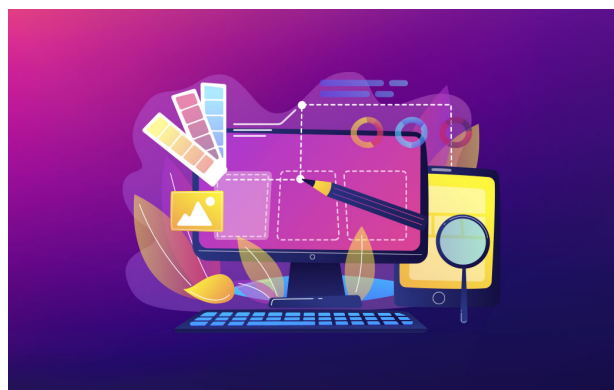
Después de un análisis sobre la plataforma, se puede concluir que, bootstrap5 es un framework (esquema o marco de trabajo) que nos brinda una base para el desarrollo de sitios web y aplicaciones móviles. Se basa en el diseño responsivo, esto quiere decir que las aplicaciones y sitios web creados se adaptarán y van a funcionar correctamente en diferentes dispositivos y en distintos tamaños de pantalla.



En la anterior imagen podemos ver como la misma aplicación o sitio web, se adapta a distintos dispositivos tecnológicos.

2- Cite las ventajas que brinda Bootstrap5 para desarrollar sitios web.

1. **Diseño receptivo:** Bootstrap5 ofrece un sistema de cuadrícula que facilita la creación de sitios web y aplicaciones responsivas, lo que garantiza una experiencia de usuario óptima en diferentes dispositivos y tamaños de pantalla.



2. **Componentes y estilos prediseñados:** Bootstrap5 incluye una amplia variedad de componentes y estilos listos para usar, como botones, formularios, tarjetas, barras de navegación, entre otros. Esto permite a los desarrolladores ahorrar tiempo y esfuerzo al no tener que crear estos elementos desde cero.

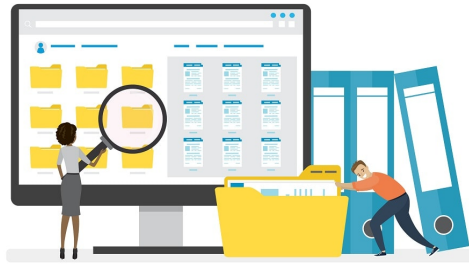


3. **Flexibilidad y personalización:** A pesar de contar con componentes y estilos predefinidos, bootstrap 5 permite a los desarrolladores personalizarlos fácilmente según sus necesidades y preferencias. Esto se logra a través de la utilización de variables CSS y Sass, lo que facilita la adaptación del framework a los requerimientos de cada proyecto.



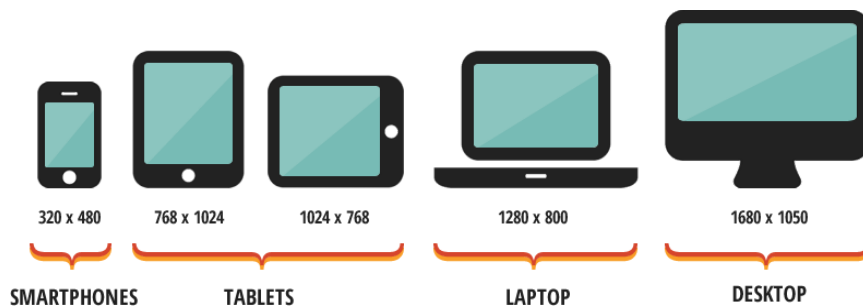
4. **Documentación completa y activa comunidad:** Bootstrap5 cuenta con una extensa documentación oficial, que brinda ejemplos detallados y guías de uso de

todos sus componentes y características. Además, existe una comunidad activa en línea que proporciona soporte y comparte recursos adicionales.



3- ¿Nombrar 3 dispositivos digitales que se usan para hacer las pruebas de responsividad?

1. Teléfonos celulares (ejemplo Samsung Galaxy S8)
2. Tablets
3. Desktop (computadora de escritorio)



4- ¿Cuál es la función principal de la etiqueta `<meta name="viewport">`?

Esta etiqueta nos va a ayudar a controlar las dimensiones de la pantalla que se nos presentan. Esto nos ayudará a que nuestra página o la vista de nuestra página se adapte según las dimensiones de la pantalla que nuestro dispositivo contenga.



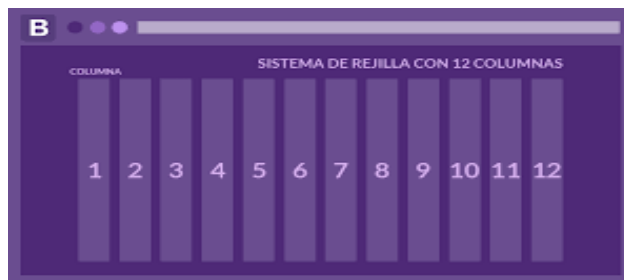
5- ¿Cite 3 frameworks web CSS responsivos que se utilizan en el desarrollo web (NO cuenta Bootstrap)?

- UIKit
- Bulma
- Foundation



6- ¿En qué consiste el sistema de rejillas en Bootstrap5?

Este sistema nos va a permitir dividir el contenido en filas y columnas, facilitando la creación de diseños flexibles y que se adapten. Son esenciales a la hora de distribuir o alinear elementos en un diseño.

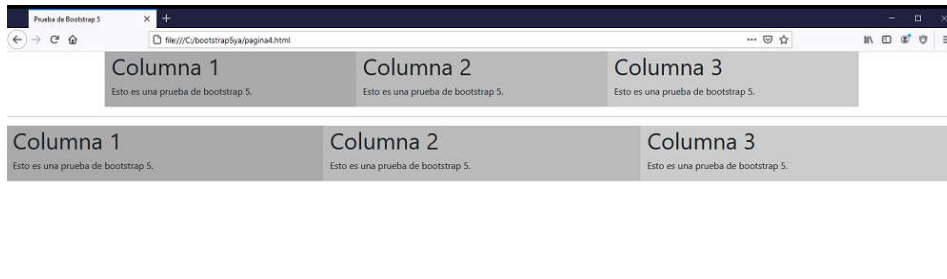


7- ¿Cuáles son los tipos de contenedores que se usan en Bootstrap5?

Los tipos de contenedores que podemos encontrar/usar en bootstrap son:

- Container (Sirve para agregar **márgenes** laterales)

- Container-fluid (Sirve para **extenderse** al 100% del ancho de la ventana del navegador)



8- ¿Para qué sirven las instrucciones Flexbox en Bootstrap5?

Las utilizamos para hacer la organización de elementos en un diseño flexible, en el espacio ya proporcionado. Los utilizamos en sitios responsive, donde el contenedor es flexible. El contenedor se adapta a los elementos dentro del mismo.

Bootstrap Flexbox

Basic Bootstrap Flexbox

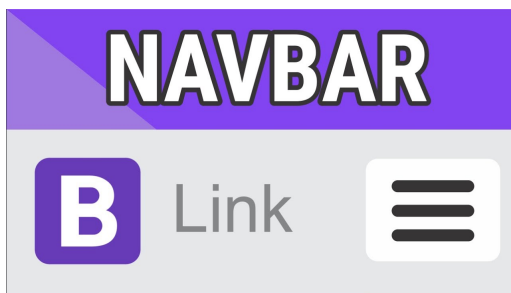


Bootstrap Inline Flexbox



9- ¿A qué se le llama menú hamburguesa en Bootstrap5?

Se le denomina de esa manera a un menú de búsqueda, que al abrirse nos va a desplegar una serie de opciones para navegar por la aplicación/sitio web.



10- ¿Qué son las Medias Querys y para qué sirven?

Son medidas que se van a utilizar para la creación de un sitio web/ página web responsive, medidas basadas en las dimensiones de la pantalla de los dispositivos. Estas medidas nos van a permitir colocar o definir un límite en el tamaño de las pantallas de los dispositivos,

diciéndonos que a cierta medida, la página debe de comportarse de manera responsive, o bien, adaptarse a las medidas de esa pantalla determinada. Basados en esos tamaños, podremos ver nuestros sitios web de distintas maneras.

MEDIA QUERIES



¿Qué enseñanza le brindó la tarea por medio de un párrafo de 5 renglones?

Una vez entendiendo la plataforma, incluso comprendiendo el concepto de framework, me da una vista más amplia de cómo se puede facilitar el trabajo o creación de una página web /sitio web, mediante el uso de bootstrap5. No obstante, se debe de tener bastante conocimiento de la herramienta, las propiedades que la misma tiene y cómo podemos jugar con sus atributos para así poder crear una buena página web, que se adapte a lo que buscamos.

