

**МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**

**Факультет Информационных технологий**

***Кафедра Информатики и информационных технологий***

**направление подготовки**

**09.03.02 «Информационные системы и технологии»**

## **ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № 5**

**Дисциплина:** технологии кроссплатформенного программирования

**Тема:** Документирование javadoc

**Выполнила: студентка группы 211-725**

**Алюбаева Карина Ислямбековна**

**Дата** 20.10.2023

**Проверил:** \_\_\_\_\_

**Дата, подпись** \_\_\_\_\_

(Дата)

(Подпись)

**Москва**

**2023**

## Оглавление

Ход работы.....	1
Теоретическое обоснование .....	1
Основная часть .....	3
Задание .....	3
Выполненное задание 1 .....	3
Выполненное задание 2 .....	9

## Ход работы

### Теоретическое обоснование

При документировании приложения необходима также поддержка документации программы. Если документация и код разделены, то непроизвольно создаются сложности, связанные с необходимостью внесения изменений в соответствующие разделы сопроводительной документации при изменении программного кода.

Как правило, все существующие среды разработки IDE приложений Java предлагают решение по связыванию кода с документацией в процессе разработки с использованием `javadoc`. Для этого необходимо соответствующим образом написать комментарий к коду, т.е. документировать. Java комментарии необходимы как для комментирования программы, так и для составления или оформления документации.

Разработан специальный синтаксис для оформления документации в виде комментариев и инструмент для создания из комментариев документации. Этим инструментом является `javadoc`, который обрабатывая файл с исходным

текстом программы, выделяет помеченную документацию из комментариев и связывает с именами соответствующих классов, методов и полей. Таким образом, при минимальных усилиях создания комментариев к коду, можно получить хорошую документацию к программе.

**javadoc** — это генератор документации в HTML-формате из комментариев исходного кода Java и определяет стандарт для документирования классов Java. Для создания доклетов и тэглетов, которые позволяют программисту анализировать структуру Java-приложения, javadoc также предоставляет API. В каждом случае комментарий должен находиться перед документируемым элементом. При написании комментариев к кодам Java используют три типа комментариев:

```
// однострочный комментарий;  
/* многострочный комментарий */  
/** комментирование документации */
```

С помощью утилиты javadoc, входящей в состав JDK, комментарий документации можно извлекать и помещать в HTML файл. Утилита javadoc позволяет вставлять HTML тэги и использовать специальные ярлыки (дескрипторы) документирования. HTML тэги заголовков не используют, чтобы не нарушать стиль файла, сформированного утилитой.

Дескрипторы javadoc, начинающиеся со знака @, называются автономными и должны помещаться с начала строки комментария (лидирующий символ \* игнорируется). Дескрипторы, начинающиеся с фигурной скобки, например {@code}, называются встроенными и могут применяться внутри описания.

Комментарии документации применяют для документирования классов, интерфейсов, полей (переменных), конструкторов и методов. В каждом случае комментарий должен находиться перед документируемым элементом.

## Основная часть

### Задание

1. Прокомментировать программу из предыдущей работы.
2. С помощью Jvados создать HTML-файл, содержащий исходный код программы.

### Выполненное задание 1

Прокомментированный листинг:

```
import java.util.ArrayList;

/**
 * представляет пример использования класса Conference
 * для подсчета школьников и студентов на конференции.
 * @author Карина
 */

public class Main {
    /**
     * @param args the command line arguments
     */

    public static void main(String[] args) {
        // Создание экземпляров школьников и студентов
        Schoolboy schoolboy1 = new Schoolboy("Маша", 8);
        Schoolboy schoolboy2 = new Schoolboy("Петя", 7);

        CollegeStudent student1 = new CollegeStudent("Егор", "Программист");
        CollegeStudent student2 = new CollegeStudent("Марина", "Летчик");

        // Создание конференции
        Conference conference = new Conference();
```

```

        // добавление участников
        conference.addParticipant(schoolboy1);
        conference.addParticipant(schoolboy2);
        conference.addParticipant(student1);
        conference.addParticipant(student2);

        // Подсчет
        int schoolboyCount = conference.countSchoolboys();
        int collegeStudentCount = conference.countCollegeStudents();

        System.out.println("Школьников: " + schoolboyCount);
        System.out.println("Студентов: " + collegeStudentCount);
    }
}

/**
 * представляет базовый класс для студентов.
 * @author Карина
 */
public class Student {
    private String name; // Имя студента

    /**
     * Создает нового студента с указанным именем.
     *
     * @param name Имя студента.
     */
    public Student(String name) {

```

```

        this.name = name;
    }

    /**
     * Получить имя студента.
     *
     * @return Имя студента.
     */
    public String getName() {
        return name;
    }
}

/**
 * представляет производный класс студентов, конкретно школьников.
 * @author Карина
 */
class Schoolboy extends Student {
    private int grade; // Класс школьника

    /**
     * Создает нового школьника с указанным именем и классом.
     *
     * @param name Имя школьника.
     * @param grade Класс школьника.
     */
    public Schoolboy(String name, int grade) {
        super(name);
        this.grade = grade;
    }
}

```

```

    }

    /**
     * Получить класс школьника.
     *
     * @return Класс школьника.
     */
    public int getGrade() {
        return grade;
    }
}

/**
 * представляет производный класс студентов, конкретно студентов колледжа.
 * @author Карина
 */

class CollegeStudent extends Student {
    private String major; // Специальность студента

    /**
     * Создает нового студента колледжа с указанным именем и специальностью.
     *
     * @param name Имя студента.
     * @param major Специальность студента.
     */
    public CollegeStudent(String name, String major) {

```

```

        super(name);

        this.major = major;
    }

    /**
     * Получить специальность студента колледжа.
     *
     * @return Специальность студента.
     */
    public String getMajor() {
        return major;
    }
}

/**
 * представляет собой класс, который может содержать как школьников, так
 * и студентов колледжа.
 * @author Карина
 */
class Conference {
    private ArrayList<Student> participants = new ArrayList<>();

    /**
     * Добавить студента (школьника или студента колледжа) на конферен-
     * цию.
     *
     * @param student Студент, который будет добавлен на конференцию.
     */
    public void addParticipant(Student student) {

```



```

    participants.add(student);
}

/**
 * Подсчитать количество школьников на конференции.
 *
 * @return Количество школьников на конференции.
 */
public int countSchoolboys() {
    int count = 0;
    for (Student participant : participants) {
        if (participant instanceof Schoolboy) {
            count++;
        }
    }
    return count;
}

/**
 * Подсчитать количество студентов колледжа на конференции.
 *
 * @return Количество студентов колледжа на конференции.
 */
public int countCollegeStudents() {
    int count = 0;
    for (Student participant : participants) {
        if (participant instanceof CollegeStudent) {
            count++;
        }
    }
}

```

```

    }

    return count;

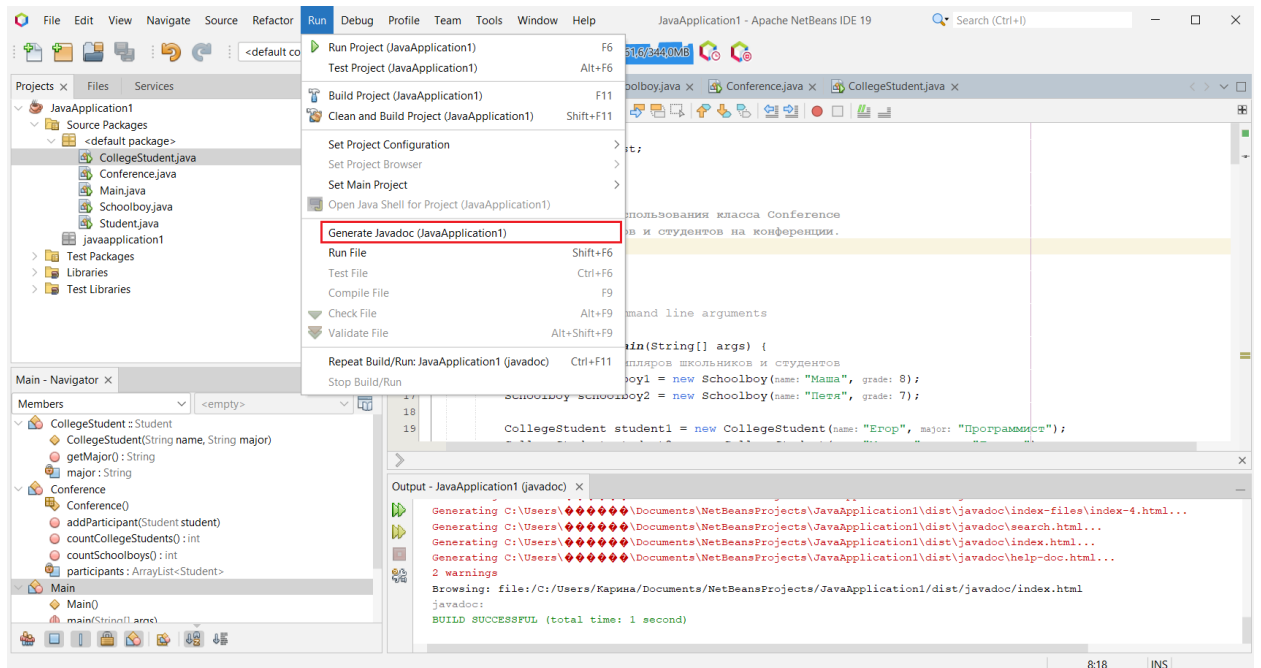
}

}

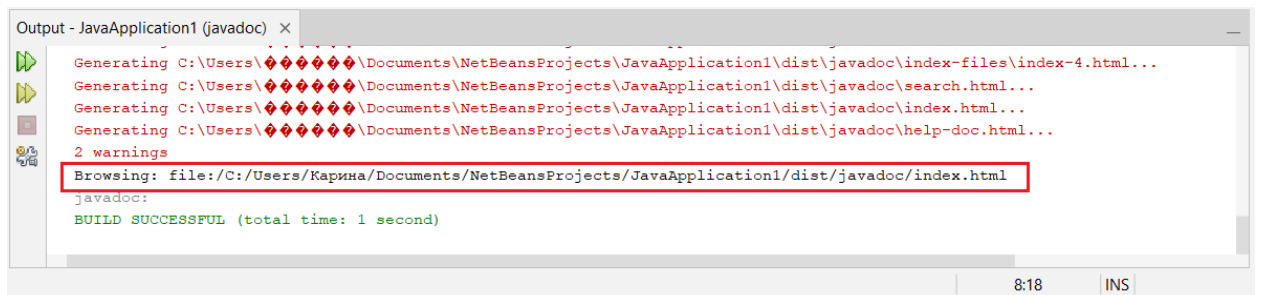
```

## Выполненное задание 2

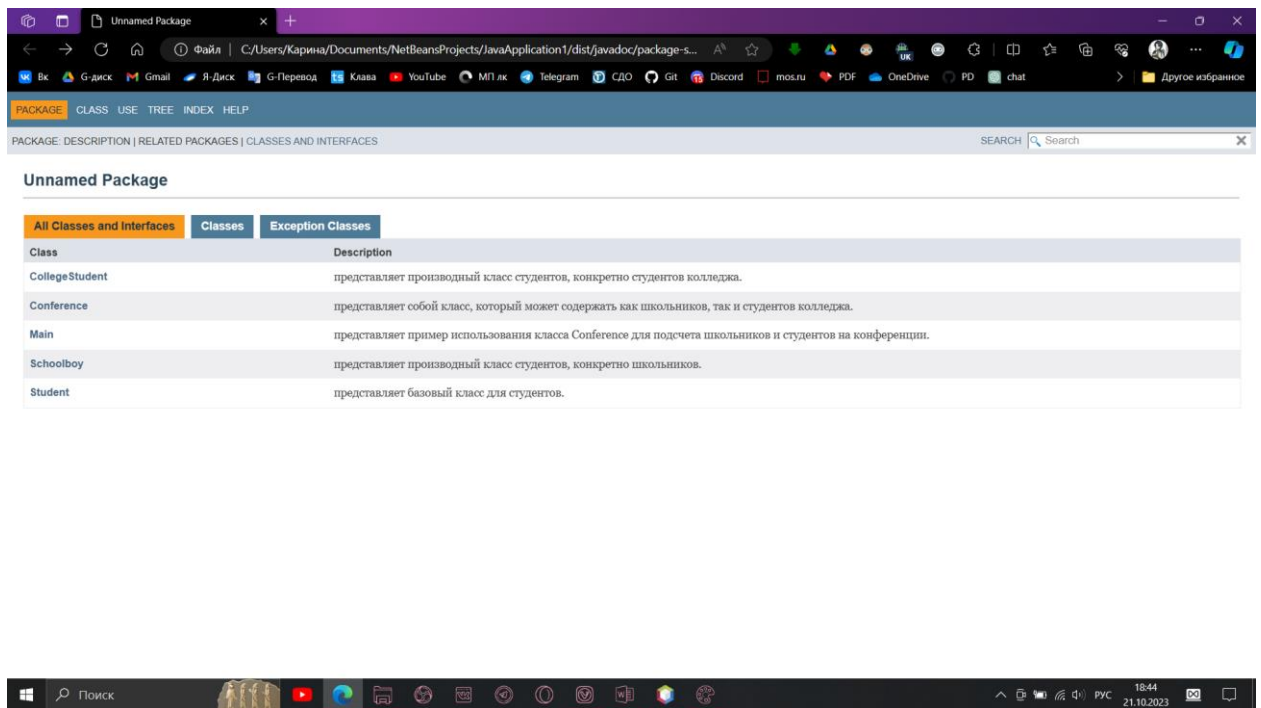
Run → Generate Javadoc



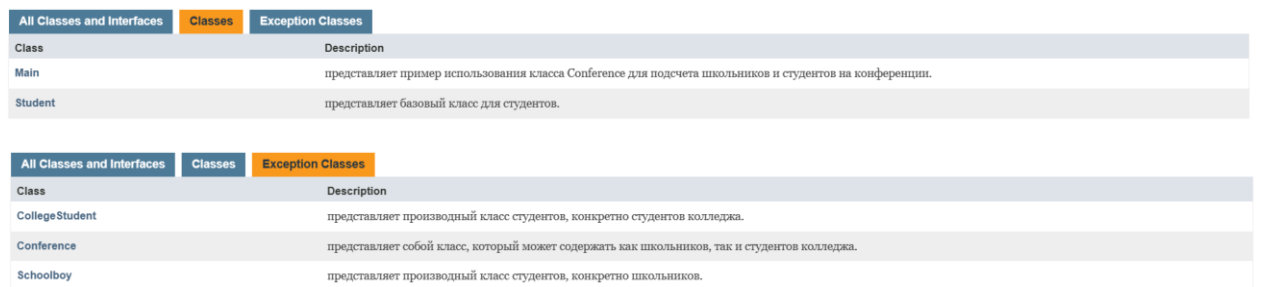
В консоли появится результат генерации документа и путь, по которому его можно найти.



Окно браузера с открытым html-файлом:



Можно отдельно посмотреть классы, классы-наследники. Если нажать, на класс, то появится подробная информация об этом классе.



NetBeans IDE showing the Javadoc for the `Main` class. The browser address bar shows the path: `C:/Users/Карина/Documents/NetBeansProjects/JavaApplication1/dist/javadoc/Main.html`.

**Class Main**  
`java.lang.Object`  
`Main`

`public class Main`  
`extends Object`

представляет пример использования класса `Conference` для подсчета школьников и студентов на конференции.

**Constructor Summary**

Constructor	Description
<code>Main()</code>	

**Method Summary**

**All Methods** | **Static Methods** | **Concrete Methods**

Modifier and Type	Method	Description
<code>static void</code>	<code>main(String[] args)</code>	

Methods inherited from class `java.lang.Object`  
`clone`, `equals`, `finalize`, `getClass`, `hashCode`, `notify`, `notifyAll`, `toString`, `wait`, `wait`, `wait`

NetBeans IDE showing the Javadoc for the `Main` class, scrolled down to show more details.

**All Methods** | **Static Methods** | **Concrete Methods**

Modifier and Type	Method	Description
<code>static void</code>	<code>main(String[] args)</code>	

Methods inherited from class `java.lang.Object`  
`clone`, `equals`, `finalize`, `getClass`, `hashCode`, `notify`, `notifyAll`, `toString`, `wait`, `wait`, `wait`

**Constructor Details**

**Main**

`public Main()`

**Method Details**

**main**

`public static void main(String[] args)`

Parameters:  
`args` - the command line arguments