



Réalité Virtuelle

Organisation du cours

Année 2019-2020

Arnaud MAS
arnaud-a.mas@edf.fr

Mon parcours



- Ingénieur UTC « *Génie Informatique* »



- Master recherche Arts et Métiers ParisTech, « *Maquette numérique et immersion virtuelle* »



- Thèse CIFRE Renault / Arts et Métiers ParisTech, « *Utilisation des simulateurs de conduite pour l'évaluation des systèmes d'aides à la conduite en situation d'urgence* »



- Ingénieur-chercheur en réalité virtuelle chez EDF



Programme

- 13/11 – Introduction à la RV (1/2)
- 20/11 – Introduction à la RV (2/2) + Introduction Unity
- 27/11 – TP Unity 1
- 04/12 (9h-13h) – Présentations intermédiaires projets + TP Unity 2
- 18/12 – TP Unity 3
- 15/01 – Facteurs humains de la RV
- 22/01 – Présentations projets

Projet

- Sujet : collaboration en RV
- Travail en binôme/trinôme
- 04/12 – présentation intermédiaire
- 22/01 – présentation finale
- Pour le 20/11 : formation des binômes

Rendu pour le 22/01/2020

- Présentation orale
- Vidéo
- Rapport (2-3 pages)