

Bashar's Github (<https://github.com/bashardudin/Epita-SCIA-OCVX>)

[bashar.dudin@epita.fr](mailto:bashar.dudin@epita.fr) (<mailto:bashar.dudin@epita.fr>)  
[guillaume.tochon@lrde.epita.fr](mailto:guillaume.tochon@lrde.epita.fr) (<mailto:guillaume.tochon@lrde.epita.fr>)

À voir :

- [Descente de gradient](https://www.youtube.com/watch?v=IHZwWFHWa-w) (<https://www.youtube.com/watch?v=IHZwWFHWa-w>)
- [Suite du cours ici](https://hackmd.io/thliiIX3Rm-SjdEiUc-nUw#) (<https://hackmd.io/thliiIX3Rm-SjdEiUc-nUw#>)

# Analyse convexe et programmation mathématique

## Introduction

En rentrant dans l'ère industrielle, il a fallu optimiser les coûts, minimiser les risques, etc.

Des mathématiciens ont commencé à se poser des questions.

ex: gestion d'un stock, optimiser la construction de produits en usine.

- Algèbre linéaire
- Calcul différentiel
- Géométrie

Examples:

1. Chercher le plus court chemin entre deux coordonnées GPS.
2. Décider des meilleures routes aériennes qui minimisent le prix d'approvisionnement en kérosène.
3. Identifier des images d'IRM qui correspondent à des malformations du cerveau.
4. Chercher des patterns dans la population d'étudiants intégrants EPITA.

## Problèmes d'optimisation

### Définition formelle

Minimiser  $f_0(x)$

sujet à :

- $f_i(x) \leq 0, \forall i \in \{1, \dots, p\}$
- $h_j(x) \leq 0, \forall j \in \{1, \dots, m\}$

où  $f_0$ , les  $f_i$  et les  $h_i$  sont des applications de  $\mathbb{R}^n$  vers  $\mathbb{R}$ . La fonction  $f_0$  est dite **fonction objectif**; suivant le contexte ce sera une fonction de **coût** ou **d'erreur**.

Un problème d'optimisation du type de  $(P)$  :

- **différentiable** si toutes les fonctions en jeu le sont.
- **non-constraint** s'il n'a aucune contrainte d'inégalités ou d'égalités.
- **convexe** si l'ensemble des fonctions en jeu sont convexes, les contraintes d'égalités étant de plus affines.

## Lexique

Étant donnée un problème d'optimisation  $(P)$  on appelle :

- **point admissible** de  $(P)$  tout point de  $\mathbb{R}^n$  satisfaisant toutes les contraintes. L'ensemble de tous les points admissibles est appelé **lieu admissible** de  $(P)$ .
- **valeur objectif** d'un point admissible la valeur que prend la fonction objectif en celui-ci.
- **valeur optimale** de  $(P)$  la meilleure borne inférieure sur la fonction objectif.
- **point optimale** de  $(P)$  tout point admissible dont la valeur objectif est la valeur optimale.

## Premières remarques qualitatives

- Y a-t-il au moins une solution ?
- S'il y a au moins une solution, combien ?
- Peut-on toujours décrire l'ensemble des solutions ?
- Y a-t-il moyen d'approcher des solutions ?

## ML

### Map fitting

Problème d'optimisation dit de *map fitting*

#### Définition :

Une famille différentiable d'applications  $f_\alpha : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$  indéxés par  $\alpha \in \mathbb{R}^k$  est une famille de fonctions pour laquelle l'application  $\varphi : \mathbb{R}^k \times \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$  qui envoie  $(\alpha, x)$  sur  $f_\alpha(x)$  est différentiable.

#### Map Fitting :

On considère un ensemble de couples  $(X_i, y_i) \in \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}$  pour  $i \in \{1, \dots, p\}$  et une famille différentiable d'applications  $\{f_\alpha\}_{\alpha \in \mathbb{R}^k}$ . Le problème de *map fitting* relatif aux données précédentes consiste à trouver les meilleurs paramètres  $\alpha^*$  tels que  $f_{\alpha^*}$  approche au mieux les  $(X_i, y_i)$ .

## Régression linéaire

Le plus simple des problèmes de *map fitting* est celui de la régression linéaire.

- La famille différentiable à laquelle on s'intéresse est indexés par  $\mathbb{R}^2$ :  $f_\alpha(x) = \alpha_1 x + \alpha_0$  pour  $\alpha = (\alpha_0, \alpha_1)$
- La métrique standard utilisée est le **MSE** (Mean Square Error) donnée pour un  $f_\alpha$  par

$$\mathcal{E}(\alpha) = \sum_{i=1}^p \frac{1}{p} (f_\alpha(X_j) - y_i)^2$$

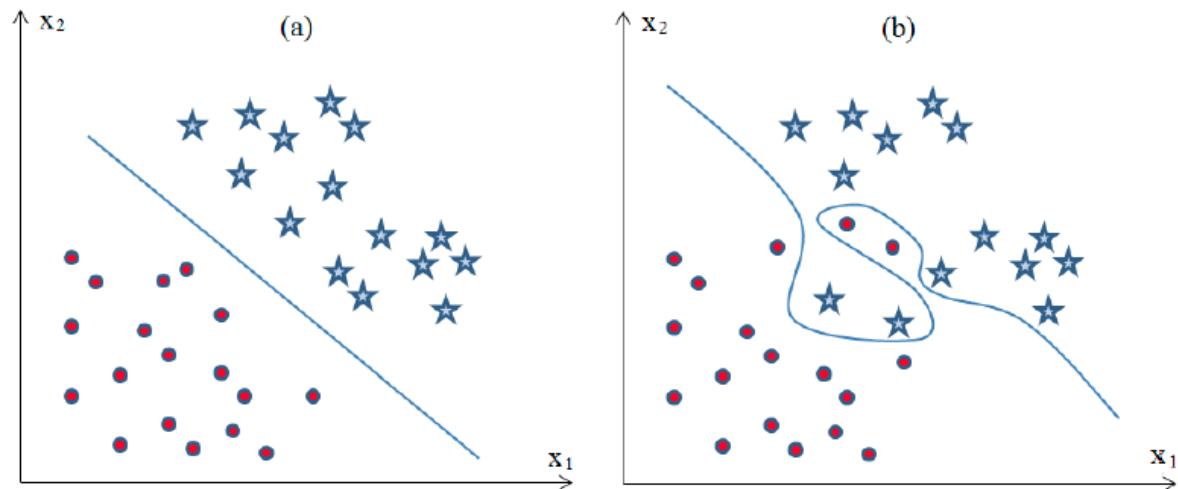
Le but est de trouver un paramètre  $\alpha = (\alpha_0, \alpha_1)$  tel que  $\mathcal{E}(\alpha)$  est minimal, autrement dit de résoudre le problème d'optimisation sans contraintes

## Contour du cours

- La première partie est noté par un TD et un partie
- La seconde partie est noté par une analyse à faire (projet?)

## Classification

Comment séparer la classe1 de la classe2 ?



On fait un trait...

## Produit scalaire

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \quad y = \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}$$

$$\langle \cdot, \cdot \rangle : \mathbb{R}^n \longrightarrow \mathbb{R}$$
$$(x, y) \longmapsto \langle x, y \rangle$$

$$\langle x, y \rangle = \sum_{i=1}^n x_i y_i$$

$$||x|| = \sqrt{\langle x, x \rangle}$$

On veut :

- $x_1, x_2$  en fonction de  $||x||$  et  $\varphi$
- $y_1, y_2$  en fonction de  $||y||$  et  $\psi$
- $x_1 = ||x|| \cos \varphi \quad x_2 = ||x|| \sin \varphi$
- $y_1 = ||y|| \cos \psi \quad y_2 = ||y|| \sin \psi$
- $\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle = x_1 y_1 + x_2 y_2 = ||x|| \cdot ||y|| \cdot (\underbrace{\cos \varphi \cos \psi + \sin \varphi \sin \psi}_{\cos(\psi - \varphi) = \cos \theta}) = ||x|| \cdot ||y|| \cdot \cos \theta$

**En dimension n :**

$$\theta(x, y) = \arccos \left( \frac{\langle x, y \rangle}{||x|| \cdot ||y||} \right)$$

**Formules usuelles trigonométriques :**

$$\begin{aligned}\sin(s+t) &= \sin(s)\cos(t) + \cos(s)\sin(t) \\ \sin(s-t) &= \sin(s)\cos(t) - \cos(s)\sin(t) \\ \cos(s+t) &= \cos(s)\cos(t) - \sin(s)\sin(t) \\ \cos(s-t) &= \cos(s)\cos(t) + \sin(s)\sin(t) \\ \cos(s)\cos(t) &= \frac{\cos(s-t) + \cos(s+t)}{2} \\ \sin(s)\sin(t) &= \frac{\cos(s-t) - \cos(s+t)}{2} \\ \sin(s)\cos(t) &= \frac{\sin(s+t) + \sin(s-t)}{2} \\ \cos(s)\sin(t) &= \frac{\sin(s+t) - \sin(s-t)}{2}\end{aligned}$$

On peut représenter une droite avec :

- 2 points
- 1 point et un vecteur directeur ou normal.

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \in D \Leftrightarrow \langle \vec{Ox}, \vec{n} \rangle = 0 \Leftrightarrow \underbrace{x^\top n}_{\langle x, n \rangle} = 0$$

→ Equation d'un hyperplan de vecteur normal  $\vec{n}$

Soit une droite  $ax_1 + bx_2 + c = 0$  :

- Son **vecteur normal** :  $\vec{n} = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$
- Son **vecteur directeur** :  $\vec{u} = \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix}$

**Exercice :**

Dessiner le lieu de  $\mathbb{R}^2$  donné par la relation

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \leq \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

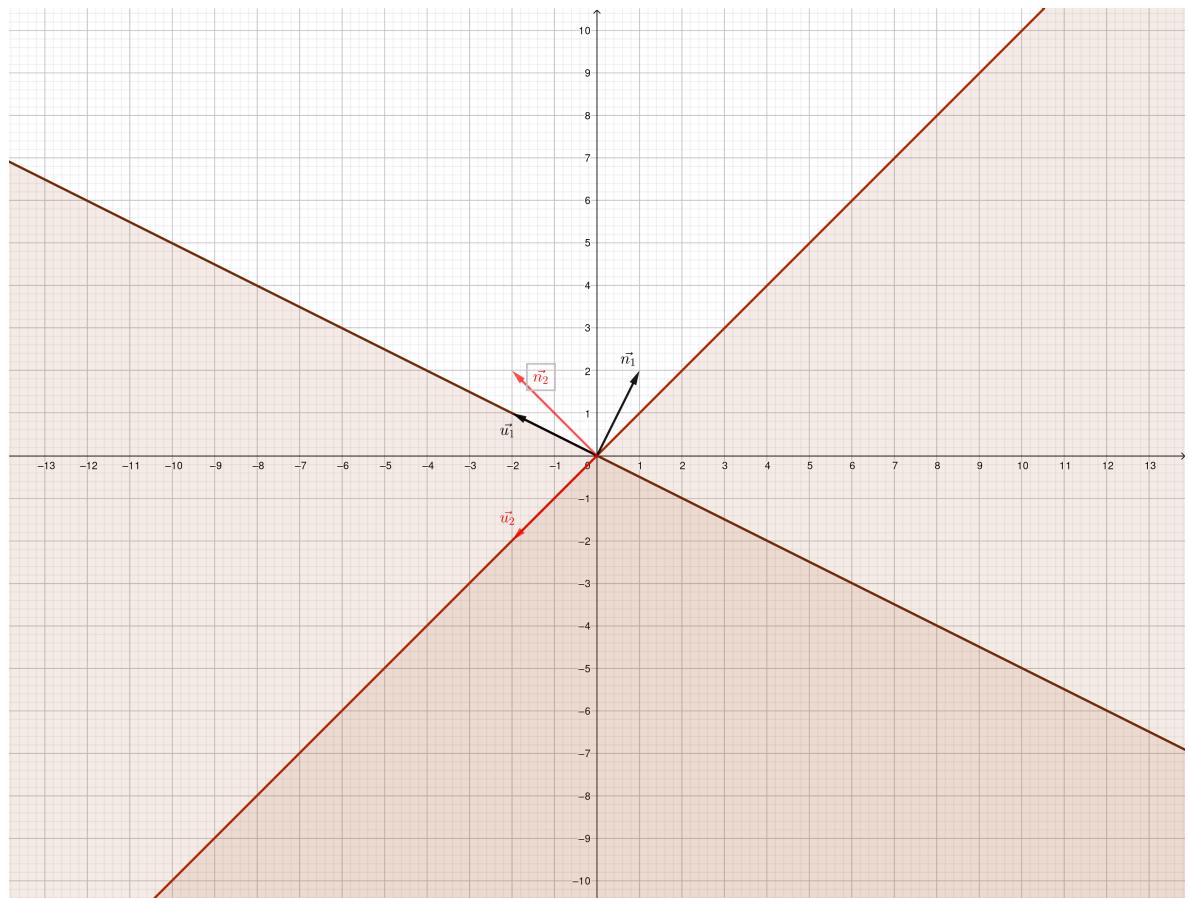
$$x_1 + 2x_2 \leq 0$$

$$-x_1 + x_2 \leq 0$$

On remplace l'inégalité par une égalité :

$$\begin{aligned} x_1 + 2x_2 = 0 &\quad \vec{n}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} & \vec{u}_1 = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix} \\ -x_1 + x_2 = 0 &\quad \vec{n}_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix} & \vec{u}_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

On a les vecteurs normaux on peut donc représenter graphiquement le lieu.



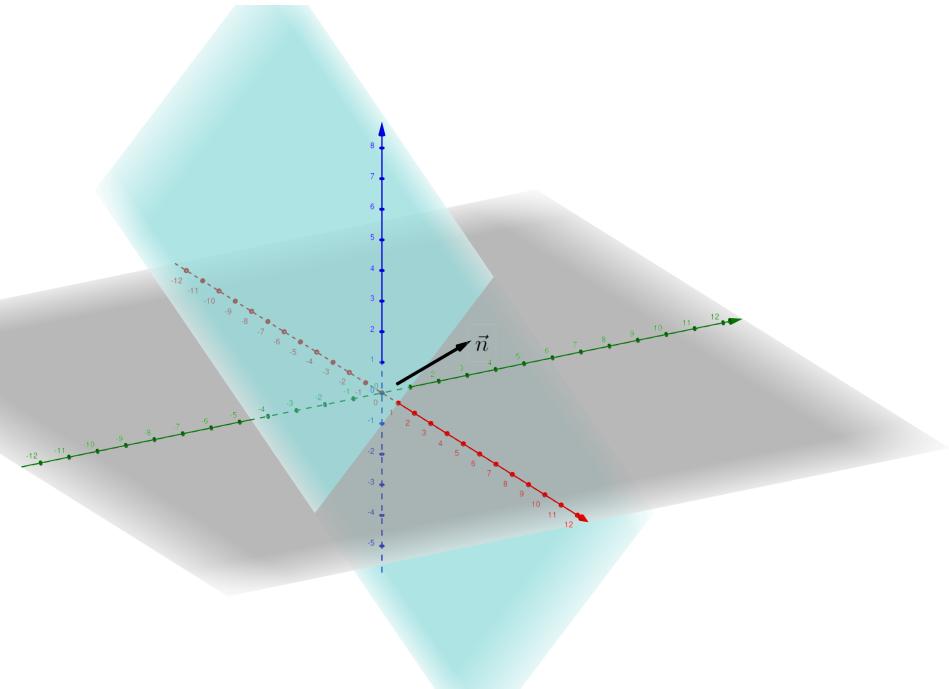
**Exercice :**

Trouver le lieu de  $\mathbb{R}^3$  tq  $\underbrace{x_1 + x_2 + x_3}_{(111)} \geq 0$

$$(111) \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$$

$$\vec{n} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\langle n, x \rangle \geq 0$$



## Espace affine

$$A = (1, t) \in \mathbb{R}^2 \mid t \in \mathbb{R} = (1, 0) + \underbrace{\{(0, t) \in \mathbb{R}^2 \mid t \in \mathbb{R}\}}_F$$

On note qu'on pouvait utiliser un autre point  $(1, 42)$  au lieu de  $(1, 0)$  donne le même résultat.

$$P = \{(t, 3t + u, -u) \setminus (t, u) \in \mathbb{R}^2\}$$

- $O \in P$

- $A = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} \in P$

$$\bullet \quad B = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \in P$$

$$\vec{n} = \vec{OA} \times \vec{OB}$$

**Produit vectoriel :** [Wikipédia \(\[https://fr.wikiversity.org/wiki/Produit\\\_vectoriel/Avanc%C3%A9\]\(https://fr.wikiversity.org/wiki/Produit\_vectoriel/Avanc%C3%A9\)\)](https://fr.wikiversity.org/wiki/Produit_vectoriel/Avanc%C3%A9)

**Exercice :**

Ecrire **paramétriquement** la droite  $D$  de  $\mathbb{R}^2$  de vecteur directeur  $\vec{u} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$  et passant par  $(2, 3)$

Soit  $M \in D \Leftrightarrow \exists \alpha \in \mathbb{R}$  tq

$$\begin{aligned} \vec{AM} &= \alpha \vec{u} \\ \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x_1 - 2 \\ x_2 - 3 \end{pmatrix} &= \alpha \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \\ \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 - 2 = \alpha \\ x_2 - 3 = -\alpha \end{cases} & \\ \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = \alpha + 2 \\ x_2 = 3 - \alpha \end{cases} & \end{aligned}$$

Donc  $(D) = \{(\alpha + 2, 3 - \alpha) | \alpha \in \mathbb{R}\}$

**Exercice :**

Dessiner le lien de  $\mathbb{R}^2$  décrit par les contraintes :

$$\begin{pmatrix} -1 & 2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \leq \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$ax + by = 0$$

$$ax + by + c = 0$$

$$\vec{n} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} \vec{u} \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix}$$

$$\{(x, y) \in \mathbb{R}^2, -x + 2y \leq -1 \text{ et } x + y \leq 1\}$$

$$(D_1) = -x + 2y + 1 = 0$$

$$(0, \frac{-1}{2} \in D_1)$$

$$\vec{n}_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\vec{u}_1 = \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$\underbrace{Ax = r}_{\text{écriture implicite}} \quad \text{avec} \quad \begin{cases} \text{A matrice } m \times n \\ A = [a_{i,j}]_{mn} \\ x \in \mathbb{R}^n \quad r \in \mathbb{R}^m \end{cases}$$

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \cdots + a_{1n}x_n = r_1 \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \cdots + a_{mn}x_n = r_m \end{cases}$$

**Hyperplan:** Un plan de dimension  $n - 1$ .

Exemples: En 2D, c'est une droite. En 3D, c'est un plan...

Notre description affine ne suffit pas dans le cas général.

**Description d'un cercle :**

$$x^2 + y^2 = r^2$$

$$x^2 + y^2 - r^2 = 0$$

$$f(x, y) = x^2 + y^2 - r^2$$

**Ligne / Courbe de niveau d'une fonction f :**

$$\mathcal{C}_r = \{x \in \mathbb{R}^n \mid f(x) = r\}$$

**Lieu de sous niveau d'une fonction f :**

$$\mathcal{C}_{\leq r} = \{x \in \mathbb{R}^n \mid f(x) \leq r\}$$

Les **coniques** : Ce sont les paraboles, hyperboles, elipses...

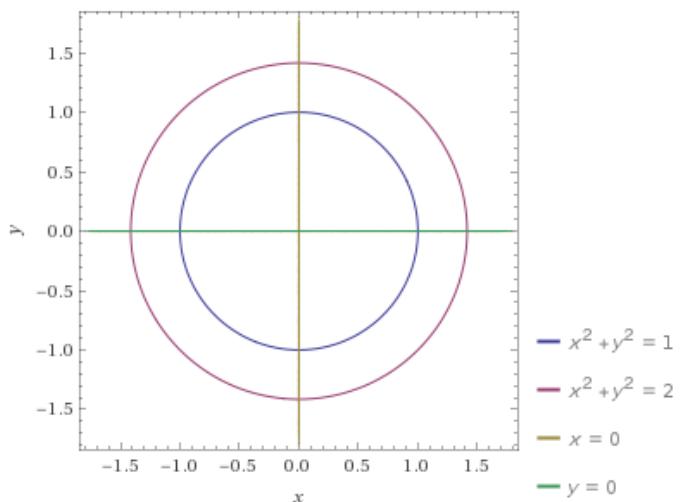
**Exercice :**

Courbes de niveau 0,1,2

1.  $f(x, y) = x^2 + y^2$

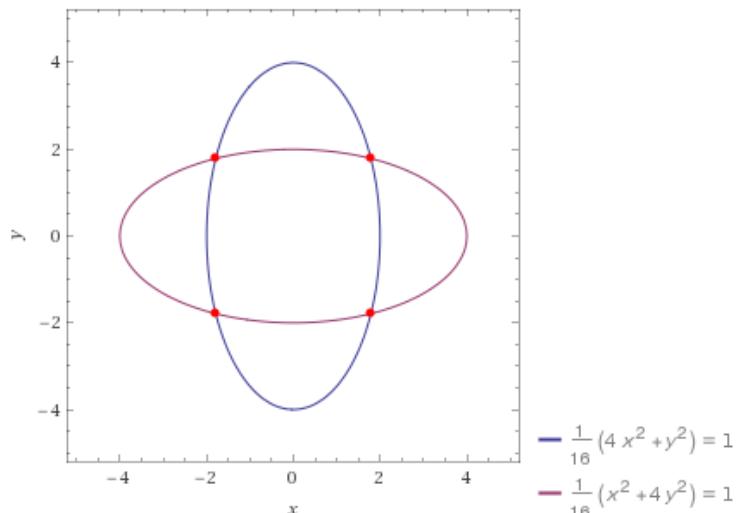
 $\mathcal{C}_0$ : seul  $(0, 0)$  $\mathcal{C}_1$ : cercle de rayon 1 centré en 0 $\mathcal{C}_2$ : cercle de rayon 2 centré en 0

2.  $g(x, y) = x^2 + 4y^2$

 $\mathcal{C}_0$ : seul  $(0, 0)$  $\mathcal{C}_1$ : ellipse demi-grand axe 1, demi-petit axe  $\frac{1}{2}$ , centré en 0 $\mathcal{C}_2$ : ellipse demi-grand axe  $\sqrt{2}$ , demi-petit axe  $\frac{\sqrt{2}}{2}$ , centré en 0

## Équation d'une ellipse

$$\left(\frac{x}{a}\right)^2 + \left(\frac{y}{b}\right)^2 = 1$$

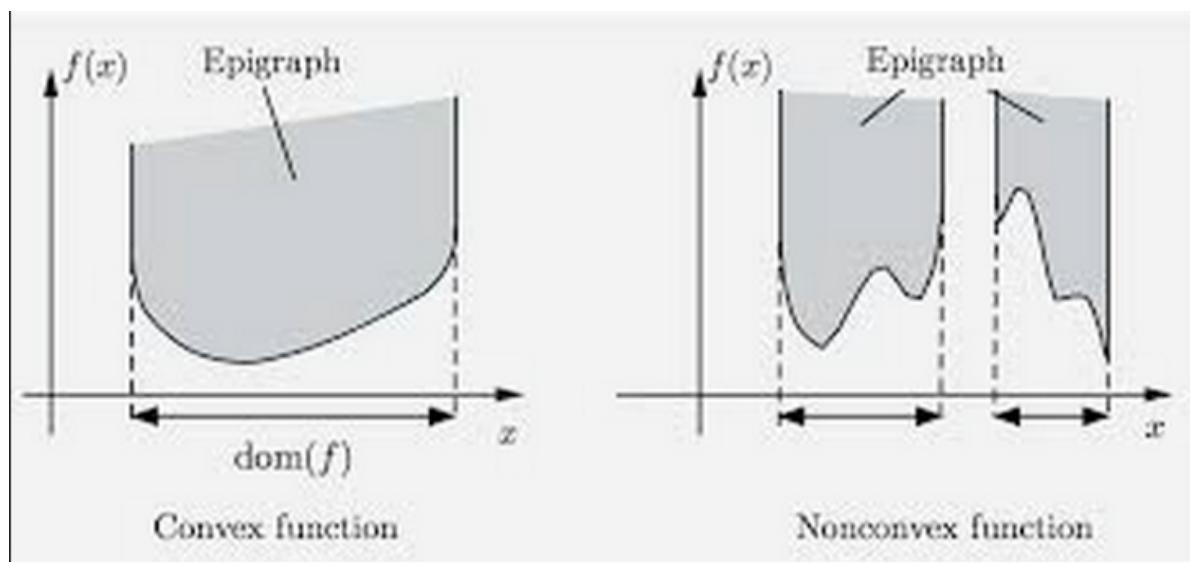


**a** : demi-grand axe

**b** : demi-petit axe

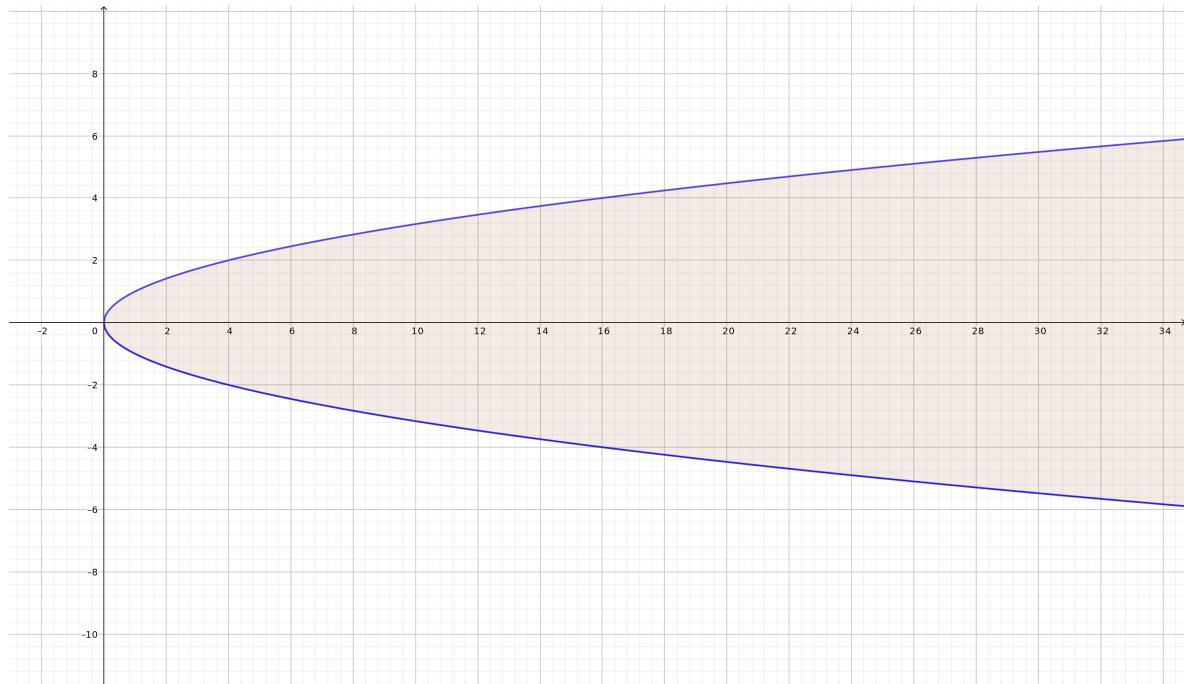
Epigraphe d'une fonction  $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$

$$Epi(f) = \{(x, t) \mid f(x) \leq t\}$$



**Exercice :**

Dessiner l'intersection de l'épigraphe de  $f(x) = -\sqrt{x}$  (sur  $\mathbb{R}^+$ ) avec la partie  $\{(x, y) | y \leq \sqrt{x}\}$



Une partie de  $A \subset \mathbb{R}^n$  est **convexe** ssi  $\forall x, y \in A, \forall t \in [0, 1]$  alors

$$tx + (1-t)y \in A$$

**L'adhérence** d'une partie est sa frontière.

$$A \cup \partial A = \underbrace{\bar{A}}_{\text{adhérence}}$$

**Exemple :**

$$A = [1, 2[$$

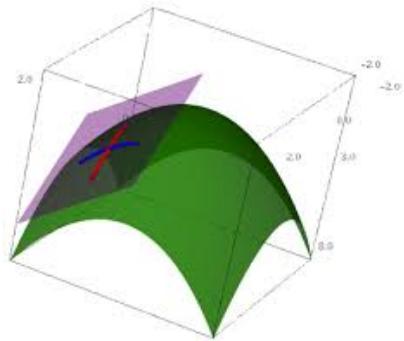
$$\partial A = \{\{1\}\{2\}\}$$

$$\bar{A} = [1, 2]$$

Quoi ? Hyper parapluie ???

— multun

Un **hyperplan d'appui** d'une partie  $A$  est un hyperplan de  $A$  qui posséde un élément du bord de  $A$



Une **fonction convexe** admet des hyperplans d'appui en chacun des points de sa frontière.

$$f \text{ convexe} \Leftrightarrow f(tx + (1-t)y) \leq tf(x) + (1-t)f(y)$$

**Exemple de fonctions convexes :**

- $f(x) = ax^2 + bx + c, a \geq 0$
- $f(x) = bx + c$
- $e^{ax} \quad \forall a$
- $f(x) = -\log(x)$
- $f(x) = \sqrt{x}$
- $f(x) = |x|$
- $f(x) = x^{2p}, p \in \mathbb{N}^*$

**Exercice :**

Est ce que la somme de fonctions convexes est convexe ?

$f = \sum_{i=1}^N w_i f_i$  la somme de fonctions convexes

$$\begin{aligned} f(tx + (1-t)y) &= \sum_{i=1}^N f_i(tx + (1-t)y) \\ &\leq t f_i(x) + (1-t) f_i(y) \\ &\leq \sum_{i=1}^N w_i (t f_i(x) + (1-t) f_i(y)) \\ &\leq \sum_{i=1}^N t w_i f_i(x) + \sum_{i=1}^N (1-t) w_i f_i(y) \\ &\leq t \underbrace{\sum_{i=1}^N w_i f_i(x)}_{f(x)} + (1-t) \underbrace{\sum_{i=1}^N w_i f_i(y)}_{f(y)} \end{aligned}$$

Donc c'est bien convexe !

Soit  $f(x, y) = x^2 + y^2$

La fonction Hessienne ([https://fr.wikipedia.org/wiki/Matrice\\_hessienne](https://fr.wikipedia.org/wiki/Matrice_hessienne)) de  $f$ :

$$H(x, y) = \begin{pmatrix} \frac{\partial^2 f(x, y)}{\partial x^2} & \frac{\partial^2 f(x, y)}{\partial y \partial x} \\ \frac{\partial^2 f(x, y)}{\partial y \partial x} & \frac{\partial^2 f(x, y)}{\partial y^2} \end{pmatrix}$$

## Programme linéaire

**Exercice 1:**

$$\mathcal{A}_u : \begin{cases} -x + 2y \leq 1 \\ x + y \leq 1 \end{cases}$$

$$\mathcal{A}_b = \mathcal{A}_u \cup \{(x, y) \in \mathbb{R}^2, x - 3y \leq 6\}$$

$$\bullet (D_1): -x + 2y + 1 = 0 \quad (0, -\frac{1}{2}) \in (D_1) \quad \vec{n}_1 \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix} \quad \vec{u}_1 \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$\bullet (D_2): x + y - 1 = 0 \quad (0, 1) \in (D_2) \quad \vec{n}_2 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{u}_2 \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\bullet (D_3): x - 3y - 6 = 0 \quad (0, -2) \in (D_3) \quad \vec{n}_3 \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \end{pmatrix} \quad \vec{u}_3 \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\underbrace{\min_{(x,y) \in \mathcal{A}_u} f_0(x, y)}_{= y = -\infty}$$

$$\underbrace{\min_{(x,y) \in \mathcal{A}_u} f_0(x, y)}_{= -y = 0}$$

**Exercice 2:**

$$f(x, y) = 3x^2 + y^2$$

$$\mathcal{C}_2(f)\mathcal{C}_4(f)?$$

$$\mathcal{C}_{\leq 4}(f)?$$

$$\min f_0(x, y) = 2x + y$$

$$\text{sujet à } 3x^2 + y^2 \leq 4$$

$$\begin{aligned} \mathcal{C}_2(f) : & 3x^2 + y^2 = 2 \\ \Leftrightarrow & \frac{3}{2}x^2 \frac{1}{2}y^2 = 1 \\ \Leftrightarrow & \left( \frac{x}{\sqrt[3]{2}} \right)^2 + \left( \frac{y}{\sqrt{2}} \right)^2 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \mathcal{C}_4(f) : & 3x^2 + y^2 = 4 \\ \Leftrightarrow & \frac{3}{4}x^2 \frac{1}{4}y^2 = 1 \\ \Leftrightarrow & \left( \frac{x}{\sqrt{3}} \right)^2 + \left( \frac{y}{2} \right)^2 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \mathcal{C}_0(f_0) : & 2x + y = 0 \\ (0, 0) \in & \mathcal{C}_0(f_0) \\ \vec{n} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} \vec{u} \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

$$\min(f_0(xy)) = f_0^* \text{ pour } (x, y) = (x^*, y^*)$$

$$3x^{*2} + y^{*2} = 4 \quad (x^*, y^*) \in \mathcal{C}_4(f)$$

$$2x^* + y^* = f_0^* \quad (x^*, y^*) \in \mathcal{C}_{f_0^*}(f_0)$$

$$\begin{aligned} \Delta f(x^*, y^*) &= \begin{pmatrix} 6x^* \\ 2y^* \end{pmatrix} \\ \langle \Delta f(x^*, y^*), \vec{u} \rangle &= 0 \\ \begin{pmatrix} 6x^* & 2y^* \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix} &= 0 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}3x^{*2} + y^{*2} &= 4 \\-6x^* + 4y^* = 0 \rightarrow y^* &= \frac{6}{4}x^* \\&= \frac{3}{2}x^* \\&= \frac{6}{\sqrt{21}}\end{aligned}$$

$$y^* = \frac{6}{\sqrt{21}}$$

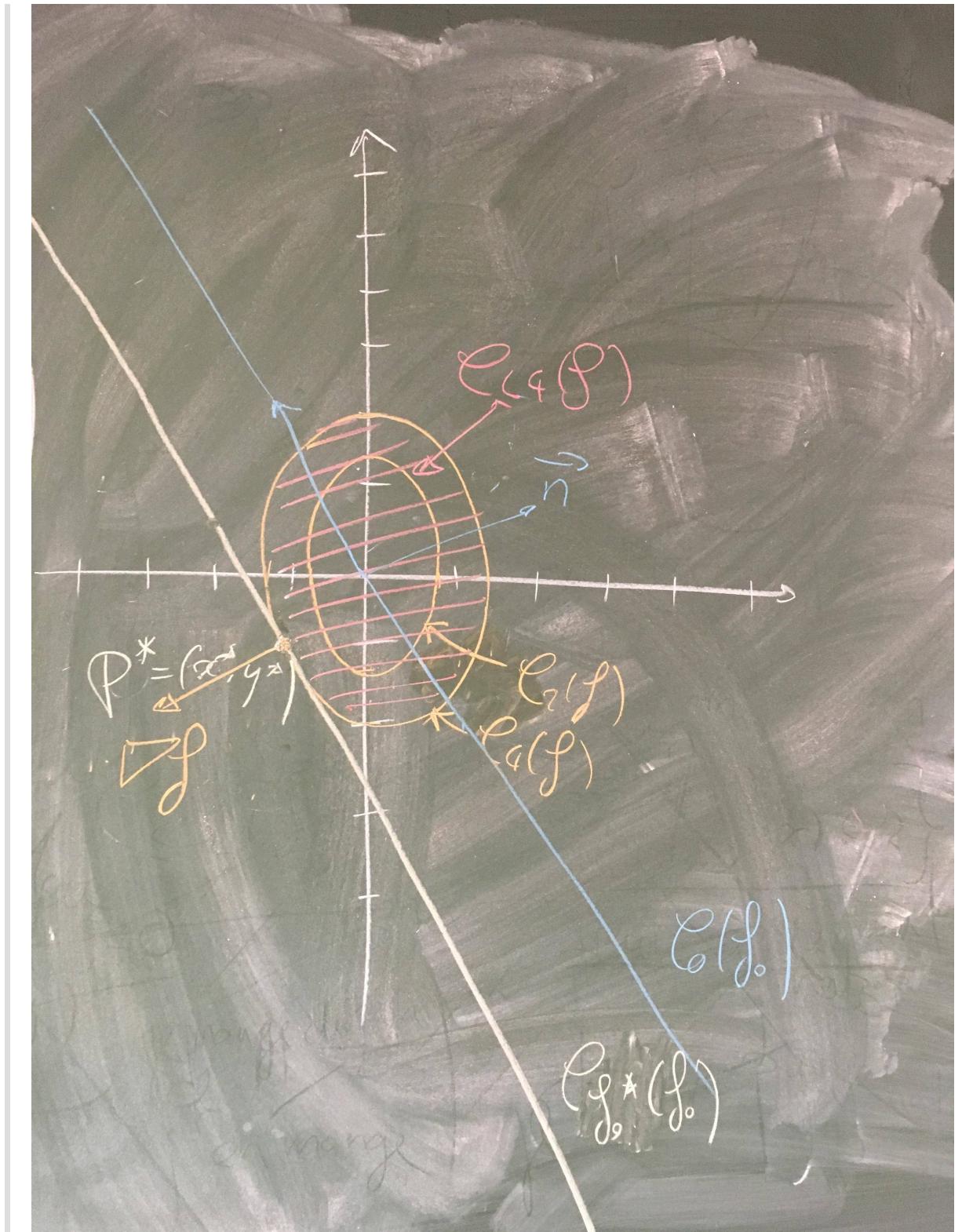
$$3x^{*2} + (\frac{3}{2}x^*)^2 = 4$$

$$3x^{*2} + \frac{9}{4}x^{*2} = 4$$

$$\frac{21}{4}x^{*2} = 4$$

$$x^{*2} = \frac{16}{21}$$

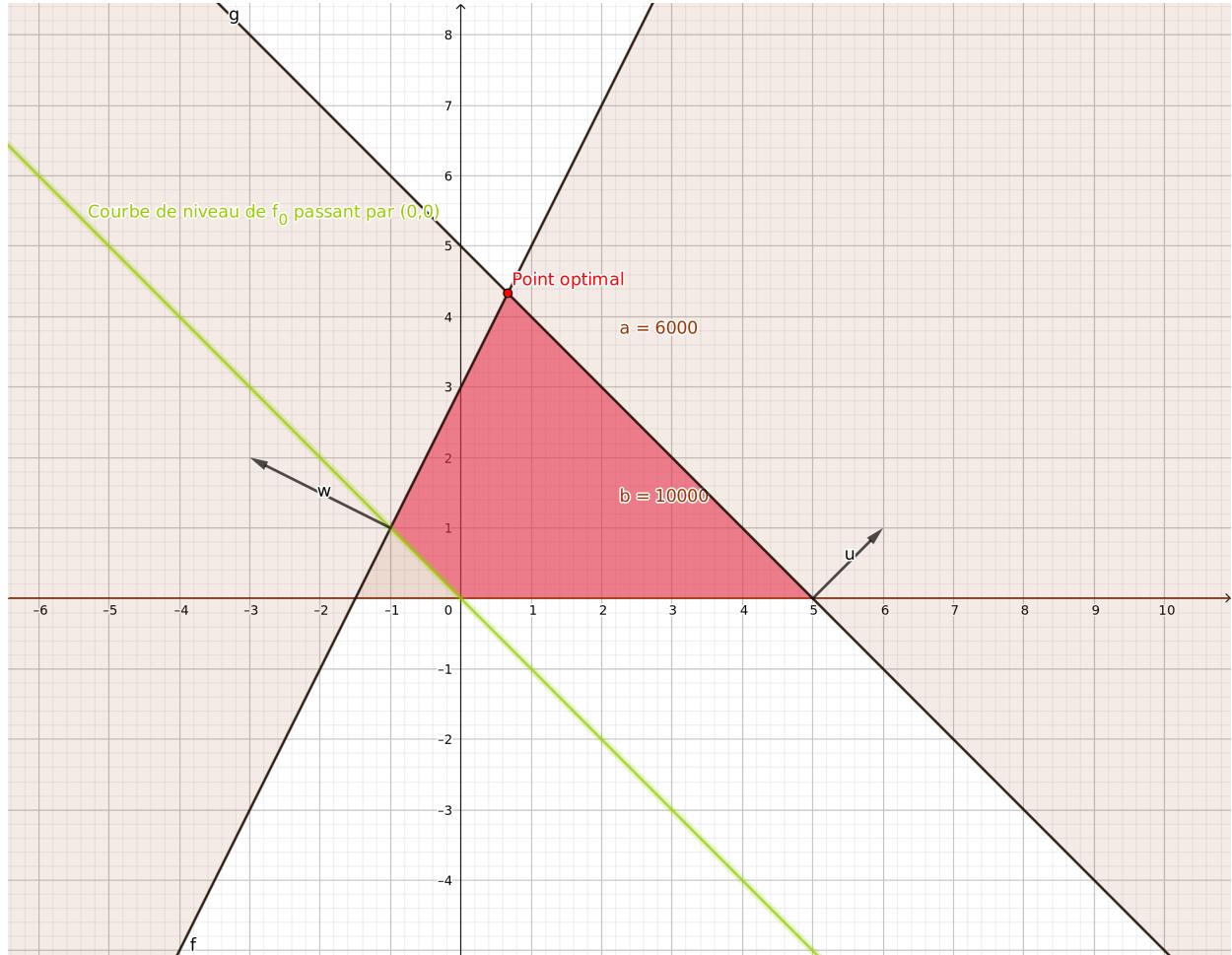
$$x^* = \frac{4}{\sqrt{21}} \text{ ou } -\frac{4}{\sqrt{21}}$$



## Géométrie différentielle pour les petits

Avec ce qu'on a vu à ce jour on peut chercher à résoudre un problème d'optimisation de la forme suivante

$$\begin{aligned}
 & \min \quad \overbrace{-x_1 - 2x_2}^{f_o(x_1, x_2)} \\
 & \text{sujet à} \quad x_1 + x_2 \leq 5 \\
 & \quad \quad \quad -2x_1 + x_2 \leq 3 \\
 & \quad \quad \quad x_1, x_2 \geq 0
 \end{aligned}$$



Sur la rouge non plus, cf  $(0.5, 1)$

Tu dépasse à gauche

### Le lieu admissible

$\mathcal{C}_0$  : Courbe de niveau de  $f_0$  passant par  $(0, 0)$

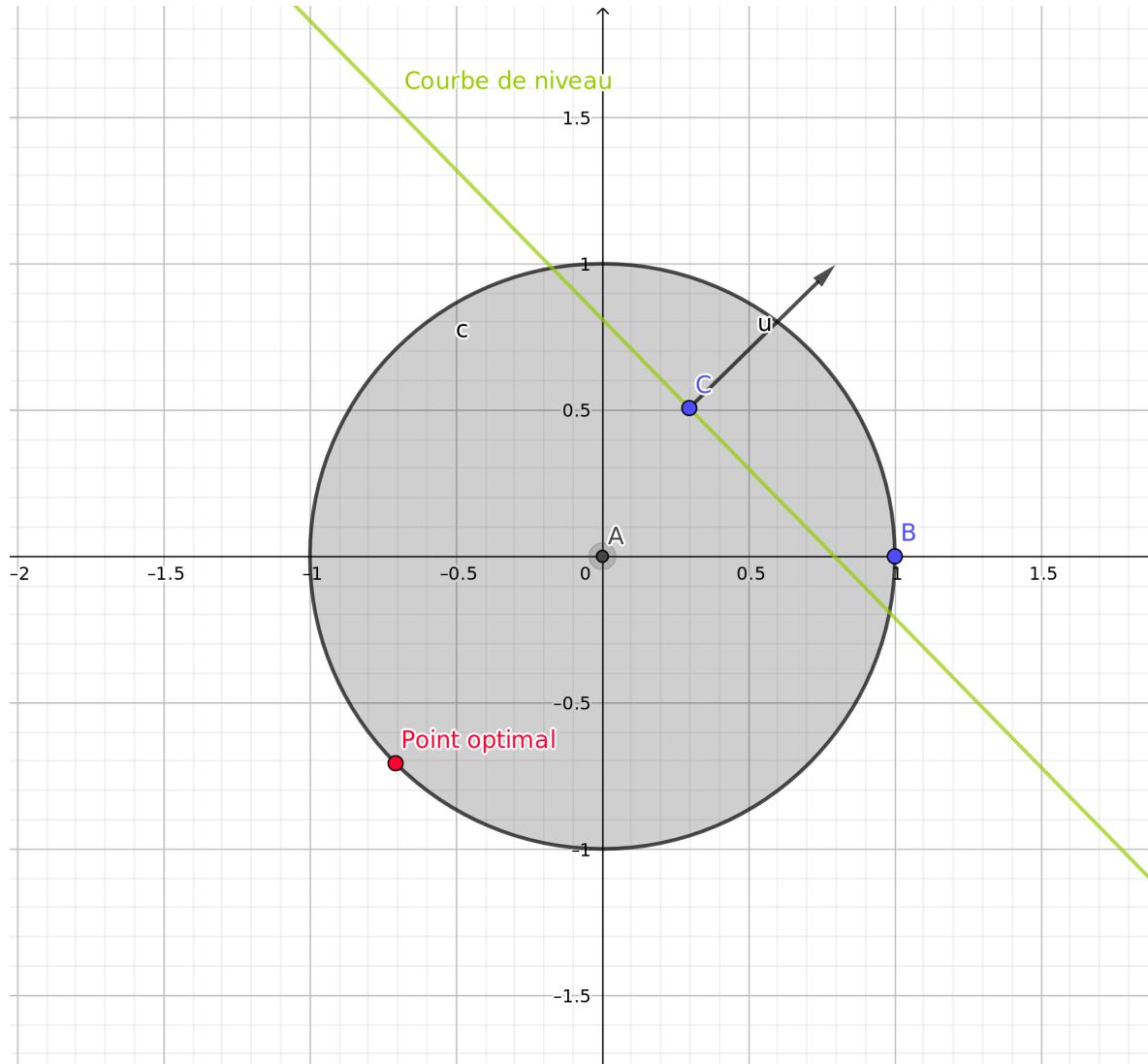
Afin d'améliorer la valeur objectif du point courant, on cherche un point à la fois dans le lieu admissible et dans le demi-espace, qu'on détermine à partir de l'équation de la fonction objectif.

La courbe de niveau de la fonction objectif au point optimal isole le lieu admissible dans la partie + des demi-espaces défini par la courbe de niveau de la fonction objectif en ce point. Le demi-espace est un hyperplan d'appui au lieu admissible.

**Exercice :**

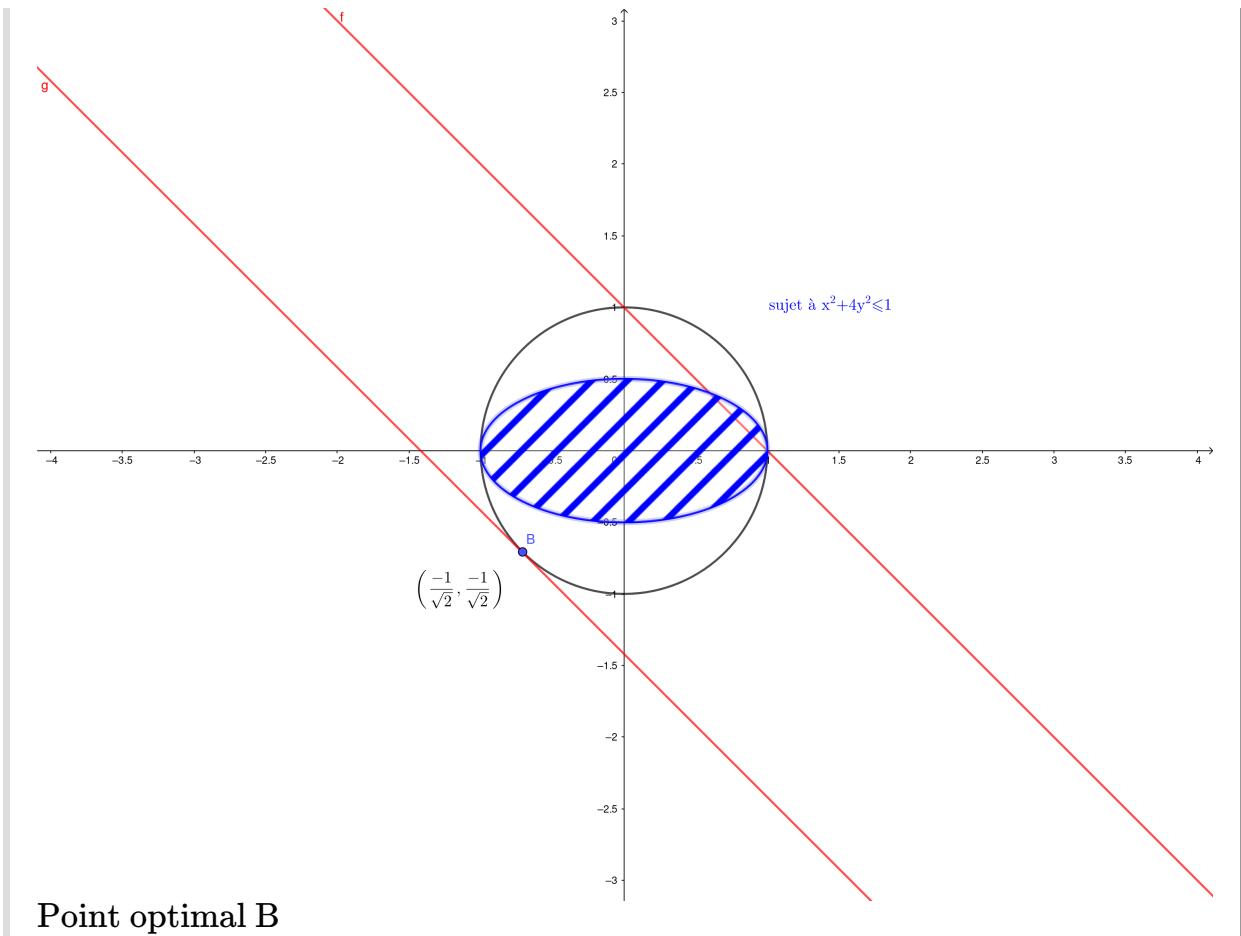
$$\begin{array}{ll} \min & x + y \\ \text{sujet à} & x^2 + y^2 \leqslant 1 \end{array}$$

Comment trouver les hyperplans d'appui au lieu admissible?



point optimal en  $(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}})$

je propose



Point optimal B

Quand on cherche à minimiser une fonction objectif affine contrainte par un lieu admissible qui est une ellipse de  $\mathbb{R}^2$ , on se retrouve à rechercher des hyperplans d'appui de celui-ci .  
Cette notion nous ramène à l'étude des dérivées de fonction numériques dont les graphes décrivent des morceaux du bord du lieu admissible. Pour généraliser cette approche, on a besoin de généraliser la notion de dérivée sur plusieurs variables.

## Normes sur $\mathbb{R}^2$

Une norme sur  $\mathbb{R}$  – *ev* est une manière de mesurer la longueur d'un vecteur, tout en préservant un minimum la structure d'*ev*. Elle permet en particulier de mesurer la distance entre deux points pour la longueur du vecteur qui les relie.

### Définition :

Une norme sur  $\mathbb{R}^n$  est une application  $\|\cdot\| : \mathbb{R}^n \mapsto \mathbb{R}$  telle que

1.  $\|x\| = 0 \iff x = 0$
2.  $\forall \lambda \in \mathbb{R}, \forall x \in \mathbb{R}^n : \|\lambda x\| = |\lambda| \cdot \|x\|$  (relation d'homogénéité)
3.  $\forall x, y \in \mathbb{R}^n, \|x + y\| \leq \|x\| + \|y\|$  (inégalité triangulaire)

**Exercice : sur  $\mathbb{R}^n$**

$$1. \|\mathbf{x}\|_1 = \sum_{i=1}^n |x_i|$$

$$2. \|\mathbf{x}\|_2 = \left( \sum_{i=1}^n (x_i)^2 \right)^{\frac{1}{2}} = \sqrt{\mathbf{x}^T \mathbf{x}}$$

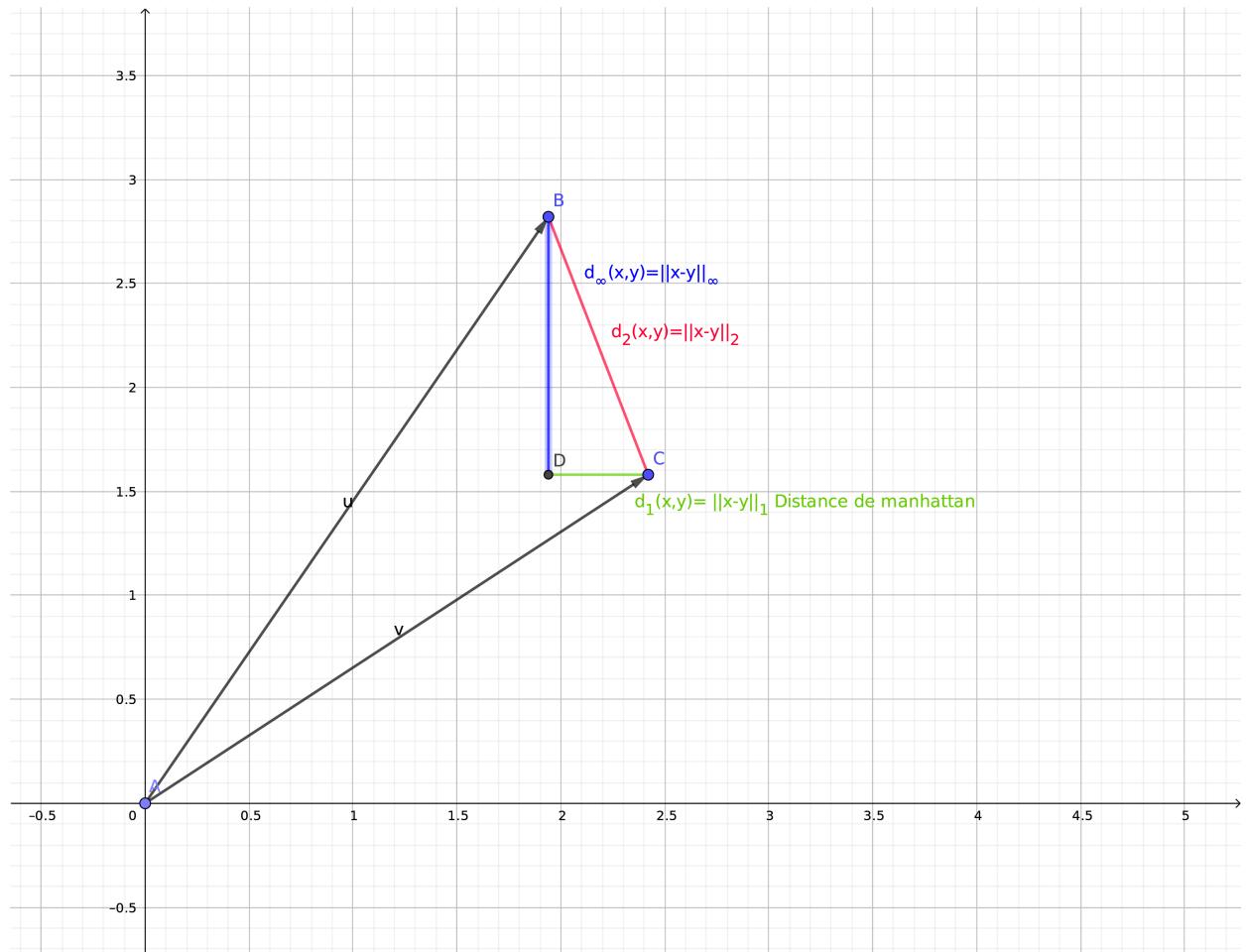
$$3. \|\mathbf{x}\|_\infty = \max_{i \in \{1, \dots, n\}} \{|x_i|\}$$

4. Pour  $p \geq 1$ ,

$$\|\mathbf{x}\|_p = \left( \sum_{i=1}^n |x_i|^p \right)^{\frac{1}{p}} \quad (\text{la norme } p) \quad (p \geq 1)$$

À partir d'une norme sur  $\mathbb{R}^n$ , on va pouvoir définir :

1. Une distance :  $\forall \mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbb{R}^n, d(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \|\mathbf{x} - \mathbf{y}\|$



2. Une notion de voisinage d'un point

Quand on fait de l'analyse, on s'intéresse à ce qui se passe autour d'un point donné  $\varepsilon$ -près.

Par exemple, pour montrer qu'une suite numérique  $(u_n)_{n \in \mathbb{N}}$  converge vers  $l \in \mathbb{R}$ , on vérifie:

$$\forall \varepsilon > 0, \exists N \in \mathbb{N}, n \geq N \implies \underbrace{|u_n - l|}_{u_n \in ]l-\varepsilon, l+\varepsilon[} < \varepsilon$$

La notion de norme sur  $\mathbb{R}^n$  permet de généraliser cette notion à toute dimension. Par exemple si  $(u_n)_{n \in \mathbb{N}}$  une suite à valeurs dans  $\mathbb{R}^n$  et  $l = (l_1, \dots, l_n) \in \mathbb{R}^n$ .

On dit que  $(u_n)$  converge vers  $l$  au sens de la norme  $\|\cdot\|$  si :

$$(E) \quad \forall \varepsilon > 0, \exists N \in \mathbb{N}, n \geq N \implies \|u_n - l\| < \varepsilon$$

On note

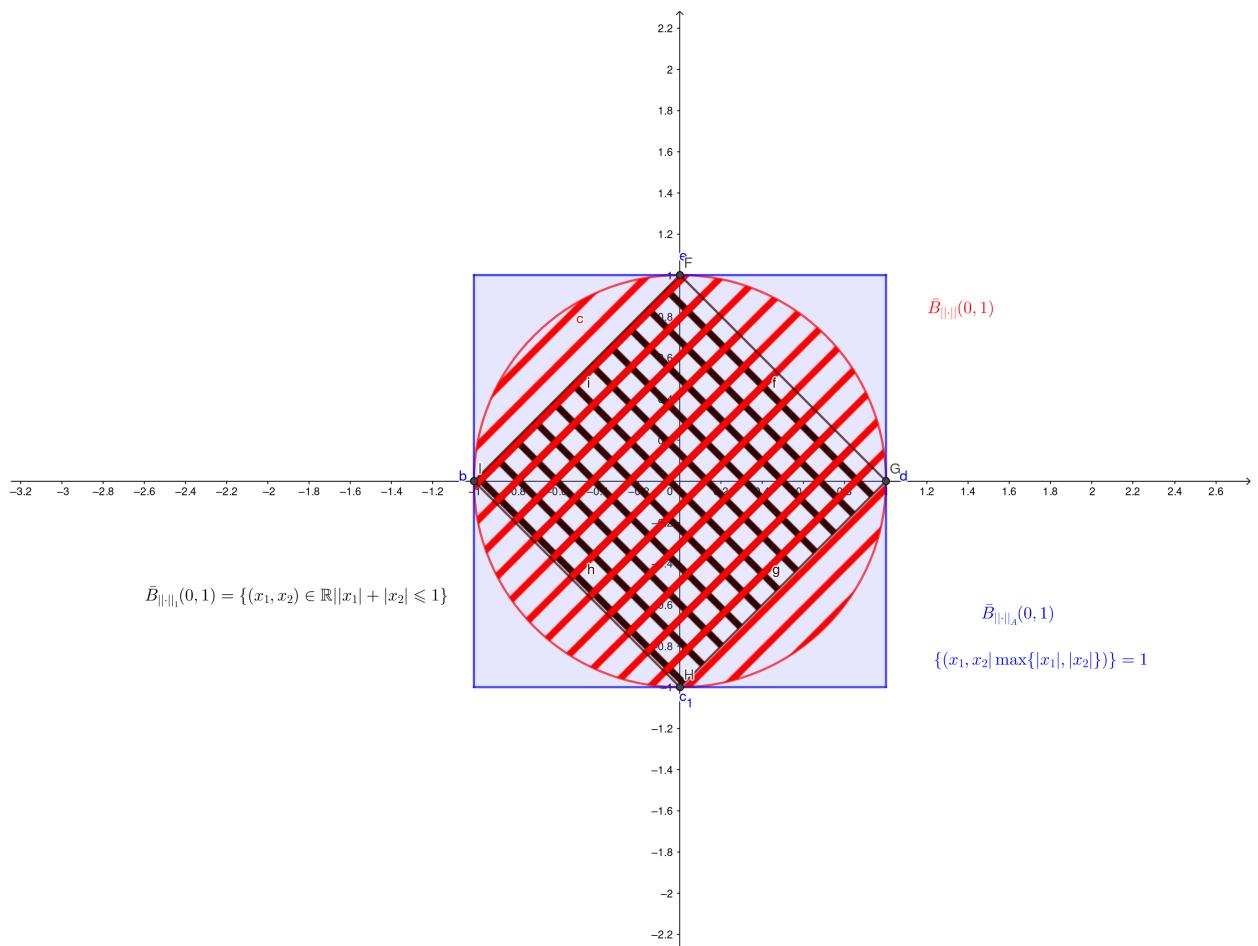
$$B_{\|\cdot\|}(l, \varepsilon) = \{x \in \mathbb{R}^n \mid \|x - l\| < \varepsilon\}$$

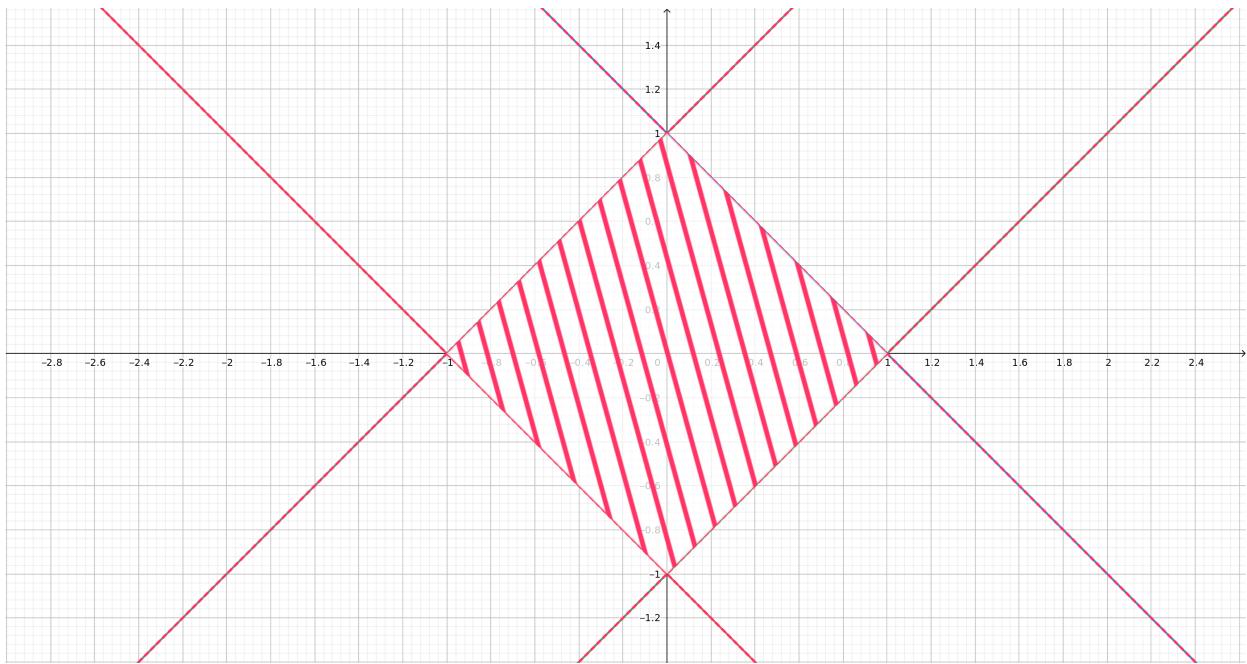
$$\bar{B}_{\|\cdot\|}(l, \varepsilon) = \{x \in \mathbb{R}^n \mid \|x - l\| \leq \varepsilon\}$$

Dans ce cas,  $(E)$  s'écrit :

$$\forall \varepsilon > 0, \exists N \in \mathbb{N}, b \geq N \Rightarrow u_n \in B_{\|\cdot\|}(l, \varepsilon)$$

Dans le cas de  $\mathbb{R}^2$  on représente  $\overline{B}_{\|\cdot\|}(\underbrace{0}_{\text{l'origine}}, 1)$





Remarque: les boules d'une norme sont convexes.

*du coup, les boules de Noël aussi #loul*

Comme on a pu le voir pour la cas de la convergence d'une suite se donner une norme sur  $\mathbb{R}^n$  va nous permettre de transposer les notons de continuité d'une fonction ou de comparaison de fonctions en un point  $(o, \theta, \sim)$

### Exercice :

On se donne une norme  $\|\cdot\|$  sur  $\mathbb{R}^n$ .

continuite): Soit  $f : (E, \|\cdot\|_E) \rightarrow (F, \|\cdot\|_F)$

on dit que  $f$  est continue en  $a \in E$  si

- $f$  est défini au voisinage de  $a$

$$\forall \varepsilon > 0, \exists \mu > 0 \text{ tq } \|x - a\| < \mu \Rightarrow \|f(x) - f(a)\| < \varepsilon$$

( $\theta$ ) Une fonction  $f$  est un  $\theta_1(g)$  en  $a \in E$  s'il existe  $\varepsilon : (E, \|\cdot\|_E) \rightarrow \mathbb{R}$  telle que

- $f = \varepsilon g$
- $\varepsilon \xrightarrow[a]{} 0$

Quand  $g$  n'est pas identiquement nulle au voisinage de  $a$ , la condition précédente est

équivalente à  $\frac{\|f\|_F}{\|g\|_F} \xrightarrow[a]{} 0$

Il semble à ce stade que la définition de continuité ou celle de convergence dépende de la norme choisie.

**Définition :**

Les normes  $\|\cdot\|_\alpha$  et  $\|\cdot\|_\beta$  sur  $\mathbb{R}^n$  sont dites équivalentes s'il existe  $c, C \in \mathbb{R}_+^*$  telle que

$$\forall x \in \mathbb{R}^n, c\|x\|_\alpha \leq \|x\|_\beta \leq C\|x\|_\alpha$$

Si 2 normes sont équivalentes alors elles définissent les mêmes fonctions continues, les mêmes o,  $\theta$ , ~ ou encore les mêmes suites convergentes.

**Théorème :**

Sur  $\mathbb{R}^n$  toutes les normes sont équivalentes.

**Normes sur  $\mathbb{R}^n$** 

Les normes usuelles:

1.  $\|\cdot\|_2 : \forall x \in \mathbb{R}^n; \|x\|_2 = (\sum_{i=1}^n x_i^2)^{\frac{1}{2}} = \sqrt{x^T x}$
2.  $\|\cdot\|_1 : \forall x \in \mathbb{R}^n; \|x\|_1 = \sum_{i=1}^n |x_i|$
3.  $\|\cdot\|_\infty : \forall x \in \mathbb{R}^n; \|x\|_\infty = \max_{i \in \{1, \dots, n\}} |x_i|$

**Propriété:**

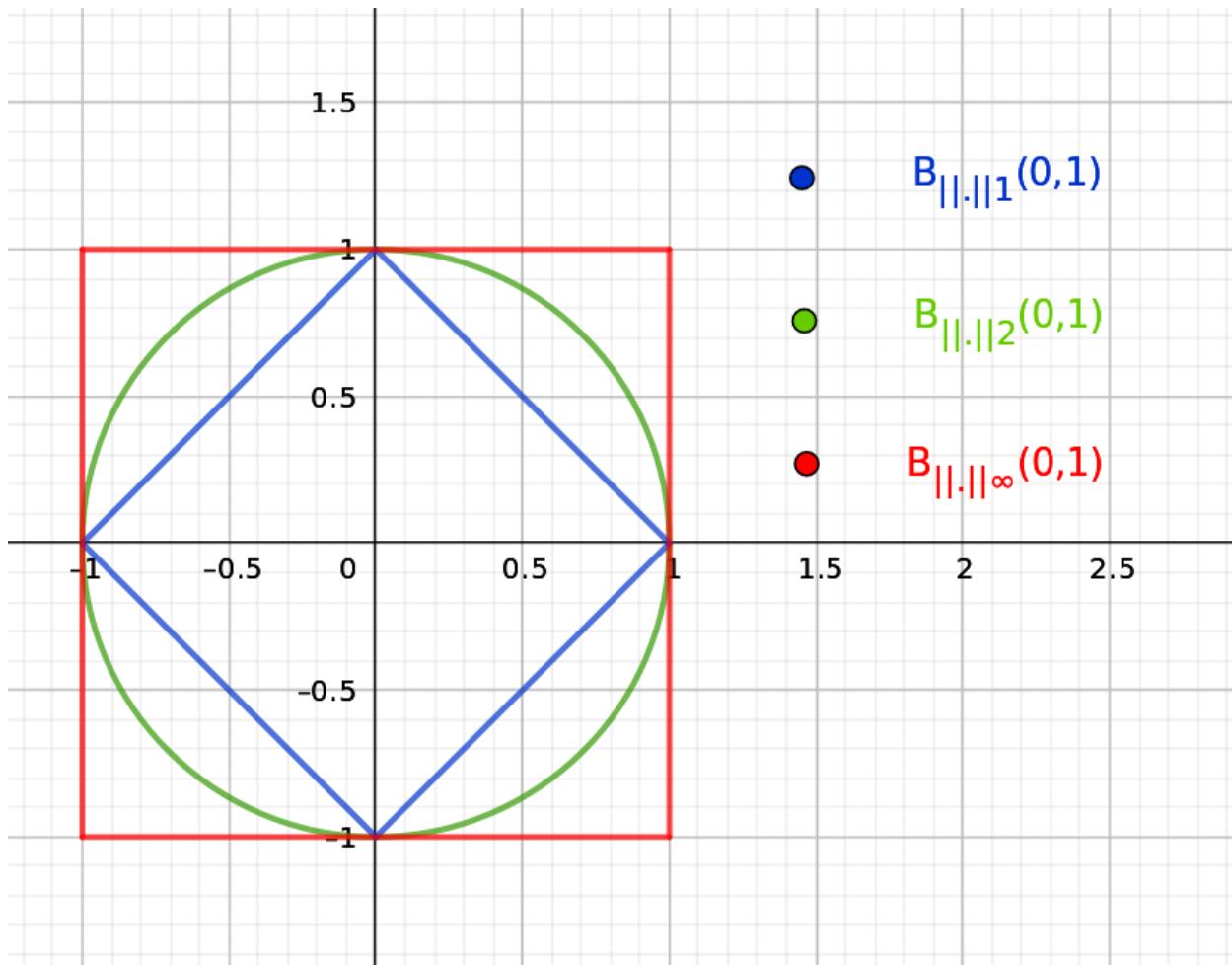
$$\forall p \geq 1 :$$

$$\forall x \in \mathbb{R}^n; \|x\|_p = \left( \sum (x_i)^p \right)^{\frac{1}{p}}$$

À partir d'une norme, on définit :

- Une distance :  $d_{\|\cdot\|}(x, y) = \|x - y\|$
- Des boules :
  - Ouvertes :  $B_{\|\cdot\|}(x, \varepsilon) = \{y | d_{\|\cdot\|}(x, y) < \varepsilon\}$
  - Fermées :  $\bar{B}_{\|\cdot\|}(x, \varepsilon) = \{y | d_{\|\cdot\|}(x, y) \leq \varepsilon\}$

**Objectif** : Montrer que les boules ouvertes pour une norme  $\|\cdot\|$  sur  $\mathbb{R}^n$  sont convexes.

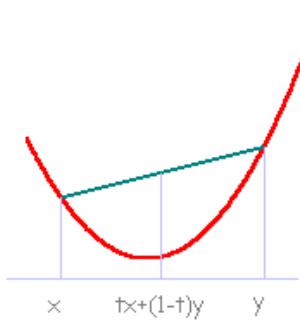


**Définition :**

Une fonction  $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$  est dite convexe si

$$\forall x, y \in \mathbb{R}^n, \forall t \in [0, 1];$$

$$f(tx + (1-t)y) \leq tf(x) + (1-t)f(y)$$



Une fonction est convexe si son graphe est sous ses cordes.

L'inégalité de convexité se traduit géométriquement par le fait que les secantes entre deux points du graphe de  $f$  sont au-dessus de salves prises par  $f$  entre les abscisses de ces points.

Soient  $f : (\mathbb{R}^2, \|\cdot\|) \rightarrow (\mathbb{R}, \|\cdot\|)$  et  $(0, 0) \in \mathbb{R}^2$

- $f$  est continue en  $(0, 0) \in \mathbb{R}^2$  si  
 $\forall \varepsilon > 0, \exists q > 0, \quad \|(x, y)\| < q \implies \|f(x, y) - f(0, 0)\| < \varepsilon$

## Différentiabilité et différentielle

Pour rappel on avait conclu à la séance précédente qu'il nous fallait étendre la notion de dérivée d'une fonction numérique au cas des fonctions à plusieurs variables.

On se donne une  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  au voisinage  $a \in \mathbb{R}$

Dire que  $f$  est derivable en  $a \in \mathbb{R}$  c'est à dire que la limite:

$$\lim_{h \rightarrow 0, h \neq 0} \frac{f(a+h) - f(a)}{h} \quad (D) \text{ existe ; c}\ddot{\text{e}}\text{d}\text{ est un nombre réel } l \in \mathbb{R}$$

L'objectif est détendre la notion de dérivable au cas d'une fonction :  $g : \mathbb{R}^n \mapsto \mathbb{R}^m (n > 1)$  en  $a \in \mathbb{R}^n$

On ne peut pas faire :  $\frac{g(a+h) - g(a)}{\underbrace{h}_{\text{Un vecteur}}}$

Diviser par un vecteur n'a pas de sens...

L'approche ( $D$ ) n'est pas celle qui s'étend le plus facilement vers le cas multivarié. On doit voir les choses autrement.

Si  $f$  est derivable en  $a$ :

$$f(a + h) = \boxed{f(a)} + \underbrace{f'(a)h}_{*} + \boxed{o_0(h)}$$

\* Est la partie linéaire de l'approximation affine de  $f$  en  $a$ ;

$$\begin{aligned} h &\mapsto f'(a).h \\ \mathbb{R} &\rightarrow \mathbb{R} \end{aligned}$$

**Remarque:** Caractériser les applications linéaires de  $\mathbb{R}$  dans lui-même.

Soit  $\mathcal{L} : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$

une application linéaire

$$\forall x \in \mathbb{R}; \mathcal{L}(x) = \mathcal{L}(x.1) = x. \mathcal{L}(1)$$

Si  $\mathcal{L}$  est un endomorphisme (<https://fr.wikipedia.org/wiki/Endomorphisme>) de  $\mathbb{R}$  alors  $\mathcal{L}$  est de la forme  $x \mapsto \lambda x; \lambda \in \mathbb{R}$ .

**Propriété:** Soit  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  une application définie au voisinage de  $a \in \mathbb{R}$ ,  $f$  est dérivable en  $a$ ssi il existe  $\lambda_a \in \mathcal{L}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$  telle que  $\forall h$  proche de 0,  $f(a + h) = f(a) + f'(a)h + o_0(h)$  (\*\*)

**Preuve:**

- ( $\Rightarrow$ ): c'est ce que l'on vient de dire
- ( $\Leftarrow$ ): On suppose qu'on a une écriture du type (\*\*)

On regarde pour  $h$  assez proche de 0,  $h \neq 0$

$$\begin{aligned} \frac{f(a + h) - f(a)}{h} &= \frac{\lambda_n(h) + o_0(h)}{h} \\ &= \frac{1}{h}\lambda_n(h) + \frac{1}{h}o_0(h) \\ \frac{f(a + h) - f(a)}{h} &= \lambda_a(1) + o_0(1) \\ \Rightarrow \lim_{\substack{h \rightarrow 0 \\ h \neq 0}} \frac{f(a + h) - f(a)}{h} &= \lambda_a(1) \in \mathbb{R} \end{aligned}$$

Donc  $f$  est derivable en  $a$  et  $f'(a) = \lambda_a(1)$

### Définition de la différentiabilité:

On suppose  $\mathbb{R}^n, \mathbb{R}^m$  munies de normes qu'on note indifféremment  $||\cdot||$ . Dans la suite les énoncés qu'on fait ne dépendent pas des normes choisies.

On appelle ouvert de  $\mathbb{R}^n$  pour  $||\cdot||$  toute partie de  $\mathbb{R}^n$  qui contient des voisinages de chacun de ses points.

Ex:

- $]a, b[ \subset \mathbb{R}$
- $B_{||\cdot||}(x, R); R > 0$

**Définition:** Soit  $f : u \subset \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  une fonction définie en  $a \in u$ ,  $f$  est différentiable en  $a$  s'il existe  $\lambda_a \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^n, \mathbb{R}^m)$  telle que

$\forall h$  assez proche de  $\underline{0}$ :

$$f(a + h) = f(a) + \lambda_a(h) + o_0(h)$$

$$\underline{0} = (0, \dots, 0) \in \mathbb{R}^n$$

**Propriété:** Quand elle existe l'application linéaire  $\lambda a$  est unique.

**Preuve:** Supposons qu'il existe pour  $h$  assez proche de  $\underline{0}$   $\lambda_n, \mu_n \in (\mathbb{R}^n, \mathbb{R}^m)$  telles que:

$$\begin{aligned} f(a + h) &= f(a) + \lambda_n(h) + o_0(h) \\ &= f(a) + \mu_n(h) + o_0(h) \end{aligned}$$

$\forall h$  assez proche de  $\underline{0}$ :

$$(\lambda_a - \mu_a)(h) = o_0(h)$$

Soit  $v_1, \dots, v_n$  une base de  $\mathbb{R}^n$ .

Pour  $t$  au voisinage de  $\underline{0} \in \mathbb{R}; t \neq 0$

$\forall i \in \{1, \dots, n\}$

$$(\lambda_a - \mu_a)(tv_i) = o_0(t \overbrace{v_i}^{\in \mathbb{R}^n})$$

$$\text{D'où } \left( \frac{\lambda_a - \mu_a)(tv_i)}{t} \right) = o_0(v_i)$$

$$\Leftrightarrow (\lambda_a - \mu_a)(v_i) = o_0(v_i)$$

$$\Rightarrow (\lambda_a - \mu_a)(v_i) = 0 \quad t \rightarrow 0$$

Comme  $\lambda_a - \mu_a$  est une application linéaire nulle sur tout élément de la base  $v_1, \dots, v_n$  elle est nulle. Donc  $\lambda_a = \mu_a$ .

**Definition:** Soit  $f : u \rightarrow \mathbb{R}^m$  définie sur un ouvert  $u \subset \mathbb{R}^n$ . Si  $f$  est différentiable, l'unique application linéaire  $Df(u) \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^n, \mathbb{R}^m)$ , telle que pour  $h$  assez proche de  $\underline{0}$ .

$$f(a + h) = f(a) + Df(a)(h) + o_0(h)$$

$Df(a)$  est appelée dans le ce cas la différentielle de  $f$  en  $a$ .

**Propriété:** Si  $f$  est différentiable en un point  $a \in u$  alors elle est continue en  $a \in u$

**Propriétés:** Soient  $f, g$  2 fonctions  $\frac{u}{\mathbb{R}^n} \rightarrow \mathbb{R}$  différentiables en  $a \in u$  alors

1.  $\forall \lambda \in \mathbb{R}, \lambda f$  est différentiable en  $a$  et  $D(\lambda f(a)) = \lambda Df(a)$
2.  $f + g$  est différentiable en  $a$  et  $D(f + g)(a) = Df(a) + Dg(a)$
3.  $\langle f, g \rangle$  est différentiable en  $a$  et  $D(\langle f, g \rangle)(a) = \langle f(a), Dg(a) \rangle + \langle Df(a), g(a) \rangle$

Prop: Soient  $f, g$  des fonctions différentiables respectivement en  $a$  et  $b = f(a)$

Alors  $g \circ f$  est différentiable en  $a$  et  $D(g \circ f)(a) = Dg(f(a)) \circ Df(a)$

$$\begin{aligned} \mathbb{R}^n &\xrightarrow{f} \mathbb{R}^m \xrightarrow{g} \mathbb{R}^k \\ a \rightarrow f(a) \end{aligned}$$

$$\mathbb{R}^n \xrightarrow{Df(a)} \mathbb{R}^m \xrightarrow{dg(f(a))} \mathbb{R}^k$$

Ex:

$$\begin{aligned} 1. \mathbb{R}^n &\xrightarrow{f} \mathbb{R} \\ X \rightarrow \langle X, X \rangle &= X^T X \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} 2. \mathbb{R}^n &\xrightarrow{g} \mathbb{R} \\ X \rightarrow e^{X^T X} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} f(X + h) &= (X + h)^T (X + h) \\ &= (X^T + h^T)(X + h) \\ f(X) &= X^T X + h^T X + X^T h + h^T h \\ \mu_q h^T h &= \theta_0(h) \\ h \neq 0, \frac{|h^T h|}{\|h\|_2} &= \frac{|h^T h|}{\sqrt{h^T h}} \\ &= \sqrt{h^T h} = \|h\|_2 \rightarrow 0; h \rightarrow 0 \end{aligned}$$

Rappel normes, voir plus haut.

$\|x\|_0 = \#\text{ d'éléments non nuls de } x$ . (ce n'est pas une norme)

Inégalité triangulaire inversée:  $|\|x\| - \|y\|| \leq \|x - y\|$

A partir d'une norme  $\|\cdot\|$  on définit la notion distance:  $d : E \times E \rightarrow \mathbb{R}^+$

$(x, y) \rightarrow \langle x, y \rangle$

alors  $\sqrt{\langle x, x \rangle}$  est une norme pour  $x$ .

### Voisinage de $a$

Boule centrée en  $a$  et de rayon  $r$ .

→ "Tout ce qui se passe à une  $\underbrace{\text{distance}}_{\text{besoin d'une norme}} r$  de  $a \in \mathbb{R}^n$

→  $B_{\|\cdot\|}(a, r) = \{x \in \mathbb{R}, d(x, a) < r\}$

Ceci est une boule ouverte

$B_{\|\cdot\|}(a, r) = \{x \in \mathbb{R}^n, d(x, a) \leq r\}$

Ceci est une boule fermée

$$\overline{B_{\|\cdot\|}} = B_{\|\cdot\|} \cup \partial B_{\|\cdot\|}$$

Les fonctions norme sont des fonctions convexes.

$$p = \frac{1}{2} \quad x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \quad \|x\|_{\frac{1}{2}} = (\sqrt{|x_1|} + \sqrt{|x_2|})^2$$

$$B_{\|\cdot\|^{\frac{1}{2}}}(0, 1) = \{(x_1, x_2) \in \mathbb{R}^2, (\sqrt{|x_1|} + \sqrt{|x_2|} \leq 1)\}$$

Dans le cadre où  $x_1 \geq 0, x_2 \geq 0$

$$(\sqrt{x_1} + \sqrt{x_2})^2 < 1$$

$$\sqrt{x_1} + \sqrt{x_2} < 1$$

$$x_2 < (1 - \sqrt{x_1})^2$$

$$f : (\mathbb{R}^n, \|\cdot\|_\alpha) \rightarrow (\mathbb{R}^p, \|\cdot\|_p)$$

$$x = (x_1, \dots, x_n) \rightarrow (f_1(x_1, \dots, x_n), \dots, f_p(x_1, \dots, x_n))$$

$a \in \mathbb{R}^n$   $f$  est continue en  $a \in \mathbb{R}^n$

$$\forall \varepsilon > 0, \exists \mu > 0, \forall x \in \mathbb{R}^n, \|x - a\|_\alpha < \mu \Rightarrow \|f(x) - f(a)\|_\beta < \varepsilon$$

Deux normes  $\|\cdot\|_\alpha$  et  $\|\cdot\|_\beta$  sont équivalentes ssi

$$\exists c \geq 0, C \geq 0, \forall x \in E, c\|x\|_\beta \leq \|x\|_\alpha \leq C\|x\|_\beta$$

dans un espace vectoriel de dimension finie, toutes les normes sont équivalentes.

$$x \in \mathbb{R}^n, x = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$$

$$\|x\|_1 = \sum_{i=1}^n |x_i| \quad \|x\|_\infty = \max_{i=1,\dots,n} |x_i|$$

...

## Fonction Lipschitzienne

Une fonction est dite Lipschitzienne ssi:  $\exists K > 0$  tq  $\|f(x) - f(y)\| \leq K\|x - y\|$   
 $\forall x, y \in D_y$

Si  $f$  est Lipschitzienne,  $f$  est continue.

$$f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$$

$$(x_1, x_2) \rightarrow x_1 + x_2$$

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}, y = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}$$

$$\|x - y\| = \left\| \begin{pmatrix} x_1 - y_1 \\ x_2 - y_2 \end{pmatrix} \right\|_1 = |x_1 - y_1| + |x_2 - y_2|$$

$$\|f(x) - f(y)\|_1 = \|x_1 + x_2 - (y_1 + y_2)\|_1$$

$$= \|(x_1 - y_1) + (x_2 - y_2)\|_1$$

$$= |(x_1 - y_1) + (x_2 - y_2)|$$

$$\leq |x_1 - y_1| + |x_2 - y_2|$$

L'ensemble des fonctions continues est un espace vectoriel.

- Si  $f, g$  sont continues  $\lambda f + \mu g$  est continue  $\forall (\lambda, \mu) \in \mathbb{R}^2 \rightarrow$  structure d'espace vectoriel
- Si  $p = 1$ ,  $f^*g$  est continue,  $\frac{f}{g}$  est continu partout où  $g$  ne s'annule pas.
- Si  $h : \mathbb{R}^p \rightarrow \mathbb{R}^n$  qui est continue, alors  $h \circ f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n, x \rightarrow h(f(x))$  est continue.

Toutes les fonctions de type polynôme sont continues.

et  $\frac{f(x,y)}{g(x,y)}$  avec  $f$  et  $g$  polynomiales, est continue partout où  $g$  ne s'annule pas. (fonction rationnelle)

$$f(x, y) = \begin{cases} \frac{xy}{x^2+y^2} & \text{si } (x, y) \neq (0, 0) \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

$f(x, 0) = 0 \rightarrow$  continu en 0

$f(0, y) = 0 \rightarrow$  continu en 0

exemple

Soient  $g : t \rightarrow (t, t)$

$$f \circ g(t) = f(g(t)) = f(t, t) = \frac{t^2}{t^2+t^2} = \frac{t^2}{2t^2} = \frac{1}{2} \text{ si } t \neq 0$$

Donc  $f \circ g$  n'est pas continue.

**Exercice:**

1)

$$\mathbb{R} \xrightarrow{f} \mathbb{R}$$

$$X \mapsto X^T X$$

On cherche à déterminer la différentiabilité de  $f$  en tout point  $a \in \mathbb{R}^n$

$$\begin{aligned} f(a+h) &= (a+h)^T(a+h) \\ &= a^T a + h^T a + a^T h + h^T h \\ &= f(a) + \underbrace{2a^T h}_{\substack{h \rightarrow 2a^T h \\ \text{est linéaire}}} + h^T h \end{aligned}$$

$$\|h\|_2^2 = \|h\|_2 \|h\|_2 = \|h\| \varepsilon(h)$$

On a  $f(a+h) = f(a) + \lim_{h \rightarrow 0} o_0(h)$ .  $f$  est différentiable en  $a$  et

$$\Delta f(a)h = 2a^T h$$

2)

$$\mathbb{R}^n \xrightarrow{g} \mathbb{R}$$

$$X \mapsto e^{X^T X}$$

$$g : \mathbb{R}^n \xrightarrow{f} \mathbb{R} \xrightarrow{\exp} \mathbb{R}$$

$$X \mapsto X^T X \mapsto e^{X^T X}$$

On s'intéresse à la différentiabilité de  $g$  en  $a \in \mathbb{R}^n$ . La fonction  $g$  est composée de fonctions différentiables, elle est donc différentiable en tout point.

$$\text{En } a \in \mathbb{R}^n, \Delta g(a')h = \Delta \exp(a^T a)(\Delta f(a)f(h))$$

$$\text{Dans le cours: } \Delta g(a) = \Delta(\exp \circ f)(a) = \Delta \exp(f(a)) \circ \Delta f(a)$$

$$\forall h \in \mathbb{R}^n, \Delta g(a)(h) = \Delta \exp(a^T a) \underbrace{(\Delta f(a)f(h))}_{\in \mathbb{R}}$$

- $\Delta f(a)(h) = 2a^T h \quad h \in \mathbb{R}$
- $\Delta \exp(y)(k) = \exp'(y) \cdot k = e^y k$

$$\implies \Delta g(a)(h) = e^{a^T a} \times 2a^T h \quad h \in \mathbb{R}^n, a^T \in \mathbb{R}^n, e^{a^T a} \in \mathbb{R}$$

## Gradient et dérivées partielles

Soit  $f : U \subset \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  une application différentiable en  $a \in U$ . On peut donc écrire, pour  $h$  assez proche de 0:

$$f(a+h) = f(a) + Df(a)(h) + o_0(h)$$

$$(f(a+h) = f(a) + \Delta f(a)f(h) + \|h\| \varepsilon(h))$$

L'application  $\Delta f(a) \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^n, \mathbb{R}^m)$  où  $\mathcal{L}(\mathbb{R}^n, \mathbb{R}^m)$  est l'ensemble des applications linéaires

de  $\mathbb{R}^n$  dans  $\mathbb{R}^m$ , est caractérisée par sa matrice dans des bases données.

**Définition:**

On appelle jacobienne de  $f$  en  $a \in U$  la matrice de  $Df(a)$  dans les bases canoniques de  $\mathbb{R}^n$  et  $\mathbb{R}^m$

Dans cette section, on étudie comment trouver les coefficients de la matrice jacobienne de  $f$  en  $a$

**Notation:**

La jacobienne de  $f$  en  $a$  s'écrit  $\mathcal{J}_f(a) \in M_{m,n}(\mathbb{R})$

On a  $f(a + h) = f(a) + \mathcal{J}_f(a) \cdot h + o_0(h)$

On se pose en premier temps la question de savoir comment déterminer les lignes, puis en un second temps, les colonnes.

## Pour les lignes

On écrit  $f = (f_1, \dots, f_m)$

où  $f_i : u \rightarrow \mathbb{R}$  est la composante de  $f$  suivant la  $i^{eme}$  coordonnée.

**Exemple:**

$$\mathbb{R}^3 \xrightarrow{f} \mathbb{R}^4$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} xy^2 \\ x + y + z \\ xyz \\ z \end{pmatrix}$$

En notant,

$$f_1 \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = xy^2$$

$$f_2 \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = x + y + z$$

$$f_3 \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = xyz$$

$$f_4 \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = z$$

on a  $f = (f_1, f_2, f_3, f_4)$

En  $a \in U$ , on a pour chaque  $f$ :

$$f_1(a + h) = f_1(a) + \mathcal{J}_{f_1}(a)h + ||h||\varepsilon(h)$$

On peut donc écrire:

$$\begin{aligned}
f(a+h) &= \begin{pmatrix} f_1(a+h) \\ \vdots \\ f_m(a+h) \end{pmatrix} \\
&= \begin{pmatrix} f_1(a) + \mathcal{J}_{f_1}(a)h + \|h\|\varepsilon(h) \\ \vdots \\ f_m(a) + \mathcal{J}_{f_m}(a)h + \|h\|\varepsilon(h) \end{pmatrix} \\
&= \begin{pmatrix} f_1(a) \\ \vdots \\ f_m(a) \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \mathcal{J}_{f_1}(a)h \\ \vdots \\ \mathcal{J}_{f_m}(a)h \end{pmatrix} + \|h\|\varepsilon(h) \\
&= f(a) + \begin{pmatrix} \mathcal{J}_{f_1}(n) \\ \vdots \\ \mathcal{J}_{f_m}(n) \end{pmatrix} h + \|h\|\varepsilon(h)
\end{aligned}$$

$(\mathcal{J}_{f_i}(n) \in \mathbb{M}_{m,n}(\mathbb{R}))$

" $\varepsilon(h)$ " est une quantité négligeable sous forme de vecteur

Par unicité de la différentielle, on a :  $\mathcal{J}_f(a) = \begin{pmatrix} \mathcal{J}_{f_1}(a) \\ \vdots \\ \mathcal{J}_{f_m}(a) \end{pmatrix}$

Autrement dit,  $\mathcal{J}_f(a)$  est la concaténation des  $\mathcal{J}_{f_i}(a)$  verticalement (en colonnes).

## Pour les colonnes

Il nous reste à comprendre comment construire la jacobienne en un point d'une fonction de  $\mathbb{R}^n$  dans  $\mathbb{R}$ .

Soit  $g : U \subset \mathbb{R}^n \mapsto \mathbb{R}$  une fonction différentiable en  $a \in U$ .

Pour  $h$  assez proche de  $0$ ,

$$g(a+h) + g(a) + \mathcal{J}_g h + \|h\|\varepsilon(h)$$

Soit  $v \in \mathbb{R}^n$  et  $t \in \mathbb{R}$ , pour  $t$  assez proche de  $0$ ,  $g(a+tv) = g(a) + \mathcal{J}_g(a)tv + \|tv\|\varepsilon(tv)$   
 $g(a+tv) = g(a) + t\mathcal{J}_g(a)v + \|tv\|\varepsilon(tv)$

Si  $t \neq 0$ :

$$\frac{g(a+tv)-g(a)}{t} = \mathcal{J}_g(a)v + \varepsilon(tv)$$

Quand  $t \mapsto 0$  on a

$$\mathcal{J}_g(a)v = \lim_{t \rightarrow 0} \frac{g(a+tv) - g(a)}{t}$$

La valeur de la  $\mathcal{J}_g(a)$  en un vecteur  $v$  est décrite par la dérivée de la direction de  $g$  à la droite  $a+tv$ .

$$g_v : t \rightarrow g(a+tv)$$

$$\mathbb{R} : \frac{g(a+tv)-g(a)}{t} = \frac{g_v(t)-g_v(0)}{t}$$

### Définition:

On appelle dérivée directionnelle de  $g$  en  $a$  le long de  $v$ , la limite, quand elle existe,

$$\partial_v(g(a)) = \lim_{t \rightarrow 0} \frac{g(a + tv) - g(a)}{t}$$

Notation:

Dans le cas  $v$ , c'est un vecteur de la base canonique,  $v = ej$  on note

$$\partial_{e_j}g(a) = \frac{\partial g}{\partial x_j}(a)$$

### Remarque:

On vient de voir que si  $g$  est différentiable en  $a$  alors  $g$  admet des dérivées directionnelles en  $a$  le long de tout vecteur.

La réciproque est fausse. On peut avoir des directionnelles en tout point mais ne pas être différentiable.

$$\begin{cases} \frac{x^2y}{x^4+x^2} & \text{si } (x, y) \neq (0, 0) \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

### Propriété:

Si les dérivées partielles de  $g$  sont des fonctions continues alors  $g$  est différentiable en tout point de fonction différentiable  $x \mapsto Df(x)$  continue.

Désormais si  $g$  est différentiable en un point  $a$  alors

$$\mathcal{J}g(a) = \left( \underbrace{\frac{\delta g(a)}{\delta x_1}}_{\mathcal{J}g(a)e_1} \cdots \underbrace{\frac{\delta g(a)}{\delta x_n}}_{\mathcal{J}g(a)e_n} \right)$$

Pour  $h$  assez proche de 0

$$g(a+h) = g(a) + \underbrace{\mathcal{J}_g(a)h}_{\mathcal{M}_{1,n}(\mathbb{R})} + \|h\|\varepsilon(h)$$

**Définition:** [gradient]

On appelle gradient de  $g$  en  $a$

$$\nabla g(a) = \mathcal{J}_g(a)^T$$

On lit  $\nabla$  "nabla"

Ex:

Calculer:

1.  $\nabla g(x, y)$  pour  $\mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$

$$(x, y) \rightarrow xy^2 + y$$

2.  $\mathcal{J}_f(x, y)$  pour

$$\mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$$

$$(x, y) \rightarrow (xy, y^2, \sin(xy))$$

1.

$$\bullet \frac{\partial g(x,y)}{\partial x} = y^2$$

$$\bullet \frac{\partial g(x,y)}{\partial y} = 2yx + 1$$

$$\Rightarrow \nabla g(x, y) = \begin{pmatrix} y^2 \\ 2yx + 1 \end{pmatrix}$$

2.

$$\mathcal{J}f(x, y) = \begin{pmatrix} y & x \\ y\cos(xy) & x\cos(xy) \end{pmatrix}$$

**Suite du cours ici** (<https://hackmd.io/thliiIX3Rm-SjdEiUc-nUw#>)