

Statistik - Kapitel 01

Karsten Keßler

17. Januar 2026

Inhaltsverzeichnis

1 Einführung in die Statistik	2
1.1 Was bedeutet „Statistik“?	2
1.1.1 Statistik als Datenmaterial	2
1.1.2 Statistik als Methode	2
1.1.3 Statistik als Wissenschaft	2
1.2 Warum brauchen wir Statistik?	3
1.2.1 Warum Informatiker Statistik brauchen	3
1.2.2 Das Problem der Variabilität	3
1.3 Grundbegriffe	4
1.3.1 Statistische Einheit (Merkmalsträger)	4
1.3.2 Merkmal und Merkmalsausprägung	4
1.3.3 Grundgesamtheit und Stichprobe	5
1.3.4 Bias in der Informatik	5
1.4 Messniveaus (Skalentypen)	6
1.4.1 Nominalskala	6
1.4.2 Ordinalskala	6
1.4.3 Metrische Skala	7
1.4.4 Typische Falle in der Informatik	7
1.4.5 Übersicht: Erlaubte Operationen	8
1.5 Deskriptive vs. induktive Statistik	8
1.5.1 Deskriptive Statistik	8
1.5.2 Induktive Statistik (schließende Statistik)	8
1.5.3 Vergleich: Deskriptiv vs. Induktiv	8
1.5.4 Praxisbeispiel: A/B-Test	9
1.6 Typischer Statistik-Workflow	9
1.6.1 Workflow am IT-Beispiel: SLA-Prüfung	10
1.6.2 Typische Fehler im Workflow	10
1.7 Anwendungsbeispiele aus der Informatik	10
1.7.1 Beispiel 1: Performance-Monitoring	10
1.7.2 Beispiel 2: A/B-Test für UI-Änderung	11
1.7.3 Beispiel 3: Log-Analyse für Anomalie-Erkennung	11
1.8 Zusammenfassung	12
1.8.1 Zusammenfassung für Informatiker	12
1.8.2 Messniveau-Cheatsheet für IT-Merkmale	12

1.8.3 Wichtige Prinzipien	12
1.9 Linkssammlung	12

Stand: 17. Januar 2026

1 Einführung in die Statistik

Leitfrage:

Wie kommt man von den „rohen Zahlen“ zu begründeten Aussagen und Entscheidungen?

Lernziele:

- (i) grundlegende Begriffe der Statistik sauber verwenden,
 - (ii) statistische Fragestellungen präzise formulieren und
 - (iii) den Unterschied zwischen Deskription und Induktion erklären.
-

1.1 Was bedeutet „Statistik“?

Der Begriff **Statistik** wird in der Praxis in drei typischen Bedeutungen verwendet:

1.1.1 Statistik als Datenmaterial

Veröffentlichte Zahlen, Tabellen oder Kennzahlen

(z. B. Umsatzstatistik, Arbeitslosenstatistik, Wahlstatistik).

→ Statistik als **Ergebnis** einer Datenerhebung.

Informatik-Beispiele:

- Server-Uptime-Statistiken (99,9% Verfügbarkeit)
- GitHub-Repository-Metriken (Stars, Forks, Contributors)
- App-Store-Bewertungsstatistiken
- Website-Traffic-Reports (Visits, Bounce-Rate)
- Fehlerstatistiken aus Bug-Tracking-Systemen

1.1.2 Statistik als Methode

Verfahren zur **Erhebung, Aufbereitung, Darstellung** und **Analyse** von Daten:

Häufigkeitstabellen, Diagramme, Mittelwert/Varianz, Modelle, Tests.

Informatik-Beispiele:

- Log-Analyse und Aggregation (ELK-Stack, Splunk)
- A/B-Testing-Frameworks
- Performance-Monitoring (Grafana, Prometheus, Datadog)
- Machine-Learning-Evaluationsmetriken (Accuracy, F1-Score)
- Code-Qualitätsmetriken (SonarQube)

1.1.3 Statistik als Wissenschaft

Mathematische Disziplin, die Modelle für **Zufall und Unsicherheit** entwickelt und untersucht, wie zuverlässig Schlussfolgerungen aus Stichproben sind.

Informatik-Bezüge:

- Wahrscheinlichkeitstheorie für Kryptographie
- Stochastische Prozesse für Netzwerk- und Warteschlangenanalyse
- Bayessche Inferenz für Machine Learning
- Statistische Lerntheorie (PAC-Learning, VC-Dimension)
- Information Theory (Shannon-Entropie)



Merksatz

In dieser Vorlesung steht Statistik vor allem als **Methode** und **Wissenschaft** im Vordergrund.

1.2 Warum brauchen wir Statistik?

In vielen realen Situationen sind Ergebnisse **nicht deterministisch** und Daten **unvollständig**:

- In der Qualitätskontrolle wird nicht jedes Teil geprüft.
- In Umfragen werden nicht alle Personen befragt.
- In IT-Systemen schwanken Antwortzeiten oder Ausfallraten.
- In der Wirtschaft variieren Nachfrage, Preise und Lieferzeiten.

1.2.1 Warum Informatiker Statistik brauchen

Anwendungsbereich	Typische statistische Fragen
Software-Testing	Wie viele Tests reichen für ausreichende Abdeckung?
Performance-Optimierung	Ist die neue Version wirklich schneller?
Machine Learning	Wie gut generalisiert mein Modell auf neue Daten?
Security/Anomalie-Erkennung	Ist dieses Login-Verhalten verdächtig?
Kapazitätsplanung	Wie viele Server brauchen wir für Spitzenlasten?
A/B-Testing	Hat die UI-Änderung einen signifikanten Effekt?
Datenqualität	Wie gehen wir mit fehlenden oder fehlerhaften Daten um?
SLA-Monitoring	Erfüllen wir die vereinbarten Service Level?

1.2.2 Das Problem der Variabilität

Selbst bei identischen Bedingungen variieren IT-Metriken:

Beispiel: Dieselbe Datenbankabfrage, 5× ausgeführt:

Messung	Zeit (ms)
1	12,3
2	14,1
3	11,8
4	45,2
5	13,5

Fragen:

- Was ist die „typische“ Antwortzeit?
- Ist Messung 4 ein Problem oder normal?
- Wie zuverlässig ist ein einzelner Messwert?

→ Statistik liefert die Werkzeuge, um solche Fragen systematisch zu beantworten.

Statistik liefert Werkzeuge, um

- Daten verständlich zu strukturieren,
- Zufall von Struktur zu trennen,
- Unsicherheit zu quantifizieren,
- Entscheidungen nachvollziehbar zu begründen.



Wichtig:

Statistik liefert selten Gewissheit, sondern **begründete Aussagen mit Fehlerwahrscheinlichkeit**.

1.3 Grundbegriffe

1.3.1 Statistische Einheit (Merkmisträger)

Die **statistische Einheit** ist das Objekt, über das Daten erhoben werden (kleinste Untersuchungseinheit).

Allgemeine Beispiele: Person, Bestellung, Produkt, Bauteil, Messung

Informatik-Beispiele:

Kontext	Statistische Einheit
Web-Analytics	Ein Seitenaufruf (Page View)
API-Monitoring	Ein einzelner HTTP-Request
Datenbank-Analyse	Eine Query / Transaktion
User-Research	Ein Nutzer / Eine Session
Log-Analyse	Eine Log-Zeile / Ein Event
Software-Testing	Ein Testfall / Ein Test-Run
Code-Qualität	Eine Datei / Funktion / Klasse
DevOps	Ein Deployment / Ein Build

1.3.2 Merkmal und Merkmalsausprägung

- **Merkmal:** Eigenschaft der Einheit (z. B. *Lieferzeit*)
- **Merkmalsausprägung:** konkret beobachteter Wert (z. B. *3,2 Tage*)



Mini-Beispiel:

Einheit = Lieferung · Merkmal = Lieferzeit · Ausprägung = 3,2 Tage

Informatik-Beispiel:

Einheit	Merkmal	Ausprägung
HTTP-Request	Response-Zeit	142 ms
HTTP-Request	Statuscode	200
HTTP-Request	HTTP-Methode	GET
Server	CPU-Auslastung	73,5 %
Bug-Ticket	Priorität	High
Code-Commit	Lines of Code	247

1.3.3 Grundgesamtheit und Stichprobe

- **Grundgesamtheit:** alle relevanten Einheiten, über die eine Aussage getroffen werden soll
- **Stichprobe:** tatsächlich beobachtete Teilmenge

Beispiel:

Grundgesamtheit = alle Lieferungen eines Jahres

Stichprobe = 120 zufällig ausgewählte Lieferungen

Informatik-Beispiele:

Grundgesamtheit	Stichprobe
Alle Requests eines Tages (10 Mio.)	10.000 zufällig geloggte Requests
Alle User einer Plattform (1 Mio.)	500 User für eine Usability-Studie
Alle möglichen Eingaben eines Programms	Ausgewählte Testfälle
Alle Commits eines Projekts	Die letzten 100 Commits
Alle potenziellen Kunden	A/B-Test mit 5% der Besucher



Repräsentativität:

Die Stichprobe soll die Grundgesamtheit möglichst gut abbilden.

Verzerrungen (Bias) führen zu falschen Schlussfolgerungen.

1.3.4 Bias in der Informatik

Typische Verzerrungen bei IT-Daten:

Bias-Art	Beschreibung	Beispiel
Survivorship Bias	Nur „überlebende“ Daten werden analysiert	Nur erfolgreiche Requests im Log
Selection Bias	Systematisch verzerrte Auswahl	Nur Power-User geben Feedback
Temporal Bias	Zeitliche Verzerrung	Daten nur von Werktagen, nicht Wochenenden
Sampling Bias	Nicht-repräsentative Stichprobe	Requests nur aus einem Rechenzentrum

Bias-Art	Beschreibung	Beispiel
Measurement Bias	Messung beeinflusst Ergebnis	Profiling verlangsamt die Anwendung

Beispiel Survivorship Bias:

Ein Monitoring-System loggt nur Requests, die erfolgreich beantwortet wurden. Requests mit Timeout werden nicht erfasst.

→ Die gemessene durchschnittliche Response-Zeit ist **systematisch zu niedrig**, weil die langsamsten Requests (die mit Timeout) fehlen.

1.4 Messniveaus (Skalentypen)

Das **Messniveau** bestimmt, welche statistischen Auswertungen sinnvoll und zulässig sind.

1.4.1 Nominalskala

- Kategorien ohne natürliche Ordnung
- Erlaubte Operationen: Gleichheit (=,)
- Beispiele: Farbe, Land, Produkttyp
- Auswertungen: Häufigkeiten, Modus, Balkendiagramme

Informatik-Beispiele:

- HTTP-Methode (GET, POST, PUT, DELETE, PATCH)
- Betriebssystem (Windows, macOS, Linux, Android, iOS)
- Programmiersprache (Python, Java, C++, JavaScript)
- Browser (Chrome, Firefox, Safari, Edge)
- Error-Typ (Timeout, NotFound,ServerError, AuthError)
- Serverstandort (Frankfurt, Dublin, Virginia, Singapore)

1.4.2 Ordinalskala

- Geordnete Kategorien ohne interpretierbare Abstände
- Erlaubte Operationen: Gleichheit + Ordnung (<, >, ,)
- Beispiele: Schulnoten, Zufriedenheit (1–5), Rankings
- Auswertungen: Median, Quartile, Rangmaße
(Mittelwert nur mit Vorsicht!)

Informatik-Beispiele:

- Bug-Priorität (Critical, High, Medium, Low)
- User-Rating (1–5 Sterne)
- Log-Level (DEBUG, INFO, WARNING, ERROR, CRITICAL)
- Story Points / T-Shirt-Sizes (XS, S, M, L, XL)
- Service-Tier (Free, Basic, Pro, Enterprise)
- Reifegrad (Alpha, Beta, Stable, LTS)

Achtung: Der Abstand zwischen „3 Sterne“ und „4 Sterne“ ist nicht notwendigerweise gleich dem Abstand zwischen „4 Sterne“ und „5 Sterne“!

1.4.3 Metrische Skala

- Numerisch mit interpretierbaren Abständen
- Erlaubte Operationen: Alle arithmetischen Operationen
- Beispiele: Zeit, Gewicht, Umsatz, Temperatur
- Auswertungen: Mittelwert, Varianz/Stabwe, Korrelation, Regression

Unterscheidung:

- **Intervallskala:** Kein natürlicher Nullpunkt (z. B. Temperatur in °C, Datum)
- **Verhältnisskala:** Natürlicher Nullpunkt (z. B. Zeit, Gewicht, Geld)

Informatik-Beispiele:

Merkmal	Skalentyp	Begründung
Response-Zeit (ms)	Verhältnis	0 ms = keine Zeit, 200 ms = $2 \times$ so lang wie 100 ms
Speicherverbrauch (GB)	Verhältnis	0 GB = kein Verbrauch
CPU-Auslastung (%)	Verhältnis	0% = keine Last
Dateigröße (Bytes)	Verhältnis	0 Bytes = leer
Lines of Code	Verhältnis	0 LOC = keine Zeilen
Timestamp (Unix-Zeit)	Intervall	Abstände interpretierbar, Nullpunkt willkürlich
Temperatur (°C)	Intervall	0°C „keine Temperatur“



Merksatz:

Nicht jede Zahl ist metrisch (z. B. Postleitzahlen).

1.4.4 Typische Fallen in der Informatik

Merkmal	Sieht aus wie...	Ist aber...	Warum?
HTTP-Statuscode (200, 404, 500)	Metrisch	Nominal	404 ist nicht „doppelt so viel“ wie 200
IP-Adresse	Metrisch	Nominal	Keine sinnvolle Ordnung oder Arithmetik
User-ID	Metrisch	Nominal	Rein technischer Identifier
Versionsnummer (2.1.3)	Metrisch	Ordinal	v2.0 < v2.1, aber Abstände nicht definiert
Timestamp	Metrisch	Intervall	Kein absoluter Nullpunkt

1.4.5 Übersicht: Erlaubte Operationen

Messniveau	=	< > + - × ÷	Lagemaß
Nominal			Modus
Ordinal			Modus, Median
Intervall			Modus, Median, Mittelwert
Verhältnis			Modus, Median, Mittelwert

1.5 Deskriptive vs. induktive Statistik

1.5.1 Deskriptive Statistik

Beschreibt den **vorliegenden Datensatz**:

- Häufigkeitstabellen und Diagramme
- Lage- und Streuungsmaße
- Leitfrage: *Wie sehen die Daten aus?*

Informatik-Beispiele:

- „Der Median der Response-Zeit war heute 45 ms.“
- „95% der Requests waren unter 200 ms.“
- „Der häufigste Fehler war HTTP 404 (35% aller Errors).“
- „Die CPU-Last schwankte zwischen 20% und 85%.“

1.5.2 Induktive Statistik (schließende Statistik)

Schließt von der **Stichprobe auf die Grundgesamtheit**:

- Punktschätzungen
- Konfidenzintervalle
- Hypothesentests

Informatik-Beispiele:

- „Mit 95% Konfidenz liegt die wahre mittlere Response-Zeit zwischen 42 ms und 48 ms.“
- „Die neue Version ist signifikant schneller ($p < 0.05$).“
- „Die Conversion-Rate von Variante B ist höher als die der Kontrollgruppe.“
- „Wir können die Nullhypothese ‘kein Unterschied’ ablehnen.“



Kernidee: Induktive Aussagen sind nie absolut sicher – sie besitzen ein **Konfidenz- oder Signifikanzniveau**.

1.5.3 Vergleich: Deskriptiv vs. Induktiv

Aspekt	Deskriptiv	Induktiv
Fokus	Vorliegende Stichprobe	Grundgesamtheit
Frage	Wie sehen die Daten aus?	Was gilt allgemein?

Aspekt	Deskriptiv	Induktiv
Aussagetyp	Beschreibend	Schließend
Unsicherheit	Keine (Fakten über Daten)	Quantifiziert (KI, p-Wert)
IT-Beispiel	„Median war 45 ms“	„95%-KI: [42, 48] ms“

1.5.4 Praxisbeispiel: A/B-Test

Szenario: Ein Online-Shop testet zwei Checkout-Designs.

Deskriptive Aussagen:

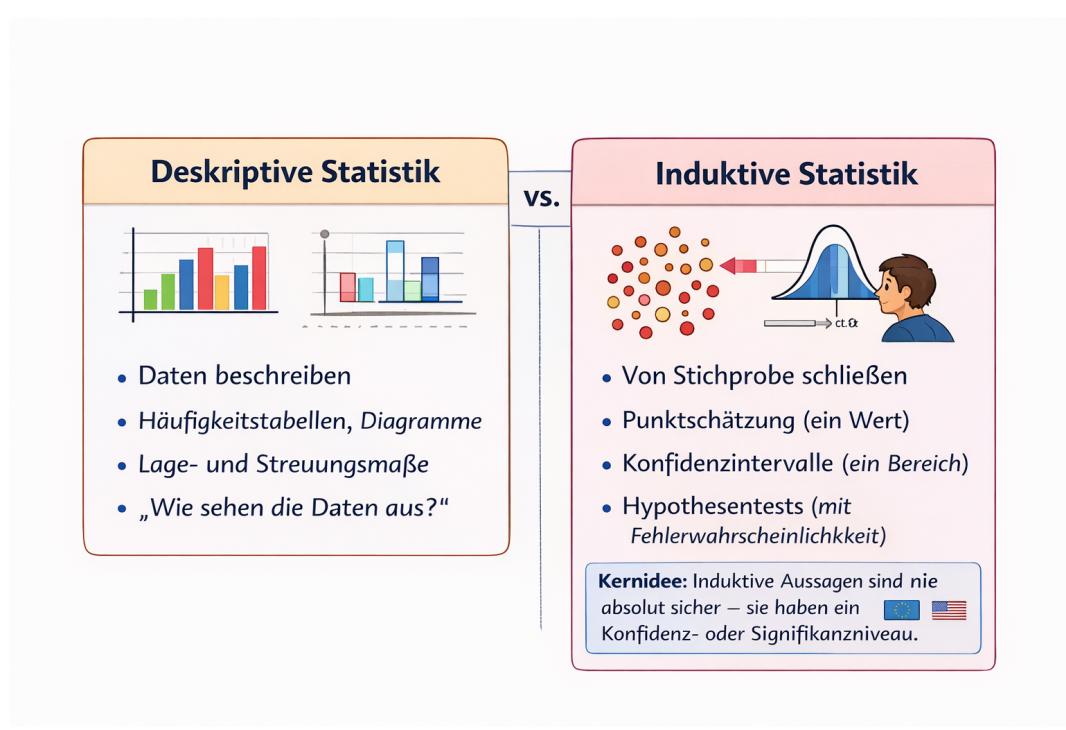
- Variante A: 120 von 1000 Besuchern kauften (12,0%)
- Variante B: 145 von 1000 Besuchern kauften (14,5%)
- Differenz in der Stichprobe: 2,5 Prozentpunkte

Induktive Frage:

Ist der Unterschied **statistisch signifikant** oder nur Zufall?

Induktive Aussage:

- p-Wert = 0,032 (< 0,05)
- „Der Unterschied ist statistisch signifikant. Mit 95% Sicherheit ist Variante B besser als Variante A.“



1.6 Typischer Statistik-Workflow

1. Fragestellung präzisieren

2. Grundgesamtheit definieren
3. Stichprobenplan / Datenerhebung
4. Daten bereinigen (Fehler, Missing Values, Ausreißer)
5. Deskriptive Auswertung
6. Modellannahmen formulieren
7. Induktiv schließen
8. Interpretation im Kontext

1.6.1 Workflow am IT-Beispiel: SLA-Prüfung

Fragestellung: Erfüllt unsere API das SLA „95% der Requests unter 200 ms“?

Schritt	Aktivität	Ergebnis
1. Fragestellung	SLA-Compliance prüfen	„95% unter 200 ms?“
2. Grundgesamtheit	Alle Requests des Monats	~30 Mio. Requests
3. Stichprobe	Random Sampling aus Logs	n = 10.000 Requests
4. Bereinigung	Negative Werte, NaN entfernen	n = 9.847 valide
5. Deskription	p95 = 187 ms, 96,2% < 200 ms	Stichproben-Statistik
6. Modellannahme	Log-Normalverteilung	Typisch für Latenz
7. Induktion	95%-KI für Anteil: [95,8%, 96,6%]	Schätzung für Population
8. Interpretation	Untere KI-Grenze > 95%	SLA wird erfüllt

1.6.2 Typische Fehler im Workflow

Schritt	Häufiger Fehler	Konsequenz
1	Vage Fragestellung	Keine klaren Schlussfolgerungen
2	Grundgesamtheit unklar	Ergebnisse nicht übertragbar
3	Verzerrte Stichprobe	Bias in allen Ergebnissen
4	Keine Bereinigung	Ausreißer verfälschen Statistiken
5	Nur Mittelwert betrachtet	Wichtige Muster übersehen
6	Falsche Modellannahmen	Ungültige Konfidenzintervalle
7	p-Wert falsch interpretiert	Falsche Entscheidungen
8	Kontext ignoriert	Statistisch signifikant praktisch relevant

1.7 Anwendungsbeispiele aus der Informatik

1.7.1 Beispiel 1: Performance-Monitoring

Szenario: Ein DevOps-Team überwacht Server-Response-Zeiten.

Grundbegriffe angewendet:

- **Einheit:** Ein einzelner HTTP-Request
- **Merkmal:** Response-Zeit
- **Grundgesamtheit:** Alle Requests der letzten 24 Stunden
- **Stichprobe:** 1% zufällig geloggte Requests
- **Messniveau:** Metrisch (Verhältnis)

Deskriptive Analyse:

- Mittelwert: 127 ms
- Median: 89 ms
- p95: 342 ms
- p99: 892 ms

Interpretation:

Der große Unterschied zwischen Mittelwert (127 ms) und Median (89 ms) deutet auf eine rechtsschiefe Verteilung hin – typisch für Response-Zeiten. Wenige langsame Requests ziehen den Mittelwert nach oben.

1.7.2 Beispiel 2: A/B-Test für UI-Änderung

Szenario: Ein Produktteam testet einen neuen „Kaufen“-Button.

Grundbegriffe angewendet:

- **Einheit:** Ein Website-Besucher
- **Merkmal:** Kaufabschluss (ja/nein)
- **Grundgesamtheit:** Alle zukünftigen Besucher
- **Stichprobe:** 10.000 Besucher im Test
- **Messniveau:** Nominal (binär)

Ergebnisse:

Variante	Besucher	Käufe	Conversion
A (alt)	5.000	250	5,0%
B (neu)	5.000	290	5,8%

Induktive Frage: Ist der Unterschied (0,8 Prozentpunkte) signifikant?

1.7.3 Beispiel 3: Log-Analyse für Anomalie-Erkennung

Szenario: Ein Security-Team analysiert Login-Versuche.

Grundbegriffe angewendet:

- **Einheit:** Ein Login-Versuch
- **Merkmale:**
 - Zeitstempel (metrisch/Intervall)
 - Erfolg (nominal: ja/nein)
 - IP-Adresse (nominal)
 - User-Agent (nominal)
- **Grundgesamtheit:** Alle Login-Versuche
- **Stichprobe:** Echtzeit-Stream der letzten Stunde

Statistische Frage:

Wie viele fehlgeschlagene Logins pro Minute sind „normal“? Ab wann ist die Rate so hoch, dass es sich um einen Angriff handeln könnte?

→ Z-Score-Analyse: Werte mit $|z| > 3$ als Anomalie markieren.

1.8 Zusammenfassung

- Statistik als **Daten, Methode und Wissenschaft**
- Zentrale Begriffe: Einheit, Merkmal, Grundgesamtheit, Stichprobe
- Messniveau bestimmt zulässige Auswertungen
- Deskription beschreibt – Induktion schließt (mit Unsicherheit)

1.8.1 Zusammenfassung für Informatiker

Konzept	Definition	IT-Beispiel
Einheit	Untersuchungsobjekt	Ein API-Request
Merkmal	Eigenschaft der Einheit	Response-Zeit
Ausprägung	Konkreter Wert	142 ms
Grundgesamtheit	Alle relevanten Einheiten	Alle Requests eines Monats
Stichprobe	Beobachtete Teilmenge	10.000 geloggte Requests
Deskriptiv	Beschreibt Daten	„Median war 45 ms“
Induktiv	Schließt auf Grundgesamtheit	„95%-KI: [42, 48] ms“

1.8.2 Messniveau-Cheatsheet für IT-Merkmale

Messniveau	Erlaubte Maße	IT-Beispiele
Nominal	Modus, Häufigkeiten	HTTP-Methode, Browser, OS
Ordinal	+ Median, Quartile	Bug-Priorität, Log-Level
Metrisch	+ Mittelwert, Varianz	Response-Zeit, CPU-Last

1.8.3 Wichtige Prinzipien

1. **Repräsentativität:** Stichprobe muss die Grundgesamtheit abbilden.
2. **Messniveau beachten:** Nicht jede Kennzahl ist für jedes Merkmal sinnvoll.
3. **Unsicherheit quantifizieren:** Induktive Aussagen haben immer eine Fehlerwahrscheinlichkeit.
4. **Mehrere Kennzahlen:** Nie nur den Mittelwert betrachten!
5. **Kontext beachten:** Statistisch signifikant – praktisch relevant.

1.9 Linkssammlung

 Notebooks	https://colab.research.google.com/github/karkessler/dhbw-statistik/blob/main/Notebooks/Kapitel_01_Einfuehrung.ipynb
 Übungen	https://github.com/karkessler/dhbw-statistik/blob/main/PDF/Uebungen/Uebungsblatt1.pdf