DevOps 自動化測試

Jenkins帳號:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1KGnO8vX6RDfjLeLEBtUM5B0gA5rcii-cIiCbU l krAg/edit?usp=sharing

需求文件:

 $\frac{https://docs.google.com/document/d/1cCkd94TrRITmbrUMRkeXPUBM7NYA8k2Do2dl}{9gvgetE/edit?usp=sharing}$



https://reurl.cc/7r2EW9

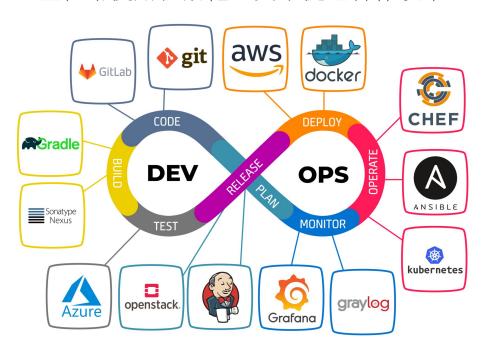
Outline

- DevOps 與整合測試工具 (10 mins)
- Gradle 專案架構 (5 mins)
- 建立與設定自動化測試工作 (50 mins)
- 撰寫測試與測試流程 (40 mins)
- 觀察涵蓋率 (20 mins)

- 觀察程式碼品質 (30 mins)
- 改善程式碼品質 (50 mins)

DevOps

DevOps, 是一種將開發 (Development) 和維運 (Operations) 融為一體的文化改革 且經常使用自動化工具來促進合作改革



常用的持續整合工具

持續整合工具可以協助 **團隊**流暢的進行整合 測試,通常工作在比單元測試更大的範圍上。

主要針對開發/修復的分支合併等狀況, 替不同開發者貢獻的整合提供一個保險準繩(至少可以編譯通過, 不會破壞功能...)

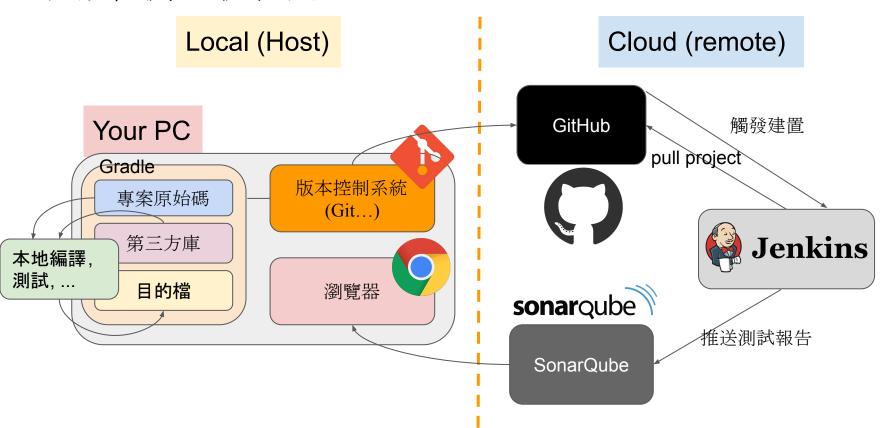
另外,也可以針對不同的環境進行大量的重複 測試,例如在不同作業系統與依賴版本上的交 叉測試

也提供直接部署 (Deploy) 到目標伺服器的能力, 團隊可以根據情況使用



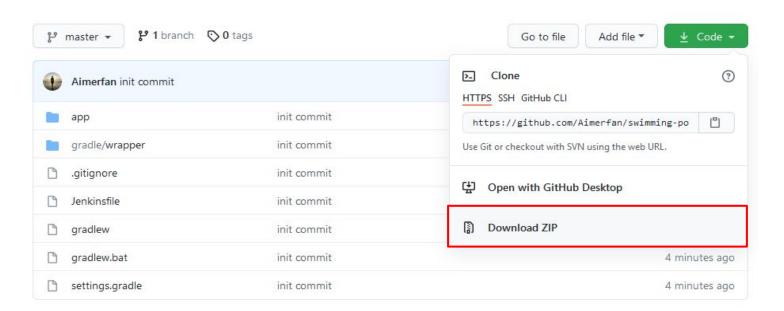
Github 統計在 2017 年 Top 10 的 CI 工具使用率

自動化測試 流程圖



範例程式碼

• 先下載 範例程式碼 至本地資料夾, 並解壓縮



建立 GitHub 專案並 push

使用 Git 的方法

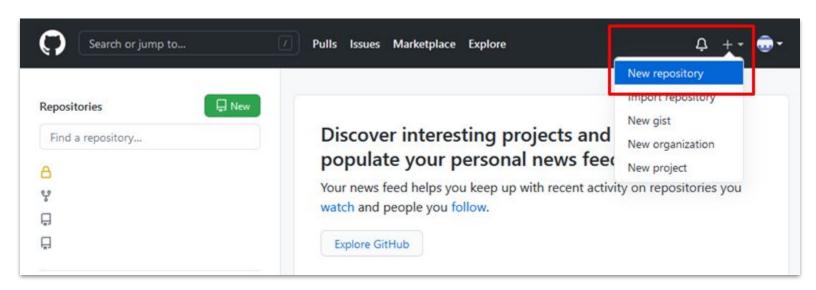
- 1. 直接使用命令操作
- 2. 使用圖形化介面 如:GitHub Desktop

方法一:使用命令操作:安裝 Git

- Windows >
 - o 直接使用 command line 進行操作
 - o 下載 git
- Mac >
 - o 建議使用 Homebrew 安裝 Git
 - o 首先, 先安裝 Homebrew
 - 安裝 Git (指令:brew install git)

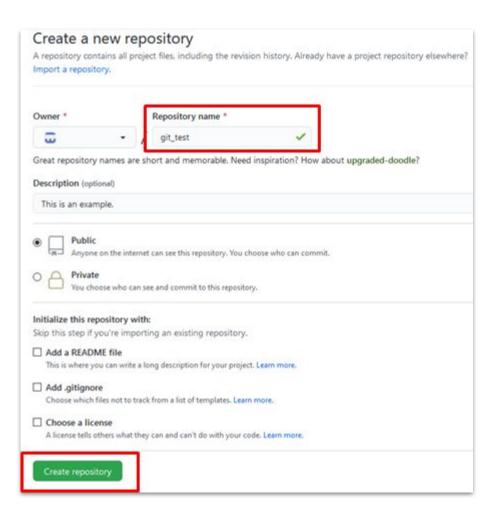
在 GitHub 上建立遠端儲存庫

- 點選右上角+
- 點選 New repository 新增儲存庫



建立遠端儲存庫

- 輸入 Repository name (盡量與本地端專案一致)ex: git_test
- 按下 Create repository



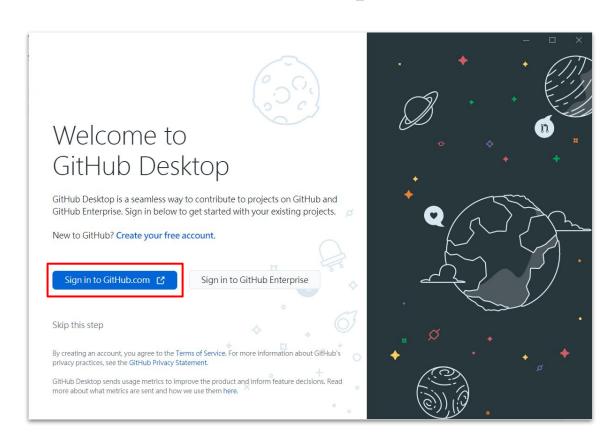
建立設定與第一次 push

- 在本機專案的資料夾根目錄下
- 輸入 git init
- 設定使用者資訊
 git config --global user.name "<Your Name>"
 git config --global user.email "<your@gmail.com>"
- 輸入 git commit -m "<提交資訊>"
- 輸入 git remote add origin <遠端網址>
- 輸入 git push -u origin <分支名稱>



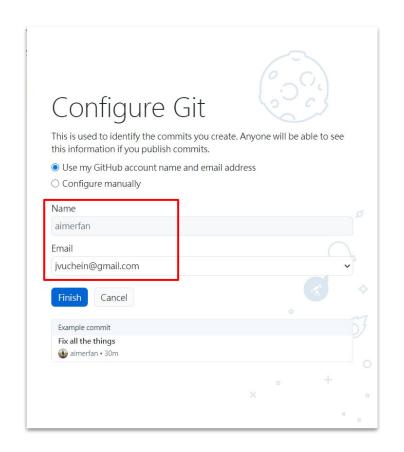
方法二:使用圖形化介面:安裝 GitHub Desktop

- Windows / Mac>
 - 安裝 <u>GitHub Desktop</u>
- 點選左邊藍色按鈕登入 GitHub



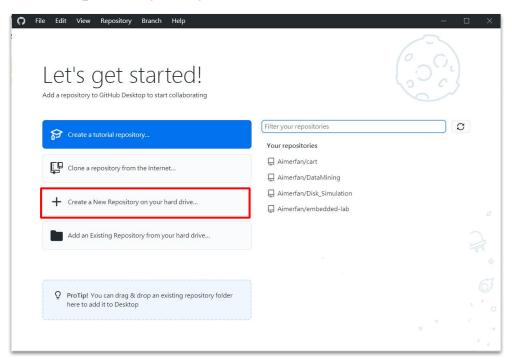
Configure Git

- 輸入 GitHub 上的 username
- 與 GitHub 綁定的 email
- 按下 Finish



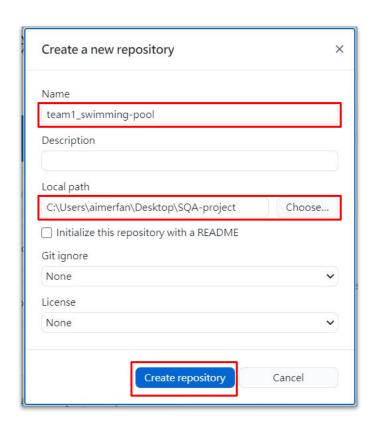
建立一個本地儲存庫 (repository)

• 點選 Create a New Repository on your hard drive...



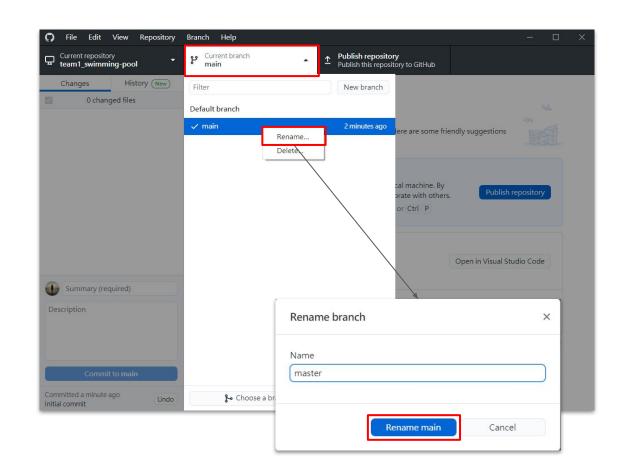
設定儲存庫的資訊

- Name 輸入專案名稱
- Local path 選擇想儲存的本機位置
- 按下 Create repository



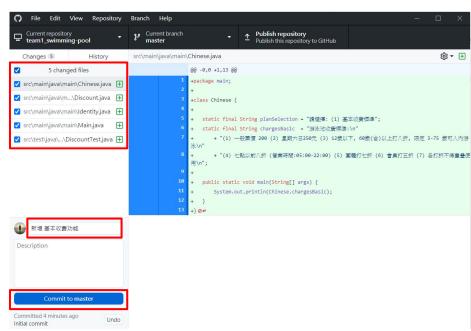
修改分支名稱

- 點選 Current branch
- 對 main 按右鍵
- 點選 Rename
- 輸入 master
- 點選 Rename main



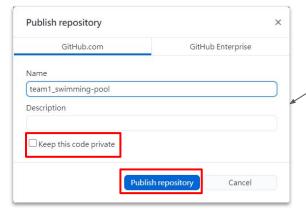
進行專案的 commit

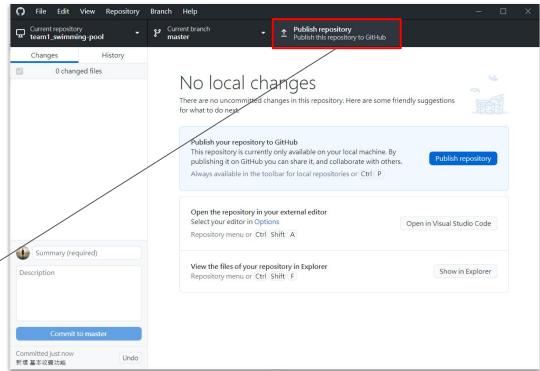
- 將下載的專案放到本地儲存庫中Ex: 放在 team1_swimming-pool 根目錄下
- 回到 GitHub Desktop
- 選擇想要 commit 的檔案
- 在 Summary 中 填寫此次修改資訊
- 按下 Commit to master



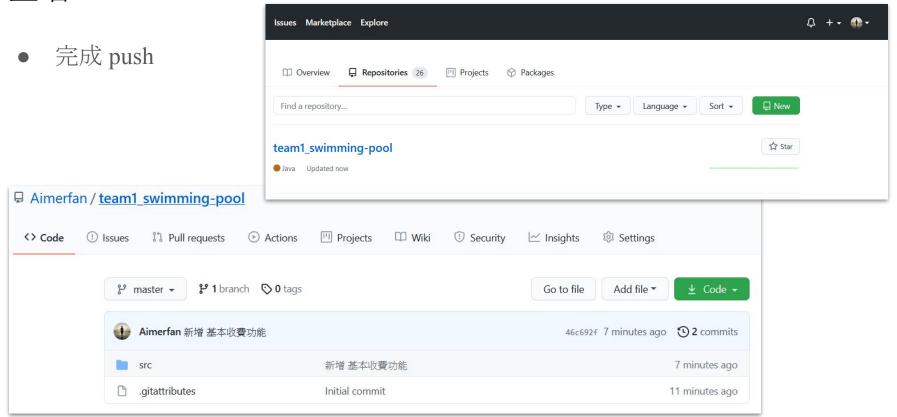
將專案 push 到遠端儲存庫 (GitHub)

- 點選 Publish repository
- 取消勾選Keep this code private
- 按下 Publish repository





查看 GitHub



建立自動化整合測試專案

Gradle 專案結構

調整專案結構如右圖

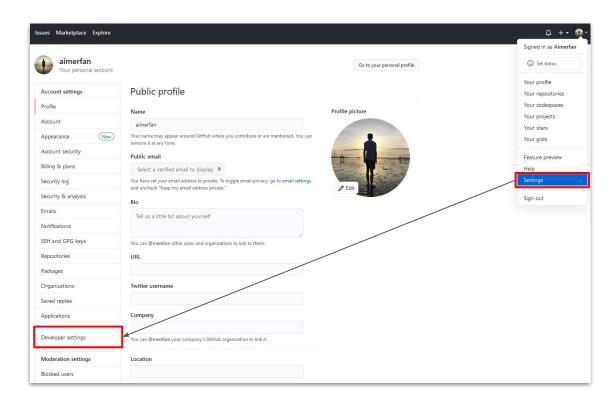
- 1. 原始碼路徑: src/main/java/*
- 2. **單元測試路**徑: src/test/java/*
- 3. **其他 gradle 設定**: 專案根目錄, 與 src 資料夾 平行

這是 Gradle 預設的專案結構, 使用此結構後續就不用再指定路徑可以省下很多時間

```
D:\CODE\SWIMMING-POOL
   .gitignore
   build.gradle
   gradlew
   gradlew.bat
   Jenkinsfile
   settings.gradle
 -gradle
   ∟wrapper
           gradle-wrapper.jar
           gradle-wrapper.properties
 -src
     -main
         -java
           -main
                  Chinese.java
                  CompetitionPool.java
                  CompetitionPoolPeriod.java
                  Discount.java
                  Identity.java
                  Main.java
        -resources
    -test
          -java
            -main
                   DiscountTest.java
          resources
```

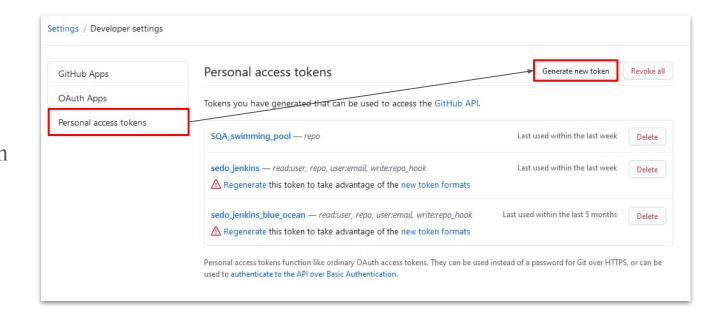
建立 GitHub 上的 Personal access token

- 點選頭貼下的 Settings
- 點選左側的Develper settings



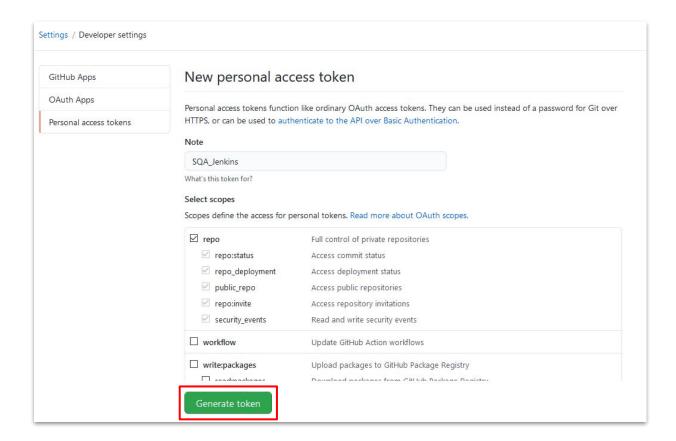
建立 GitHub 上的 Personal access token

- 點選左側的Personalaccess tokens
- 建立一個 token (Generate new token)



設定 Personal access token

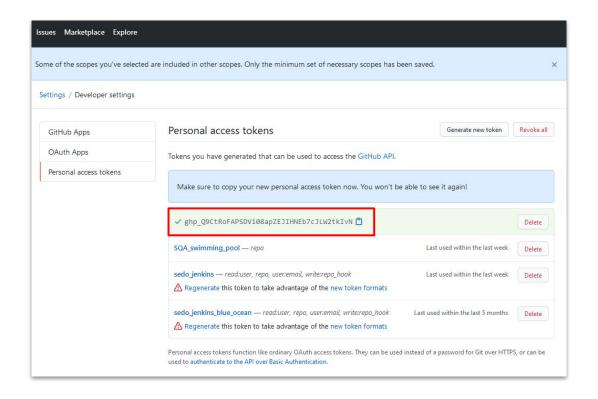
- 輸入 Note 方便辨識即可
- 將 repo 全選
- 點選下方的按鈕Generate token



建立 Personal access token 成功

複製產生的 personal access token

(待會設定 Jenkins 時會用到)



查看自己的 Jenkins 帳號

- Jenkins 帳號公布於 ilearn 上
- Jenkins 密碼為自己的學號 (開頭為小寫字母)

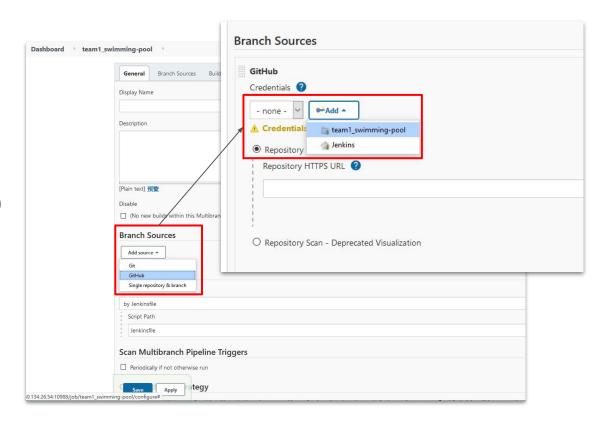
設定 Jenkins 自動化流程

- 進入 <u>Jenkins</u>
- 登入你的帳號
- 點選左側的新增作業
- 輸入 item name 格式為 team{數字}_{專案名稱}
- 選擇Multibranch Pipeline
- 點選 OK



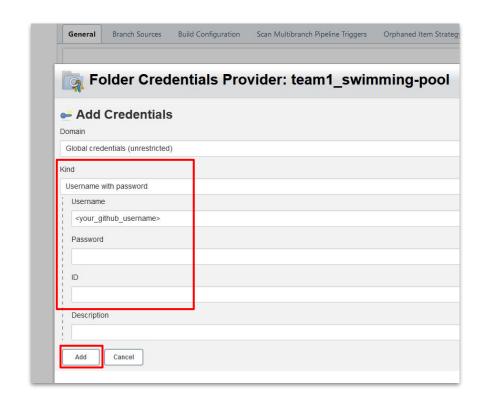
設定專案分支來源

- Branch Sources選擇 GitHub
- 點選 Add →
 team1_swimming-pool
 (上一步建立的作業名稱)



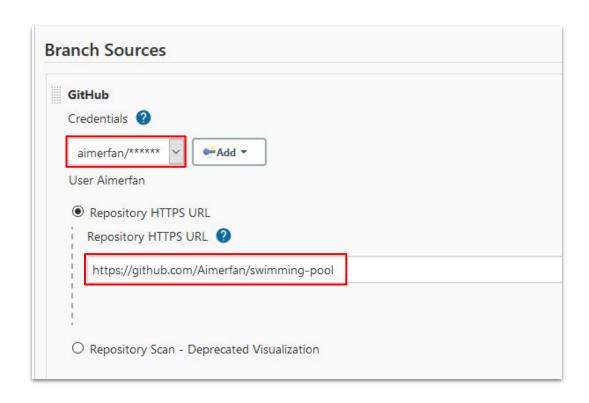
設定 Credentials

- Kind 選擇 Username with password
- Username 輸入 自己在 GitHub 上的使用者名稱
- Password 輸入在 GitHub 上 建立的personal access token
- ID 自行輸入, 方便辨識即可 (全系統上 ID 不能重複)
- 按下Add → 完成設定



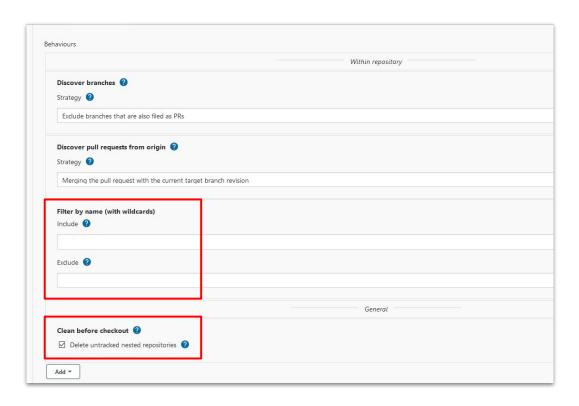
連接 GitHub Repository

- 在下拉式選單中選擇 剛剛設定的 credentials
- Repository HTTPS URL 輸入 GitHub 上的專案 連結



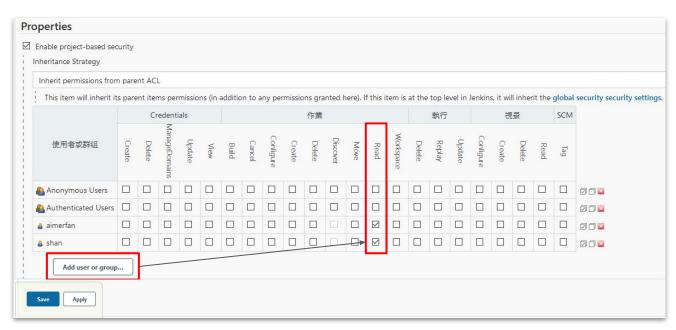
設定自動化行為

- Behaviours 照右圖進行增減
- Filter by name (選填) 設定自動化測試時 排除或指定的分支



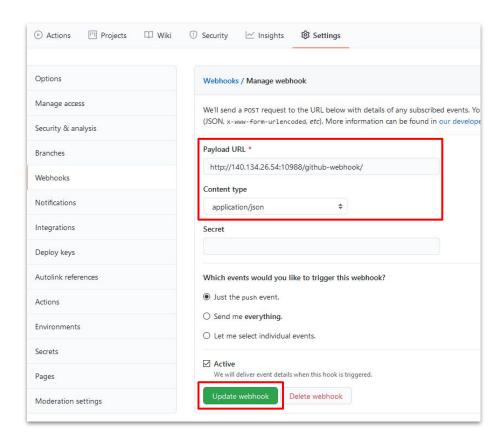
將組員加入群組

- 點選 Add user or group...
- 輸入組員的 Jenkins user name
- 勾選作業>Read
- 按下 Save 存檔



設定 GitHub 專案與 Jenkins 連接

- 進入 GitHub 專案下
- 點選 Settings
- 點選左側的 Webhooks
- 輸入 Payload URL
- Content type選擇 applcation/json
- 按下 Update webhook



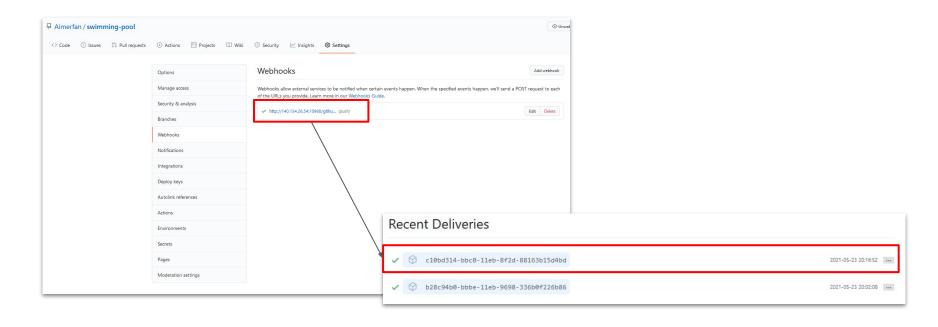
在專案下建立一個 Jenkinsfile

- 建立一個檔名為 Jenkinsfile
- 將專案 push 至 GitHub 上
 - o git add.
 - git commit -m "<提交訊息>"
 - o git push

```
pipeline {
    agent any
    /* insert Declarative Pipeline here */
    stages {
        stage('run-test') {
            when {
                anyOf {
                    branch 'master'
                    branch 'dev'
            steps {
                sh 'chmod +x ./gradlew'
                sh './gradlew test'
                jacoco(
                    changeBuildStatus: true,
                    classPattern: 'build/classes',
                    exclusionPattern: '**/*Test*.class',
                    execPattern: 'build/jacoco/**.exec',
                    inclusionPattern: '**/*.class'
```

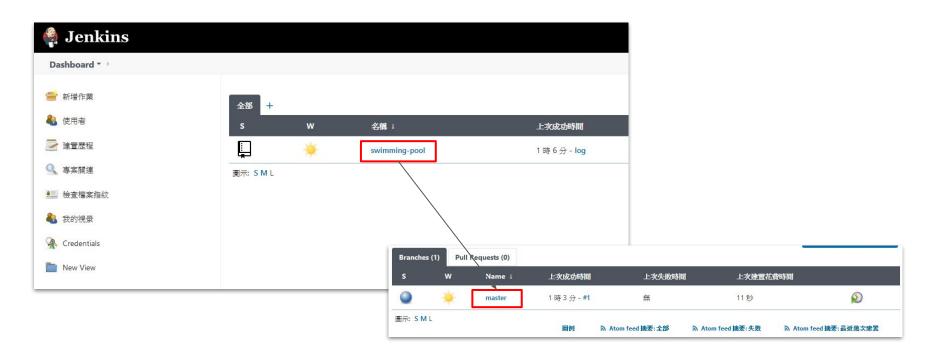
push 專案是否能觸發 Jenkins 自動化測試

• 檢查 GitHub 上的 Webhooks



檢查 Jenkins 上的自動化測試

• 點選專案 > 分支名稱

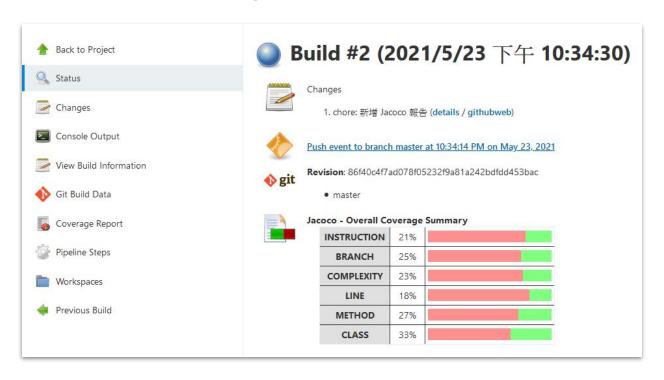


檢查 Jenkins 上的自動化測試



查看覆蓋率狀況

● 從 Status 可以看見整體 coverage 的情況



查看 Coverage Report

● 從 Coverage Report 可以看到更細節的 coverage 資訊

