

Hvem: Karla Valentiner-Bohse

Navn på spil: Fang Tyven

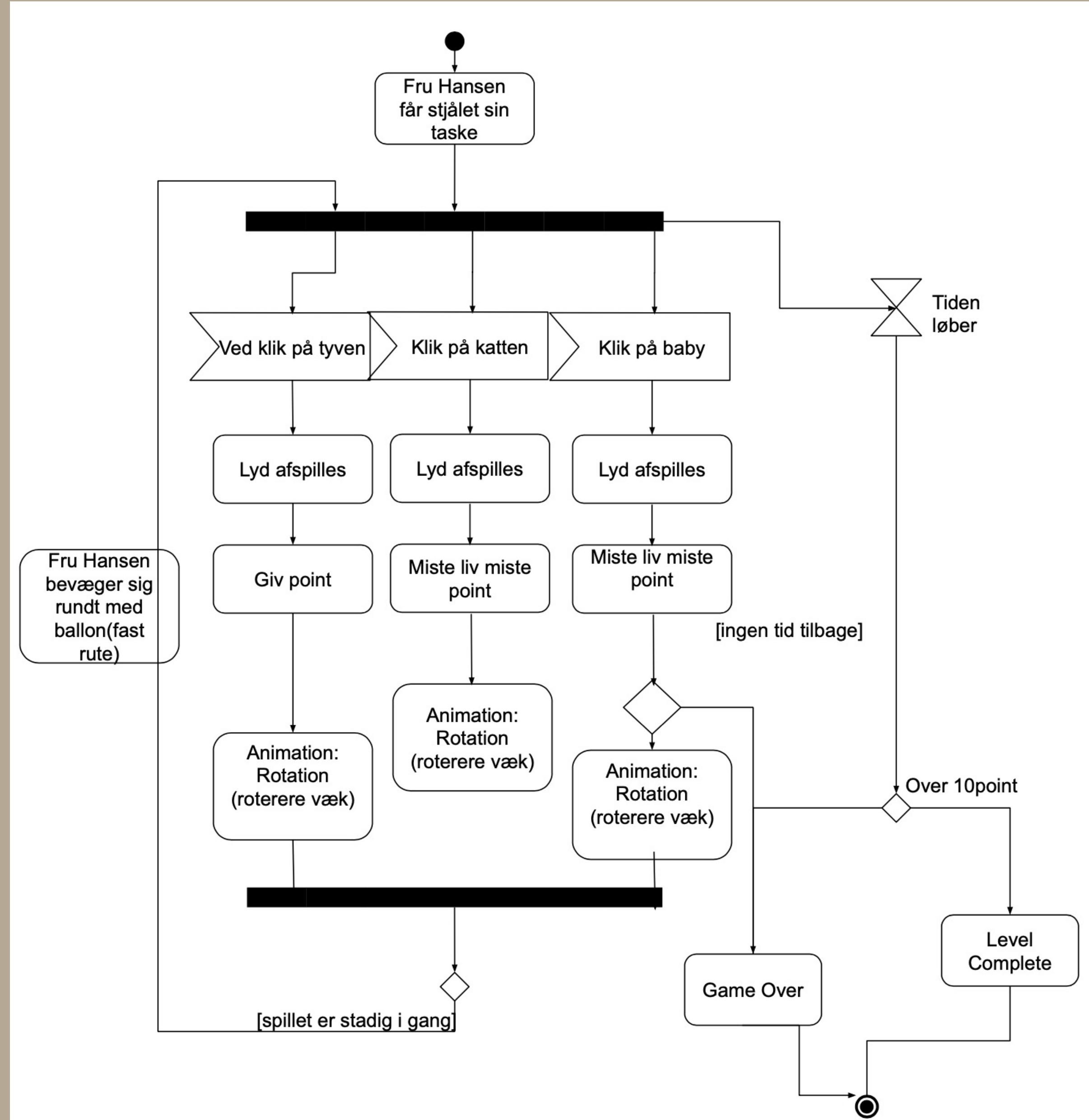
Link til mit spil: http://valentinerdesign.com/kea/04_animation/spil/index.html

Pitch på spil:

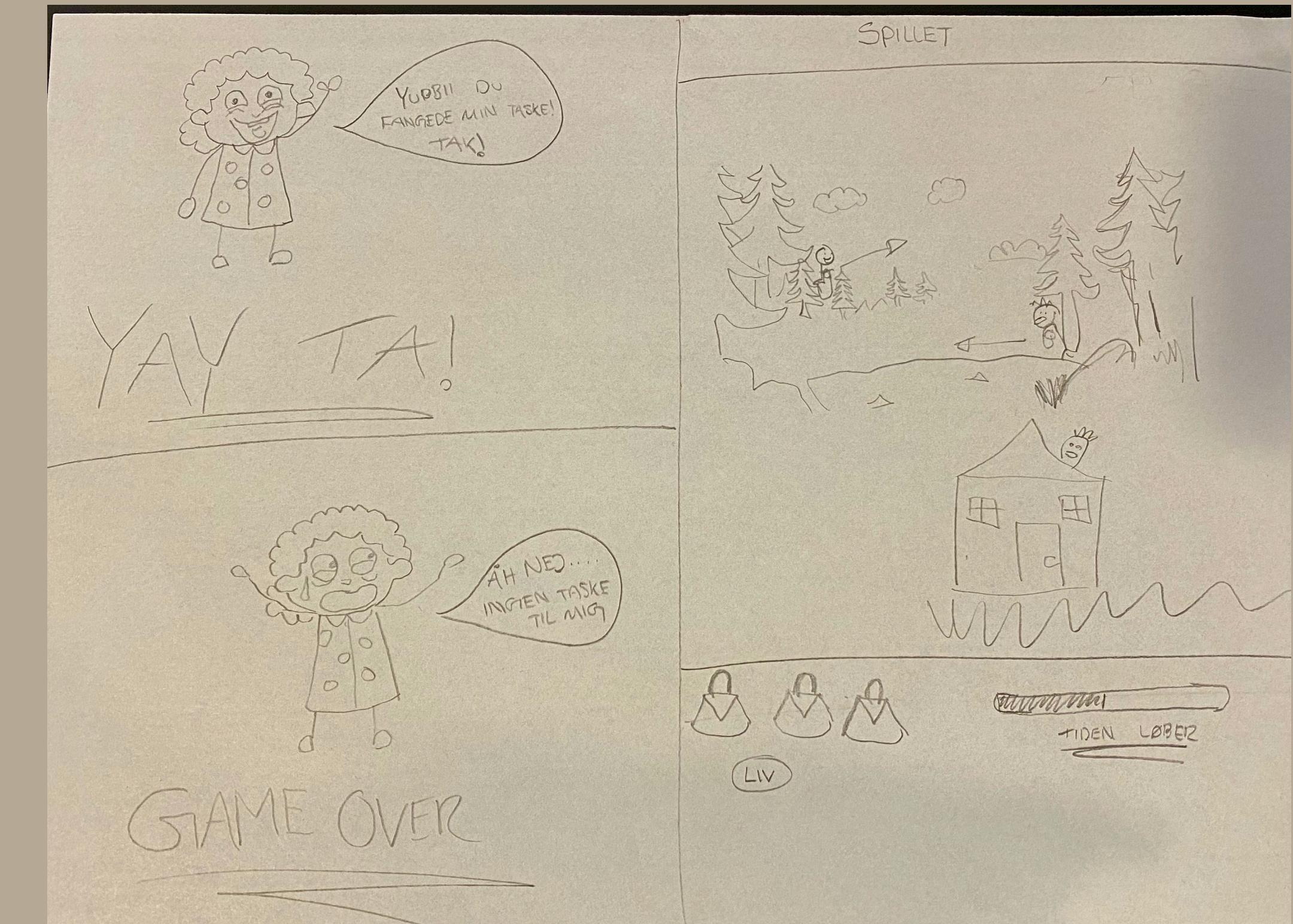
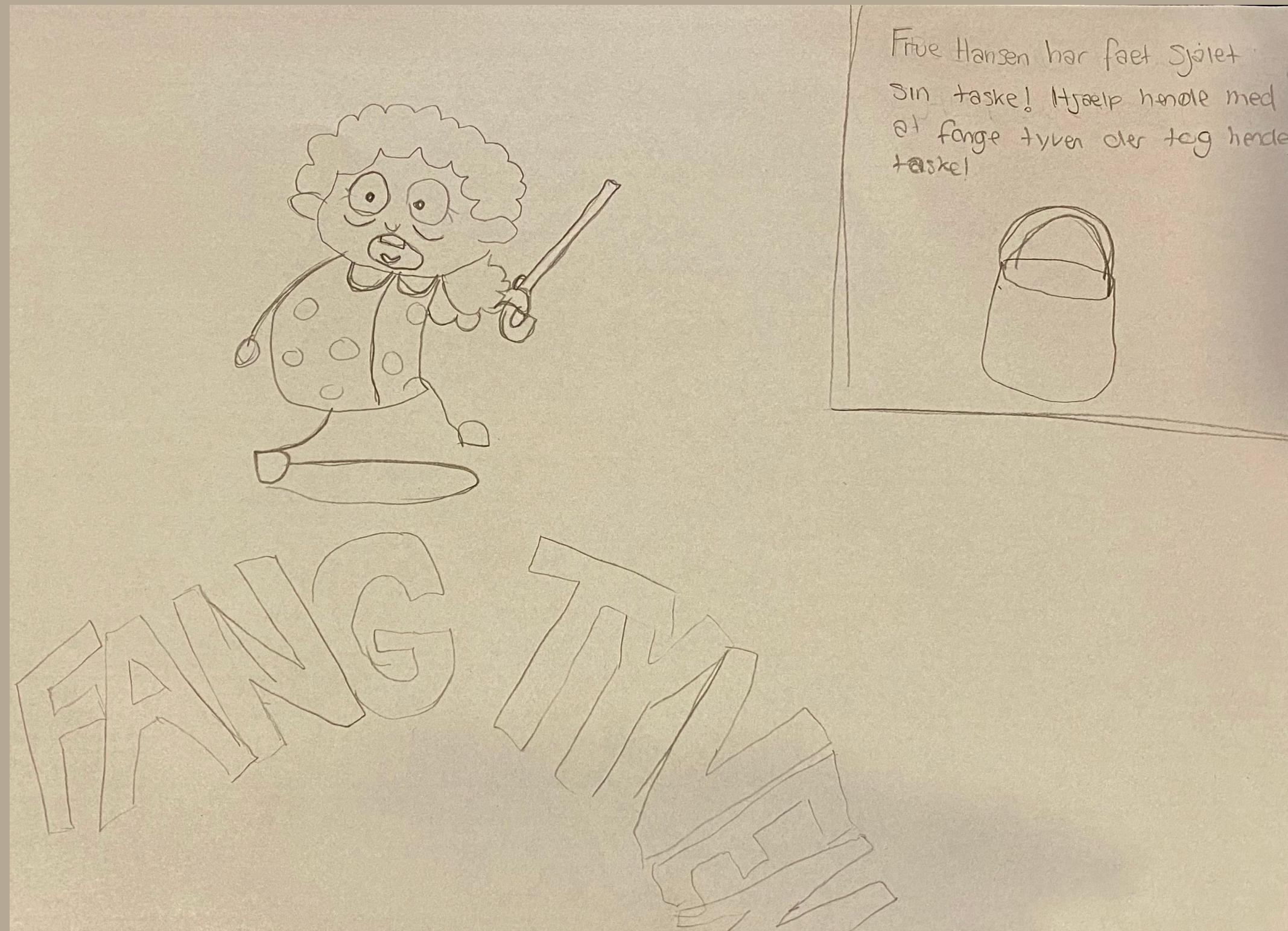
Fru Hansen har fået stjålet sin taske. Du skal hjælpe hende med at fange tyven. Du har 3 liv men tiden er en vigtig faktor, hvis du ikke når at fange tyven inden tiden løber ud, dør du. Der er forhindringer, det er ikke kun tyven som popper frem. Hvis du klikker på babyerne eller katten mister du liv og point.



Aktivitetsdiagram:



Skitser



State Machine Diagram:

